

MEMORIAL DESCRITIVO

Sistema SGDER – SECRETÁRIA DA EDUCAÇÃO

MEMORIAL DESCRITIVO – SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE DOCUMENTO ENTRE A EDUCAÇÃO E O RH.

1. OBJETO

Contratação de empresa especializada em desenvolvimento e manutenção de software com alocação de profissional para desenvolvimento do sistema SGDER conforme normas específicas e legislação municipais e estaduais.

2. JUSTIFICATIVA

Tal projeto se faz relevante para agilidade, dispensando assim os deslocamentos dos professores a prefeitura, além do envio que será full time de documentação ao Recursos humanos e suas diretorias.

3. ESCOPO

O projeto é desenvolvido através de um analista desenvolvedor de sistema Sênior, capacitado e irá desenvolver sistemas híbridos que poderão ser acessados por PCs, celulares e tablets.

4. ETAPAS DO SERVIÇO

O entendimento do Processo e suas leis começa a partir de algumas reuniões com responsáveis da secretaria para assim desenvolver um workflow entre as Escolas, secretarias e RH (prefeitura).

Etapa 1: Análise de workflow.

Etapa 2: Desenvolvimento do workflow digital;

Etapa 3: Criação da base de dados, Layout e programação

Etapa 4: Teste, alterações e homologação.



Etapa 5: Liberação para publicação

Etapa 6: workshop e treinamento dos usuários.

5. PRODUTO FINAL

Documento orientador para manuseio do sistema.

6. OBRIGAÇÕES

Da Contratante:

A Contratante se compromete a:

- a) Indicar servidor onde será locado o sistema;
- b) Indicar responsáveis sobre administração do sistema;
- c) Passar todas as informações solicitada para o desenvolvimento do sistema;

Da Contratada

A Contratada se compromete a:

- a) Indicar funcionário Qualificado para Analise e desenvolvimento do sistema especificado;
- b) Desenvolver o sistema dentro do prazo estipulado de 60 dias;
- c) Cumprir todo o desenvolvimento solicitado pelas responsáveis;

8. PRAZOS

O prazo para entrega do trabalho será de 60 (Sessenta) dias, observadas as seguintes condições:

- a) Considerar-se-á como data de início do trabalho a data da assinatura do contrato.