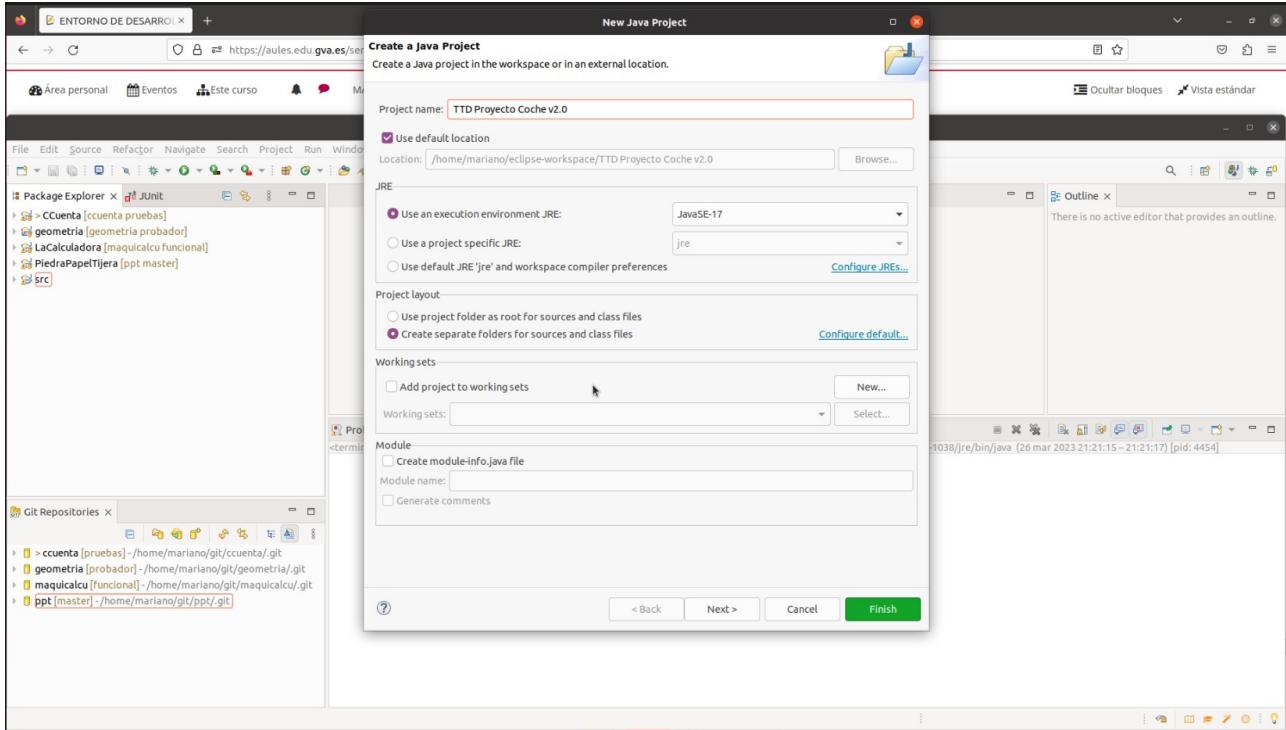
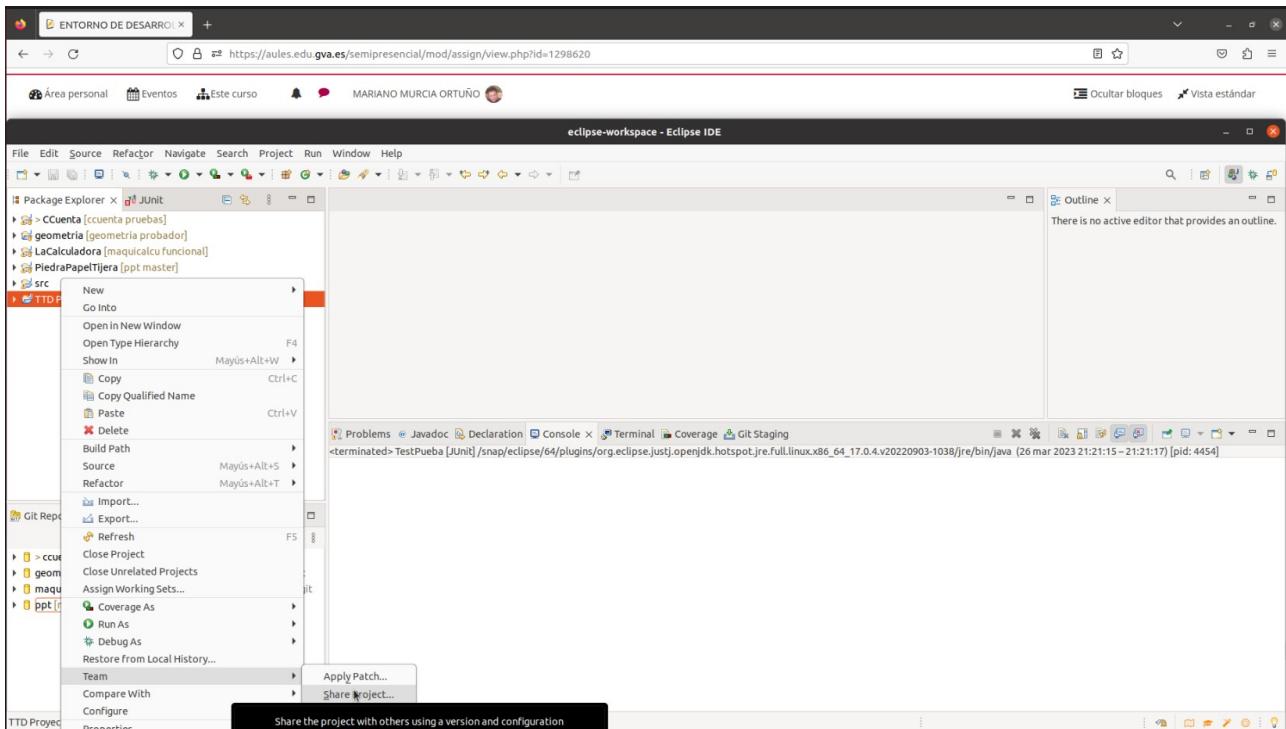


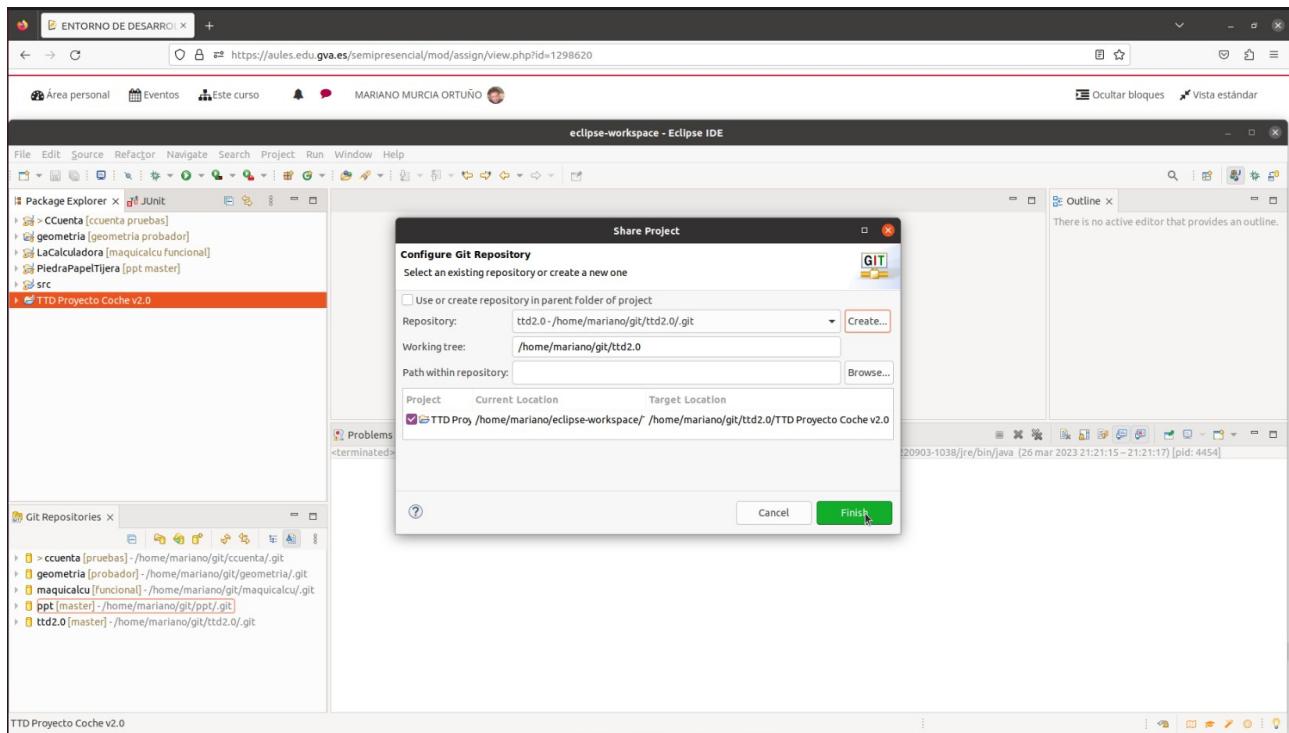
## Mi primer TDD V2.0



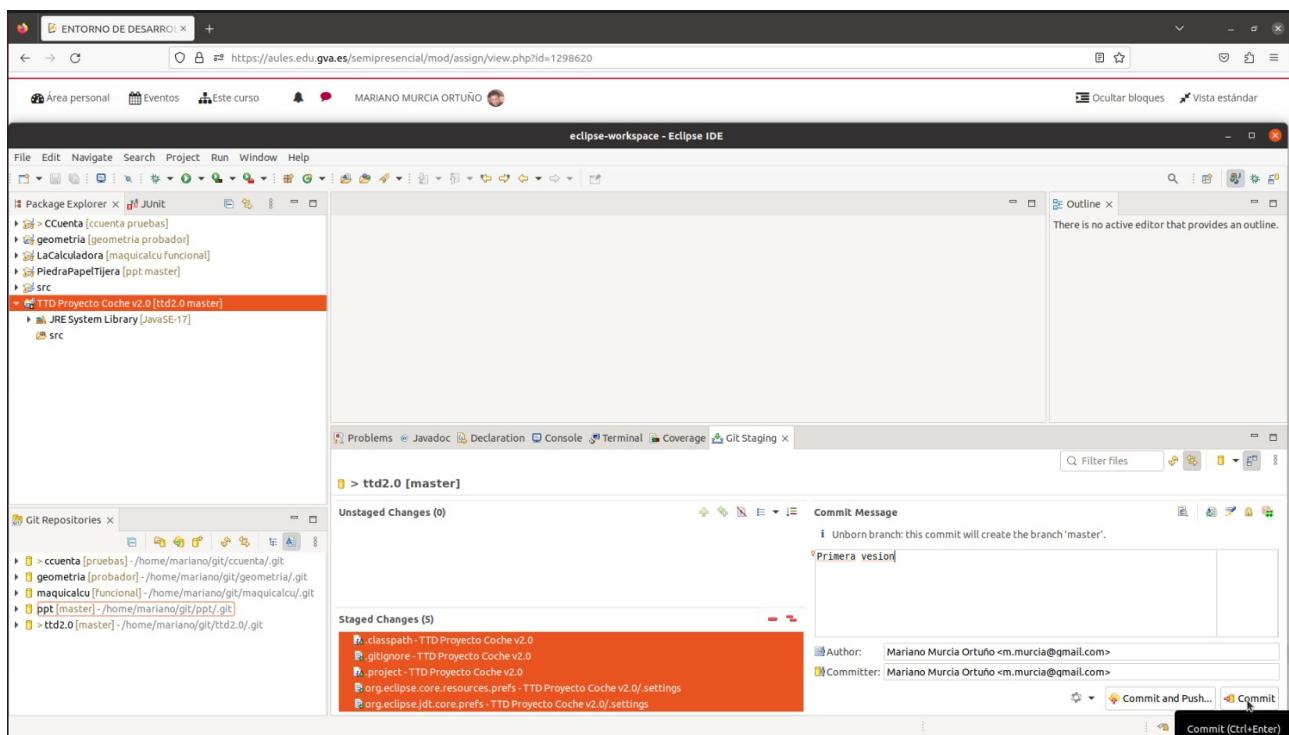
Creamos el proyecto desde la opción del menú “New>Project Java”. Introducimos el nombre y pulsamos “Finish”.



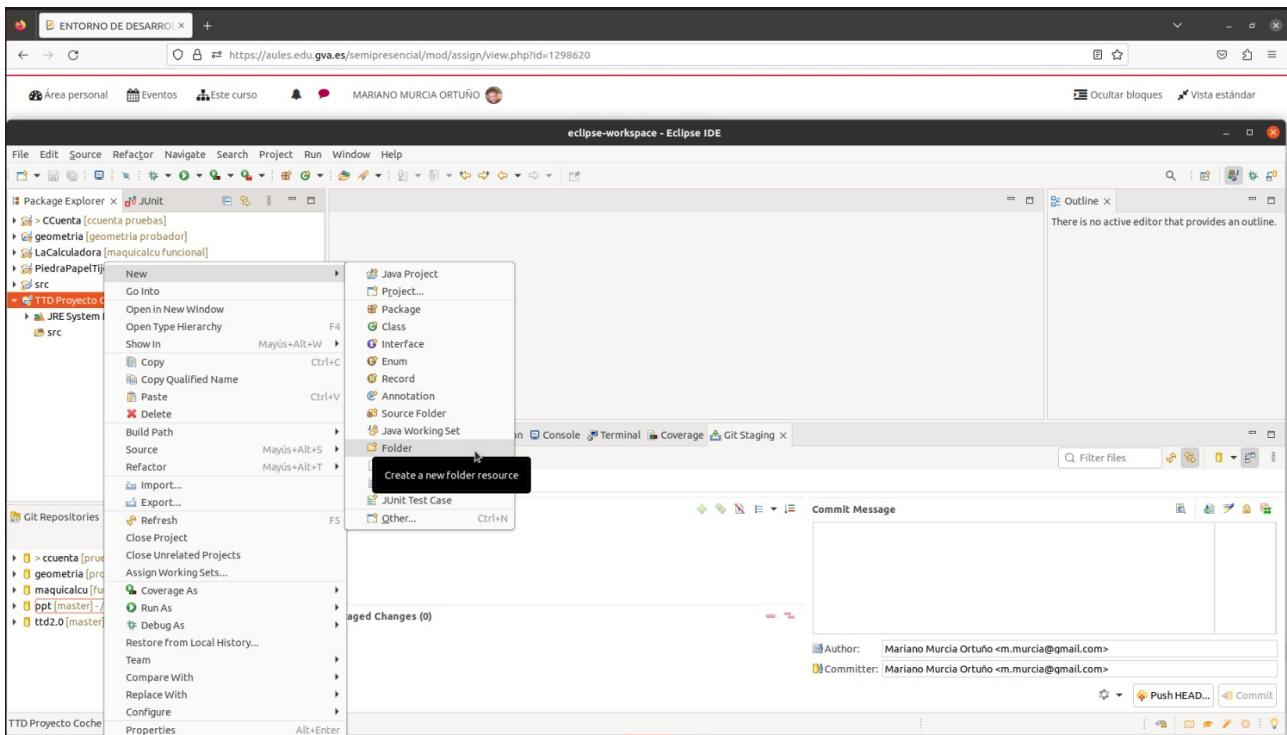
Iniciamos el control de versiones desde la opción del menú emergente del panel “Package Explorer”, seleccionando “Team>Share Project”.



