

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий

институт

Кафедра «Информатика»

кафедра

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4**

Делегаты, лямбда-выражения, события

тема

Вариант 11 (1)

Преподаватель

Студент КИ18-166 031831229

номер группы, зачетной книжки

подпись, дата

подпись, дата

А. А. Чикизов

инициалы, фамилия

В. А. Прекель

инициалы, фамилия

Красноярск 2020

## 1 Задание

Информация для всех вариантов

В лабораторной работе требуется определить класс-коллекцию `XCollection`, содержащий в себе элементы типа `X`. Для хранения элементов использовать стандартные коллекции.

`XCollection` изменяется при добавлении, удалении элементов `X` (событие `count change`) или изменении одного из элементов (ссылки) в коллекции (событие `reference change`). В этом случае в соответствующих методах или свойствах класса `XCollection` вызываются(`invoke`) специально объявленные делегаты.

Для хранения и вызова в `XCollection` методов «подписанных» классов (в нашем случае это будут методы класса `Journal`) необходимо использовать закрытые делегаты и открытые события. Подписку и отписку методов проводить только через события и их служебные методы (`add`, `remove`), никакого прямого доступа к закрытым делегатам быть не должно.

Для сортировки элементов коллекции необходимо использовать метод `Sort` (лямбда-выражение с полем сортировки). Использование лямбда-выражений для других целей приветствуется.

Определить класс хранения информации о событии `XListHandlerEventArgs`, производный от класса `EventArgs` включающий в себя

- открытое автосвойство типа `string` с названием коллекции, в которой произошло событие;
- открытое автосвойство типа `string` с информацией о типе изменений в коллекции; (типы изменений назвать самостоятельно)
- открытое автосвойство типа `X` для хранения ссылки на объект, с которым связаны изменения;
- конструкторы для инициализации класса;
- перегруженную версию метода `string ToString()` для формирования строки с информацией обо всех полях класса.

Объявить новый тип данных - делегат `XListHandler` с сигнатурой:

```
delegate void XListHandler
```

```
(object source, XListHandlerEventArgs args);
```

Определить класс `XCollection`, который содержит в себе

- закрытое поле типа `List<X>`;
- автосвойство типа `string` с названием коллекции;
- метод `bool Add (int j, X record)` для добавления элемента `record` в позицию `j` списка `List<X>`; если в списке нет элемента с номером `j`, метод ничего не добавляет и возвращает значение `false`;
- метод `bool Remove (int j)` для удаления элемента с номером `j` из списка `List<X>`; если в списке нет элемента с номером `j`, метод возвращает значение `false`;
- индексатор `this` типа `X` (с методами `get` и `set`) с целочисленным индексом для доступа к элементу списка `List<X>` с заданным номером.

Названия событий в `XCollection` (тип делегата `XListHandler`)

- `onXCountChanged` - происходит при добавлении нового элемента в коллекцию или при удалении элемента из коллекции; через объект `XListHandlerEventArgs` событие передает имя коллекции, строку с информацией о том, что в коллекцию был добавлен новый элемент или из нее был удален элемент, ссылку на добавленный или удаленный элемент `X`;
- `onXReferenceChanged` - происходит, когда одной из ссылок, входящих в коллекцию, присваивается новое значение; через объект `XListHandlerEventArgs` событие передает имя коллекции, строку с информацией о том, что был заменен элемент в коллекции, и ссылку на новый элемент `X`.

События `XCountChanged` вызывают следующие методы класса `XCollection`

- `AddDefaults();` - заполнение коллекции произвольными заранее заданными данными
- `AddX (params X[] ) ;` - добавление в коллекцию указанных элементов

- `Remove (int j)` – удаление `j` элемента

\*Событие `XReferenceChanged` вызывается в методе `set` индекатора, определенного в классе `XCollection`.

Определить класс `Journal`, который можно использовать для накопления информации об изменениях в коллекциях типа `XCollection`. Класс

`Journal` хранит информацию в списке объектов типа `JournalEntry`. Каждый элемент списка содержит информацию об отдельном изменении, которое произошло в коллекции.

