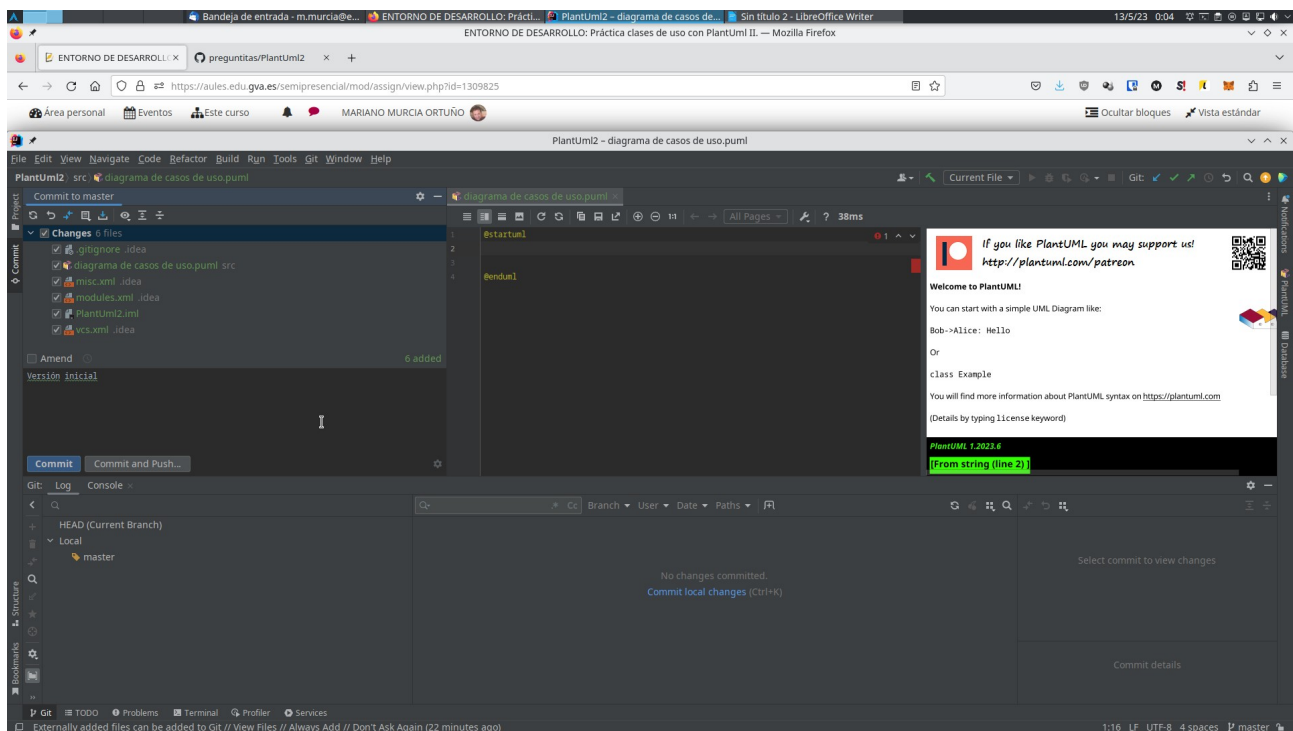
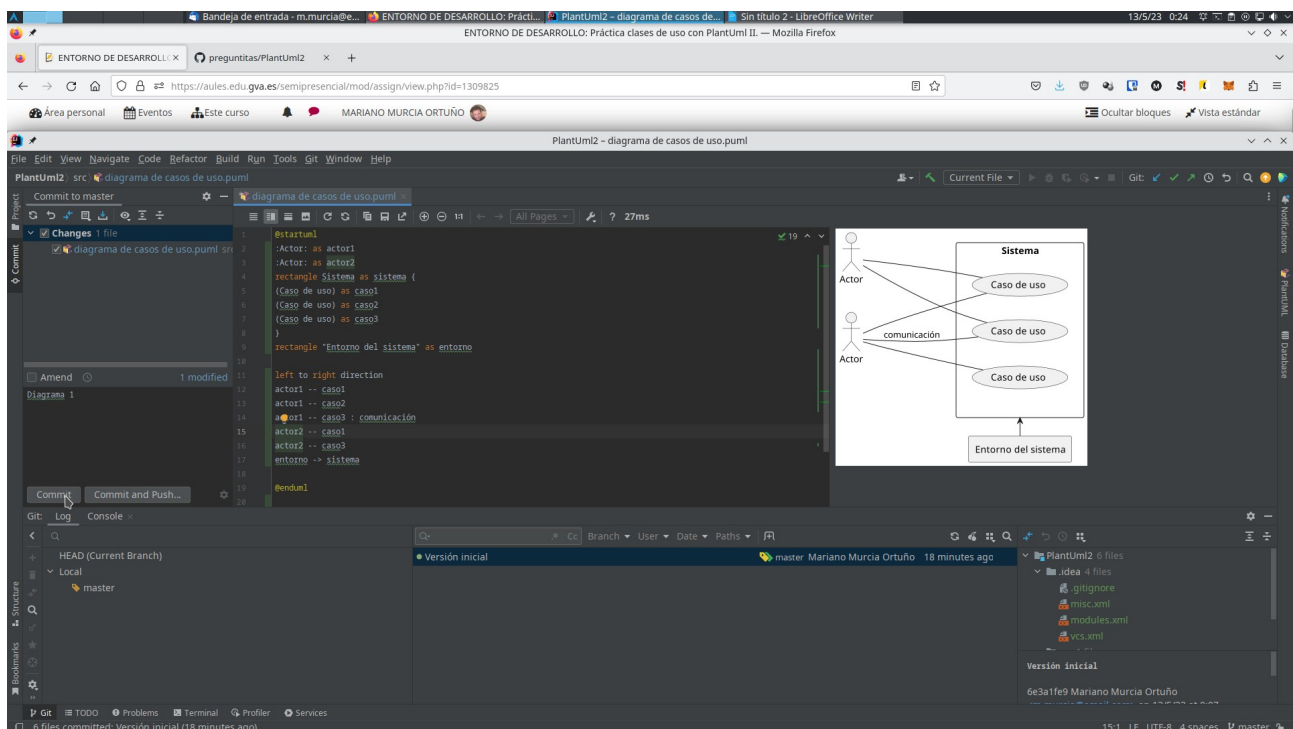