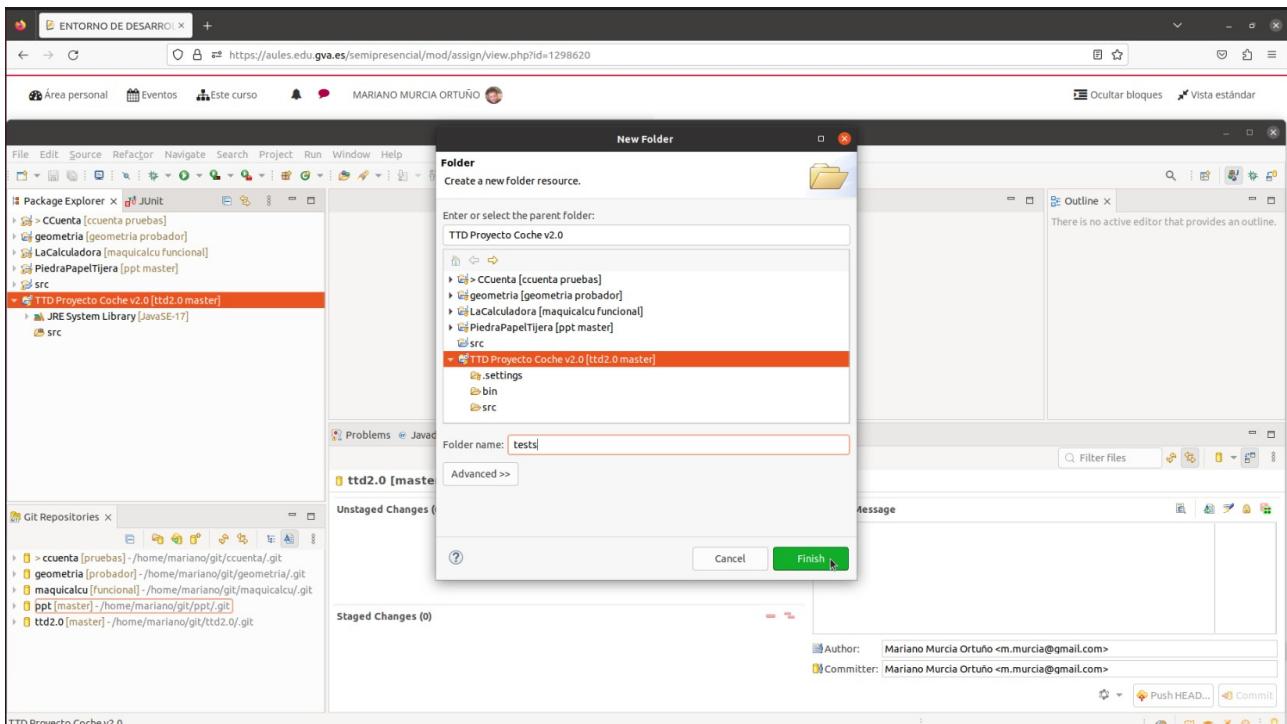
Creamos el repositorio, y pulsamos “Finish”.



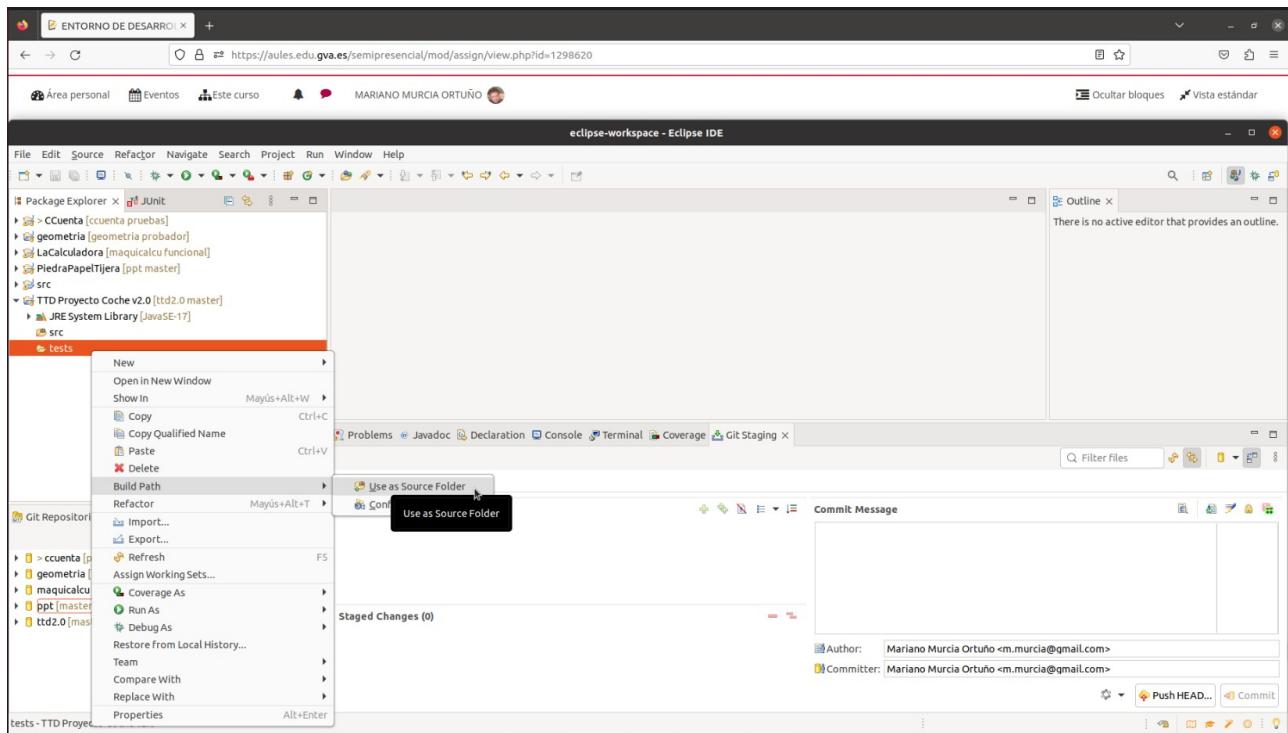
Desde la pestaña de “Git Staging”, añadimos los archivos al stage, introducimos el mensaje del commit y pulsamos “Commit”.



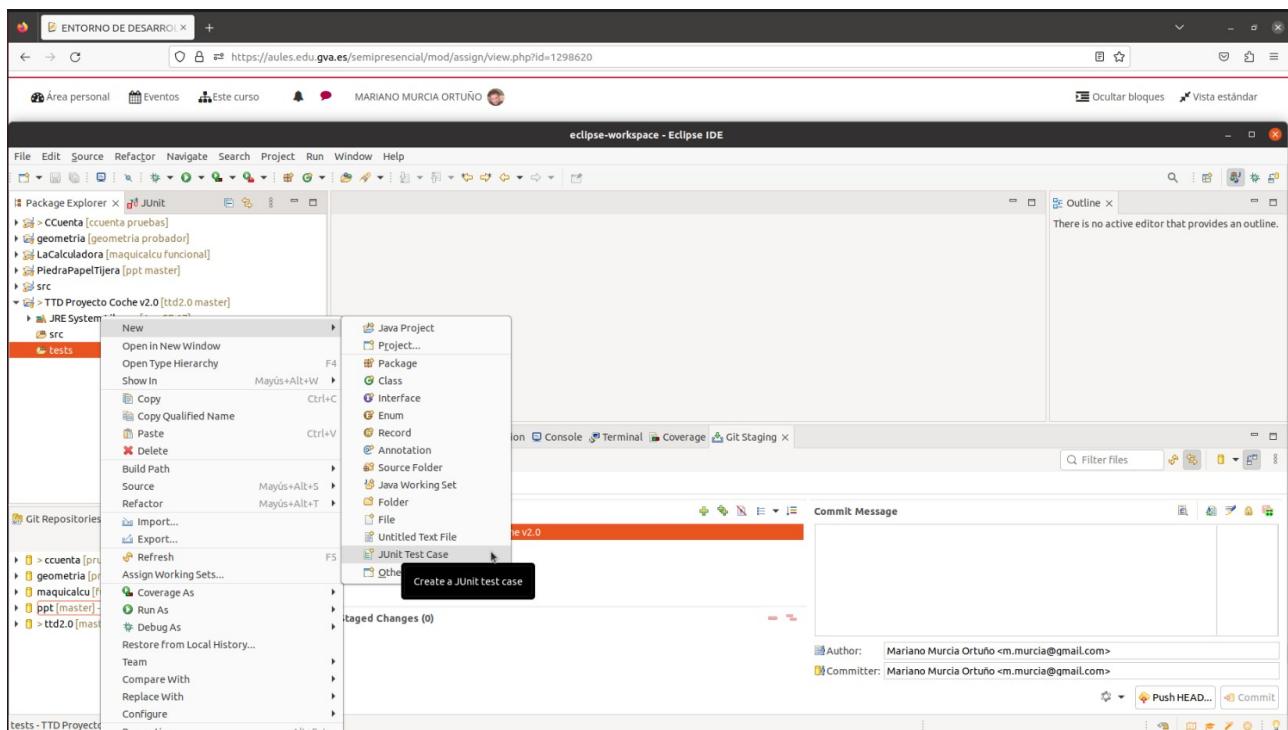
Seleccionamos nuestro proyecto, hacemos botón derecho y seleccionamos la opción en el menú desplegable de “New Folder”.



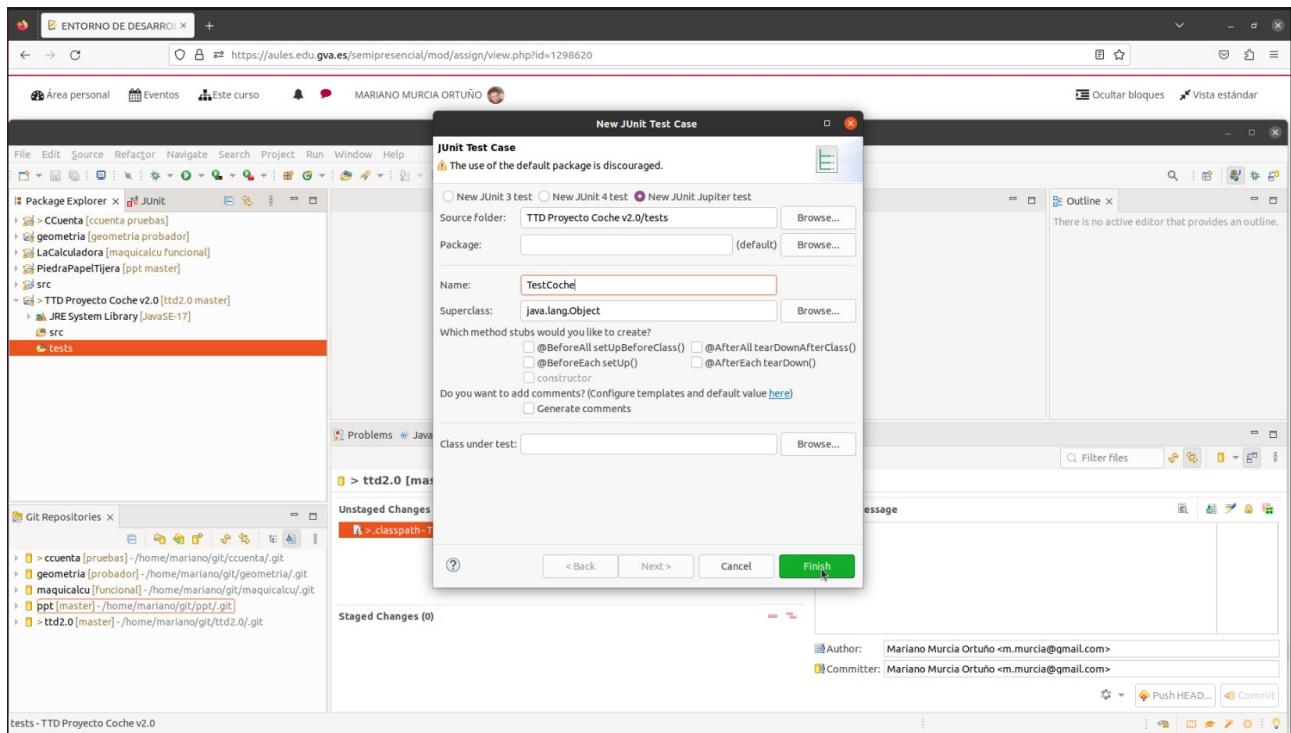
Introducimos el nombre de la carpeta y pulsamos “Finish”.



