

СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
SIBERIAN FEDERAL UNIVERSITY

Институт космических и информационных технологий
Объектно-ориентированное программирование

ООП Реализация вариантов использования на основе шаблонов GRASP

к.т.н. Якунин Юрий Юрьевич

Пример реализации варианта использования «Оформление продажи» по шаблонам GRASP

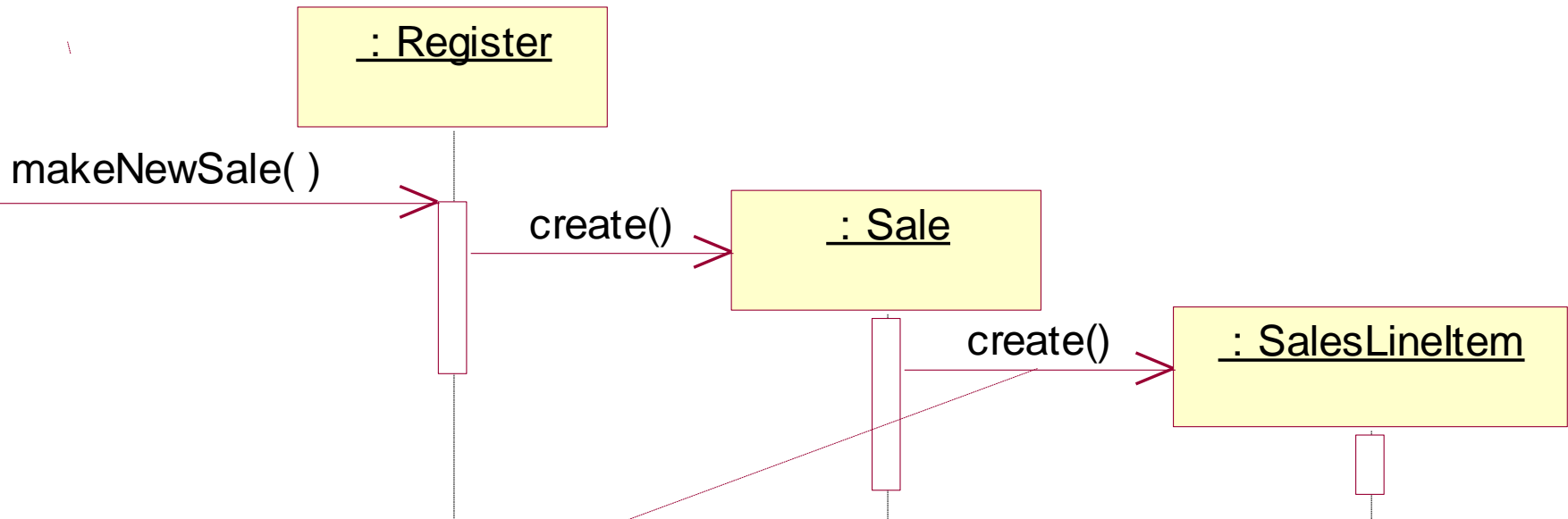
Действия пользователя	Отклик системы
1. Кассир открывает новую продажу	2. Система создает необходимые объекты
3. Кассир вводит идентификатор товара	4. Система записывает наименование товара и выдаёт его описание, цену и общую стоимость
Пункты 3 и 4 повторяются для каждого наименования товара в корзине	
5. Кассир завершает продажу и вводит информацию об оплате	6. Система регистрирует продажу и отправляет информацию о ней внешней бухгалтерской системе и системе складского учёта. Система выдаёт товарный чек

Системные операции для ВИ «Оформление продажи»

Операция	Описание
makeNewSale	Создан объект s класса Sale . Объект s связан с объектом класса Register . Инициализированы свойства объекта s
enterItem	Создан объект sli класса SalesLineItem Объект sli связан с объектом s Задано значение свойства sli.quantity Объект sli связан с объектом класса ProductSpecification
makePayment	Создан объект p класса Payment Задано значение свойства p.amount Объект p связан с объектом s
???	???

