# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

## Институт Космических и информационных технологий институт Кафедра «Информатика» кафедра

### ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ

Задание 4 - Усовершенствованные алгоритмы сортировки массивов тема

Преподаватель

Студент КИ18-17/16 031831229

номер группы, зачетной книжки

подпись, дата

подпись, дата

Р.Ю. Царев инициалы, фамилия В.А. Прекель инициалы, фамилия

#### 1 Цель работы с постановкой задачи

#### 1.1 Цель работы

Усовершенствованные алгоритмы сортировки массивов.

#### 1.2 Задача работы

Реализовать в программе два алгоритма (по выбору студента) из указанных ниже:

- а) шейкерная сортировка,
- б) сортировка Шелла,
- в) быстрая сортировка.

Сравнить эффективность реализованных алгоритмов.

Требования к выполнению лабораторной работы:

- 1. Строгое соответствие программы и результатов ее работы с полученным заданием.
  - 2. Самостоятельные тестирование и отладка программы.
- 3. Устойчивость работы программы при любых воздействиях, задаваемых пользователем через интерфейс программы.
- 4. Предоставление демонстрационного примера и исходного текста программы для защиты.
- 5. Предоставление отчета по практическому заданию, содержащего описание реализованного алгоритма, программы, результатов работы программы (отчет необходимо загрузить на сайт курса).

#### 2 Описание реализованного алгоритма

Реализован алгоритм шейкерной сортировки и быстрой сортировки. Подсчитывается число сравнений и число присваиваний. Реализовано на языке С# и поддерживает различные сравнимые типы данных, а также выбор в каком порядке сортировать. Написаны юнит-тесты для различных типов данных используя фреймворк NUnit.

#### 3 Описание программы (листинги кода)

#### Листинг 1 – Alg\_04/Alg\_04.Core/AbstractSort.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Alg 04.Core
    public abstract class AbstractSort<T>
        where T : IComparable
        public enum SortOrder
            Ascending = 1,
            Descending = -1
        public int AssignmentCount { get; protected set; }
        public int CompareCount { get; protected set; }
        public SortOrder Order { get; set; } = SortOrder.Ascending;
        protected int Compare(T a, T b)
        {
            CompareCount++;
            return (int) Order * a.CompareTo(b);
        }
        public virtual void Sort(IList<T> list)
            AssignmentCount = 0;
            CompareCount = 0;
    }
}
```

#### Листинг 2 – Alg\_04/Alg\_04.Core/ShakerSort.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace Alg_04.Core
{
   public class ShakerSort<T> : AbstractSort<T>
        where T : IComparable
   {
      public override void Sort(IList<T> list)
      {
        base.Sort(list);

      var left = 0;

      var right = list.Count - 1;
      var flag = 0;

      for (var i = 0; i < list.Count; i++)
      {
        flag = 0;
        if (i % 2 == 0)</pre>
```

```
{
                     for (var j = right; j > left; j--)
                         if (Compare(list[j], list[j - 1]) < 0)
                             AssignmentCount += 2;
                             flag++;
                             var temp = list[j];
                             list[j] = list[j - 1];
                             list[j - 1] = temp;
                         }
                     }
                     left++;
                     if (flag == 0)
                         break;
                     }
                 }
                 else
                 {
                     for (var j = left; j < right; j++)</pre>
                         if (Compare(list[j], list[j + 1]) > 0)
                             AssignmentCount += 2;
                             flag++;
                             var temp = list[j];
                             list[j] = list[j + 1];
                             list[j + 1] = temp;
                         }
                     }
                     right--;
                 }
                 if (flag == 0)
                     break;
            }
        }
   }
}
```

#### Листинг 3 – Alg\_04/Alg\_04.Core/FastSort.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace Alg_04.Core
{
   public class FastSort<T> : AbstractSort<T>
        where T : IComparable
   {
      public override void Sort(IList<T> list)
      {
        base.Sort(list);
        Sort(list, 0, list.Count - 1);
    }
}
```

```
if (left >= right)
            {
                return;
            }
            var p = Partition(list, left, right);
            var s1 = new FastSort<T> {Order = Order};
            s1.Sort(list, left, p);
            CompareCount += s1.CompareCount;
            AssignmentCount += s1.AssignmentCount;
            var s2 = new FastSort<T> {Order = Order};
            s2.Sort(list, p + 1, right);
            CompareCount += s2.CompareCount;
            AssignmentCount += s2.AssignmentCount;
        }
        private int Partition(IList<T> list, int left, int right)
            var temp = list[(left + right) / 2];
            var i = left;
            var j = right;
            while (i \le j)
                while (Compare(list[i], temp) < 0)
                    i++;
                while (Compare(list[j], temp) > 0)
                    j--;
                if (i >= j)
                    break;
                AssignmentCount += 2;
                var temp1 = list[i];
                list[i] = list[j];
                list[j] = temp1;
                i++;
                j--;
            return j;
       }
   }
}
```

private void Sort(IList<T> list, int left, int right)

### $\label{eq: 1.2} \mbox{\it Листинг 4-Alg\_04/Alg\_04.} Core. Tests/Theory Generic Sort Tests. cs$