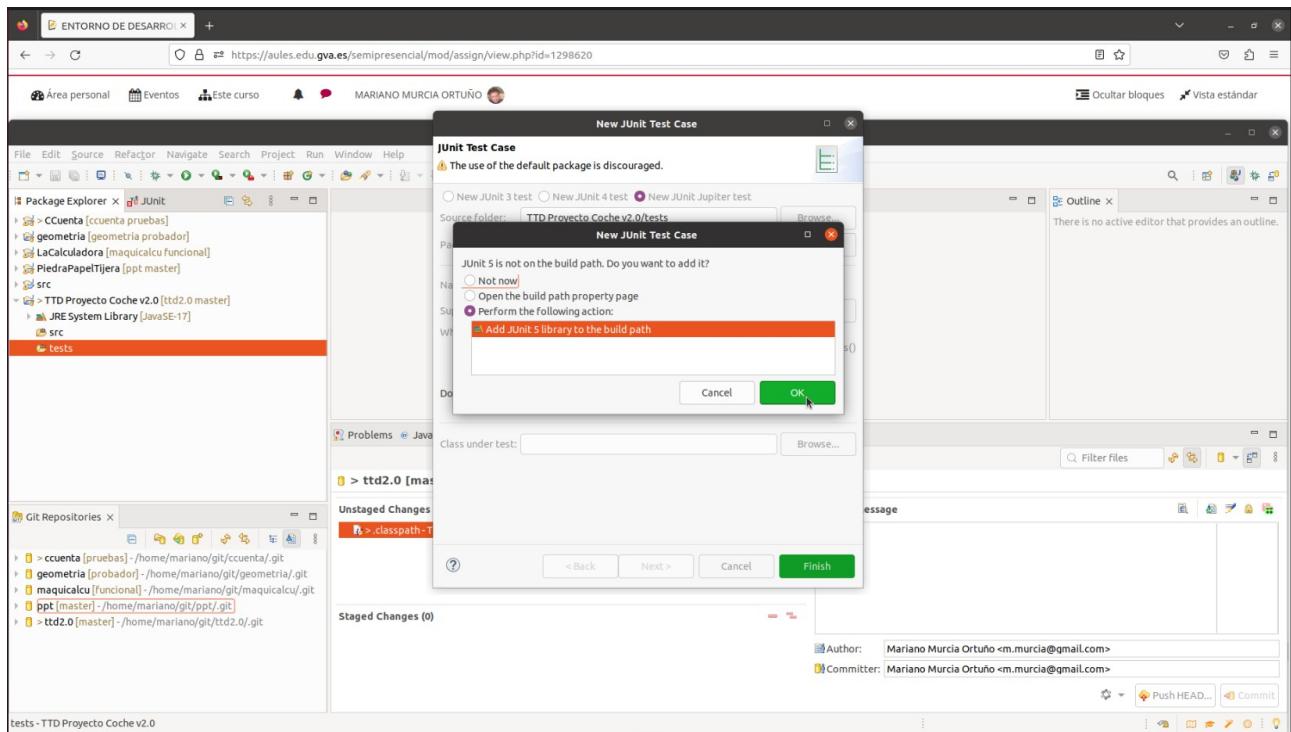
Seleccionamos la carpeta y haciendo click derecho, en el menú seleccionamos la opción “Build Path>Use as Source Folder”.



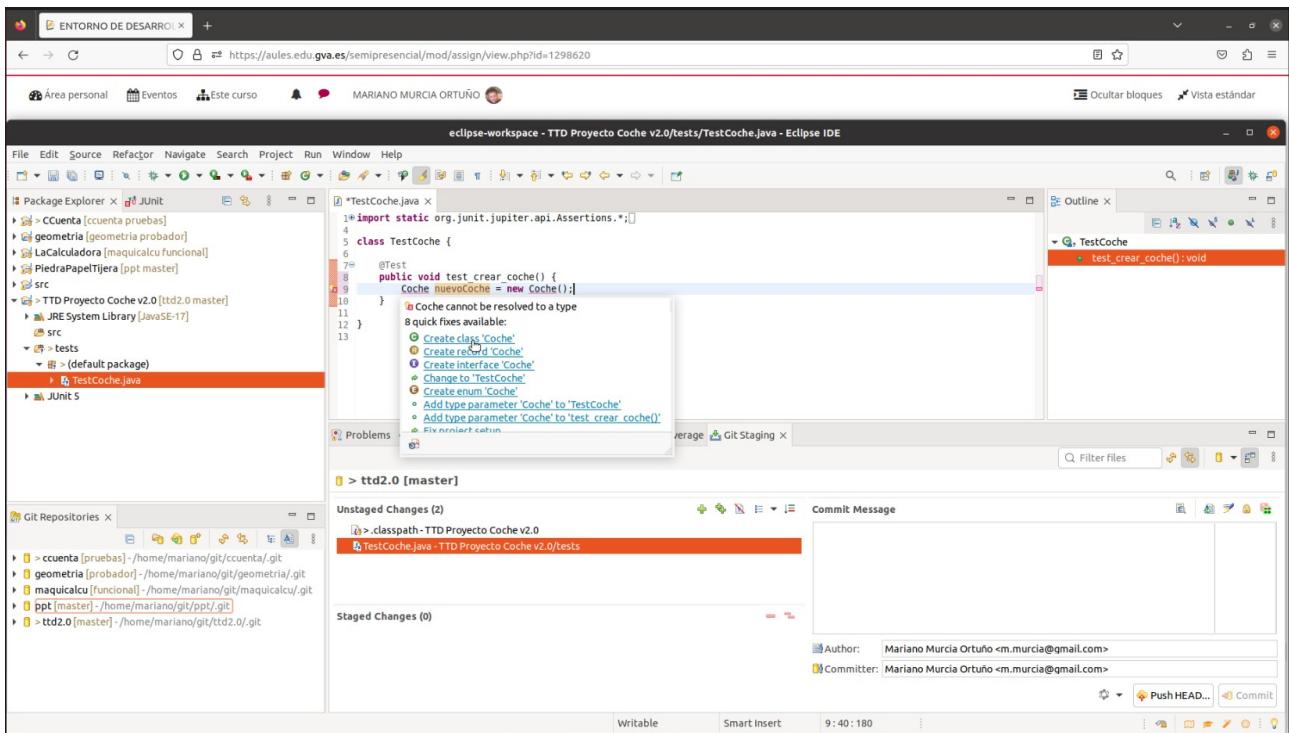
Hacemos click derecho sobre la carpeta tests y en el menú seleccionamos “New>Junit Test Case”



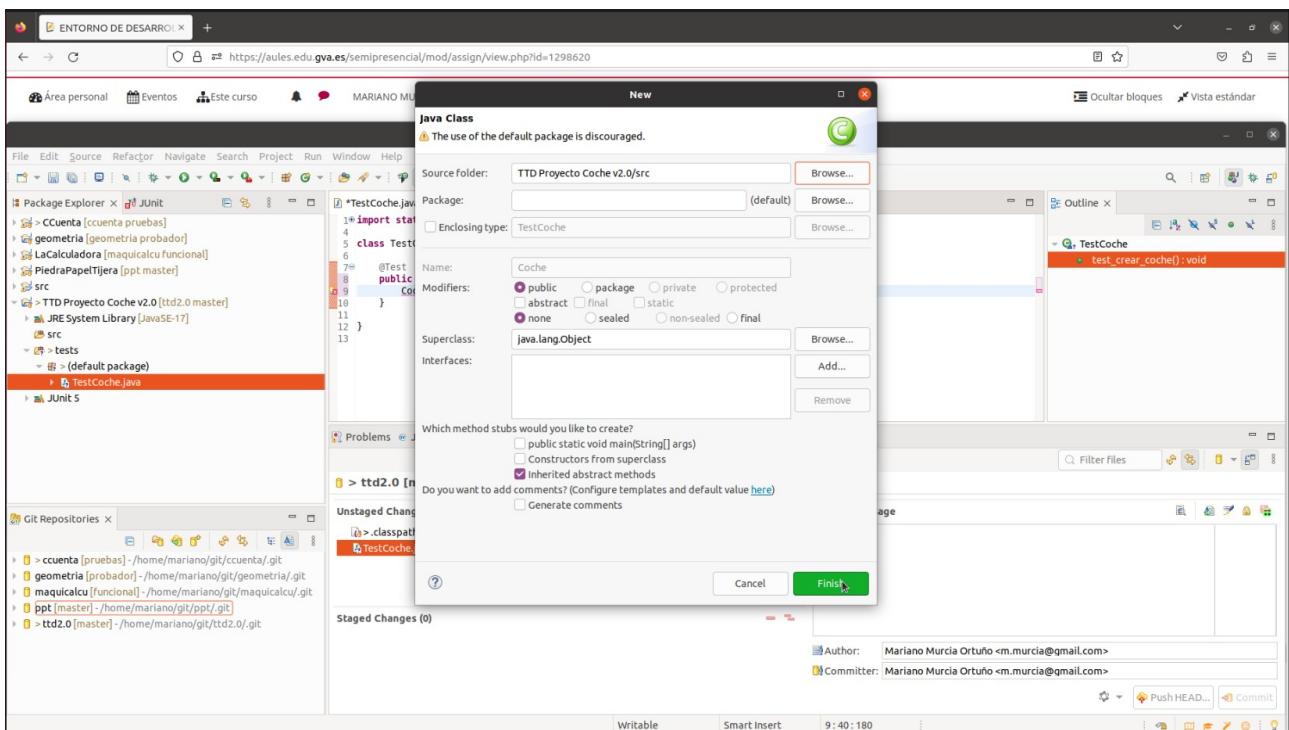
Ponemos el nombre del test(TestCoche) y pulsamos “Finish”.



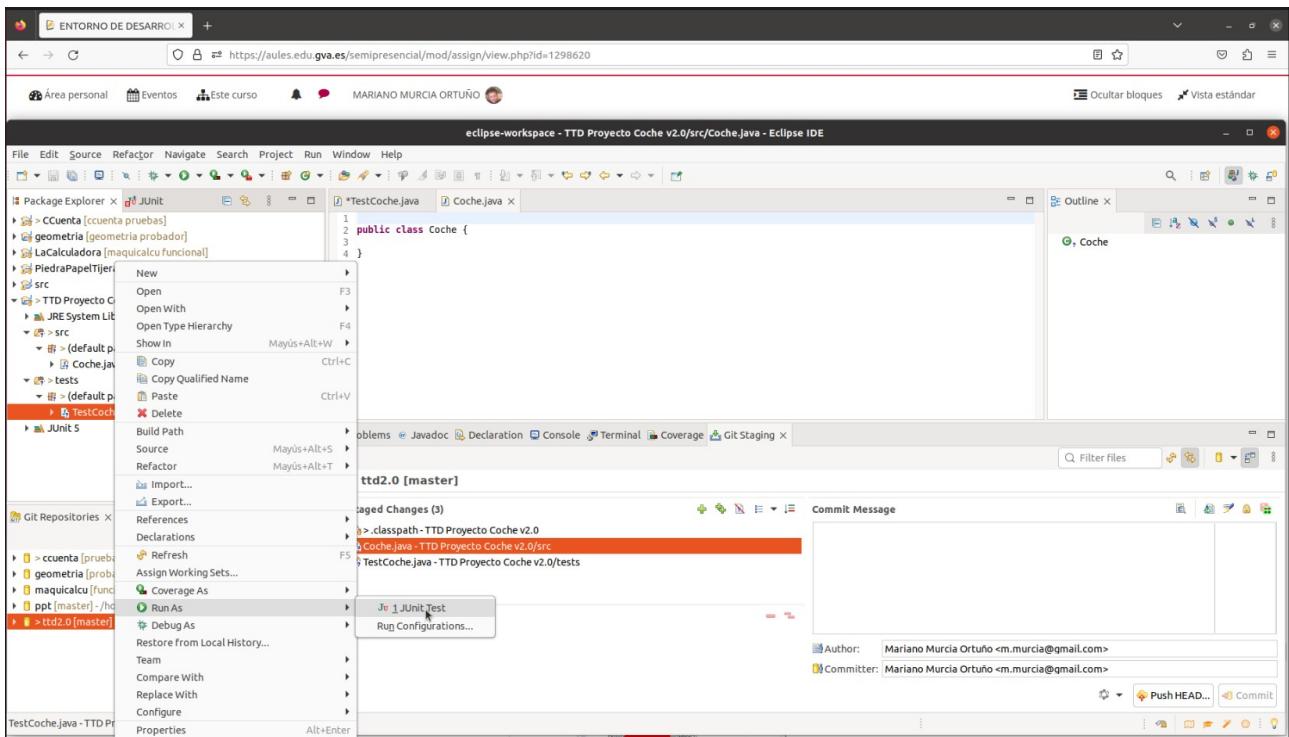
Como no tenemos establecido Junit en el “build path”, nos da la opción de añadirlo. Pulsamos OK para hacerlo.



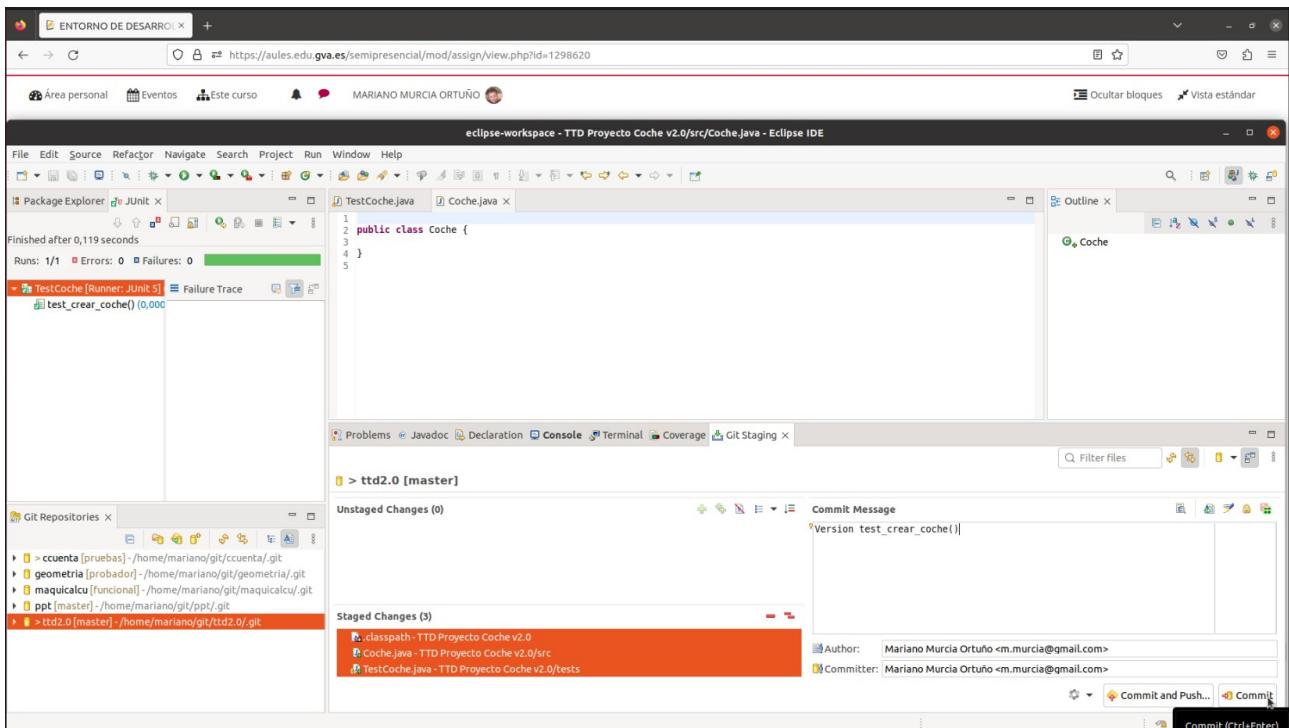
Completamos el test que ha creado, y nos recomienda crear la clase a la que pertenece el objeto que hemos definido en el método. Pulsaremos sobre la opción “Create class ‘Coche’”.



