



**MUNUM'18**

Modelo de Naciones Unidas  
Universidad Militar Nueva Granada

Titulo: GAC: Juego De Tronos - Casa Stark MUNUM'18©  
2018

Consejo editorial:

Abel A. Malaver  
Jeisson F. Sánchez  
David E. Garzón

Impreso en Colombia

Diseño de la cubierta:

Jeisson F. Sánchez

Texto Base:

Eugenia Cabello  
Manuela Montoya Duque  
Luisa Orozco

Reservados todos los derechos. No se permite la reproducción total o parcial de esta obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de los titulares del copyright. La infracción de dichos

# **GAC: JUEGO DE TRONOS CASA STARK**

**MUNUM'18**

# BIENVENIDA DEL SECRETARIO GENERAL

Apreciados amigos, delegados: es motivo de rotundo orgullo y satisfacción darles la bienvenida a un reto nacido desde el corazón de los estudiantes, desde el corazón y la mente de aquellos que somos inquietos por el conocimiento, por las problemáticas que nos afectan como sociedad, y por supuesto, de aquellos que día tras día buscamos ser agentes de cambio, con el imperativo de construir y vivir en el futuro que queremos.

Enfrentados a un mundo de constantes variables, de realidades complejas, compuestas por desafíos frenéticos que exigen soluciones propositivas y resilientes en reemplazo de las respuestas meramente reactivas y frágiles, los Modelos de Naciones Unidas surgen como ejercicios académicos y escenarios propicios para aproximarse a las problemáticas, abordarlas y solventarlas, sin dejar de lado las múltiples perspectivas e intereses que confluyen en ellas; de igual forma el crecimiento personal y profesional que permiten estos ejercicios constituyen los principales valores agregados de la participación en los mismos.

A nombre de esta familia que durante más de año y medio ha perseverado y asumido el compromiso de darles una experiencia memorable en las tres dimensiones de este Modelo, académica, logística y prensa; los invito a tomar el protagonismo de este evento, desde ahora, ustedes no solo representarán las ideas y posturas que enriquecen los debates y aterrizan la posibilidad de vivir en un mundo mejor, desde este momento los recibimos a ustedes con los brazos abiertos para que tomen el rol preponderante y extiendan esta comunidad, la familia MUNUM'18.

De nuevo les reitero nuestra más cálida bienvenida, sin dejar de recordarles que desde estos espacios vamos por el camino indicado en la construcción de la sociedad, el país y el mundo que soñamos; eso queridos amigos es tener el #ADNmunum en la sangre.

Suscribiéndome atentamente;

**Abel A. Malaver**  
Secretario General

# CARTA DEL COORDINADOR ACADÉMICO

Estimados delegados:

Es un verdadero placer darles la bienvenida a la segunda versión general y la primera abierta al público del Modelo de Naciones Unidas de la Universidad Militar Nueva Granada - MUNUM. Por poco más de un año hemos venido construyendo este proyecto neogranadino para hacer de su participación, una experiencia dinámica, académica, entretenida: inolvidable.

En conjunto con el equipo Académico que he tenido el honor de liderar, se ha logrado un desarrollo de alto nivel que refleja la calidad y las características de cada uno de los miembros de este equipo de trabajo. El objetivo era la excelencia y no dimos un paso atrás; ahora tenemos la certeza de que haremos mella en el espectro MUN en Colombia y Latinoamérica.

Pusimos todo nuestro amor, conocimiento y esfuerzo en este proceso, para que ustedes dejen lo mejor de sí mismos en cada intervención y hagan de MUNUM, el reto que hoy asumen, la mejor experiencia tipo ONU del 2018. Esperamos que el desarrollo del debate brille por su profesionalismo y calidades personales, siempre en el marco del respeto y la tolerancia.

Desde los Lannister en Poniente hasta los Lleras en Colombia, esperamos las mejores representaciones y planes de acción, que ejerzan el poder que tienen en sus manos y lo ejecuten. Recuerden “el poder es la capacidad de influir en los demás para alcanzar un objetivo” (Nye, 2015).

Bienvenidos a MUNUM; hoy empezamos a romper fronteras.

Atentamente:

**David Garzón García**  
Coordinador Académico

# CARTA DEL SUBSECRETARIO GENERAL ADJUNTO

Queridos delegados,

Es para mí un honor darles la bienvenida al Modelo de Naciones Unidas de la Universidad Militar Nueva Granada, MUNUM 18 y sobre todo a esta subsecretaría llena de retos, pero sobretodo de oportunidades para conocer sus propios límites en escenarios totalmente diferentes a los que conocemos comúnmente.

Antes que nada, quisiera que conocieran un poco más de mí, soy Luisa Orozco, estudiante de noveno semestre de Relaciones Internacionales y Estudios Políticos de la Universidad Militar Nueva Granada, actualmente hago mis prácticas en el Ministerio de Trabajo. Me considero amante de los comités en crisis, desde mi primera experiencia en modelos ONU, supe que eran los espacios más adecuados para desarrollar mis capacidades propositivas y de oratoria, también, que eran los espacios que más comodidad me generaban y desde entonces no he podido dejar de amarlos.

Los comités que les presentamos por parte de esta subsecretaria en la edición de MUNUM 18' son fuera de lo esperado incluso en la esfera de crisis. Estamos buscando a los más aficionados a la serie Juego de Tronos; créanme, cambiar el rumbo de Westeros no será nada fácil, tampoco lo será encontrar un presidente para nuestra nación.

