



MUNUM'18

Modelo de Naciones Unidas
Universidad Militar Nueva Granada

Titulo: GAC: Juego De Tronos - Casa Lannister MUNUM'18©
2018

Consejo editorial:

Abel A. Malaver
Jeisson F. Sánchez
David E. Garzón

Impreso en Colombia

Diseño de la cubierta:

Jeisson F. Sánchez

Texto Base:

Carlos Miguel Córdoba Caycedo
Hamilton Fiquitiva Carrillo
Luisa Orozco

Reservados todos los derechos. No se permite la reproducción total o parcial de esta obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de los titulares del copyright. La infracción de dichos

GAC: JUEGO DE TRONOS

CASA LANNISTER

MUNUM'18

BIENVENIDA DEL SECRETARIO GENERAL

Apreciados amigos, delegados: es motivo de rotundo orgullo y satisfacción darles la bienvenida a un reto nacido desde el corazón de los estudiantes, desde el corazón y la mente de aquellos que somos inquietos por el conocimiento, por las problemáticas que nos afectan como sociedad, y por supuesto, de aquellos que día tras día buscamos ser agentes de cambio, con el imperativo de construir y vivir en el futuro que queremos.

Enfrentados a un mundo de constantes variables, de realidades complejas, compuestas por desafíos frenéticos que exigen soluciones propositivas y resilientes en reemplazo de las respuestas meramente reactivas y frágiles, los Modelos de Naciones Unidas surgen como ejercicios académicos y escenarios propicios para aproximarse a las problemáticas, abordarlas y solventarlas, sin dejar de lado las múltiples perspectivas e intereses que confluyen en ellas; de igual forma el crecimiento personal y profesional que permiten estos ejercicios constituyen los principales valores agregados de la participación en los mismos.

A nombre de esta familia que durante más de año y medio ha perseverado y asumido el compromiso de darles una experiencia memorable en las tres dimensiones de este Modelo, académica, logística y prensa; los invito a tomar el protagonismo de este evento, desde ahora, ustedes no solo representarán las ideas y posturas que enriquecen los debates y aterrizan la posibilidad de vivir en un mundo mejor, desde este momento los recibimos a ustedes con los brazos abiertos para que tomen el rol preponderante y extiendan esta comunidad, la familia MUNUM'18.

De nuevo les reitero nuestra más cálida bienvenida, sin dejar de recordarles que desde estos espacios vamos por el camino indicado en la construcción de la sociedad, el país y el mundo que soñamos; eso queridos amigos es tener el #ADNmunum en la sangre.

Suscribiéndome atentamente;

Abel A. Malaver
Secretario General

CARTA DEL COORDINADOR ACADÉMICO

Estimados delegados:

Es un verdadero placer darles la bienvenida a la segunda versión general y la primera abierta al público del Modelo de Naciones Unidas de la Universidad Militar Nueva Granada - MUNUM. Por poco más de un año hemos venido construyendo este proyecto neogranadino para hacer de su participación, una experiencia dinámica, académica, entretenida: inolvidable.

En conjunto con el equipo Académico que he tenido el honor de liderar, se ha logrado un desarrollo de alto nivel que refleja la calidad y las características de cada uno de los miembros de este equipo de trabajo. El objetivo era la excelencia y no dimos un paso atrás; ahora tenemos la certeza de que haremos mella en el espectro MUN en Colombia y Latinoamérica.

Pusimos todo nuestro amor, conocimiento y esfuerzo en este proceso, para que ustedes dejen lo mejor de sí mismos en cada intervención y hagan de MUNUM, el reto que hoy asumen, la mejor experiencia tipo ONU del 2018. Esperamos que el desarrollo del debate brille por su profesionalismo y calidades personales, siempre en el marco del respeto y la tolerancia.

Desde los Lannister en Poniente hasta los Lleras en Colombia, esperamos las mejores representaciones y planes de acción, que ejerzan el poder que tienen en sus manos y lo ejecuten. Recuerden “el poder es la capacidad de influir en los demás para alcanzar un objetivo” (Nye, 2015).

Bienvenidos a MUNUM; hoy empezamos a romper fronteras.

Atentamente:

David Garzón García
Coordinador Académico

CARTA DEL SUBSECRETARIO GENERAL ADJUNTO

Queridos delegados,

Es para mí un honor darles la bienvenida al Modelo de Naciones Unidas de la Universidad Militar Nueva Granada, MUNUM 18 y sobre todo a esta subsecretaría llena de retos, pero sobretodo de oportunidades para conocer sus propios límites en escenarios totalmente diferentes a los que conocemos comúnmente.