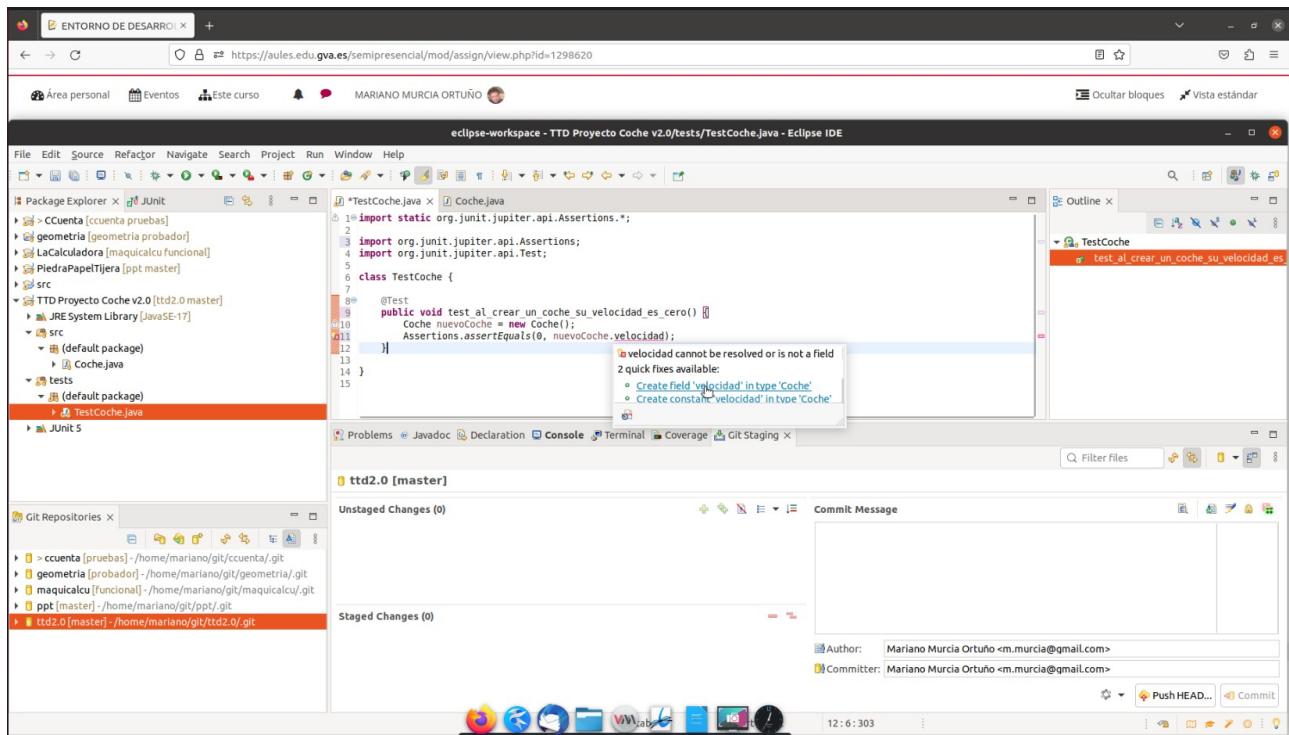
Seleccionamos la carpeta correcta para que cree la clase en el directorio “src”. Pulsamos “Finish”.



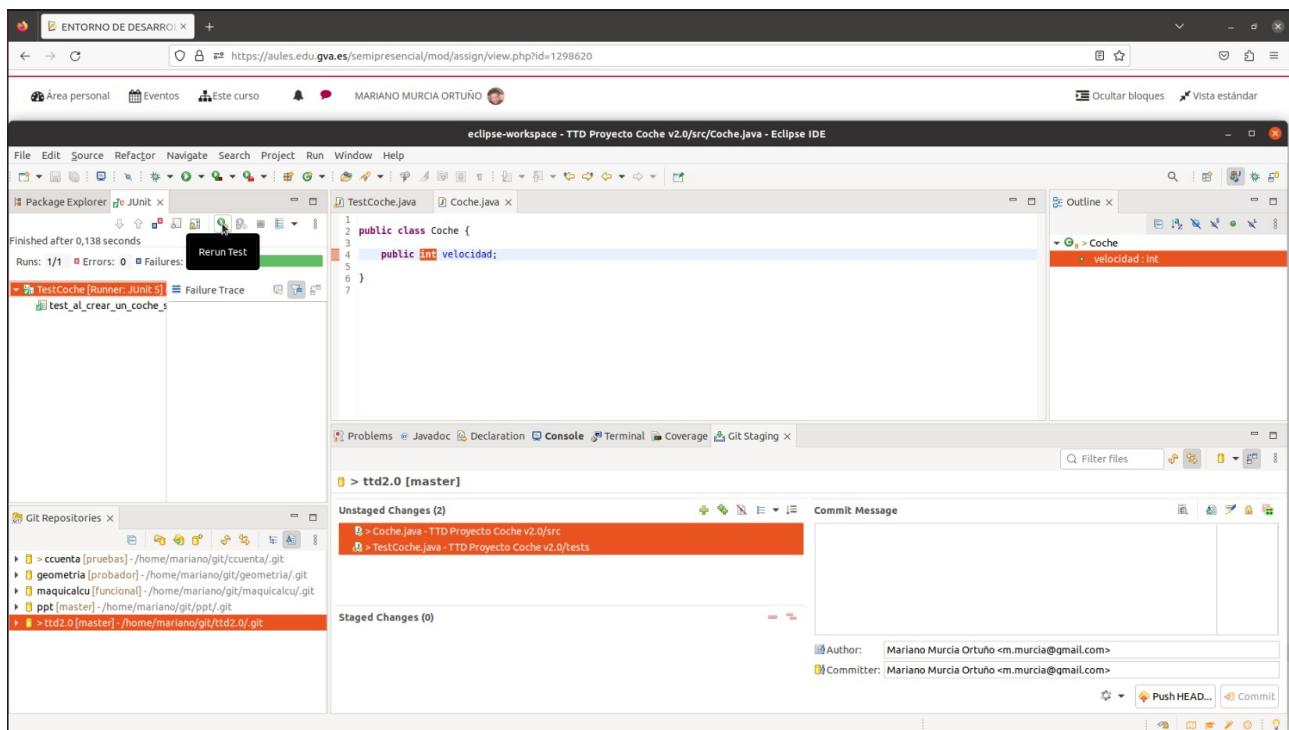
Habemos click derecho sobre la clase “TestCoche”, y en el menú seleccionamos la opción “Run As>Junit Test”.



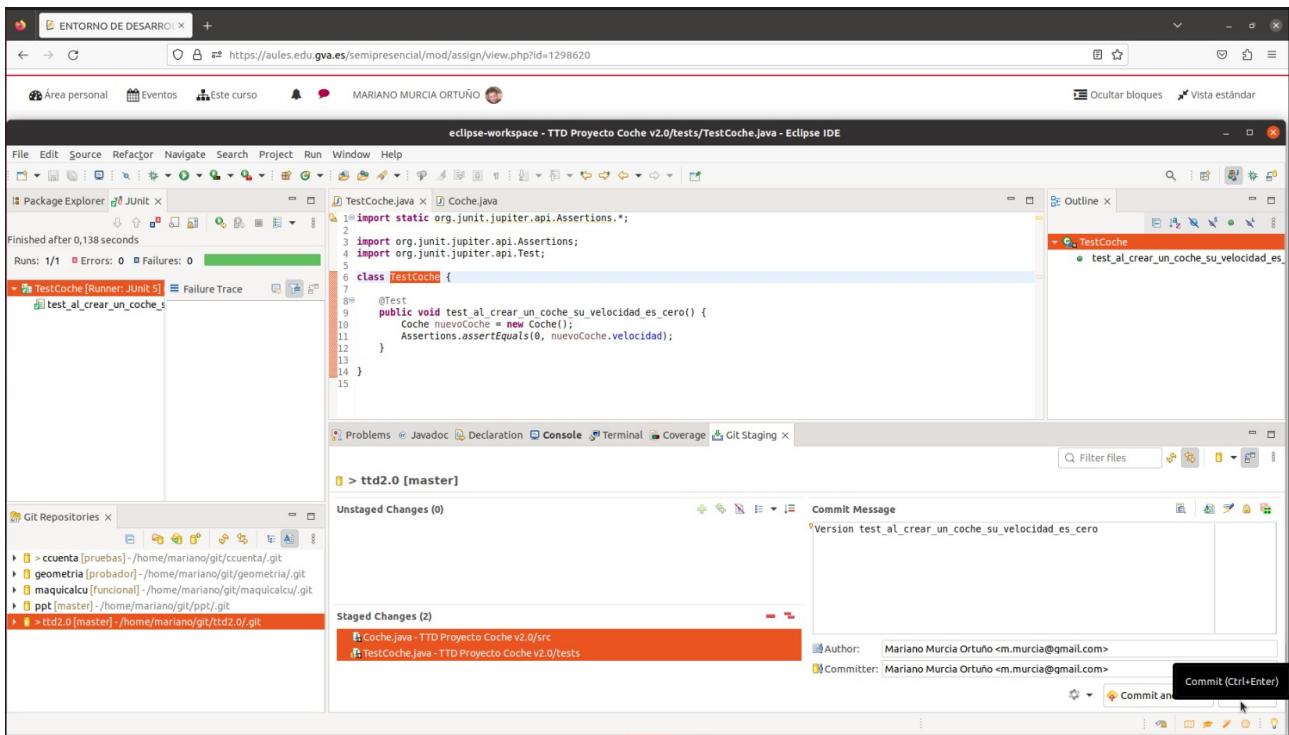
Como el test se ha resuelto sin errores(obtenemos check verde en el test), realizamos un commit tal y como habíamos hecho anteriormente.



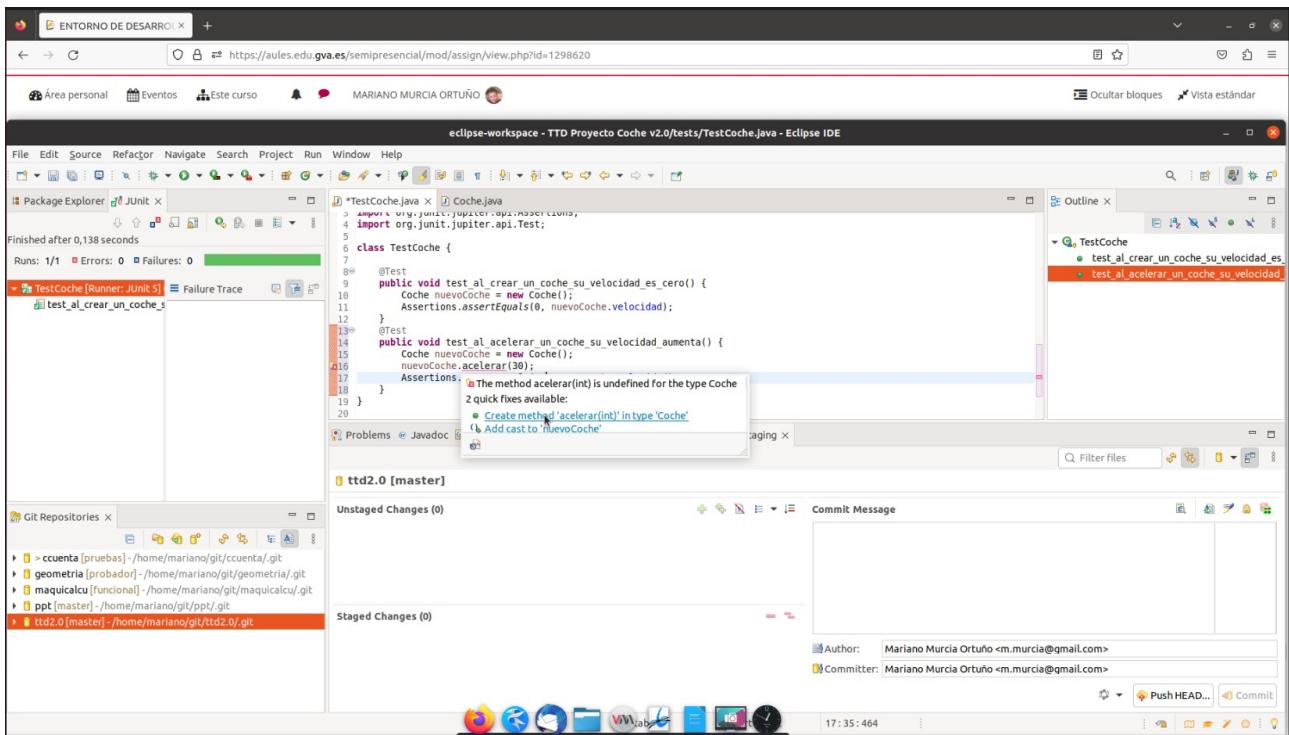
Modificamos el test, como “test\_al\_crear\_un\_coche\_su\_velocidad\_es\_cero()”, añadiendo una aserción en la que comprobamos si el valor que nos devuelve el atributo “velocidad” tiene el mismo valor que esperamos que tenga. Como no tenemos definido el atributo, nos aconseja hacerlo, por lo que pulsamos en “Create field ‘velocidad’ in type ‘Coche’”.