Системная операция makeNewSale

- Выбор контроллера
- Назначение обязанности создания объекта Sale

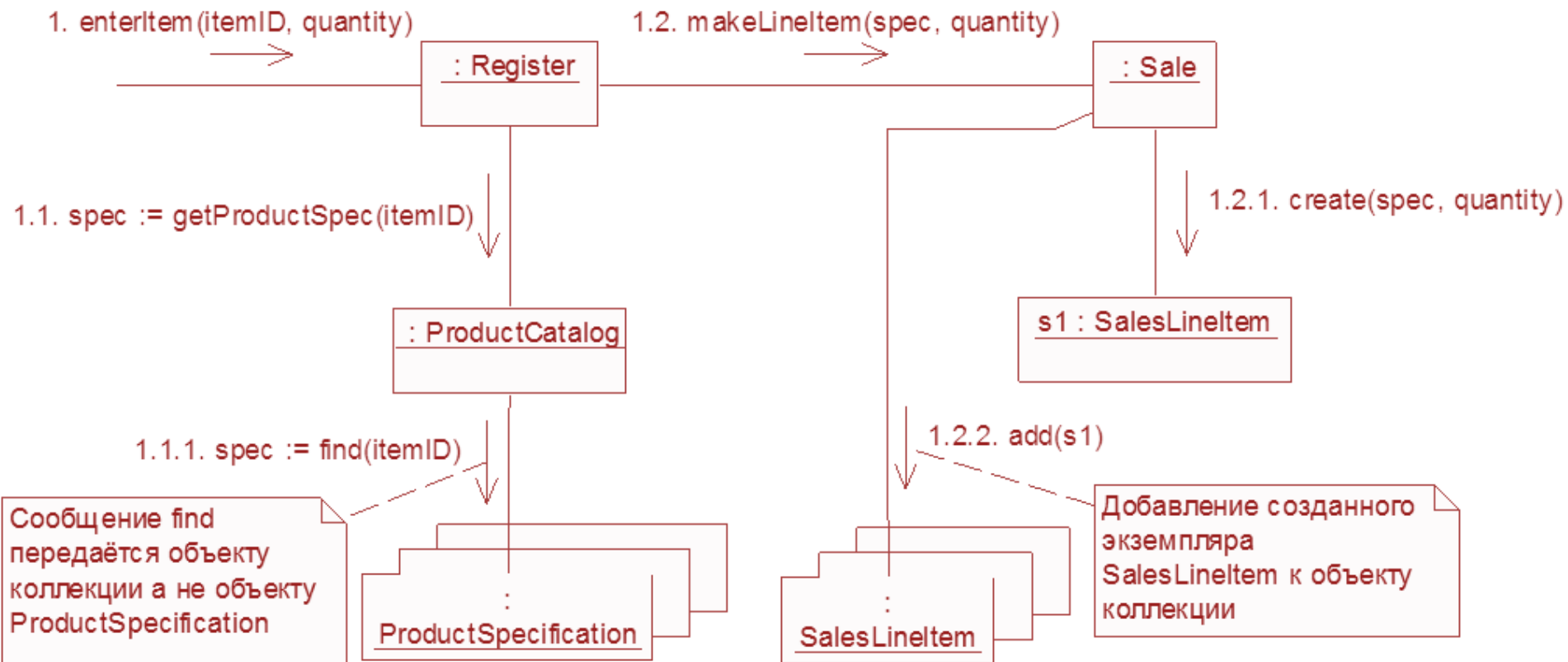


Предполагается, что контейнер для объектов `SalesLineItem` будет создаваться внутри конструктора объекта `Sale`

Это не экземпляр `SalesLineItem`, а объект коллекции в котором содержаться объекты `SalesLineItem`