Recuerden que todo el equipo está a su entera disposición para que cumplan sus expectativas en todos los sentidos, para asesorarlos y ayudarlos en cualquier situación. Espero que disfruten los cuatro días, que den su 100% y puedan cambiar el rumbo de estos GACs. Les deseo los mejores éxitos y no olviden que este modelo está pensado por y para ustedes.

Con cariño.

**Luisa Fernanda Orozco**

Subsecretaria General Adjunta para Crisis

# CARTA DE BIENVENIDA

Estimados delegados,

Sean bienvenidos a MUNUM'18 y a quizá una de las ideas más innovadoras e interesantes a nivel de Modelos de Naciones Unidas: el Bando Stark del Gabinete Adjunto de Crisis de Juego de Tronos. Nosotras somos Eugenia Cabello estudiante de noveno semestre de Relaciones Internacionales en la Pontificia Universidad Javeriano y Manuela Montoya Duque estudiante de octavo semestre de Relaciones Internacionales de la Universidad del Rosario.

Como fanáticas de esta historia, es para nosotras un honor presidir y simular junto a ustedes una de las series de fantasía más exitosas de todos los tiempos, en donde no solamente se reflejan cuestiones históricas importantes, sino también donde se pueden ver los problemas y temas que enfrentamos en la actualidad de nuestro mundo como lo es la corrupción, la lucha por el poder, el comercio, la política, conflictos y demás. Ambas tenemos muchas expectativas en cuanto a la experiencia y resultado de este comité y esperamos ustedes disfruten y aprendan tanto como nosotras estamos seguras que lo haremos.

Los invitamos a que den lo mejor de ustedes en estos cuatro días y recuerden que cuentan con nosotras para lo que necesiten durante esta conferencia. Es para nosotros un honor estar acompañándolos, guiándonos e igualmente aprendiendo de cada uno de ustedes. Reiteramos: las expectativas que tenemos sobre este comité innovador son altas, y esperamos que su desarrollo, preparación y resultado esté a la altura que este gabinete merece. Les recordamos también que este documento constituye una guía inicial para su investigación, y es trabajo de cada uno ir más allá de esta. Una vez más reciban una cordial bienvenida; a cualquier duda o comentario, ¡no duden en contactarnos!

Recuerden: “Cuando cae la nieve y sopla el viento blanco, el lobo solitario muere pero la manada sobrevive” Ned.

**Eugenia Cabello**  
ecabello@javeriana.edu.co

**Manuela Montoya Duque**  
manuelamontoyad@gmail.com

# CARTA DE BIENVENIDA POR PARTE DEL CENTRO DE ESTRATEGIA

Estimados delegados e integrantes de Westeros, sean bienvenidos a MUNUM 18' y a nuestra simulación del Gabinete Adjunto de Crisis - Juego de Tronos.

Este gabinete será una muestra de su fanatismo a una de las series más importantes de todos los tiempos y nosotros llevaremos al límite sus capacidades para demostrar y poner en práctica lo que sus casas esperan de ustedes. Así mismo, evidenciar sus capacidades como oradores y estrategias garantizando la parcialidad del accionar por parte de este centro; buscando siempre la dualidad entre el esfuerzo y el disfrute como amigos en los que pronto nos convertiremos.

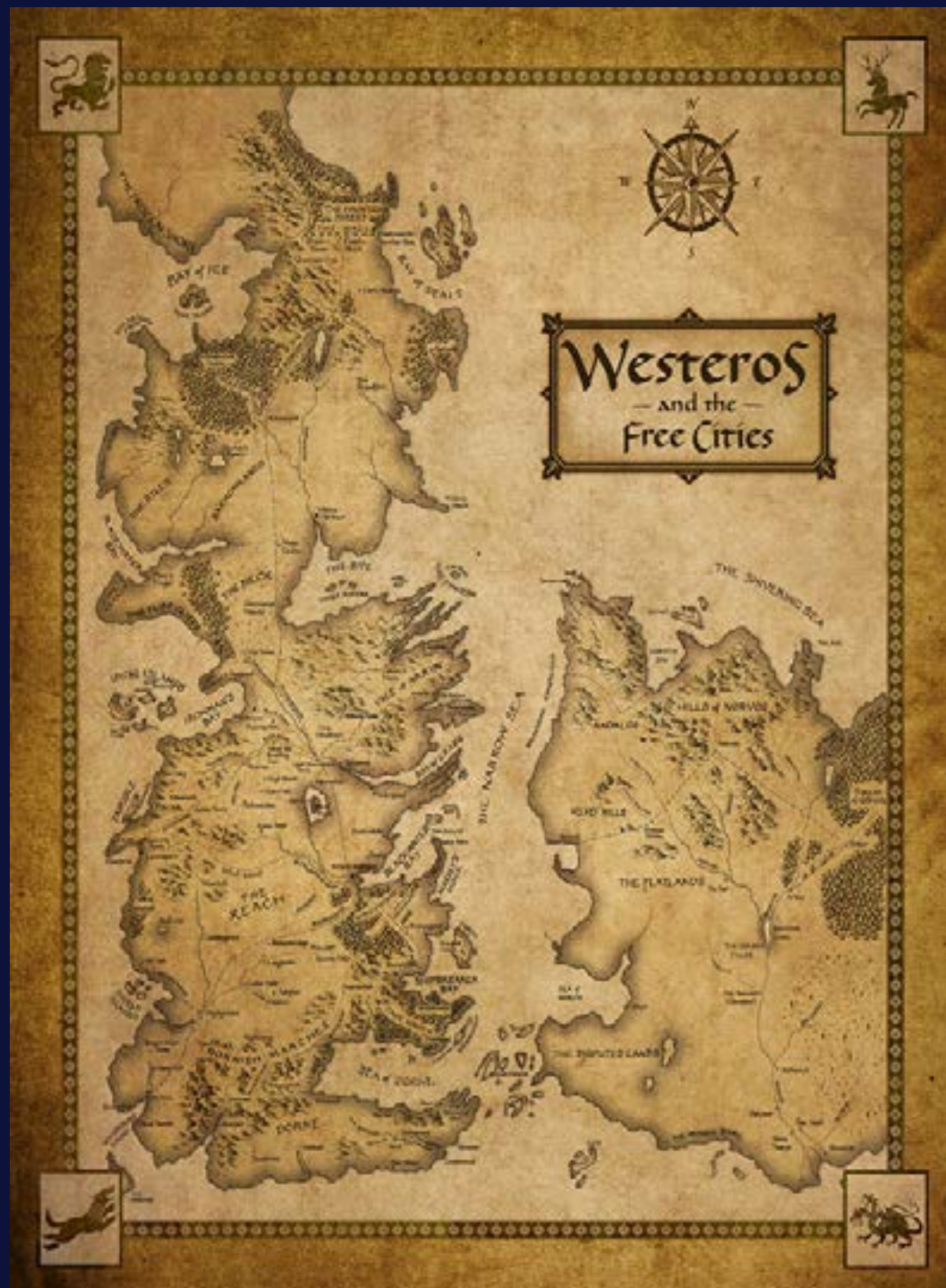
Déjense llevar, y demostremos quien merece ocupar el trono de hierro.

