

Plano de Aula

(Cada aula obedecerá a um plano específico)

I. Plano de Aula: Data: Data: 20/06/2025
II. Dados de Identificação: Escola: SENAC – Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial Professor (a): Pedro Guilherme Disciplina: Orientada a Objetos Série: Turma: Período:
III. Tema: - Introdução a programação orientada a objetos.
IV. Objetivos: Objetivo geral: Entender a importância da programação orientada a objetos; Objetivos específicos: <ul style="list-style-type: none">• Compreender os avanços da programação;• Pilares como base fundamental do paradigma orientado a objetos;• Classes como moldes e objetos como entidades existentes.
V. Conteúdo: Capítulo 1.
VI. Desenvolvimento do tema: Apresentação, contexto histórico, fundador, pilares, classes e objetos e exemplo prático.
VII. Recursos didáticos: Slide e IDE de programação.
VIII. Avaliação: Comportamento, participação e atividade.
XIX. Bibliografia: TURINI, Rodrigo. <i>Desbravando Java e Orientação a Objetos: um guia para o iniciante da linguagem</i> . São Paulo: Casa do Código, 2023.