Antes que nada, quisiera que conocieran un poco más de mí, soy Luisa Orozco, estudiante de noveno semestre de Relaciones Internacionales y Estudios Políticos de la Universidad Militar Nueva Granada, actualmente hago mis prácticas en el Ministerio de Trabajo. Me considero amante de los comités en crisis, desde mi primera experiencia en modelos ONU, supe que eran los espacios más adecuados para desarrollar mis capacidades propositivas y de oratoria, también, que eran los espacios que más comodidad me generaban y desde entonces no he podido dejar de amarlos.

Los comités que les presentamos por parte de esta subsecretaria en la edición de MUNUM 18' son fuera de lo esperado incluso en la esfera de crisis. Estamos buscando a los más aficionados a la serie Juego de Tronos; créanme, cambiar el rumbo de Westeros no será nada fácil, tampoco lo será encontrar un presidente para nuestra nación.

Recuerden que todo el equipo está a su entera disposición para que cumplan sus expectativas en todos los sentidos, para asesorarlos y ayudarlos en cualquier situación. Espero que disfruten los cuatro días, que den su 100% y puedan cambiar el rumbo de estos GACs. Les deseo los mejores éxitos y no olviden que este modelo está pensado por y para ustedes.

Con cariño.

Luisa Fernanda Orozco

Subsecretaria General Adjunta para Crisis

CARTA DE BIENVENIDA

Estimados Señores de los Siete Reinos,

Sean bienvenidos a MUNUM 18 y al consejo del Rey Joffrey Baratheon del Gabinete Adjunto de Crisis de Juego de Tronos. Nosotros somos Carlos Miguel Córdoba, estudiante de cuarto semestre de Física y Matemáticas en la Universidad de los Andes, y Hamilton Fiquitiva, estudiante de octavo semestre de Relaciones Internacionales y Estudios Políticos

Los dos creemos que este comité será demandante para todos los participantes, sean fanáticos de la serie o de los libros o no. Sabemos que cualquiera puede ser fanático de Juego de Tronos, pero no por eso será fácil interpretar ni reconocer las minucias sociales, políticas, económicas, tácticas, o filosóficas del mundo ficticio de George R. R. Martin. Sea por veneno, juicio por combate, una explosión, el conocimiento que tengamos sobre la muerte de alguno de los integrantes de nuestro bando no será razón para saltarse estas reglas. De eso se trata crisis: reconstruir (o destruir) la historia. Ambos creemos que cada cual dará lo mejor de sí para avanzar los fines propios o conjuntos del bando, y no esperamos nada más que se diviertan con este GAC.

Esperamos con ansias que se preparen para darle su merecida a los alzados en armas del Norte, quienes no han sabido respetar las decisiones del Rey. Por ello, esperamos que todos cuenten con la preparación rigurosa y holística que requiere participar en un GAC, que, si bien cada personaje deberá tener sus fuerzas, se requieren en caso de que cambien las circunstancias. Quien ayer fue tesorero, hoy bien podrá ser Mano del Rey; mañana podrá ser cadáver flotando en el Aguasnegras. En el Juego de Tronos, o ganas, o pierdes.

Y nunca lo olviden: Un Lannister siempre paga sus deudas.

Carlos Miguel Córdoba Caycedo
cm.cordoba@uniandes.edu.co

Hamilton Fiquitiva Carrillo
u0902014@unimilitar.edu.co

CARTA DE BIENVENIDA POR PARTE DEL CENTRO DE ESTRATEGIA

Estimados delegados e integrantes de Westeros, sean bienvenidos a MUNUM 18' y a nuestra simulación del Gabinete Adjunto de Crisis - Juego de Tronos.