No teman del Lobo y no se dejen del León.

**Nicolás Sosa**  
**Nicoll Pachón**

**Alejandro Morales**  
**Valentina Castro**





**COMITÉ**

## **INTERCONEXIÓN CONSORCIO MUNDIAL DE PRENSA (CMP):**

Delegados, recuerden que en MUNUM 2018 los corresponsales de prensa (delegados en el comité de CMP) son parte esencial para la transversalidad de este modelo. Partiendo de su relevante papel en la transmisión del desarrollo y momentos álgidos de cada comité, la prensa en este sentido busca cumplir el propósito que persigue en la vida real: la comunicación y difusión de información. Se recalca que la prensa debe ser vista por los delegados y participantes como una herramienta más a su disposición, dado que pueden realizarse entrevistas, negociaciones y cruce de datos que sirvan a los intereses de cada parte. Finalmente se invita a todos los participantes del Modelo a tener altas expectativas de la prensa, ya que buscará retarlos y sorprenderlos de maneras impredecibles. ¡Lo mejor está por venir!

## ¿Qué es un comité en crisis?

Los comités en crisis son gabinetes que simulan grupos políticos, organizaciones sociales o empresariales y que están determinadas en un periodo de tiempo específico ya sea pasado, presente, futuro o situaciones recreadas a partir de libros o series. (Ej: Segunda Guerra Mundial o Elecciones presidenciales Estados Unidos 2016). El objetivo principal de estos gabinetes es explorar las dinámicas de poder que cada delegado puede desarrollar a partir de su personaje

## Procedimiento especial de crisis

### Composición de los gabinetes y el Centro de Estrategia

Cada gabinete estará conformado por 10 delegados quienes harán parte del debate como personajes relevantes de la casa Stark o Lannister, que actúan bajo un interés particular: obtener el trono de hierro. Por su parte, el Centro de Estrategia, estará conformado por cinco personas y funcionarán como un ente invisible donde se generarán las distintas crisis a debatir en el comité. Podrán establecer cualquier tipo de sucesos, tanto reales como ficticios, siendo su principal objetivo el generar escenarios de debate en ambos gabinetes. También, serán los encargados de responder los diferentes tipos de comunicados o preguntas que los delegados consideren. Dos de sus funciones más importantes son:

**Crisis:** Una de sus funciones es enviar crisis constantemente a los diferentes gabinetes para que estas sean abordadas por los delegados en la forma que desde

el interior del gabinete consideren necesaria, teniendo en cuenta que las correspondientes crisis modificarán e impactarán el trabajo que se viene desarrollando durante el gabinete implicado, pues deberán dar respuestas inmediatas a las problemáticas, generando así la dinámica entre los gabinetes.

**Comunicativa:** El centro de estrategia entre otras de sus funciones, tiene como finalidad ser consultor de cada uno de los delegados en torno a los temas de los que consideren necesario adquirir más información (esto teniendo en cuenta que los delegados no podrán adquirir información externa por medio de aparatos electrónicos durante la sesión de trabajo). Frente a esta consulta, a cada personaje participante le será asignado un miembro específico del Centro de Estrategia que se encargará de disponer la información específica solicitada por el delegado. Lo anterior mediante notas de comunicación individual o directivas personales, directivas ejecutivas o preguntas de portafolio que incluye a todo el gabinete y proporcionará el Centro de Estrategia para la comunicación directa con la sala.

## Tipos de comunicaciones

### Directivas Personales:

Notas privadas que cada delegado enviará a la sala de crisis con diferentes funciones: comunicarse con delegados del otro gabinete, usar sus influencias en el exterior, solicitar soporte para la campaña, enviar mensajes privados a cualquier personaje que considere puede ser de ayuda. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

**Personales/Grupales Privadas:**

**Comité:** Gabinete Adjunto Electoral: Colombia 1998

**Bando Conservador**

**Fecha:** 13 de Abril de 1998

**Personaje:** Pedro Sáenz (Arzobispo Primado de Colombia)

**Para:** José Sánchez (Mano derecha de Pedro Sáenz, y Líder de los Acólitos de la Catedral)

\*El siguiente mensaje será una carta que dejaré en el cajón derecho de la oficina de mi mano derecha en la Catedral Primada\*

**Título:** El Poder de Dios

Querido José.