# PRÁCTICA

**ENTORNOS DE DESARROLLO**  
**Práctica clases de uso con PlantUml II**

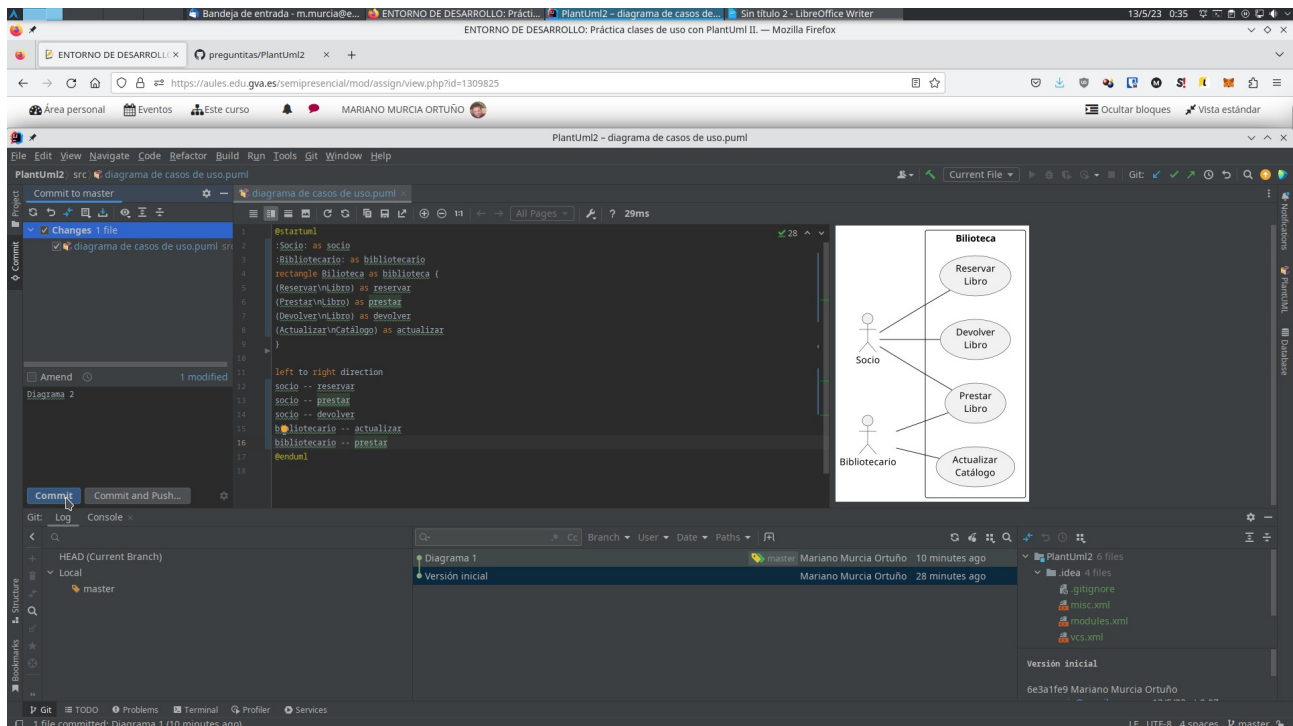


Iniciamos el IDE, creando un nuevo proyecto con soporte Git, un directorio llamado "src" y dentro de este un archivo PlantUML. Procediendo a realizar el primero commit con la versión inicial.