Класс `JournalEntry` содержит

- открытое автосвойство типа `string` с названием коллекции, в которой произошло событие;
- открытое автосвойство типа `date` с информацией о времени, когда произошло событие;
- открытое автосвойство типа `string` с информацией о типе изменений в коллекции;
- открытое автосвойство типа `string` с данными объекта `X`, с которым связаны изменения в коллекции;
- конструктор для инициализации полей класса;
- перегруженную версию метода `string ToString()`.

Класс `Journal` содержит

- закрытое поле типа `List<JournalEntry>;`
- реализует обработчики `XCountChanged` и `XReferenceChanged` (для подписки на события в `XCollection`) которые при вызове добавляют новый элемент `JournalEntry` в список `List<JournalEntry>;` для инициализации

JournalEntry используется информация из объекта XListHandlerEventArgs, который передается вместе с событием;

- перегруженную версию метода string ToString() для формирования строки с информацией обо всех элементах списка List<JournalEntry>.

В методе Main()

1. Создать две коллекции XCollection.
2. Создать объекта типа Journal и подписать его на события onXCountChanged и onXReferenceChanged всех коллекций XCollection
3. Внести изменения в коллекциях XCollection
  - добавить элементы в коллекции;
  - удалить некоторые элементы из коллекций;
  - присвоить некоторым элементам коллекций новые значения;
  - провести сортировку коллекции по разным полям
  - провести сортировку журнала по типам операции
4. Вывод программы должен показать работу всех используемых технологий

Варианты заданий

Имя класса и поля класса X для XCollection взять из лабораторной работы №3

Например для варианта 1 это будет класс Student с полями

- ☐ фамилия и инициалы;
- ☐ номер группы;
- ☐ успеваемость (массив из пяти элементов).

## 2 Исходный код основного алгоритма

### Листинг 1 – CSharpLabs.Lab04\CSharpLabs.Lab04.Console\Program.cs

```
using System;
using System.Text;

using CSharpLabs.Lab04.Core;

Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;

StudentCollection collection1 = new("РѐPsP»P»PµPeC†PëCЦ 1");
StudentCollection collection2 = new("РѐPsP»P»PµPeC†PëCЦ 2");

Journal journal = new();

collection1.OnStudentCountChanged += (_, EventArgs) =>
journal.StudentCountChanged(EventArgs);
collection1.OnStudentReferenceChanged += (_, EventArgs) =>
journal.StudentReferenceChanged(EventArgs);
collection2.OnStudentCountChanged += (_, EventArgs) =>
journal.StudentCountChanged(EventArgs);
collection2.OnStudentReferenceChanged += (_, EventArgs) =>
journal.StudentReferenceChanged(EventArgs);

collection1.AddDefaults();
collection2.AddDefaults();

collection1.Remove(5);
collection2.Remove(4);
collection1.Remove(3);
collection2.Remove(2);
collection1.Remove(1);

collection1[0] = collection1[0] with { Name = "РќPsPIPsPµ PëPjCЦ" };

collection1.SortViaOrderBy(student => student.Name);
collection2.SortViaOrderBy(student => student.Group);

journal.SortByType();

Console.WriteLine(journal);
```

### Листинг 2 – CSharpLabs.Lab04\CSharpLabs.Lab04.Core\Journal.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace CSharpLabs.Lab04.Core
{
    public class Journal
    {
        private readonly List<JournalEntry> List = new();
    }
}
```

```

        public void
StudentCountChanged(StudentCollection.StudentListHandlerEventArgs eventArgs)
        {
            List.Add(new JournalEntry(eventArgs.CollectionName,
DateTimeOffset.Now, eventArgs.Type,
            eventArgs.Element.ToString()));
        }

        public void
StudentReferenceChanged(StudentCollection.StudentListHandlerEventArgs eventArgs)
        {
            List.Add(new JournalEntry(eventArgs.CollectionName,
DateTimeOffset.Now, eventArgs.Type,
            eventArgs.Element.ToString()));
        }

        public override string ToString() => String.Join(";\\n", List);

        public void SortByType()
        {
            List.Sort((e1, e2) => String.Compare(e1.Type, e2.Type,
StringComparison.Ordinal));
        }
    }
}

```

### Листинг 3 – CSharpLabs.Lab04\CSharpLabs.Lab04.Core\JournalEntry.cs