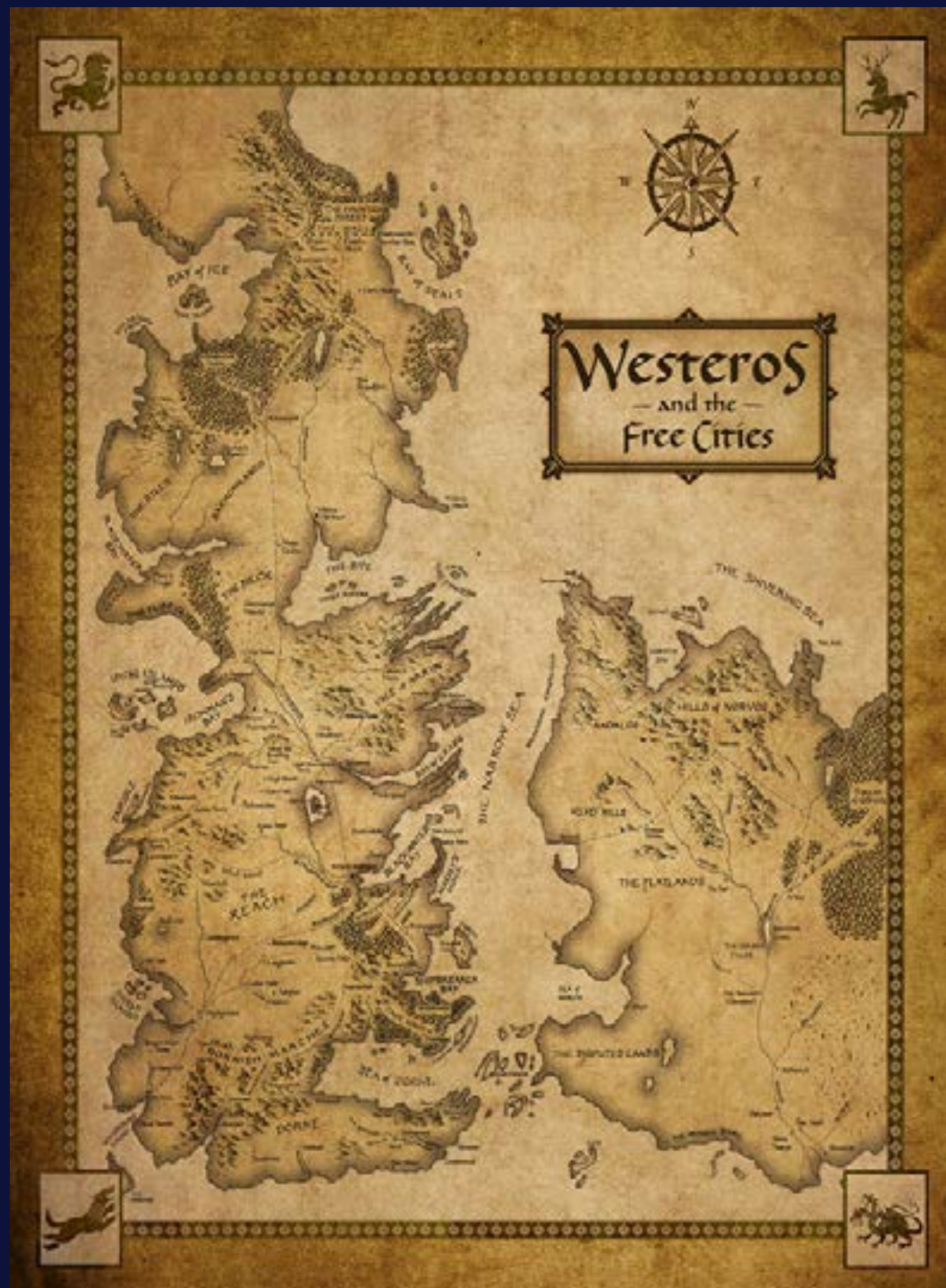
Este gabinete será una muestra de su fanatismo a una de las series más importantes de todos los tiempos y nosotros llevaremos al límite sus capacidades para demostrar y poner en práctica lo que sus casas esperan de ustedes. Así mismo, evidenciar sus capacidades como oradores y estrategias garantizando la parcialidad del accionar por parte de este centro; buscando siempre la dualidad entre el esfuerzo y el disfrute como amigos en los que pronto nos convertiremos.

Déjense llevar, y demostremos quien merece ocupar el trono de hierro.

No teman del Lobo y no se dejen del León.