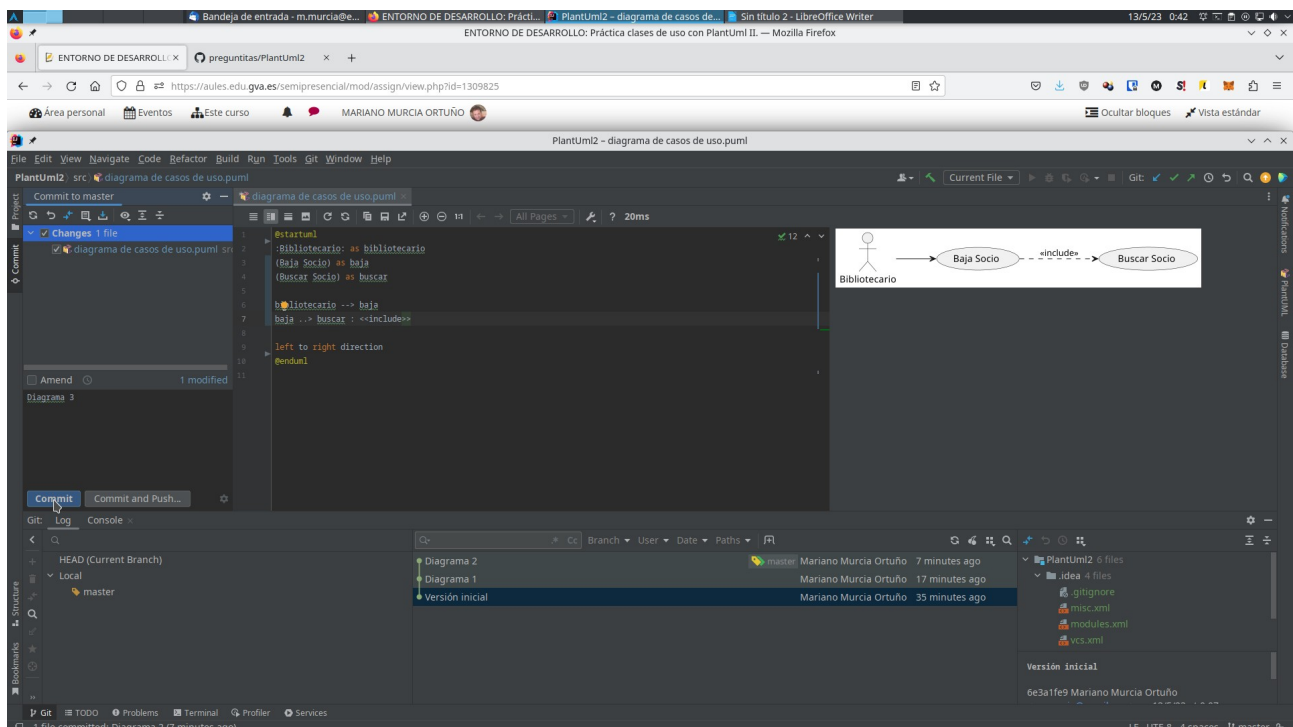


Definimos los actores con ::, el rectángulo para especificar el sistema, y creamos las asociaciones con --. para nombrar el entorno de sistema, creamos un rectángulo y lo relacionamos con el primero. Para nombrar la asociación entre un actor y un caso,

