

Potenciar Argentina

Trabajo final

Alumno : Pablo Daniel Reigada

Tutor : Luis Amarilla

Comision 7/21652

Descripcion de la aplicacion

La aplicacion consiste en un algoritmo que resuelva el costo estimativo de la instalacion de un equipo de aire acondicionado tipo split nuevo para uso residencial hasta 6000 frigorias teniendo en cuenta que la seleccion de dicho equipo a sido resuelta a traves del calculo de Kcalorias correspondiente al ambiente a refrigerar por otra aplicacion.

Requisitos funcionales

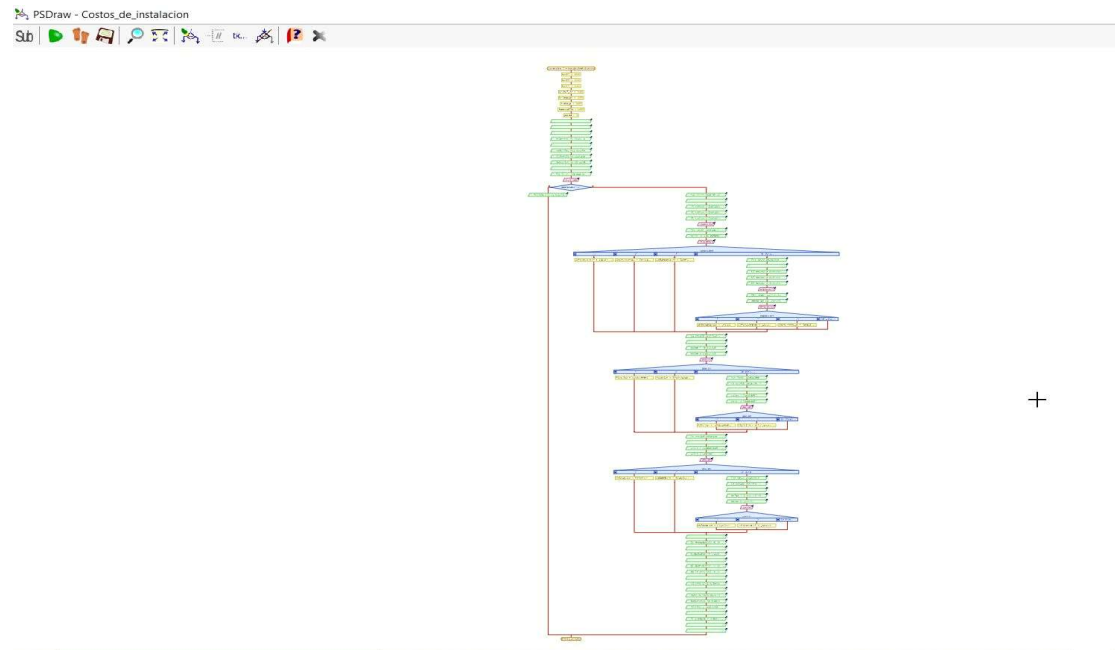
- Definir la cantidad de frigorias del equipo a instalar provistas por el potencial cliente
- Definir la distancia entre la unidad interior y exterior (minimo requerido 3 mts por el fabricante) provista por el cliente
- Definir ubicacion de unidad interior/exterior dando opciones de instalacion al usuario.
- Crear listado de coste de materiales segun el equipo a instalar
- Determinar estimativo de horas hombre segun el trabajo a realizar
- Determinar costes adicionales de instalacion segun ubicacion de los equipos.
- Cerrar presupuesto de potencial trabajo con las aclaraciones pertinentes.

Diseño de interfaz de usuario



Logotipo de la pagina desarrollado en <https://www.canva.com/projects> para el cliente Control_termico cuya pagina es https://www.Control_termico.com.ar

Diagrama de flujo



Metodologias Agiles

La metodologia agil utilizada para la resolucio de este aplicativo se baso en Extreme Programming basada en la comunicaci3n, la reutilizaci3n del c3digo desarrollado y la realimentaci3n.

Las cuatro variables para el desarrollo del proyecto de software son :

1. **Costo** (el cual sera estimado por el responsable del proyecto una vez determinadas las horas hombre utilizadas en el proyecto)
2. **Tiempo** (el cual sera calculado por el grupo de trabajo una vez que se sepan las exigencias del proyecto)
3. **Claridad** (sera determinada por la satisfaccion del cliente en el producto final)
4. **Alcance** (es determinado por el cliente y su potencial utilizacion)

Las caracteristicas de esta metodologia a destacar :

- Planificaci3n flexible y abierta.
- Desarrollo iterativo e incremental aportando peque1as mejoras.
- El equipo de proyecto se considera como el factor principal de 3xito del proyecto.
- El software funciona por encima de la documentaci3n.

- Debe haber una interacción continua entre el cliente y los desarrolladores.
- Respuesta rápida y eficaz ante posibles cambios.

Links de interes :

<https://github.com/preigada/preigada/tree/7268134f978c9dc7d30ee069526895821e2b917b>