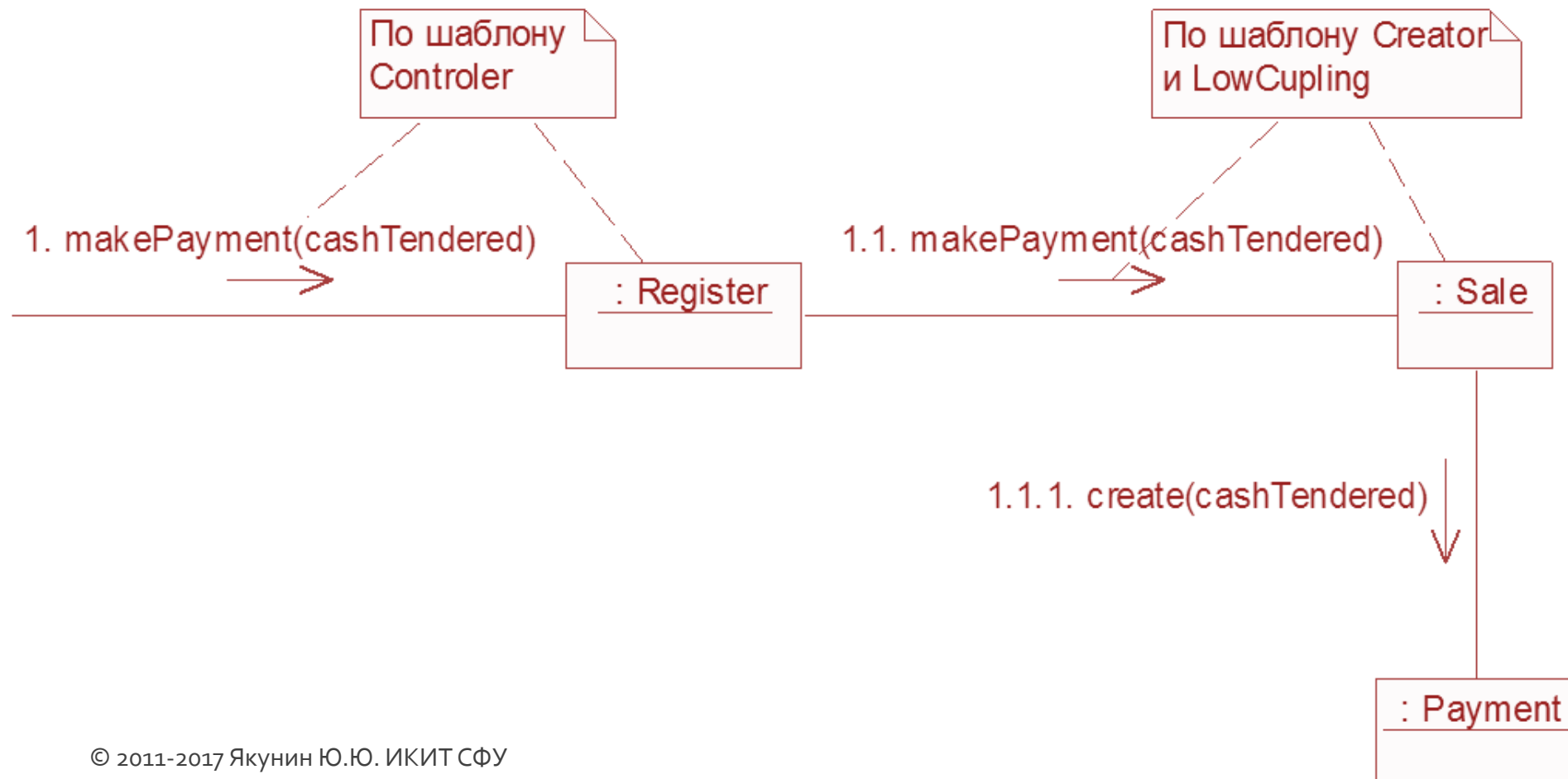
Системная операция enterItem

- Выбор контроллера
- Назначение обязанности создания объекта SalesLineItem
- Поиск ProductSpecification на основе кода товара itemID



Системная операция makePayment

- Выбор контроллера
- Создание экземпляра Payment



Системная операция startup