Dios te Bendiga y te proteja en todo momento.

Dada mi posición actual dentro del Partido Conservador, y mi nivel de acción dentro de la política colombiana, encuentro necesario tomar las siguientes medidas de precaución:

1. Solamente comeré verduras que crecen directamente en el patio sur de la casa del Arzobispado.
2. Tomaré únicamente té italiano que me llega directamente del vaticano y que preparo con mis propias manos al alba de cada día.
3. Mantendré una formación de 15 guardaespaldas de la Santa Sede que van a estar encargados de acompañarme en todo momento y de estar armados con una pistola de mano en su bolsillo derecho y con un arma de corto alcance en el izquierdo.
4. Usaré un chaleco antibalas debajo de mi túnica en todo momento.
5. Cuando necesite ausentarme de alguna misa, vas a ser tú el encargado de dar esta ceremonia religiosa.

El anterior sistema de protección deberá ser usado por todos

los Obispos de Colombia y por sus respectivos jefes de Acólitos. Así, mantendremos la seguridad de cada miembro de la iglesia colombiana en un nivel suficiente para poder asegurar su supervivencia durante la campaña presidencial.

Finalmente, vamos a comenzar una campaña de acción católica dirigida sobre los sectores más pobres de las ciudades de Barranquilla, Medellín, Cali, Bucaramanga y Bogotá.

Pronto recibirás el plan de acción de la campaña.

Cuídate.

**Firma:** Pedro Sáenz

**Personales/Grupales Públicas:**

**Comité:** Gabinete Bando de la Unión

**Personaje:** John Pope (General de La Unión)

**Para:** Clara Pomeroy Pope (Esposa de John Pope)

\*Este mensaje se enviará por medio de una carta\*

Querida esposa,

Quería anunciarte que hoy voy a salir de caza por la noche en conjunto con unos compañeros de campaña.

Te amo.

Espero verte pronto.

**Firma:** John Pope

**Directivas Ejecutivas:**

Notas colectivas que se llevarán a cabo por todo el gabinete en conjunto para usar mostrar y usar su influencia política con el fin de generar cambios importantes en las crisis o las acciones que deseen realizar en pro de un objetivo determinado. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

**Directiva del Comité:**

**Comité:** Gabinete Presidencial Richard Nixon 1973

**Fecha:** 27 de abril de 1973

**Sponsor:** Secretario de Estado, Henry A. Kissinger

\*Este mensaje va a estar encriptado con el código secreto estadounidense\*

Por orden del gabinete:

Desde Nueva York, se debe contactar al general de las fuerzas estadounidenses en Vietnam: William Childs Westmoreland. Y se le van a dar las siguientes instrucciones:

1. Movilizará un total de 30 escuadrones de asalto aéreo desde la capital de Vietnam del Sur, Ho Chi Minh, con destino final Hanói. (Capital de Vietnam del Norte)
2. Los escuadrones de combate van a estar compuestos de:
  - 6 aviones bombarderos Boeing B-52, cuya carga detonante debe contener metralla oxidada.
  - 12 aviones de ataque a tierra Lockheed AC-130, que van a estar encargados de destruir todas las defensas terrestres de la zona de Vietnam del Norte.
  - 3 aviones de transporte Lockheed C-5 Galaxy, que van a transportar dentro de ellos una carga máxima de gas napalm. El cual debe de esparcirse por todo el terreno que van a sobrevolar los escuadrones.
  - 20 aviones caza que van a defender al escuadrón de cualquier posible escuadrilla enemiga en la zona.
3. Esta movilización se hará a las 0200 horas del 6 de mayo de 1973.
4. Ordenará a todas las tropas terrestres ALIADAS en la zona, a retirarse hasta la frontera de Vietnam del Sur. Hasta que no haya sucedido el retiro, no se procederá con el ataque.

Se deberá generar un reporte de la misión cada 24 horas.

1. El reporte debe contener:

- Ubicación actual de los escuadrones.
- Bajas aliadas y enemigas.
- Estado de los tanques de gas napalm de cada escuadrón.
- Reporte de combustible de las aeronaves.

El objetivo de esta movilización masiva de aeronaves estadounidenses es el de derrotar en un solo barrido al ejército de Vietnam del Norte para luego avanzar con nuestras tropas terrestres para capturar su territorio.

**Firman:**

*Secretario de Defensa, James R. Schlesinger*

*Fiscal General, Elliot L. Richardson.*

*Secretario del Tesoro, George P. Shultz.*

*Secretario del Interior, Rogers C. B. Morton.*

**Preguntas de portafolio:**

Notas personales que utiliza el delegado para conocer aspectos relevantes del personaje a interpretar y que puede significar un elemento importante en la dinámica del comité. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

**Comité:** Gabinete Adjunto Electoral: Colombia 1998

**Bando Conservador**

**Fecha:** 02 de Marzo de 1998

**Personaje:** Enrique Santos (Subdirector de "El Tiempo")

***Petición de Poder de Portafolio:***

Requiero saber:

- Dinero Personal: \_\_\_\_\_
- Ingresos Mensuales: \_\_\_\_\_
- Estado Médico: \_\_\_\_\_
- Propiedades Personales: \_\_\_\_\_
- ¿Mantengo el contacto de Gabriel García Márquez? \_\_\_\_\_

**Firma:** Eduardo Santos

**Nota**

Delegados, el procedimiento descrito anteriormente será la fuente principal para el desarrollo del comité, no obstante, en caso de que el procedimiento aquí desarrollado carezca de alguna explicación procedimental se deberá acudir al Handbook de MUNUM con la finalidad de esclarecer las dudas y acciones a seguir.