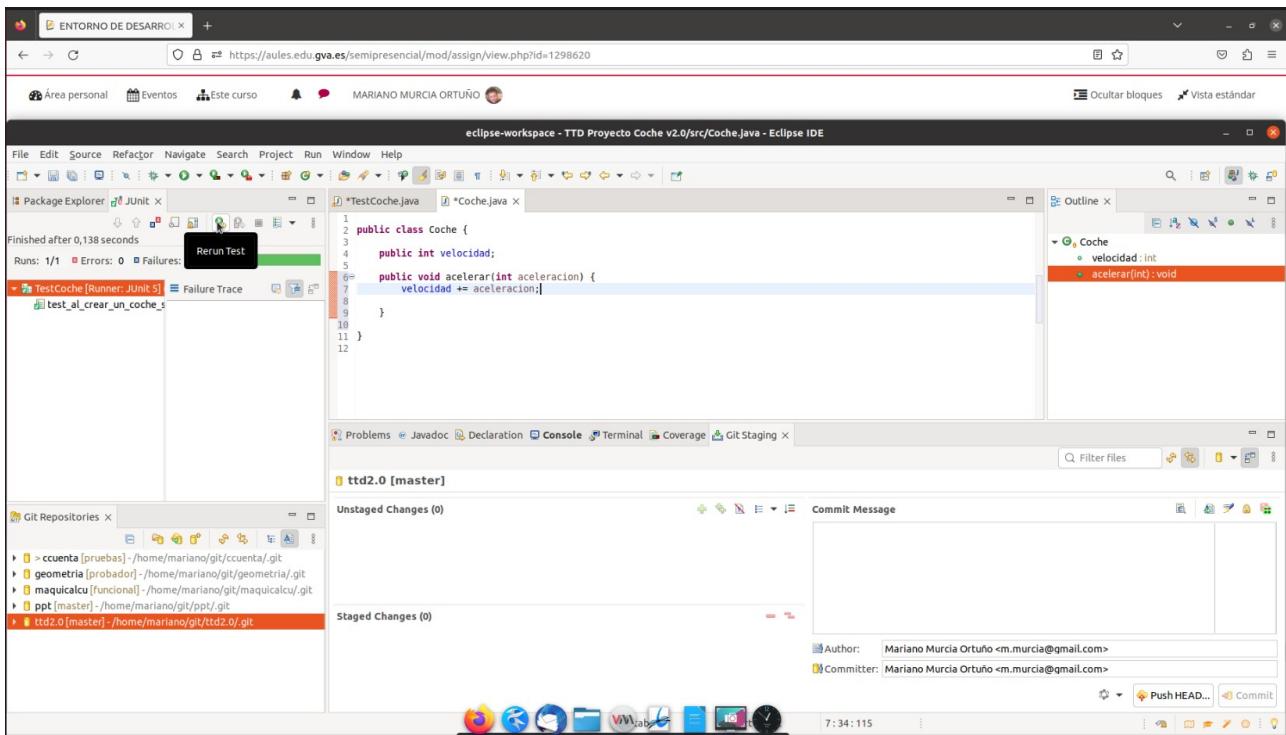
Una vez creado, cambiamos en la declaración del atributo “Integer” por “int” ya que no queremos que use la clase envolvente sino un tipo primitivo , si no un pulsamos en “Rerun Test”



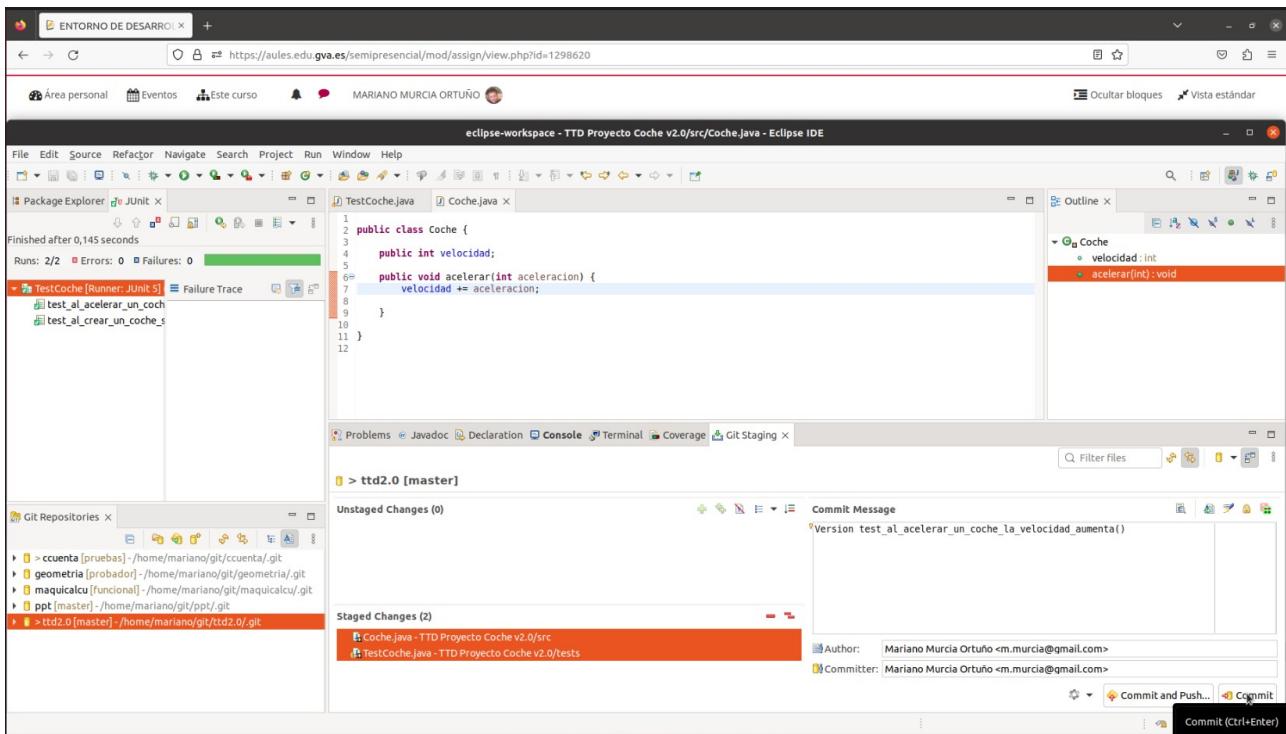
Como el resultado ha sido correcto, realizamos un nuevo commit con los cambios que hemos hecho en la clase.



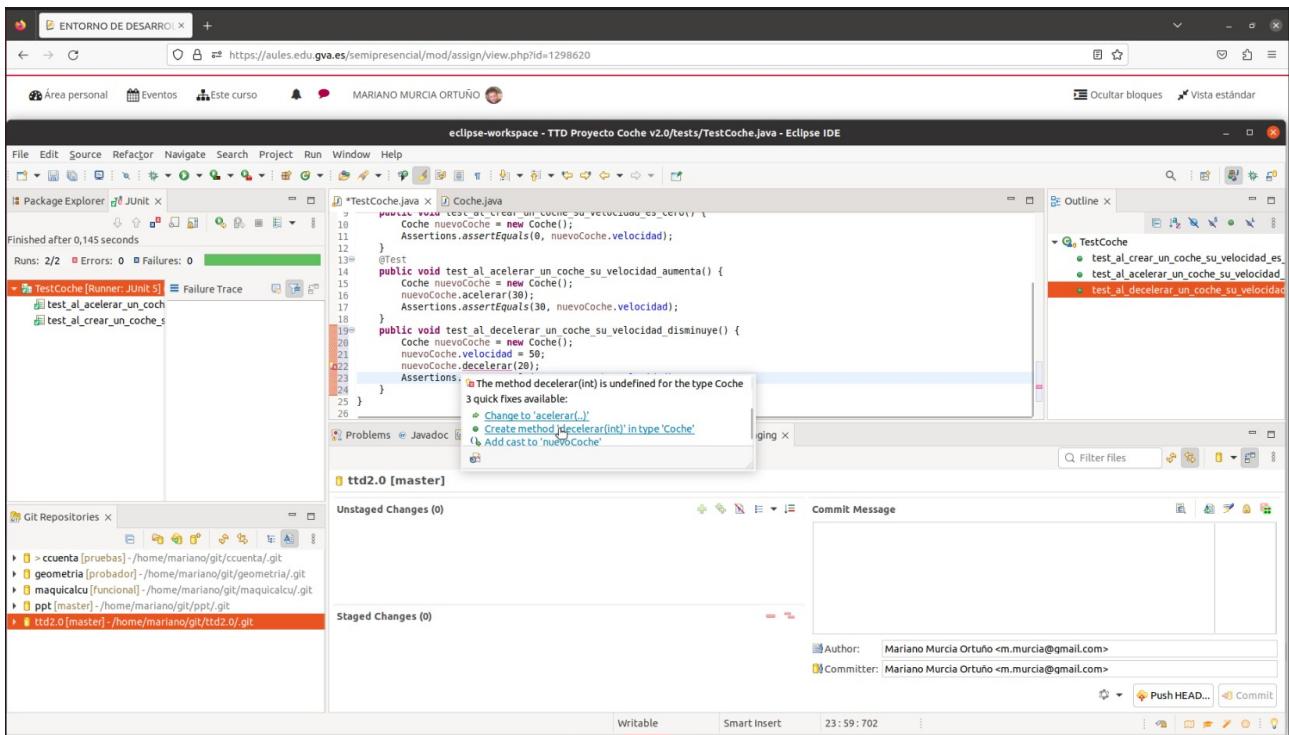
Creamos un nuevo test, llamando a un metodo que no existe de ese objeto. El IDE nos recomienda crear el metodo, y pulsamos en la opcion para realizarlo.



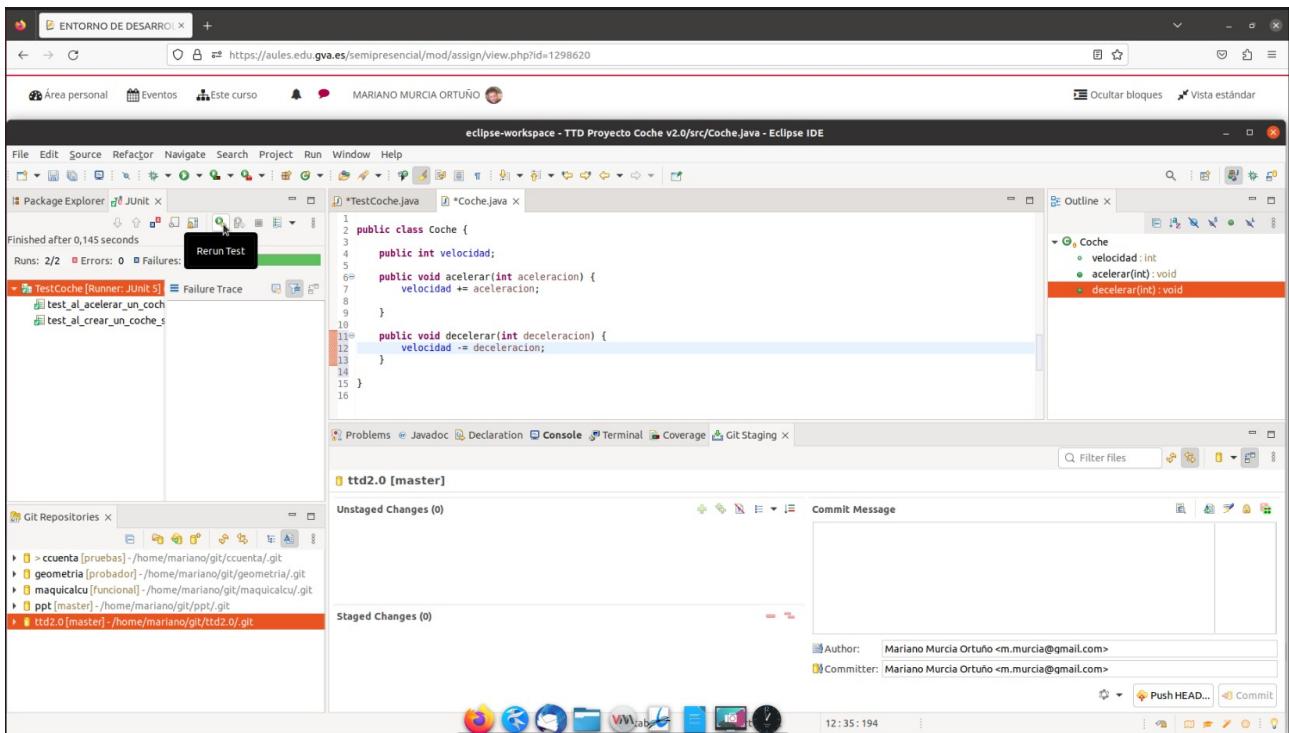
Completimos el metodo, y pulsamos sobre el botón “Rerun Test”.



