```
#include<stdio.h>
 int main()
] {
  int bt[20],p[20],wt[20],tat[20],i,j,n,total=0,pos,temp;
  float avg wt, avg tat;
 printf("Enter number of process:");
  scanf("%d",&n); printf("nEnter Burst Time:\n");
   for(i=0;i<n;i++)</pre>
] { printf("p%d:",i+1);
  scanf("%d",&bt[i]);
   p[i]=i+1;
-
      for(i=0;i<n;i++){
      pos=i;
      for(j=i+1;j<n;j++)</pre>
[ if(bt[j]<bt[pos]) pos=j;</pre>
- } temp=bt[i]; bt[i]=bt[pos];
  bt[pos]=temp;
 temp=p[i];
  p[i]=p[pos];
  p[pos]=temp;
  p[pos]=temp;
- } wt[0]=0;
 for(i=1;i<n;i++)</pre>
for(j=0;j<i;j++)</pre>
 wt[i]+=bt[j];
 total+=wt[i];
  avg wt=(float)total/n;
   total=0;
 printf("nProcesst Burst Time tWaiting TimetTurnaround Time\n");
 for(i=0;i<n;i++)
total+=tat[i];
   printf("np%dtt %dtt
                      %dttt%d",p[i],bt[i],wt[i],tat[i]);
} avg tat=(float)total/n;
 printf("nnAverage Waiting Time=%f",avg wt);
 printf("nAverage Turnaround Time=%fn",avg_tat);
```

```
inter number of process:4

lEnter Burst Time:

1:12

1:23

1:32

1:4:23

1:5:20

1:4:23

1:4:23

1:5:23

1:5:23

1:5:23

1:5:20

1:6:23

1:6:23

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:20

1:7:2
```