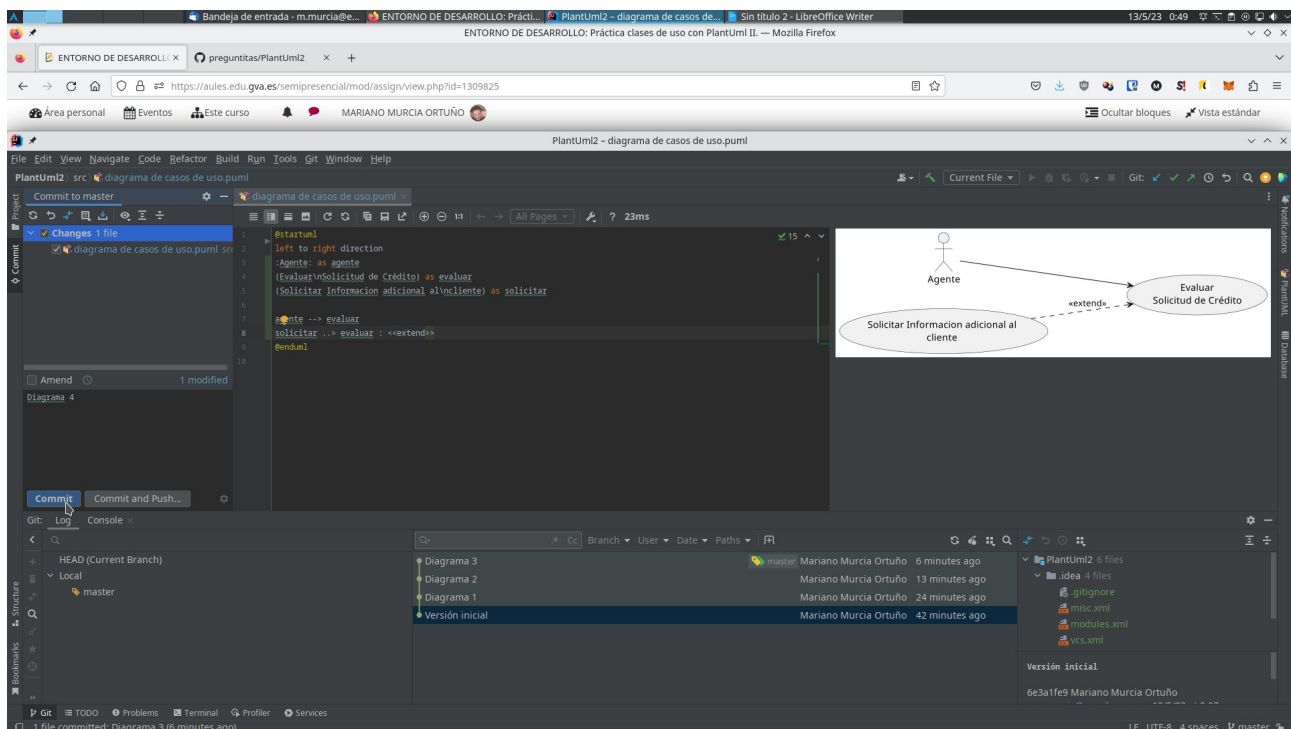
nombramos esta mediante el uso de `..`. Usamos *left to right direction* para establecer la orientación del diagrama.