**CUANDO SE JUEGA AL JUEGO  
DE TRONOS, SOLO SE PUEDE  
GANAR O MORIR**





## CONTEXTO DEL COMITÉ

Durante muchos años, Westeros, un territorio donde habitaban los primeros hombres de los cuales se dice descenden muchas de las casas importantes. Más cuando se dio una de las primeras invasiones el orden territorial cambió; ahora se encontraba dividido el territorio en los 7 reinos y cada reino contaba con su propio rey. Hasta la llegada de Aegon I el conquistador junto a los tres dragones pertenecientes a la familia Targaryen, unificó los siete reinos bajo la corona de hierro comenzando así con la dinastía de los Targaryen la cual duró casi 300 años hasta la conquista del usurpador o también llamada la rebelión de Robert Baratheon con la ayuda de sus fieles compañeros Eddard Stark y Jon Arryn; en la cual Aerys II o El rey loco a manos de Jaime Lannister muere así con la dinastía de los Targaryen excepto por su dos hijos menores Viserys Targaryen apodado el Rey mendigo y Daenerys Targaryen apodada Daenerys de la tormenta.

Luego de dar por muerto al Rey loco; Robert Baratheon que se casó con Cersei Lannister a causa de la muerte de Lyanna Stark fue nombrado rey comenzando el reinado de la familia Baratheon con el objetivo de traer estabilidad a el reino, por estas mismas razones nombra a Jon Arryn como mano del rey cuando se anunció su supuesta muerte por causas naturales Robert y su familia emprenden un viaje hasta winterfell para pedirle a su compañero de armas Eddard Stark que ocupe el antiguo puesto de Jon Arryn como mano de el rey en King's Landing además de ofrecerle una unión entre sus casas dando la mano de su hija mayor Sansa Stark en compromiso con el príncipe Joffrey Baratheon efectuando la unión cuando ambos sean mayores; más sin embargo la reina Cersei Lannister y su hermano Jaime Lannister ocultan un secreto el cuál será el detonante de algunas disputas y altercados alrededor de los siete reinos.

Cuando Eddard Stark, sus hijas y la familia real arriban a King's Landing, Ned comienza a investigar las verdaderas causas de muerte de Jon Arryn, descubre que la antigua mano del rey fue envenenada por la reina en un intento de esconder la verdad acerca del padre de Joffrey, Myrcella y Tommen Baratheon, esto por consiguiente alienta a Eddard Stark para realizar una investigación más profunda descubriendo que en realidad son hijos de Jaime Lannister.

Eddard Stark acusa inmediatamente a Joffrey, Myrcella y Tommen Baratheon de no ser hijos legítimos del matrimonio real y a Joffrey Baratheon de no ser el verdadero y legítimo heredero al trono de Hierro ganándose así varios enemigos poderosos. Cersei al ser confrontada por Eddard Stark comienza a planificar el asesinato de Robert, que sale herido gravemente mientras estaba de cacería después de haber bebido un fuerte

vino preparado por Cersei y ofrecido a Robert por su escudero Lancel Lannister. Con sus últimas fuerzas Robert llama a Eddard Stark para nombrarlo regente y protector hasta que su heredero alcanzara la mayoría de edad.

Con el rey muerto, Cersei no encuentra una razón para no declarar a Eddard Stark un traidor ordenando a los guardias capturarlo en la sala del trono y enviarlo a las mazmorras de la Fortaleza Roja, donde Varys le explica a Eddard los términos en los cuales si acepta la traición se le perdonara la vida y la de su hija Sansa. Este se presenta ante el gran sepo de Baelor y confiesa la falsa traición pero Joffrey no se mostró indulgente y ordenó que Eddard fuera ejecutado en medio de la plaza de King's Landing con su propia espada (Hielo) dejando así a Arya y Sansa Stark a manos de la reina.

Cuando la noticia acerca del arresto y la ejecución del guardián del Norte desata la furia del Norte quienes comienzan a unirse bajo el mando de Robb Stark el hijo mayor y primogénito de Eddard que reúne 12000 hombres en Winterfell para comenzar la campaña militar la cual liderará con el apoyo de su madre Lady Catelyn Tully dirigiéndose hacia el sur con rumbo a King's Landing en su objetivo contra la familia Lannister.

## Leyes de Westeros

Bajo el dominio y el poder que posee el rey dentro de todo el continente de Westeros y los siete reinos, las leyes son impuestas por los antiguos y los nuevos dioses de los cuales descenden de los primeros hombres, teniendo como base primordial la división territorial y de poderes impuesta por Aegon I, después de su conquista e implementada en la actualidad.

El rey es el único que tiene la capacidad de otorgarles cierto poder judicial y de administración a los señores de los siete reinos, estos señores rigen el poder brindado por su majestad en el territorio que se encuentra bajo sus dominios y son guardianes de cada uno procurando el bien de sus habitantes y señores menores.

Los señores tienen el poder judicial en los casos que surgen en sus dominios. Es el deber de un señor mantener la paz, escuchar las peticiones e impartir justicia y castigos, todo en nombre de su señor, y en última instancia, en el nombre del rey. Los señores podrán encomendar tareas a sus señores vasallos, caballeros terratenientes, y agentes judiciales, para ayudarles a mantener la paz, realizar juicios locales y supervisar las ejecuciones. Si el señor es incapaz de dar la sentencia, corresponde al dueño de la gran casa sosteniendo el dominio en esa área y, finalmente, el rey invoca la sentencia, como autoridad final.