Nicolás Sosa
Nicoll Pachón

Alejandro Morales
Valentina Castro



COMITÉ

INTERCONEXIÓN CONSORCIO MUNDIAL DE PRENSA (CMP):

Delegados, recuerden que en MUNUM 2018 los corresponsales de prensa (delegados en el comité de CMP) son parte esencial para la transversalidad de este modelo. Partiendo de su relevante papel en la transmisión del desarrollo y momentos álgidos de cada comité, la prensa en este sentido busca cumplir el propósito que persigue en la vida real: la comunicación y difusión de información. Se recalca que la prensa debe ser vista por los delegados y participantes como una herramienta más a su disposición, dado que pueden realizarse entrevistas, negociaciones y cruce de datos que sirvan a los intereses de cada parte. Finalmente se invita a todos los participantes del Modelo a tener altas expectativas de la prensa, ya que buscará retarlos y sorprenderlos de maneras impredecibles. ¡Lo mejor está por venir!

¿Qué es un comité en crisis?

Los comités en crisis son gabinetes que simulan grupos políticos, organizaciones sociales o empresariales y que están determinadas en un periodo de tiempo específico ya sea pasado, presente, futuro o situaciones recreadas a partir de libros o series. (Ej: Segunda Guerra Mundial o Elecciones presidenciales Estados Unidos 2016). El objetivo principal de estos gabinetes es explorar las dinámicas de poder que cada delegado puede desarrollar a partir de su personaje

Procedimiento especial de crisis

Composición de los gabinetes y el Centro de Estrategia

Cada gabinete estará conformado por 10 delegados quienes harán parte del debate como personajes relevantes de la casa Stark o Lannister, que actúan bajo un interés particular: obtener el trono de hierro. Por su parte, el Centro de Estrategia, estará conformado por cinco personas y funcionarán como un ente invisible donde se generarán las distintas crisis a debatir en el comité. Podrán establecer cualquier tipo de sucesos, tanto reales como ficticios, siendo su principal objetivo el generar escenarios de debate en ambos gabinetes. También, serán los encargados de responder los diferentes tipos de comunicados o preguntas que los delegados consideren. Dos de sus funciones más importantes son:

Crisis: Una de sus funciones es enviar crisis constantemente a los diferentes gabinetes para que estas sean abordadas por los delegados en la forma que desde

el interior del gabinete consideren necesaria, teniendo en cuenta que las correspondientes crisis modificarán e impactarán el trabajo que se viene desarrollando durante el gabinete implicado, pues deberán dar respuestas inmediatas a las problemáticas, generando así la dinámica entre los gabinetes.

Comunicativa: El centro de estrategia entre otras de sus funciones, tiene como finalidad ser consultor de cada uno de los delegados en torno a los temas de los que consideren necesario adquirir más información (esto teniendo en cuenta que los delegados no podrán adquirir información externa por medio de aparatos electrónicos durante la sesión de trabajo). Frente a esta consulta, a cada personaje participante le será asignado un miembro específico del Centro de Estrategia que se encargará de disponer la información específica solicitada por el delegado. Lo anterior mediante notas de comunicación individual o directivas personales, directivas ejecutivas o preguntas de portafolio que incluye a todo el gabinete y proporcionará el Centro de Estrategia para la comunicación directa con la sala.

Tipos de comunicaciones

Directivas Personales:

Notas privadas que cada delegado enviará a la sala de crisis con diferentes funciones: comunicarse con delegados del otro gabinete, usar sus influencias en el exterior, solicitar soporte para la campaña, enviar mensajes privados a cualquier personaje que considere puede ser de ayuda. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

Personales/Grupales Privadas:

Comité: Gabinete Adjunto Electoral: Colombia 1998

Bando Conservador

Fecha: 13 de Abril de 1998

Personaje: Pedro Sáenz (Arzobispo Primado de Colombia)

Para: José Sánchez (Mano derecha de Pedro Sáenz, y Líder de los Acólitos de la Catedral)

El siguiente mensaje será una carta que dejaré en el cajón derecho de la oficina de mi mano derecha en la Catedral Primada

Título: El Poder de Dios

Querido José.

Dios te Bendiga y te proteja en todo momento.

Dada mi posición actual dentro del Partido Conservador, y mi nivel de acción dentro de la política colombiana, encuentro necesario tomar las siguientes medidas de precaución:

1. Solamente comeré verduras que crecen directamente en el patio sur de la casa del Arzobispado.
2. Tomaré únicamente té italiano que me llega directamente del vaticano y que preparo con mis propias manos al alba de cada día.
3. Mantendré una formación de 15 guardaespaldas de la Santa Sede que van a estar encargados de acompañarme en todo momento y de estar armados con una pistola de mano en su bolsillo derecho y con un arma de corto alcance en el izquierdo.
4. Usaré un chaleco antibalas debajo de mi túnica en todo momento.
5. Cuando necesite ausentarme de alguna misa, vas a ser tú el encargado de dar esta ceremonia religiosa.