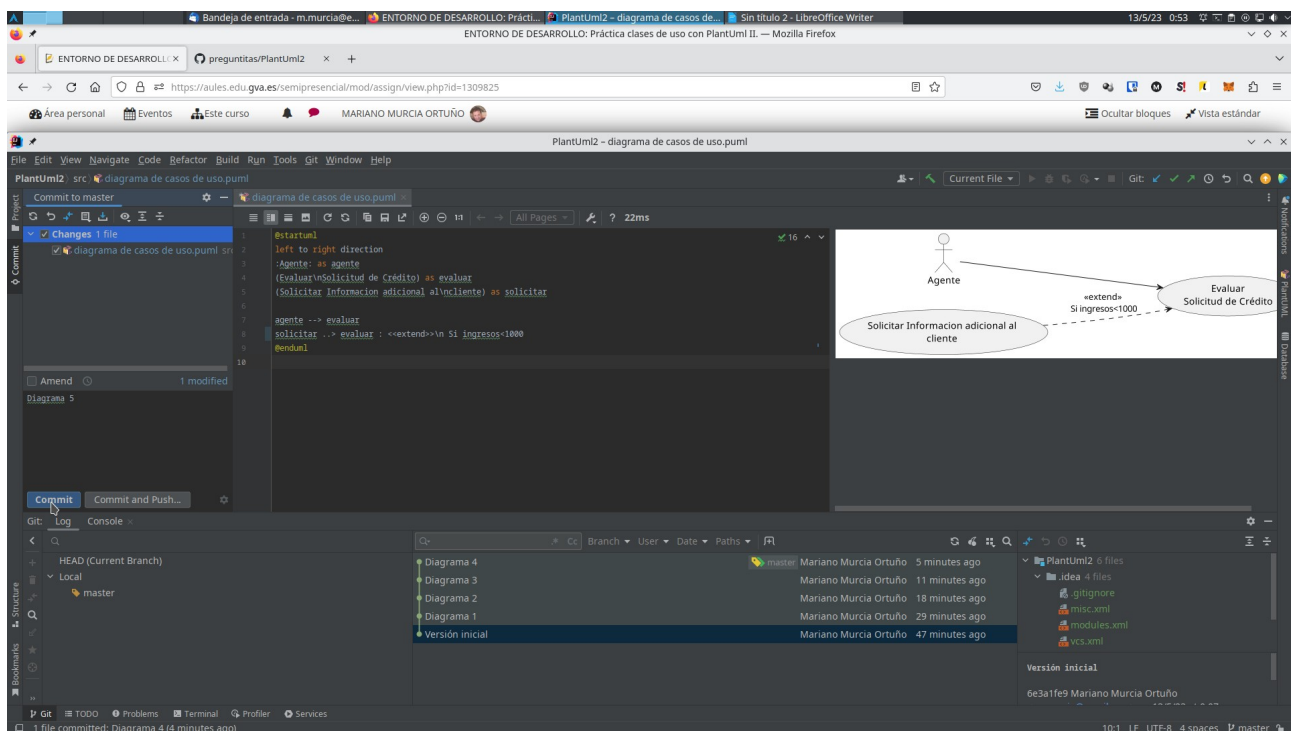
Definimos los actores, Socio y Bibliotecario en este caso, y el entorno Biblioteca. Como los casos son multilínea, usaremos `\n` para hacer el salto.



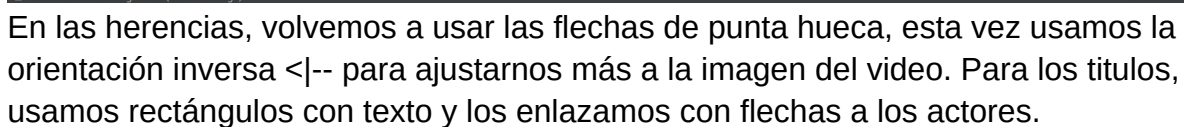
Definimos el actor y los casos, y asociamos actor con el primer caso, usando `-->`. E incluimos el segundo caso en el primero, añadiendo el texto de `<<include>>`.

