

Практическая работа №3. Конфигурация Spring при помощи аннотаций.

Цель работы: Познакомиться с аннотациями в Spring

Общая постановка задачи: Взять практическое задание №2 и сконфигурировать контекст приложения без использования xml, а только при помощи аннотаций и java-файла конфигурации. Снабдить ранее спроектированные классы init и destroy методами, а также использовать фабричный метод для любого из классов.

Дополнительные комментарии: Результат работы должен представлять собой отчет составленный по СФУ СТО. В работе должен быть указан ход работы, либо исходный код, с указанием в каком файле что находится.

Работа должна быть защищена преподавателю. Защита состоит в пояснении хода действия для решения поставленной задачи и ответов на теоретические вопросы или вопросы, возникающие у преподавателя в ходе проверки работы.

Контрольные вопросы:

- 1) Объясните для чего предназначен и как реализуется паттерн Singleton (Одиночка).
- 2) Объясните для чего предназначен и как реализуется паттерн Prototype (Прототип).
- 3) Объясните для чего предназначен и как реализуется паттерн «Фабрика»/Фабричный метод (Factory).
- 3) Какие области действия компонентов присутствуют в Spring?
- 4) Для чего используются аннотации в языке Java? В Spring?
- 5) Каким образом можно определить компоненты и связать их при помощи аннотаций в Spring?
- 6) Для чего предназначена аннотация @Qualifier?
- 7) Как конфигурировать контекст Spring при помощи Java-кода?