El anterior sistema de protección deberá ser usado por todos

los Obispos de Colombia y por sus respectivos jefes de Acólitos. Así, mantendremos la seguridad de cada miembro de la iglesia colombiana en un nivel suficiente para poder asegurar su supervivencia durante la campaña presidencial.

Finalmente, vamos a comenzar una campaña de acción católica dirigida sobre los sectores más pobres de las ciudades de Barranquilla, Medellín, Cali, Bucaramanga y Bogotá.

Pronto recibirás el plan de acción de la campaña.

Cuídate.

Firma: Pedro Sáenz

Personales/Grupales Públicas:

Comité: Gabinete Bando de la Unión

Personaje: John Pope (General de La Unión)

Para: Clara Pomeroy Pope (Esposa de John Pope)

Este mensaje se enviará por medio de una carta

Querida esposa,

Quería anunciarte que hoy voy a salir de caza por la noche en conjunto con unos compañeros de campaña.

Te amo.

Espero verte pronto.

Firma: John Pope

Directivas Ejecutivas:

Notas colectivas que se llevarán a cabo por todo el gabinete en conjunto para usar mostrar y usar su influencia política con el fin de generar cambios importantes en las crisis o las acciones que deseen realizar en pro de un objetivo determinado. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

Directiva del Comité:

Comité: Gabinete Presidencial Richard Nixon 1973

Fecha: 27 de abril de 1973

Sponsor: Secretario de Estado, Henry A. Kissinger

Este mensaje va a estar encriptado con el código secreto estadounidense

Por orden del gabinete:

Desde Nueva York, se debe contactar al general de las fuerzas estadounidenses en Vietnam: William Childs Westmoreland. Y se le van a dar las siguientes instrucciones:

1. Movilizará un total de 30 escuadrones de asalto aéreo desde la capital de Vietnam del Sur, Ho Chi Minh, con destino final Hanói. (Capital de Vietnam del Norte)
2. Los escuadrones de combate van a estar compuestos de:
 - 6 aviones bombarderos Boeing B-52, cuya carga detonante debe contener metralla oxidada.
 - 12 aviones de ataque a tierra Lockheed AC-130, que van a estar encargados de destruir todas las defensas terrestres de la zona de Vietnam del Norte.
 - 3 aviones de transporte Lockheed C-5 Galaxy, que van a transportar dentro de ellos una carga máxima de gas napalm. El cual debe de esparcirse por todo el terreno que van a sobrevolar los escuadrones.
 - 20 aviones caza que van a defender al escuadrón de cualquier posible escuadrilla enemiga en la zona.
3. Esta movilización se hará a las 0200 horas del 6 de mayo de 1973.
4. Ordenará a todas las tropas terrestres ALIADAS en la zona, a retirarse hasta la frontera de Vietnam del Sur. Hasta que no haya sucedido el retiro, no se procederá con el ataque.

Se deberá generar un reporte de la misión cada 24 horas.

1. El reporte debe contener:

- Ubicación actual de los escuadrones.
- Bajas aliadas y enemigas.
- Estado de los tanques de gas napalm de cada escuadrón.
- Reporte de combustible de las aeronaves.

El objetivo de esta movilización masiva de aeronaves estadounidenses es el de derrotar en un solo barrido al ejército de Vietnam del Norte para luego avanzar con nuestras tropas terrestres para capturar su territorio.

Firman:

Secretario de Defensa, James R. Schlesinger

Fiscal General, Elliot L. Richardson.

Secretario del Tesoro, George P. Shultz.

Secretario del Interior, Rogers C. B. Morton.

Preguntas de portafolio:

Notas personales que utiliza el delegado para conocer aspectos relevantes del personaje a interpretar y que puede significar un elemento importante en la dinámica del comité. Estas notas siempre serán respondidas por parte del Centro de Estrategia.