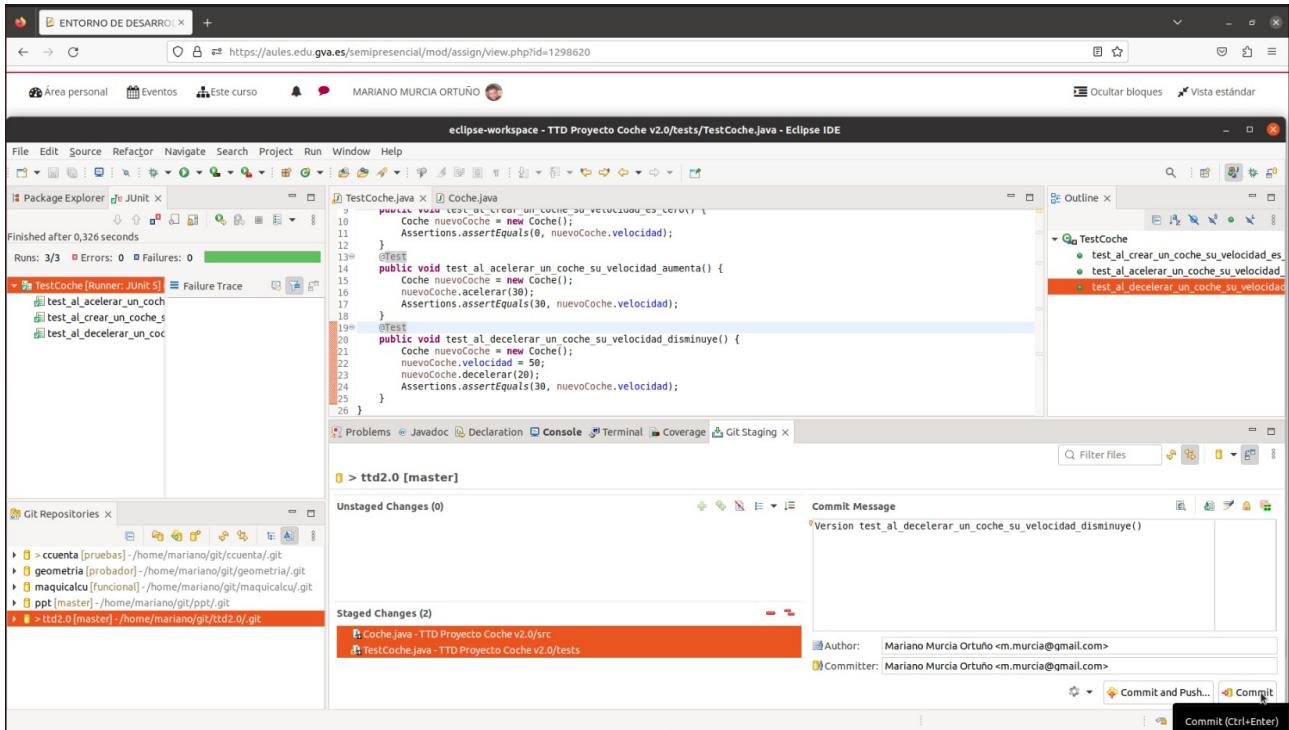
Los test han salido correcto, por lo que hacemos un nuevo commit.



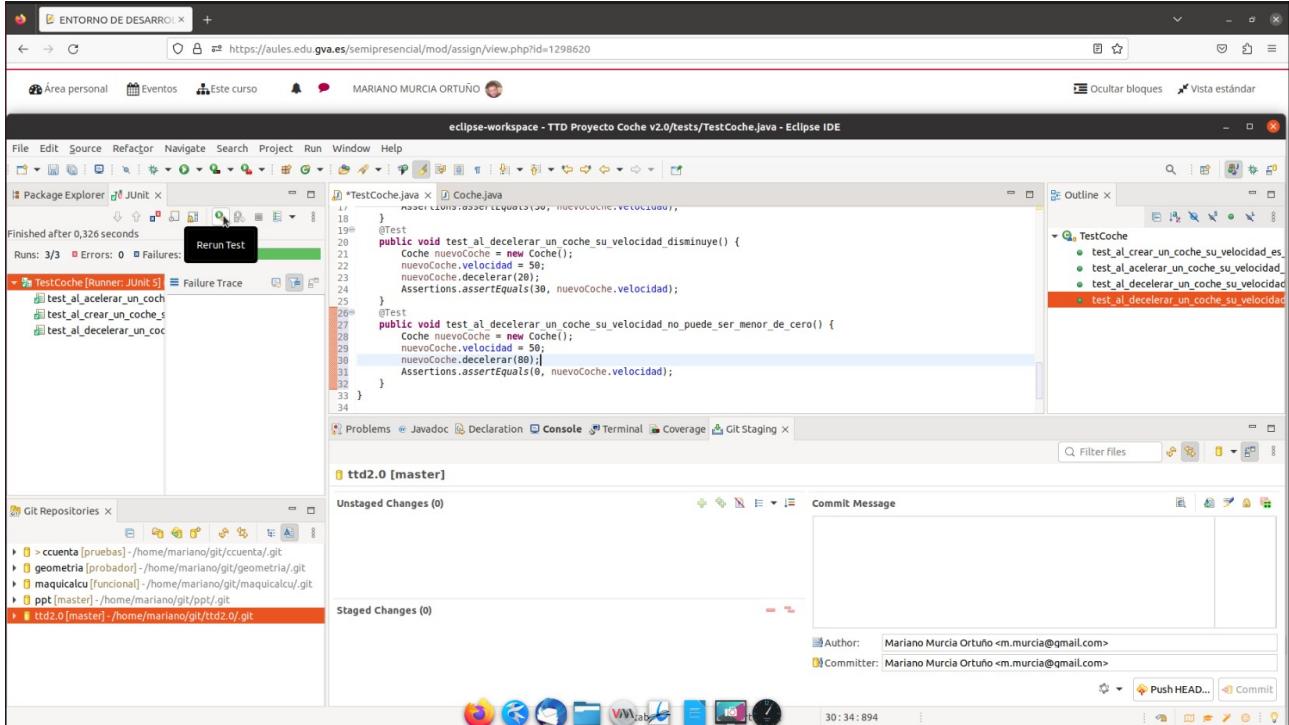
Añadimos nuevo test para comprobar la un nuevo método(decelerar) que añadiremos usando las recomendaciones de IntelliJ.



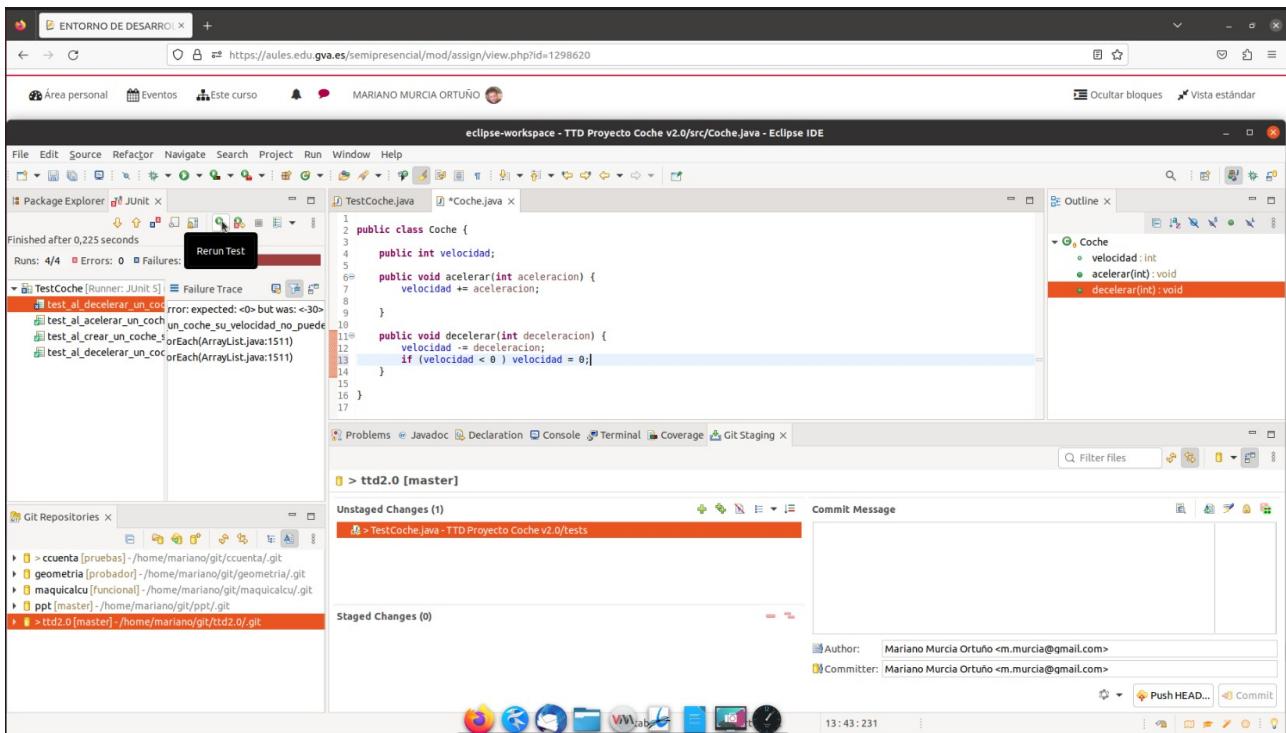
Modificamos el método decelerar según nuestras necesidades y pulsamos “Rerun Test”.



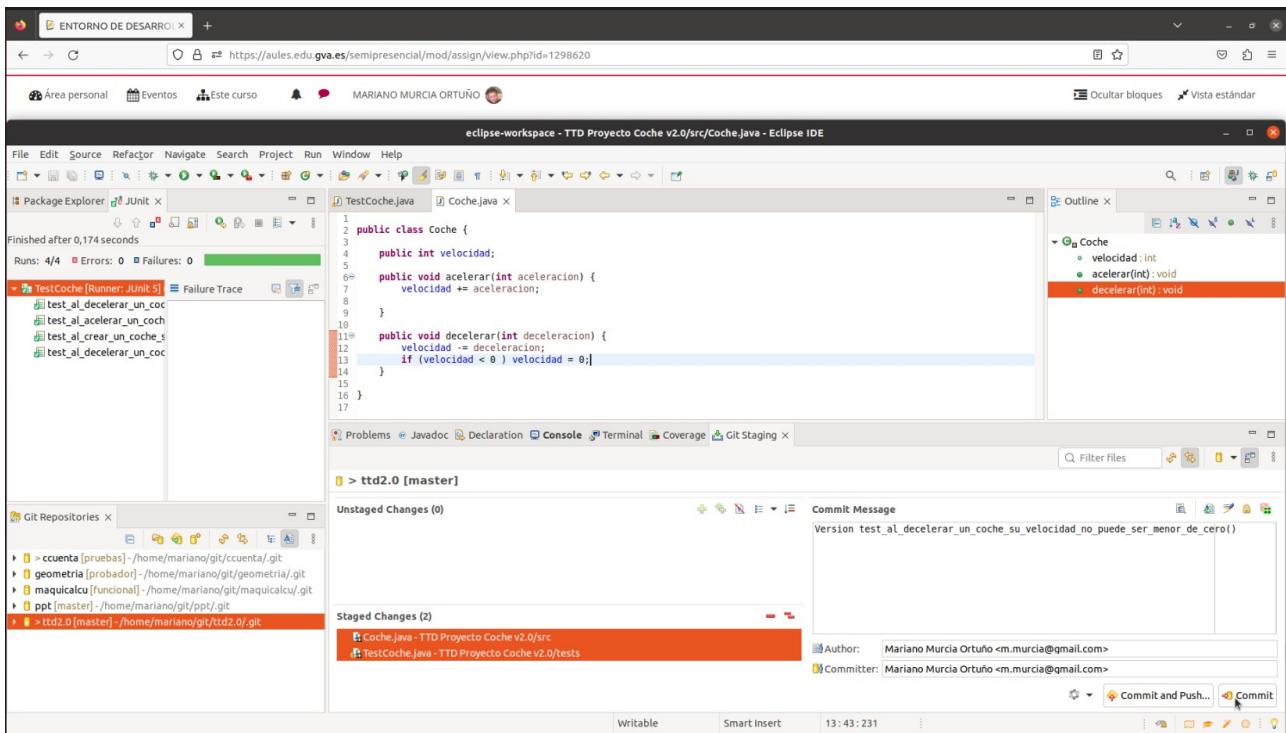
En este caso, no se habían ejecutado este último test, ya que no habíamos colocado la palabra clave `@Test`, la colocamos y volvemos a correr los test. En este caso, sí que se ejecutan todos los test, y como el resultado ha sido positivo, hacemos un nuevo commit.



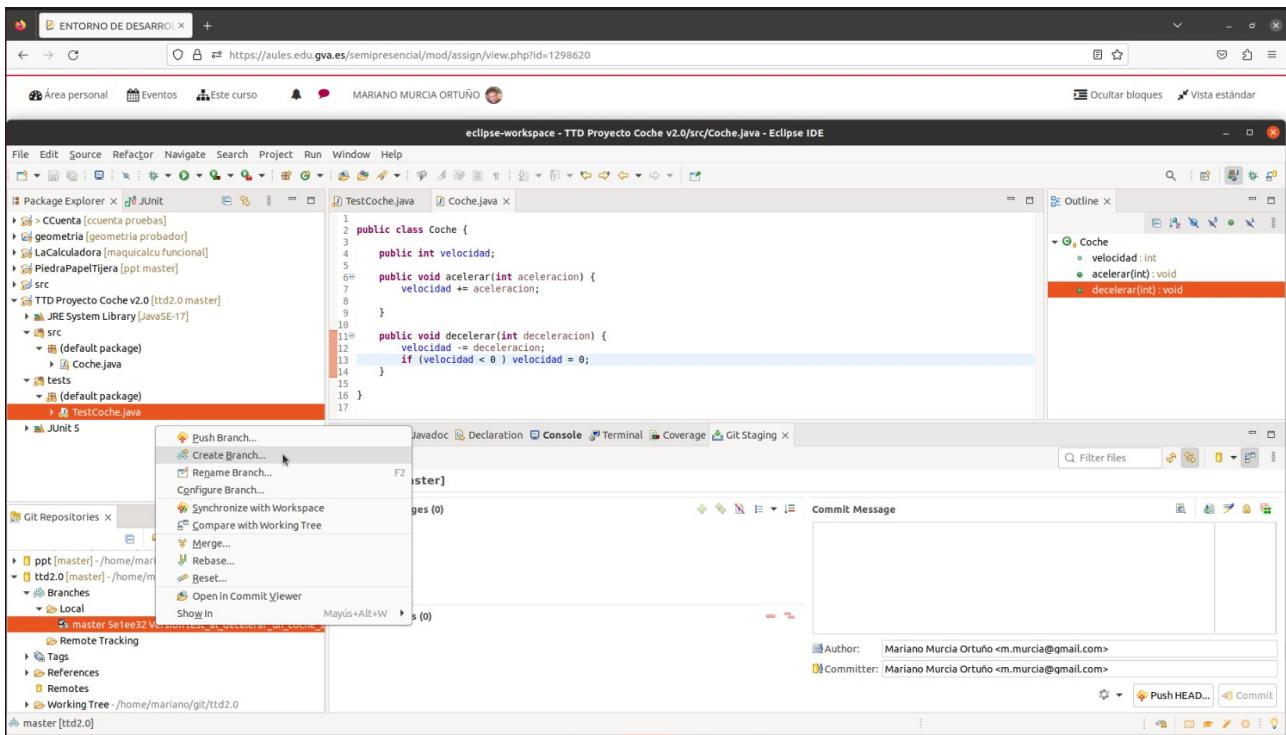
Creamos un nuevo test, y los ejecutamos.



