# Suites numériques : activité d'approche

#### Première 6

### 1 Introduction

Une suite est une liste potentiellement infinie de nombres, que l'on peut énumérer. Par exemple 1; 2; 3; 4; 5; 6; . . . est la liste des nombres entiers.

Compléter 5 termes des suites suivantes, vous indiquerez comment vous passez d'un terme à l'autre :

- 1;3;5;7;9;11;	• • •
- 0;4;8;12;16	
– 2;4;8;16;32	
- 1; -2; 4; -8; 16	
- 1;1;2;3;5;8;13;21	

#### 2 Notation indicielle

Soit u une suite, on note  $u_n$  le n-ème terme.

On considère la suite des entiers impairs (premier exemple de la partie 1. On la notera u.

- 1. Que vaut  $u_1$ ?  $u_2$ ?  $u_{10}$ ?
- 2. Comment peut on obtenir un terme à partir du précédent?

On considère la suite v dont le n-ème terme est donné par  $v_n = v(n) = 3n - 4$ .

- 1. Que vaut  $v_1$ ?  $v_{3652}$ ?
- 2. Si *n* vaut 3. Que vaut  $v_n$ ?  $v_{n+1}$ ?  $v_{n-1}$ ?

## 3 Suite générée par un algorithme

#### 3.1 Etude d'une suite particulière

Un algorithme de calcul est un calcul ou une suite de calculs que l'on va effectuer de manière répétitive.

On s'intéresse à l'algorithme suivant : "ajouter 5 au nombre initial puis multiplier le résultat par 4"

On considère la suite u dont le n-ème terme  $u_n$  est obtenu en ajoutant 5 au précédent terme puis en multipliant le résultat par 4. On se donne un terme initial  $u_0 = 1$ .

- 1. Appliquer l'algorithme au nombre 2.
- 2. Que vaut  $u_1$ ?  $u_2$ ?  $u_3$ ?  $u_4$ ?
- 3. Exprimer le terme  $u_{n+1}$  en fonction du terme précédent  $u_n$ .

# 3.2 Algorithme pour produire une suite

On considère la suite suivante :

$$u_0 = 3$$
 et  $u_{n+1} = (u_n)^2 + 2$ .

- 1. Calculer  $u_1$ ,  $u_2$  et  $u_3$ .
- 2. Décrire par une phrase l'algorithme permettant de passer de  $u_n$  à  $u_{n+1}$ .