```
using System;
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Ling;
using NUnit.Framework;
namespace Alg 04.Core.Tests
    internal class Comparable : IComparable
       private static readonly Random Random = new Random();
       private int Value { get; } = Random.Next();
       public int CompareTo(object? obj) => obj == null ? 1 :
Value.CompareTo(((Comparable) obj).Value);
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<int>), typeof(int))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<int>), typeof(int))]
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<double>), typeof(double))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<double>), typeof(double))]
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<string>), typeof(string))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<string>), typeof(string))]
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<DateTime>), typeof(DateTime))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<DateTime>), typeof(DateTime))]
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<Guid>), typeof(Guid))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<Guid>), typeof(Guid))]
    [TestFixture(typeof(ShakerSort<Comparable>), typeof(Comparable))]
    [TestFixture(typeof(FastSort<Comparable>), typeof(Comparable))]
   public class TheoryGenericSortTests<TSort, T>
       where TSort : AbstractSort<T>, new()
       where T : IComparable
    {
       private TSort Sort { get; } = new TSort();
       [Datapoint]
       private List<double> arrayDouble1 = new List<double>(new[] {1.2, 3.4,
1.2, 3.4});
        [Datapoint]
       private List<double> arrayDouble2 = new List<double>(new[] {5.6, 7.8,
1.2, 3.4});
       [Datapoint]
       private List<int> _arrayInt = new List<int>(new[] {0, 1, 5, 3});
        [Datapoint]
       2, 33, 2});
        [Datapoint]
       private List<string> arrayString1 =
           new List<string>(new[] {"gj", "hjhk", "ukft", "re", "aaa", "zzz",
"hj", "fthf", "abcde"});
       [Datapoint]
       private List<string> arrayString2 =
           new List<string>(new[] {"z", "x", "c"});
        [Datapoint]
       private List<DateTime> arrayDateTime1 =
           new List<DateTime>(new[] {DateTime.Now, DateTime.Today,
DateTime.MaxValue});
        [Datapoint]
```

```
private List<DateTime> arrayDateTime2 =
            new List<DateTime>(new[]
                new DateTime(123, DateTimeKind.Utc),
                new DateTime(214324, DateTimeKind.Utc),
                new DateTime(325235235235, DateTimeKind.Utc),
                new DateTime(433344, DateTimeKind.Utc),
               new DateTime(0, DateTimeKind.Utc)
            });
        [Datapoint]
        private List<DateTime> arrayDateTime3 =
            new List<DateTime>(new[]
                DateTime.Now,
                new DateTime(2020, 05, 14),
                new DateTime(2025, 05, 14)
            });
        [Datapoint]
        private List<Guid> listGuid1 = new List<Guid>(new[]
            Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(),
Guid.NewGuid()
        });
        [Datapoint]
        private List<Comparable> listComparable1 =
           new List<Comparable>(Enumerable.Range(0, 100)
                .Select(p => new Comparable())
           );
        [Theory]
        public void ListSortTest(List<T> list)
            Sort.Sort(list);
           Assert.That(list.OrderByDescending(p => p).SequenceEqual(list),
Is.False);
           Assert.That(list.OrderBy(p => p).SequenceEqual(list), Is.True);
        [Theory]
        public void ListSortTestDescending(List<T> list)
            Sort.Order = AbstractSort<T>.SortOrder.Descending;
            Sort.Sort(list);
           Assert.That(list.OrderByDescending(p => p).SequenceEqual(list),
Is.True);
           Assert.That(list.OrderBy(p => p).SequenceEqual(list), Is.False);
    }
     Листинг 5 – Alg_04/Alg_04.Console/Program.cs
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System. Text;
using Alg_04.Core;
```

```
namespace Alg 04.Console
    public class Program
        private static void SortAndOut(AbstractSort<int> sort, IList<int> ar)
            sort.Sort(ar);
            System.Console.WriteLine(String.Join(" ", ar));
            System.Console.WriteLine(
                $"Кол-во сравнений: {sort.CompareCount}, присваиваний:
{sort.AssignmentCount}");
        public static void Main(string[] args)
            System.Console.InputEncoding = Encoding.UTF8;
            System.Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;
            while (true)
                try
                {
                    System.Console.WriteLine("Введите элементы через пробел: ");
                    var a = System.Console.ReadLine()
                        .Split(new[] {" "},
StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries)
                        .Select(Int32.Parse)
                        .ToList();
                    var b = a.ToList();
                    var s1 = new ShakerSort<int>();
                    var s2 = new FastSort<int>();
                    System.Console.WriteLine("По возрастанию? [Y(Д)/n(H)]: ");
                    var ans = System.Console.ReadLine();
                    if (ans != "" && ans != "Y" && ans != "Д")
                        s1.Order = AbstractSort<int>.SortOrder.Descending;
                        s2.Order = AbstractSort<int>.SortOrder.Descending;
                    }
                    System.Console.WriteLine("Шейкерная сортирвка: ");
                    SortAndOut(s1, a);
                    System.Console.WriteLine("Быстрая сортировка: ");
                    SortAndOut(s2, b);
                    System.Console.ReadKey();
                    break;
                }
                catch (Exception e)
                    System.Console.Error.WriteLine($"Ошибка: {e.Message}\n");
                }
           }
       }
   }
}
```

#### 4 Результаты работы программы

Рисунок 1 – Запуск программы

Рисунок 2 – Рисунок 2 – Запуск тестов