Para que un hombre o una familia pueda poseer poder y tener voz dentro de estos reinos, deben ser nombrado caballero de capa dorada o que su familia, gracias a los señores de los reinos y/o al rey se le otorgue algún territorio, sirvientes, campesinos y cierta autonomía. Otra forma de obtener este poder y esta voz es el matrimonio con personas de mayor rango haciéndose así parte de una familia con mayor prestigio; sin embargo, este caso suele aplicar sólo a las mujeres puesto que los hombres son poseedores de los títulos y las tierras, es por esto que los nobles buscan siempre desposar a sus hijas con señores de mayor prestigio ganándose así el favor de una familia superior y una alianza que puede implementarse a futuro. Debe tenerse en cuenta que los bastardos son casos especiales puesto que, según la familia, pueden o no heredar títulos o desposar damas nobles, aunque esto no está bien visto y desprestigia el honor de los involucrados.

A partir de lo anterior, los lineamientos para actuar dentro del comité son:

- **Muertes:** Al momento en el que se declare la muerte de un integrante de alguna familia, este personaje debe salir de su casa y esperar a que el Centro de Estrategia le brinde un nuevo rol y personaje para que pueda seguir participando dentro del comité. Se deja en claro que este personaje deberá entrar y seguir participando dentro de su misma familia.
- **Secuestros:** Cuando un delegado sea secuestrado, se encontrará alejado de su clan y bando, tendrá permiso de enviar el máximo de dos cuervos a su bando, especificando la información necesaria mas no especifica que tenga que averiguar su bando de él, (la información enviada por el secuestrado, será revisada por la mesa directiva). El participante puede estar secuestrado un máximo de 20 minutos, en caso tal de que sea un integrante fundamental del bando, este, deberá pagar con una cantidad de soldados la cual dictará el Centro de Estrategia, o pagar la suma de 500 dragones de oro o 105.000 venados de plata.
  - Las torturas se verán, solo si el grupo secuestrador lo desea; aunque esto les costará 100 dragones de oro, puesto que pueden herir o asesinar al secuestrado.
- **Cambio de bando:** El participante que desee cambiar de casa; primero debe cerciorarse que otro delegado de bando opuesto decida dejar su cargo en su casa de origen y cambiar con el interesado; en segunda instancia, debe hacerlo saber secretamente al centro de estrategia; y por último, el participante no puede volver a su bando inicial, aunque puede servir como espía de su casa de origen, en caso de ser descubierto por su casa final podrá ser torturado, llevado a juicio o asesinado
- **El juicio:** El señor de la casa es quien juzgará, solicitando la participación de todos los integrantes de su gabinete y dará el dictamen o sentencia, será mediante voto interno del bando donde se aceptarán tres tipos de voto: culpable, inocente y abstención, conforme a la votación será la sentencia, si llega a darse el empate el presidente del bando decidirá. Solo se tendrán las opciones de ser asesinado o salir libre sin daño alguno.
- **Movilización de tropas:** con respecto a las tropas; los bandos deben tener en cuenta que sus tropas militares no solamente están presentes en época de guerra, por ende, estas tropas consumen alimentos y ocupan espacio dentro de su territorio resguardado y protegido por sus señores. Si las casas demandan por más tropas, deben solicitar en venta de esclavos, soldados o ejércitos a Braavos (Centro de Estrategia), esto tendrá costos financieros, de territorio entre otros que serán dados por este mismo ente.
- **Cantidad de insumos:** Cada casa tendrá una cantidad de insumos (dragones de oro o venados de plata) que recibirán periódicamente pero así mismo tienen la demanda generada por manutención de las tropas y población, si no son satisfechas las necesidades del ejército se pueden retirar diezmando la capacidad de defensa y de adquisición con Bravos y demás mercados.
- **Préstamos:** Como principal entidad financiera de Westeros tenemos al Banco de Hierro de Braavos. Es muy rico y con frecuencia presta dinero a los extranjeros; entre sus clientes se encuentra el Rey de los Siete Reinos. Ahora bien, sus relaciones de poder se extienden desde su majestad, hasta mercenarios de las ciudades libres. Razón por la cual deben tener cuidado en su

actuar, los aliados del banco no son necesariamente los más pacíficos y no dudarán en cobrar sus deudas.

Para solicitar un préstamo, debe enviar una directiva ejecutiva aprobada por la mesa mostrando sus motivaciones y las justificaciones que sustenten su solvencia crediticia. El centro de estrategia tendrá la discreción en el momento oportuno de conceder estos préstamos.

### Presentación de la casa Lanniste



<http://hieloyfuego.wikia.com/>

La casa Stark de Winterfell es una de las casas nobles del Norte y durante siglos, ha sido la casa principal y es considerada una de las grandes y más nobles casas de Westeros. La casa Stark fue fundada por Brandon Stark el Constructor, a quien se le acredita la construcción del muro del norte e Winterfell. Bran el constructor, así mismo fue el fundador de la Guardia de la Noche, por lo tanto fue quien se encargó de la supervivencia de Westeros después de lo que se conoce como la Larga Noche. La familia Stark ha sobrevivido durante 8,000 años y él fue una casa independiente que reinaba en el Norte hasta la conquista de los Targaryen.



Fuente: <http://hieloyfuego.wikia.com/>

El signo de Stark de la casa es un lobo huargo gris en un fondo blanco, sobre un escudo verde. Son una de las pocas casas nobles cuyo lema familiar no es una alarde o una amenaza. En su lugar, el lema de la familia Stark es una advertencia, que, sin importar las circunstancias, siempre será relevante: El invierno se acerca.



## Rasgos

La apariencia Stark consiste en una cara larga, una estructura delgada, cabello castaño oscuro y ojos grises.