Comité: Gabinete Adjunto Electoral: Colombia 1998

Bando Conservador

Fecha: 02 de Marzo de 1998

Personaje: Enrique Santos (Subdirector de "El Tiempo")

Petición de Poder de Portafolio:

Requiero saber:

- Dinero Personal: _____
- Ingresos Mensuales: _____
- Estado Médico: _____
- Propiedades Personales: _____
- ¿Mantengo el contacto de Gabriel García Márquez? _____

Firma: Eduardo Santos

Nota

Delegados, el procedimiento descrito anteriormente será la fuente principal para el desarrollo del comité, no obstante, en caso de que el procedimiento aquí desarrollado carezca de alguna explicación procedimental se deberá acudir al Handbook de MUNUM con la finalidad de esclarecer las dudas y acciones a seguir.

**CUANDO SE JUEGA AL JUEGO
DE TRONOS, SOLO SE PUEDE
GANAR O MORIR**



CONTEXTO DEL COMITÉ

Durante muchos años, Westeros, un territorio donde habitaban los primeros hombres de los cuales se dice descenden muchas de las casas importantes. Más cuando se dio una de las primeras invasiones el orden territorial cambió; ahora se encontraba dividido el territorio en los 7 reinos y cada reino contaba con su propio rey. Hasta la llegada de Aegon I el conquistador junto a los tres dragones pertenecientes a la familia Targaryen, unificó los siete reinos bajo la corona de hierro comenzando así con la dinastía de los Targaryen la cual duró casi 300 años hasta la conquista del usurpador o también llamada la rebelión de Robert Baratheon con la ayuda de sus fieles compañeros Eddard Stark y Jon Arryn; en la cual Aerys II o El rey loco a manos de Jaime Lannister muere así con la dinastía de los Targaryen excepto por su dos hijos menores Viserys Targaryen apodado el Rey mendigo y Daenerys Targaryen apodada Daenerys de la tormenta.

Luego de dar por muerto al Rey loco; Robert Baratheon que se casó con Cersei Lannister a causa de la muerte de Lyanna Stark fue nombrado rey comenzando el reinado de la familia Baratheon con el objetivo de traer estabilidad a el reino, por estas mismas razones nombra a Jon Arryn como mano del rey cuando se anunció su supuesta muerte por causas naturales Robert y su familia emprenden un viaje hasta winterfell para pedirle a su compañero de armas Eddard Stark que ocupe el antiguo puesto de Jon Arryn como mano de el rey en King's Landing además de ofrecerle una unión entre sus casas dando la mano de su hija mayor Sansa Stark en compromiso con el príncipe Joffrey Baratheon efectuando la unión cuando ambos sean mayores; más sin embargo la reina Cersei Lannister y su hermano Jaime Lannister ocultan un secreto el cuál será el detonante de algunas disputas y altercados alrededor de los siete reinos.

Cuando Eddard Stark, sus hijas y la familia real arriban a King's Landing, Ned comienza a investigar las verdaderas causas de muerte de Jon Arryn, descubre que la antigua mano del rey fue envenenada por la reina en un intento de esconder la verdad acerca del padre de Joffrey, Myrcella y Tommen Baratheon, esto por consiguiente alienta a Eddard Stark para realizar una investigación más profunda descubriendo que en realidad son hijos de Jaime Lannister.

Eddard Stark acusa inmediatamente a Joffrey, Myrcella y Tommen Baratheon de no ser hijos legítimos del matrimonio real y a Joffrey Baratheon de no ser el verdadero y legítimo heredero al trono de Hierro ganándose así varios enemigos poderosos. Cersei al ser confrontada por Eddard Stark comienza a planificar el asesinato de Robert, que sale herido gravemente mientras estaba de cacería después de haber bebido un fuerte

vino preparado por Cersei y ofrecido a Robert por su escudero Lancel Lannister. Con sus últimas fuerzas Robert llama a Eddard Stark para nombrarlo regente y protector hasta que su heredero alcanzara la mayoría de edad.

Con el rey muerto, Cersei no encuentra una razón para no declarar a Eddard Stark un traidor ordenando a los guardias capturarlo en la sala del trono y enviarlo a las mazmorras de la Fortaleza Roja, donde Varys le explica a Eddard los términos en los cuales si acepta la traición se le perdonara la vida y la de su hija Sansa. Este se presenta ante el gran septe de Baelor y confiesa la falsa traición pero Joffrey no se mostró indulgente y ordenó que Eddard fuera ejecutado en medio de la plaza de King's Landing con su propia espada (Hielo) dejando así a Arya y Sansa Stark a manos de la reina.

