

Roteiro Plano de Aula

(Cada aula obedecerá a um plano específico)

I. Plano de Aula: Data: 20/06/2025
II. Dados de Identificação: Escola: SENAC Professor (a): Pedro Guilherme Professor (a) estagiário (a): Disciplina: Programação Orientada a Objetos Série: Turma: Período:
III. Tema: - Introdução a programação orientada a objetos
IV. Objetivos: Objetivo geral: Entender a importância da programação orientada a objetos Objetivos específicos: <ul style="list-style-type: none">• Compreender os avanços da programação• Pilares como base fundamental do paradigma orientado a objetos• Classes que moldes e objetos como objetos existentes
V. Conteúdo: conteúdos programados para a aula organizados em tópicos (de 4 a 8)
VI. Desenvolvimento do tema: Apresentação, contexto histórico, fundador, pilares, classes e objetos e exemplo prático
VII. Recursos didáticos: Slide
VIII. Avaliação: Comportamento, participação e atividade
XIX. Bibliografia: indicar toda a bibliografia consultada para o planejamento da aula dividindo-a entre básica e complementar