## Costumbres

La Casa Stark tradicionalmente entierra a los miembros fallecidos de su familia en las criptas debajo de Winterfell. A los Reyes de Invierno y a los Señores de Winterfell se les da una estatua de su semejanza, sentados junto a su tumba, mientras que normalmente otros miembros de la familia no lo hacen. Las únicas excepciones son Brandon y Lyanna Stark, que han recibido una estatua de su hermano, Lord Eddard Stark. Las estatuas de los reyes y los señores tienen lobos de piedra por sus pies y tienen espadas colocadas en su regazo, que se dice para mantener en paz a los espíritus de los muertos, encerrados dentro de sus tumbas.

## Religión

La Casa Stark tradicionalmente sigue a los viejos dioses. Después del matrimonio de Lord Eddard Stark con Lady Catelyn Tully, seguidora de la Fe de los Siete, se construyó en Winterfell un pequeño sepulcro en honor de los Siete Dioses de la Fe.

## Relación con la Guardia Nocturna

Los Starks han sido tradicionalmente amigos de la Guardia Nocturna. Los cuatro hombres más jóvenes que sirvieron como Lord Comandante de la Guardia de la Noche, incluyendo a Osric Stark, eran hermanos, hijos o bastardos de Reyes en el Norte.



## Especificaciones de Winterfell



1. Puerta Norte
2. Torre rota
3. Jardín de vidrio
4. Criptas
5. Primero guardia
6. Bosques de los dioses
7. Sala de guardias
8. Puerta Este
9. Armería
10. Puerta del cazador
11. Perreras
12. Casa de huéspedes
13. Puente entre el Arsenal y

- la Gran Guardia
  14. Gran Guardia
  15. Torreta del Maestre
  16. Cocina
  17. Patio
  18. Campanario
  19. Torre de la Biblioteca
  20. Septo
  21. Establos
- Fuente: <http://awoiaf.westeros.org/>
22. Gran Salón
  23. Herrería
  24. Puerta Sur

Winterfell se ha construido alrededor de un antiguo Bosque de dioses y aguas termales naturales. El agua se canaliza a través de paredes y cámaras para calentarlos, haciendo Winterfell más cómodo que otros castillos durante los duros inviernos del norte.

Es un enorme castillo que abarca varios acres, defendido por dos macizas paredes de granito gris con un ancho foso entre ellos. El muro exterior tiene ochenta pies de altura, mientras que el interior tiene cien pies de altura, con un ancho foso entre ellos. Hay torretas de guardia en la pared exterior y más de treinta torretas de reloj en las paredes internas fortificadas.

Las grandes puertas principales tienen una puerta de entrada de dos enormes bastiones fortificadas que flanquean la puerta arqueada y un puente levadizo que se abre en la plaza del mercado de la ciudad de invierno. Hay un estrecho túnel dentro de la pared interior que se extiende a medio camino alrededor del castillo, lo que permite viajar desde la puerta sur todo el camino a la puerta norte sin interrupción.

La Puerta Este conduce al Camino del Rey. La puerta del cazador es una puerta situada cerca de las perreras y de las cocinas. Se abre directamente sobre los campos abiertos y el bosque de los lobos, para que la gente puede ir y venir sin tener que cruzar a través de Winter Town. Es favorecido por los partidos de caza.

### Winter Town

La Winter Town se encuentra fuera de las murallas de Winterfell. Su plaza del mercado está llena de puestos de madera para los comerciantes, mientras que sus calles son barro y forrado con filas de casas de troncos y piedra desnuda. Menos

de uno de cada cinco están ocupados durante el verano, pero se llenan una vez llega el invierno. El camino del rey, que corre al este de Winterfell, se sienta más allá de Winter Town. Hay una posada en Winter Town, el Registro de fumadores.

### Situación política

Lord Eddard Stark se convirtió en la mano del rey de Robert Baratheon después de la muerte de Jon Arryn, su antigua mano del Rey. Ned llevó a sus hijas Sansa y Arya Stark a Desembarco del Rey. Allí descubrió el verdadero linaje de los supuestos hijos de Robert. Tras la muerte de Robert, Ned declaró públicamente que Joffrey Baratheon era el producto del incesto entre la Reina Cersei Lannister y su hermano gemelo, Jaime Lannister, y por lo tanto no era el legítimo heredero del Trono de Hierro. Posteriormente fue ejecutado por traición. Su hijo primogénito y su heredero Robb Stark fue declarado Rey en el Norte por sus fieles señores del Norte (el primero en 300 años). Sansa Stark se convierte en un cautivo político de la Casa Lannister, mientras que Arya escapa de Desembarco del Rey con Yoren de la Guardia de la Noche.

Casas	Infantes	Jinetes	Total
Stark	1500	500	2000
Karstark	500	700	1200
Bolton	1000	400	1400
Dustin	700	300	1000
Cerwyn	700	200	900
Tallhart	700	200	900
Manderly	1100	300	1400
Hornwood	700	200	900
Mormont	700	100	800

Casas	Infantes	Jinetes	Total
Umber	800	200	1000
Clanes	300	100	400
Casas medianas	600	200	800
Casas menores	400	100	500
Total	24100	7000	31100

Fuente: <http://hieloyfuego.wikia.com/>

## Capacidades económicas

Las divisas en Westeros funcionan de la siguiente manera:



Moneda de cambio	Valor
Dragones de oro	210 venados de plata o 11.760 estrellas de cobre.
Lunas de plata	49 estrellas de cobre o 392 peniques.
Venados de plata	7 estrellas de cobre o 56 peniques.