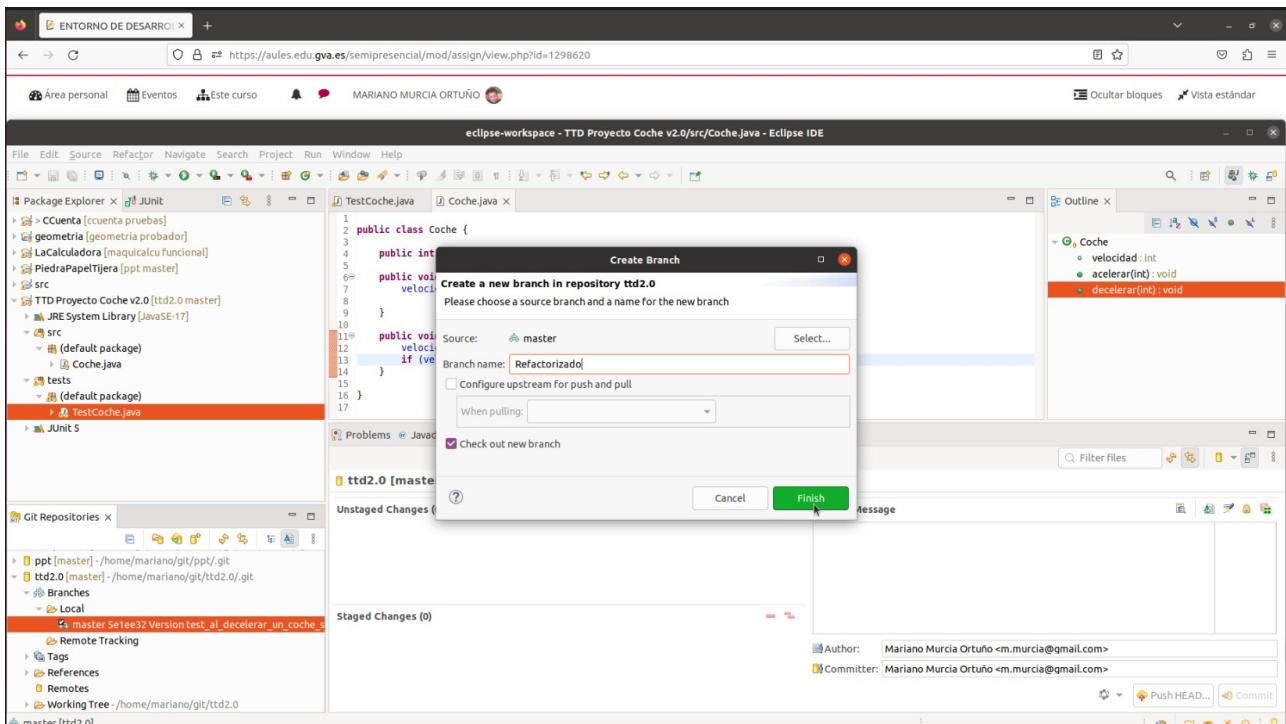
Como el último test nos da fallo, modificamos el método decelerar para adecuarlo a las necesidades, y volvemos a ejecutar los tests.



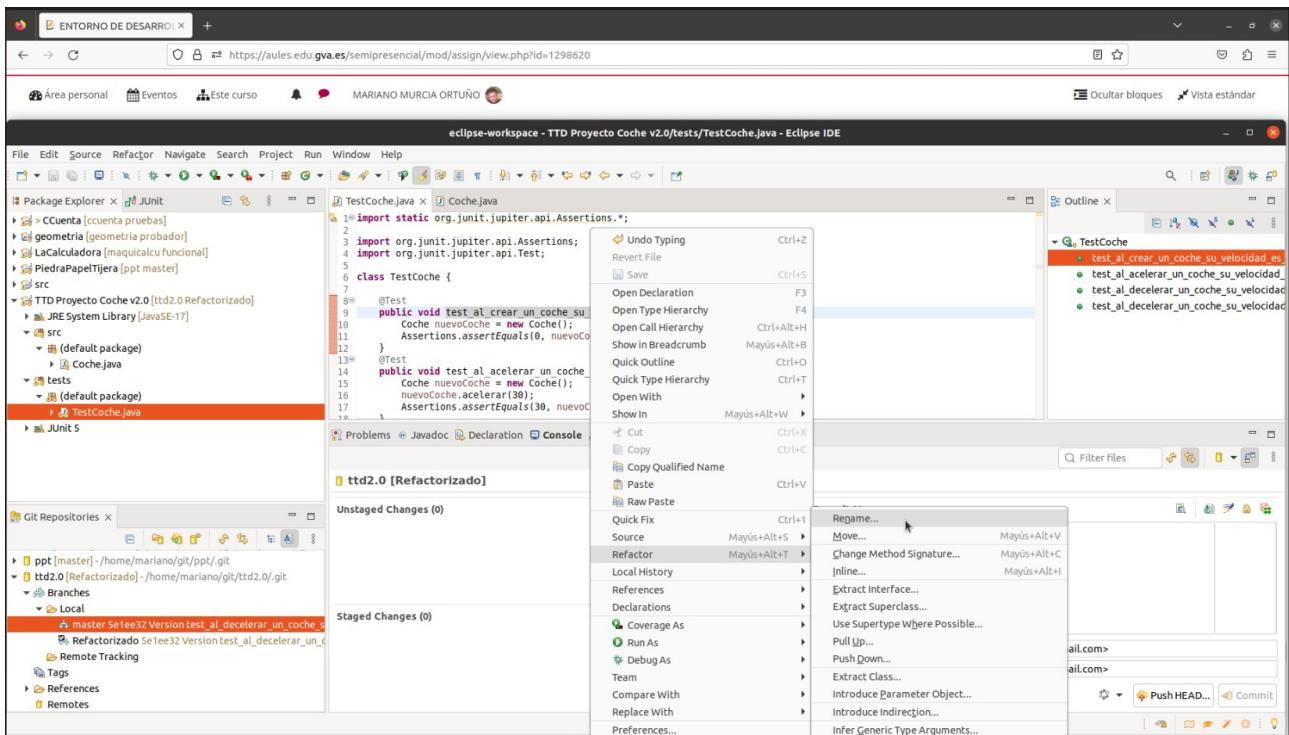
Con los últimos cambios, ya no nos da ningún error, por lo que procedemos a hacer un nuevo commit.



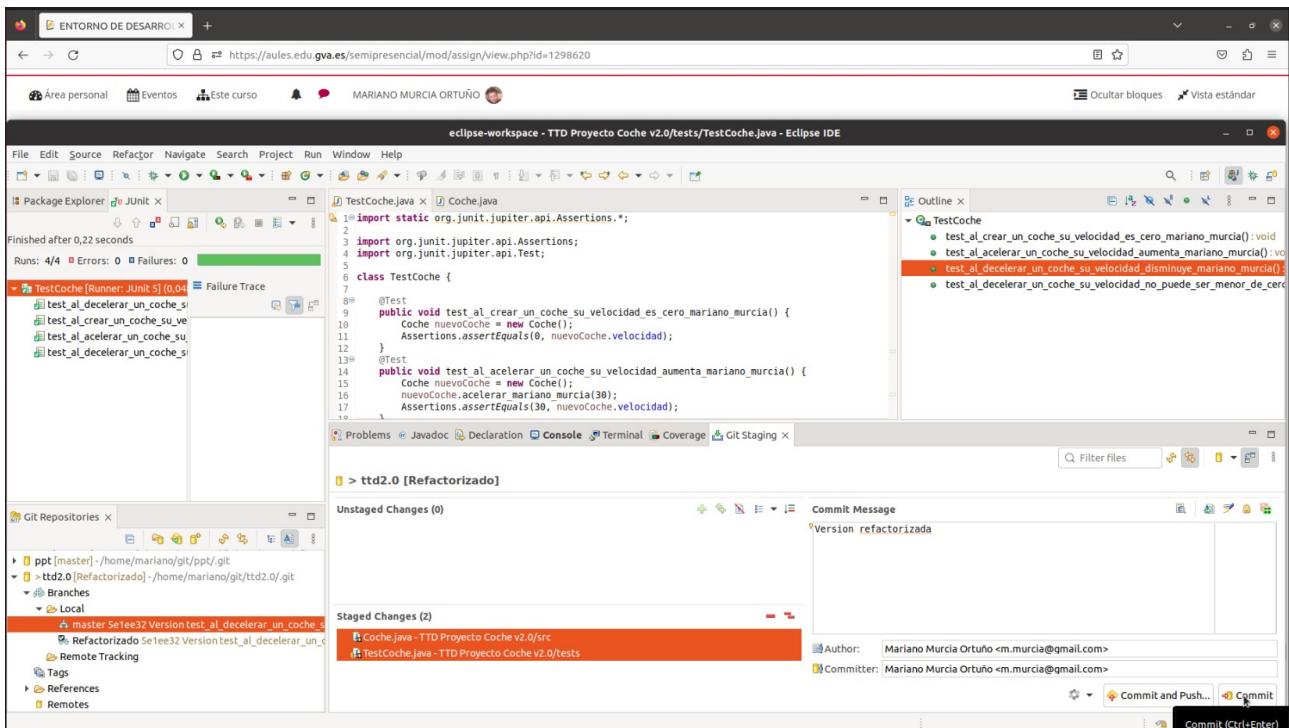
Procedemos a usar una nueva rama en el repositorio local, usando el menú desplegable del panel “Git Repositories”, y seleccionando la opción “Create Branch”.



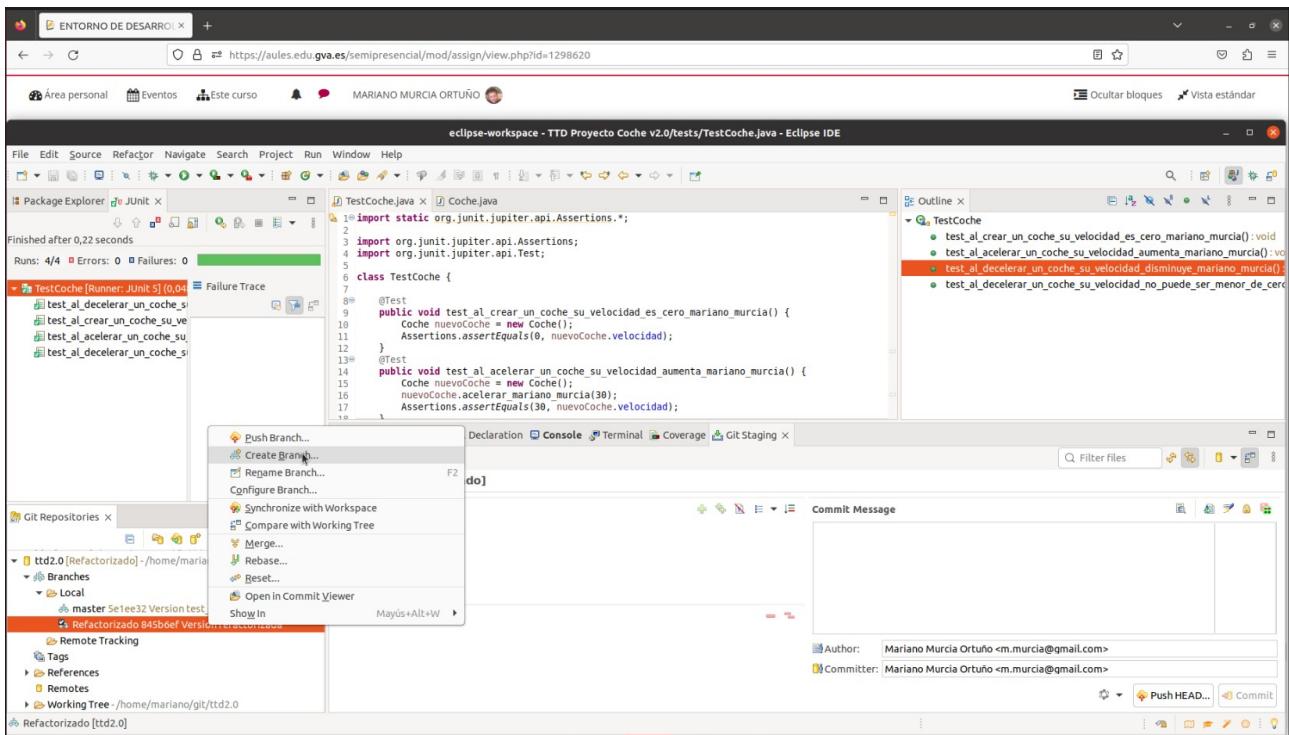
Especificamos el nombre “Refactorizado” y pulsamos “Finish”.



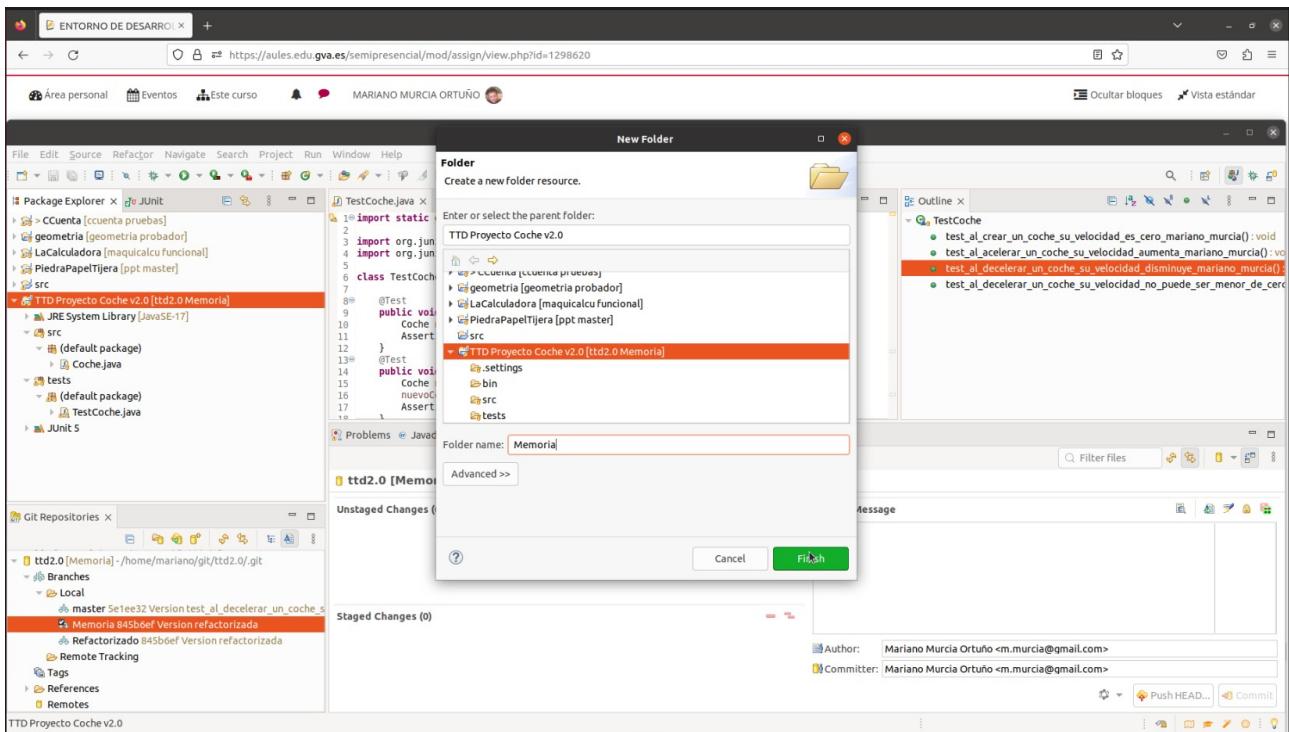
Refactorizamos todos los métodos, añadiendo al final de los nombres de estos “\_mariano\_murcia”. Para ello, usaremos el menu desplegable con la opción “Refactor>Rename”.