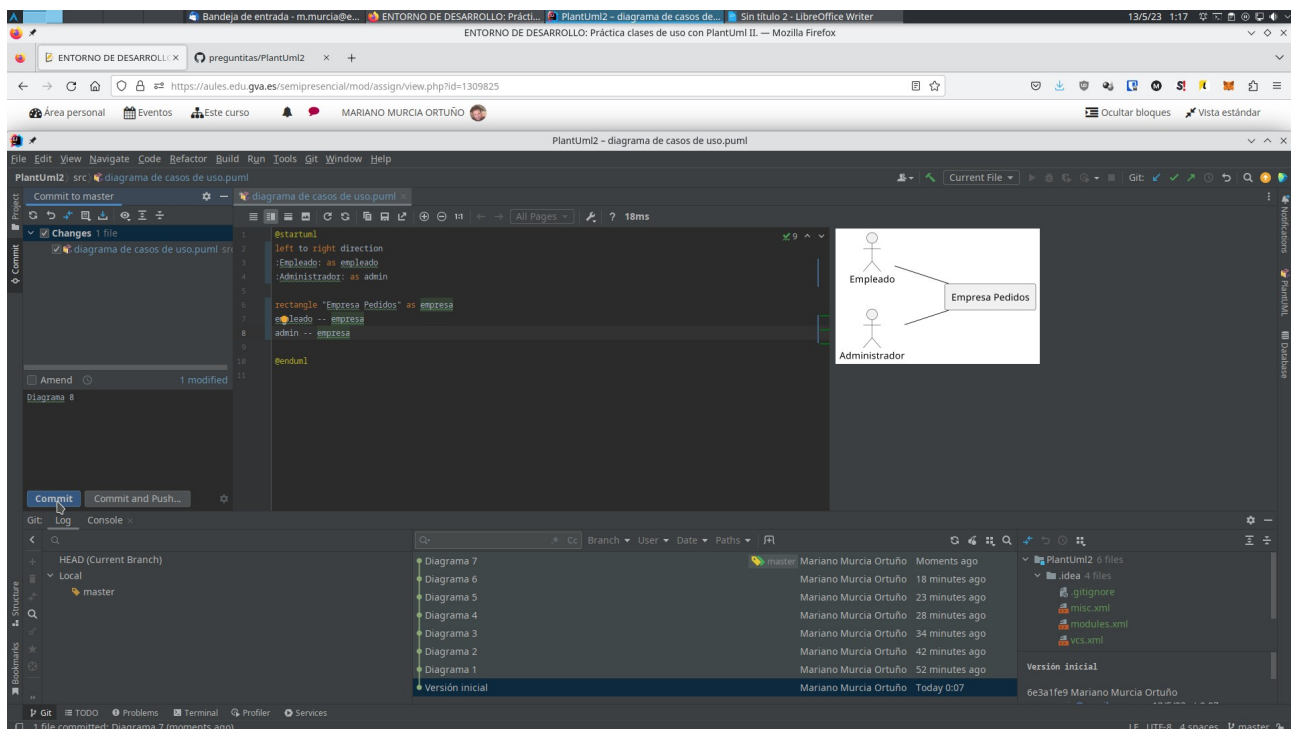


Definimos el actor y los casos, asociamos el actor al primer caso con -->, y extendemos el segundo caso al primero, con ..> y el texto <<extend>>.