```

using System;

namespace CSharpLabs.Lab04.Core
{
    public record JournalEntry(string CollectionName, DateTimeOffset Time,
string Type, string Data)
    {
        public override string ToString() =>
            $"CollectionName: {CollectionName}, P'CTBPuPjCЦ: {Time}, PŸPĖPİ:
{Type}, Data: {Data}";
    }
}

```

### Листинг 4 – CSharpLabs.Lab04\CSharpLabs.Lab04.Core\Student.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;

namespace CSharpLabs.Lab04.Core
{
    public record Student(string Name, string Group, IEnumerable<int> Marks)
    {
        public override string ToString() =>
            $"Student: Name: {Name}; Group: {Group}; Marks: {String.Join(", ",
Marks)}";
    }
}

```

```
}
```

## Листинг 5 – CSharpLabs.Lab04/CSharpLabs.Lab04.Core/StudentCollection.cs

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

namespace CSharpLabs.Lab04.Core
{
    public class StudentCollection : IEnumerable<Student>
    {
        public delegate void StudentListHandler(object source,
StudentListHandlerEventArgs args);

        private List<Student> List = new();

        private StudentListHandler onStudentCountChanged;

        private StudentListHandler onStudentReferenceChanged;

        public StudentCollection(string collectionName) => CollectionName =
collectionName;

        public string CollectionName { get; }

        public Student this[int j]
        {
            get => List[j];
            set
            {
                onStudentReferenceChanged?.Invoke(this,
new StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Замена",
value));
                List[j] = value;
            }
        }

        public IEnumerator<Student> GetEnumerator() => throw new
NotSupportedException();

        IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator() => GetEnumerator();

        public bool Add(int j, Student record)
        {
            if (List.Count <= j)
            {
                return false;
            }

            List.Insert(j, record);
            return true;
        }

        public bool Remove(int j)
        {
            if (List.Count <= j)
```



```

        {
            return false;
        }

        onStudentCountChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Удаление", List[j]));
        List.RemoveAt(j);
        return true;
    }

    public void AddDefaults()
    {
        var s1 = new Student("Тимофеев М.А.", "КИ18-166", new[] {1, 2, 3, 4,
5});
        onStudentReferenceChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Добавление", s1));
        List.Add(s1);
        var s2 = new Student("Тимофеев М.П.", "КИ18-176", new[] {2, 2, 3, 4,
5});
        onStudentReferenceChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Добавление", s2));
        List.Add(s2);
        var s3 = new Student("Максимов М.П.", "КИ18-156", new[] {3, 2, 3, 4,
5});
        onStudentReferenceChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Добавление", s3));
        List.Add(s3);
        var s4 = new Student("Максимов Т.П.", "КИ18-1656", new[] {4, 2, 3,
4, 5});
        onStudentReferenceChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Добавление", s4));
        List.Add(s4);
        var s5 = new Student("Максимов Т.А.", "КИ18-1656", new[] {5, 2, 3,
4, 5});
        onStudentReferenceChanged?.Invoke(this, new
StudentListHandlerEventArgs(CollectionName, "Добавление", s5));
        List.Add(s5);
    }

    public void AddStudent(params Student[] students)
    {
        foreach (var i in students)
        {
            onStudentReferenceChanged?.Invoke(this,
                new StudentListHandlerEventArgs(CollectionName,
"Добавление", i));
            List.Add(i);
        }
    }

    public void SortViaOrderBy<T>(Func<Student, T> f)
    {
        List = List.OrderBy(f).ToList();
    }

    public event StudentListHandler OnStudentCountChanged
    {
        add
        {
            onStudentCountChanged += value;
            Console.WriteLine($"{value.Method.Name} добавлен");
        }
        remove
    }

```

```

        {
            onStudentCountChanged -= value;
            Console.WriteLine($"{value.Method.Name} удален");
        }
    }

    public event StudentListHandler OnStudentReferenceChanged
    {
        add
        {
            onStudentReferenceChanged += value;
            Console.WriteLine($"{value.Method.Name} добавлен");
        }
        remove
        {
            onStudentReferenceChanged -= value;
            Console.WriteLine($"{value.Method.Name} удален");
        }
    }

    public record StudentListHandlerEventArgs(string CollectionName, string
Type, Student Element);
    }
}

```