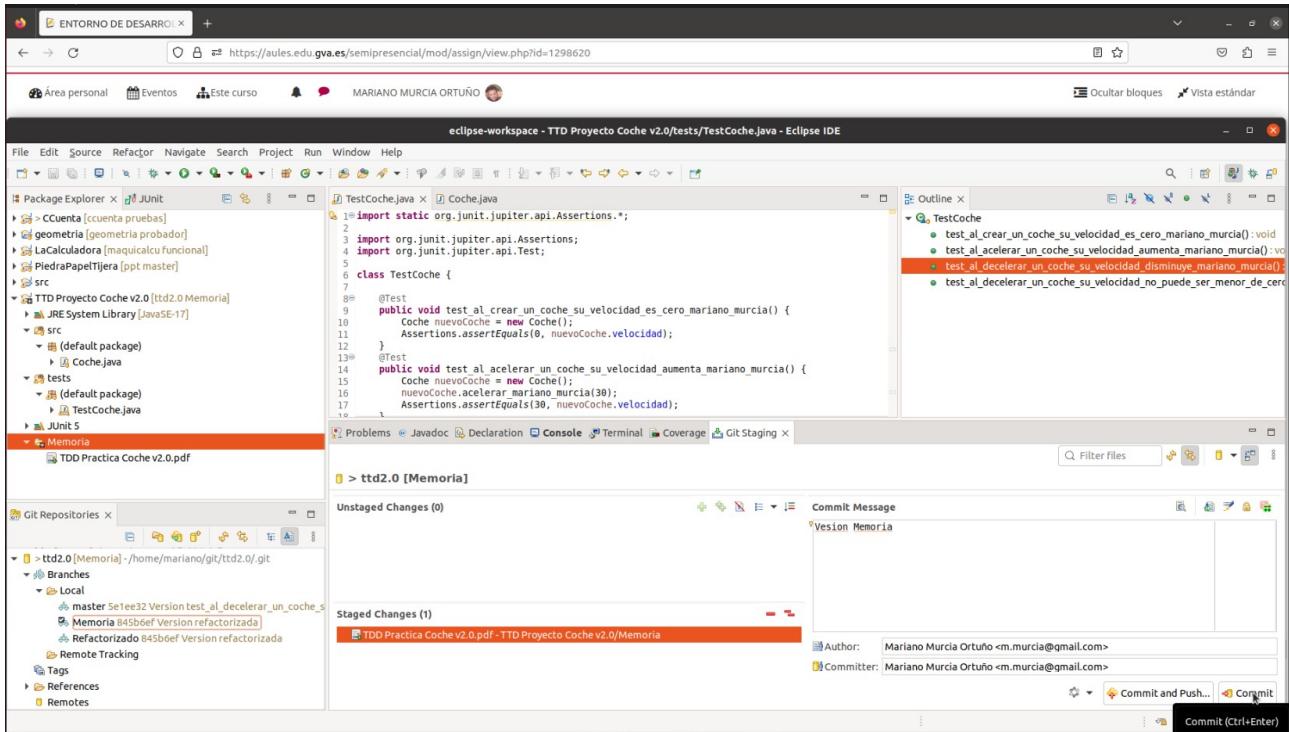
Volvemos a correr los tests y comprobamos que siguen funcionando, así que realizamos un nuevo commit en la nueva rama.



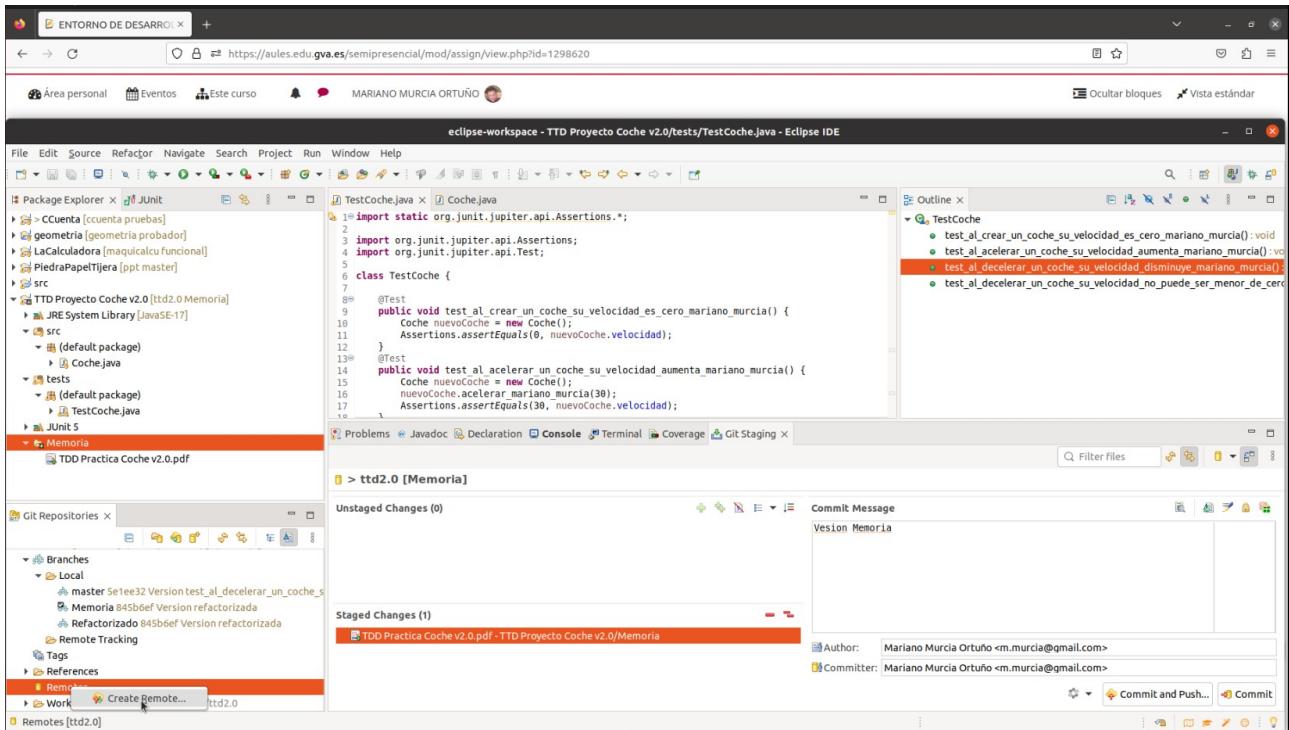
Creamos una nueva rama llamada “Memoria”, en la que añadiremos este documento PDF.



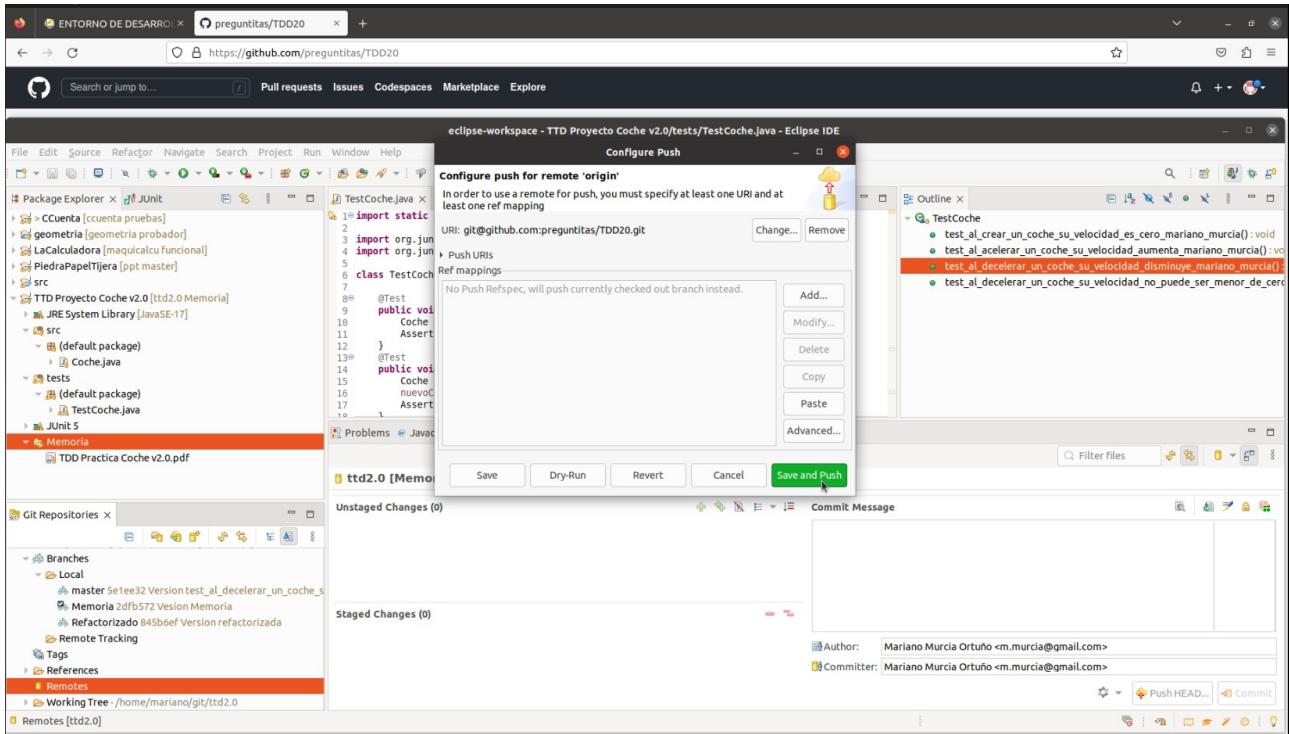
Y creamos una carpeta donde estará alojado el documento.



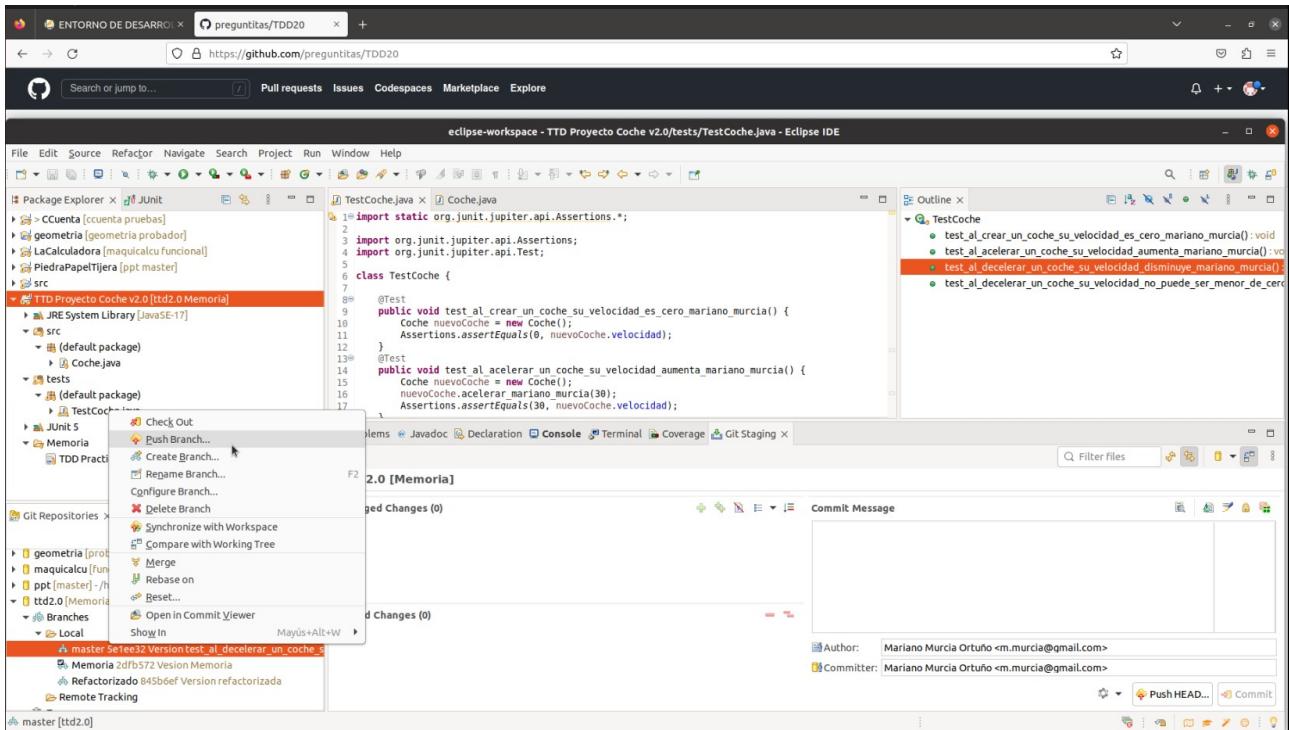
Y realizamos el commit para añadirlo al repositorio.



Creamos un repositorio remoto, usando el menu desplegable, y pinchando sobre “Create Remote”.



Configuramos el repositorio remoto.



Y finalmente subimos todas las ramas.