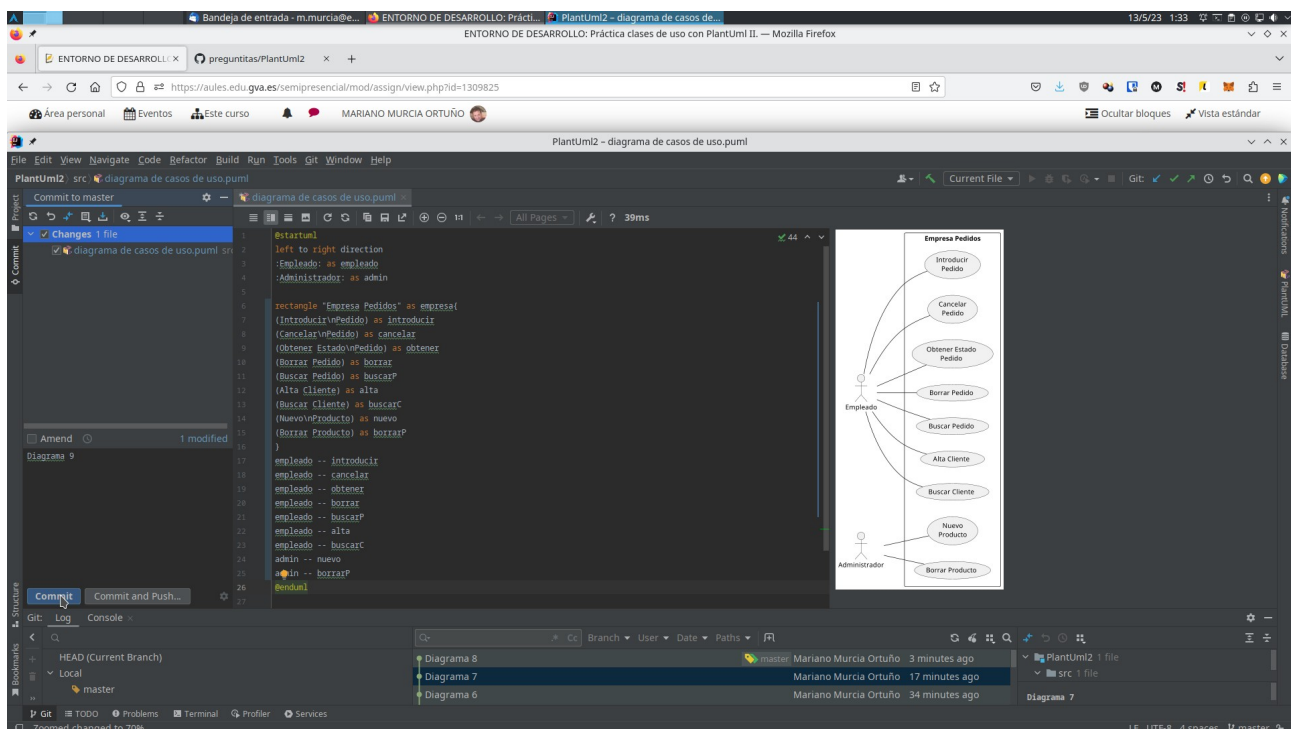


Añadimos la condición para cuando debe de extenderse el caso de uso.



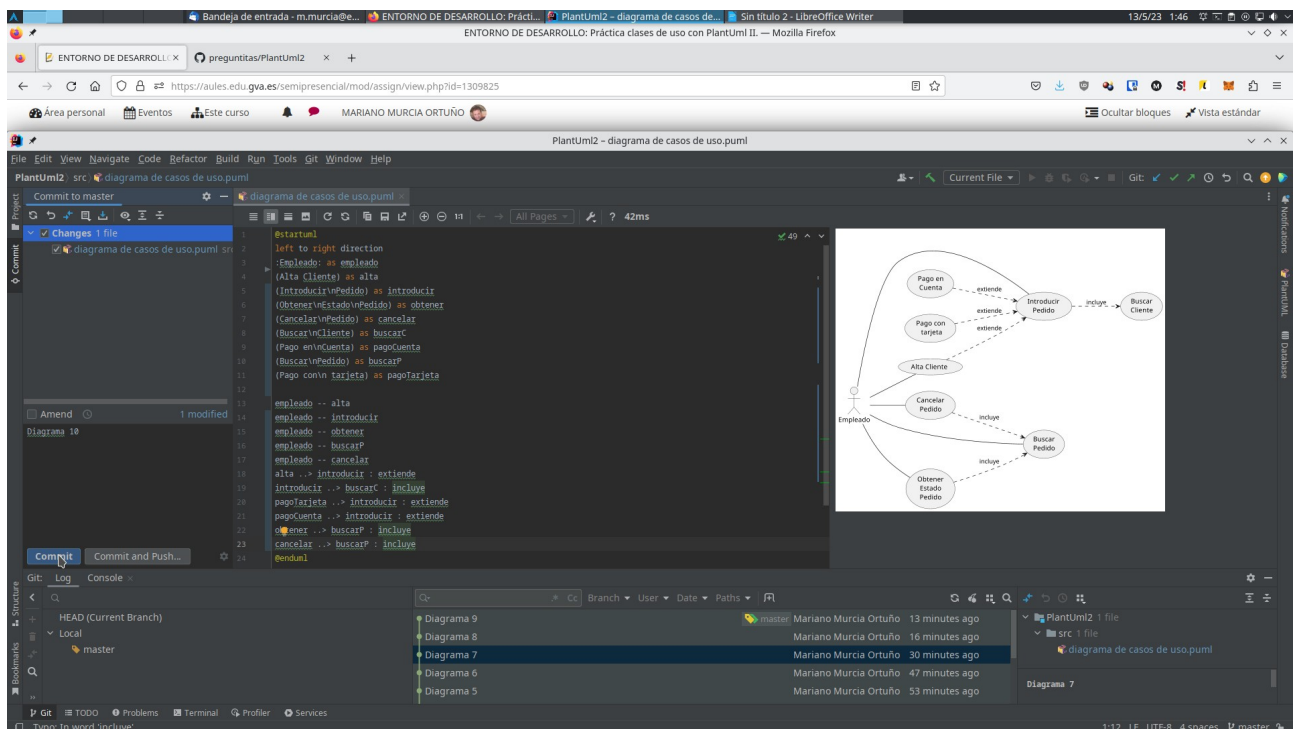


En este diagrama de contexto, usamos un rectángulo con el texto "Empresa Pedidos" y los dos actores asociados a este mediante --

