



СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
SIBERIAN FEDERAL UNIVERSITY

Институт космических и информационных технологий  
Объектно-ориентированное программирование

# Полиморфизм

к.т.н. Якунин Юрий Юрьевич

# Шаблон Polymorphism

## Полиморфизм

- **Проблема.** Как обрабатывать альтернативные варианты поведения на основе типа? Как создавать подключаемые программные компоненты?
- **Решение.** Если поведение объектов одного типа (класса) может изменяться, обязанности распределяются для различных вариантов поведения с использованием полиморфных операций для этого класса

# Шаблон Polymorphism

## Пример

- Система должна поддерживать работу различных внешних систем вычисления налоговых платежей. Каждая система вычисления налоговых платежей имеет свой интерфейс и обладает собственным поведением
- Какие объекты должны отвечать за обработку различных внешних интерфейсов систем вычисления налоговых платежей?

# Шаблон Polymorphism

## Решение



# Шаблон Polymorphism

## Преимущества

- Впоследствии можно легко расширять систему, добавляя в неё новые вариации
- Новые реализации можно вводить без модификации клиентской части приложения