Moneda de cambio	Valor
Estrellas de cobre	8 peniques.
Granos de cobre	4 peniques.
Medio granos	2 peniques o ½ de un grano.
Peniques	Piezas de cobre de bajo valor.
Medio-peniques	½ penique.

Las monedas de oro, son comúnmente usadas por los Señores y mercaderes, mientras que el grueso de la población utiliza cobre y plata o paga en especies.

Como el norte es en gran parte infértil, gran parte de las tierras son cultivables, hay pocos caminos de importación allí. La mayor parte del comercio interior pasa por el Camino del Rey o los ríos. Artículos comerciales del norte incluyen lana, pieles y madera. El Puerto Blanco contiene platería y la OldMint.

## Sirvientes y tareas domésticas de Winterfell bajo el mando de la Casa Stark

Vayon Poole es el mayordomo del castillo, mientras que el Maestre Luwin aconseja al Señor de Winterfell. Rodrik Cassel sirve como amo de armas de Winterfell y su sobrino, Jory Cassel, es el capitán de los guardias de la Casa Stark. Septón Chayle mantiene el septo del castillo y Septa Mordane es tutora de los niños Stark. Otros sirvientes incluyen el amo de caballo Hullen, el maestro de cannes Farlen, el herrero Mikken, el cocinero Gage y el cervecero Barth.

## Habilidad especial de algunos en la Casa Stark

Un cambiapielos o warg es una persona que tiene la capacidad de entrar en la mente de algunos animales, ver a través de sus ojos y controlarlos a voluntad. Entre la familia Stark no es raro encontrar esta capacidad, de hecho entre los hijos de Eddard Stark y Catelllyn Tully, al menos tres de ellos se sabe que la poseen. Arya y Bran Stark, y Jon Snow tienen la capacidad de entrar en la mente de sus mascotas de lobos como wargs, dándoles la capacidad de experimentar los sentidos de sus lobos huargos y ver a través sus ojos. Este último ocurre con mayor frecuencia cuando los niños duermen, aunque son capaces de hacerlo a voluntad cuando están despiertos, una vez que son más practicados.

De entre los hijos, Bran es el que mejor ha desarrollado esto y sabe controlar su capacidad como cambiapielos, pudiendo entrar con suma facilidad en su lobo, Verano, y en otros animales e incluso personas.

1. La separación del Norte de los Siete Reinos
2. Conquista total de las rutas comerciales que cruzan por el Norte
3. Lealtad de la Guardia Nocturna al Rey del Norte

Y, solo si ustedes lo quiere, mis señores, si ustedes me lo permiten, si la voluntad de los Antiguos Dioses y Nuevos lo desean, derrocaremos al ilegítimo y el Norte gobernara los Siete Reinos, yo me sentaré en el trono de Hierro.

## Objetivos del comité

Mis señores, el ilegítimo Rey Joffrey Baratheon ha insultado al Norte y aplastado nuestra familia al ejecutar injustamente al Señor del Norte y mi padre, Eddard Stark. Yo, Robb Stark, en potestad de vuestro nombramiento a mí como Rey del Norte, primero de su nombre, declaró que el Norte no hará parte de los Siete Reinos y buscaremos nuestra libertad de la terrible tiranía de personas que no han pisado más de dos veces nuestras tierras, no nos comprenden y, por lo tanto, no nos gobiernan. Por eso, hoy los convoco a que demuestren su lealtad a la Casa Stark para ayudarme a conseguir:



## BIBLIOGRAFÍA

Awoiaf. (s.f.). House Stark. Recuperado el 15 de 07 de 2017, de Awoiaf: [http://awoiaf.westeros.org/index.php/House\\_Stark](http://awoiaf.westeros.org/index.php/House_Stark)

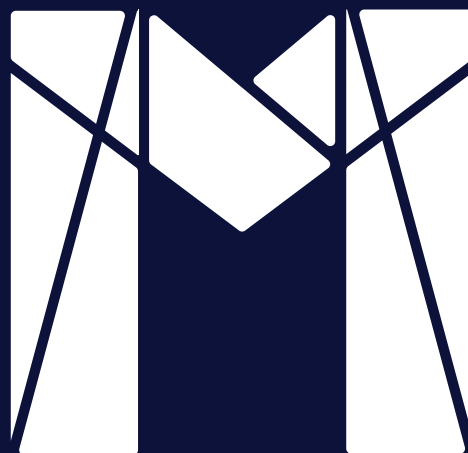
Awoiaf. (s.f.). North. Recuperado el 15 de 07 de 2017, de Awoiaf: <http://awoiaf.westeros.org/index.php/North>

Awoiaf. (s.f.). Winterfell. Recuperado el 21 de 07 de 2017, de Awoiaf: <http://awoiaf.westeros.org/index.php/Winterfell>

Game of Thrones. (s.f.). House Stark. Recuperado el 23 de 06 de 2017, de Game of Thrones Wikia: [http://gameofthrones.wikia.com/wiki/House\\_Stark](http://gameofthrones.wikia.com/wiki/House_Stark)

Hielo y Fuego, W. (s.f.). Casa Stark . Recuperado el 14 de 06 de 2017, de Hielo y Fuego Wiki: [http://hieloyfuego.wikia.com/wiki/Casa\\_Stark](http://hieloyfuego.wikia.com/wiki/Casa_Stark)

Hielo y Fuego, W. (s.f.). Ejércitos de Casas. Recuperado el 17 de 06 de 2017, de Hielo y Fuego Wiki: <http://hieloyfuego.wikia.com/wiki/Hilo:59979>



**MUNUM'18**

Modelo de Naciones Unidas  
Universidad Militar Nueva Granada