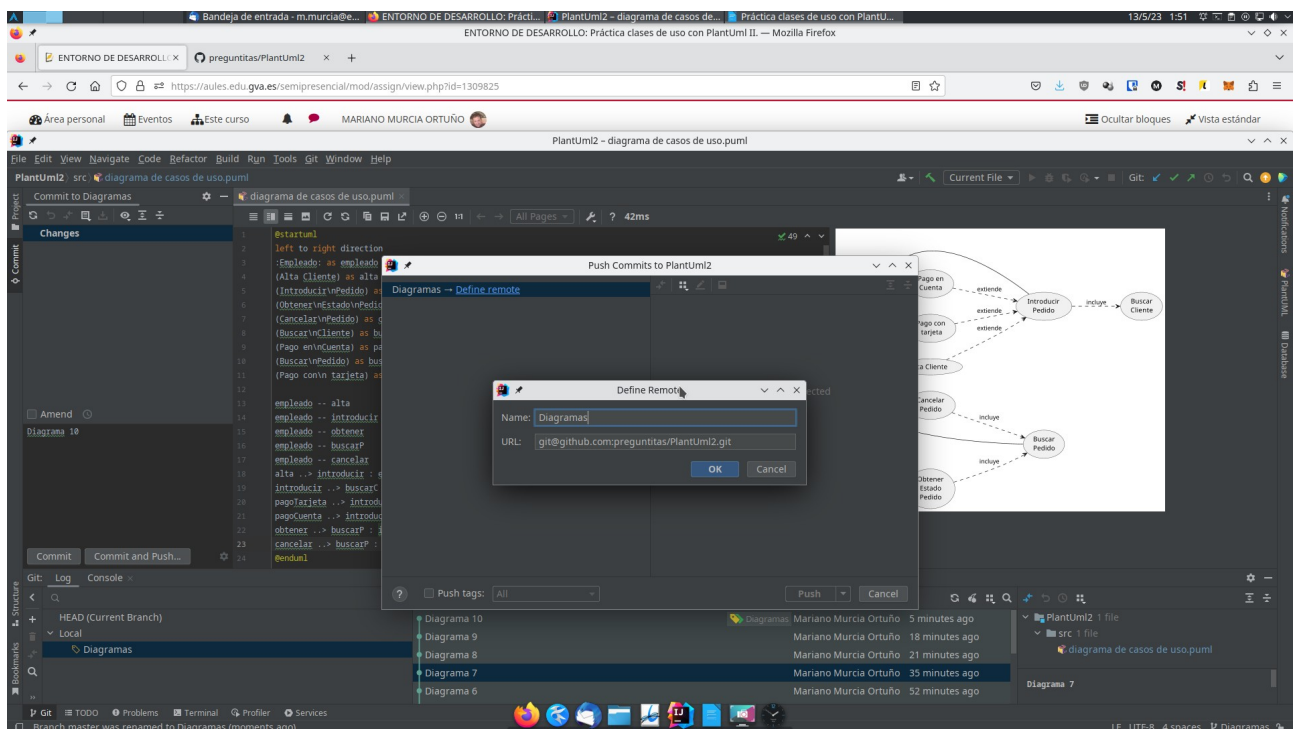


Para el Diagrama inicial, tomaremos como base el diagrama de contexto, al que añadiremos los casos de uso, y asociaremos cada caso al actor encargado. Usaremos para ello el doble guion --.





Para el Diagrama Estructurado o Modelo de Casos de Uso, añadiremos el actor y los casos, asociando los correspondientes a este, e incluyendo o extendiendo los casos según sea necesario.



Renombramos el repositorio local, configuramos el remoto y hacemos "push" de nuestro repositorio local.