Cuando la noticia acerca del arresto y la ejecución del guardián del Norte desata la furia del Norte quienes comienzan a unirse bajo el mando de Robb Stark el hijo mayor y primogénito de Eddard que reúne 12000 hombres en Winterfell para comenzar la campaña militar la cual liderará con el apoyo de su madre Lady Catelyn Tully dirigiéndose hacia el sur con rumbo a King's Landing en su objetivo contra la familia Lannister.

Leyes de Westeros

Bajo el dominio y el poder que posee el rey dentro de todo el continente de Westeros y los siete reinos, las leyes son impuestas por los antiguos y los nuevos dioses de los cuales descenden de los primeros hombres, teniendo como base primordial la división territorial y de poderes impuesta por Aegon I, después de su conquista e implementada en la actualidad.

El rey es el único que tiene la capacidad de otorgarles cierto poder judicial y de administración a los señores de los siete reinos, estos señores rigen el poder brindado por su majestad en el territorio que se encuentra bajo sus dominios y son guardianes de cada uno procurando el bien de sus habitantes y señores menores.

Los señores tienen el poder judicial en los casos que surgen en sus dominios. Es el deber de un señor mantener la paz, escuchar las peticiones e impartir justicia y castigos, todo en nombre de su señor, y en última instancia, en el nombre del rey. Los señores podrán encomendar tareas a sus señores vasallos, caballeros terratenientes, y agentes judiciales, para ayudarles a mantener la paz, realizar juicios locales y supervisar las ejecuciones. Si el señor es incapaz de dar la sentencia, corresponde al dueño de la gran casa sosteniendo el dominio en esa área y, finalmente, el rey invoca la sentencia, como autoridad final.

Para que un hombre o una familia pueda poseer poder y tener voz dentro de estos reinos, deben ser nombrado caballero de capa dorada o que su familia, gracias a los señores de los reinos y/o al rey se le otorgue algún territorio, sirvientes, campesinos y cierta autonomía. Otra forma de obtener este poder y esta voz es el matrimonio con personas de mayor rango haciéndose así parte de una familia con mayor prestigio; sin embargo, este caso suele aplicar sólo a las mujeres puesto que los hombres son poseedores de los títulos y las tierras, es por esto que los nobles buscan siempre desposar a sus hijas con señores de mayor prestigio ganándose así el favor de una familia superior y una alianza que puede implementarse a futuro. Debe tenerse en cuenta que los bastardos son casos especiales puesto que, según la familia, pueden o no heredar títulos o desposar damas nobles, aunque esto no está bien visto y desprestigia el honor de los involucrados.

A partir de lo anterior, los lineamientos para actuar dentro del comité son:

- **Muertes:** Al momento en el que se declare la muerte de un integrante de alguna familia, este personaje debe salir de su casa y esperar a que el Centro de Estrategia le brinde un nuevo rol y personaje para que pueda seguir participando dentro del comité. Se deja en claro que este personaje deberá entrar y seguir participando dentro de su misma familia.
- **Secuestros:** Cuando un delegado sea secuestrado, se encontrará alejado de su clan y bando, tendrá permiso de enviar el máximo de dos cuervos a su bando, especificando la información necesaria mas no especifica que tenga que averiguar su bando de él, (la información enviada por el secuestrado, será revisada por la mesa directiva). El participante puede estar secuestrado un máximo de 20 minutos, en caso tal de que sea un integrante fundamental del bando, este, deberá pagar con una cantidad de soldados la cual dictará el Centro de Estrategia, o pagar la suma de 500 dragones de oro o 105.000 venados de plata.
 - Las torturas se verán, solo si el grupo secuestrador lo desea; aunque esto les costará 100 dragones de oro, puesto que pueden herir o asesinar al secuestrado.
- **Cambio de bando:** El participante que desee cambiar de casa; primero debe cerciorarse que otro delegado de bando opuesto decida dejar su cargo en su casa de origen y cambiar con el interesado; en segunda instancia, debe hacerlo saber secretamente al centro de estrategia; y por último, el participante no puede volver a su bando inicial, aunque puede servir como espía de su casa de origen, en caso de ser descubierto por su casa final podrá ser torturado, llevado a juicio o asesinado
- **El juicio:** El señor de la casa es quien juzgará, solicitando la participación de todos los integrantes de su gabinete y dará el dictamen o sentencia, será mediante voto interno del bando donde se aceptarán tres tipos de voto: culpable, inocente y abstención, conforme a la votación será la sentencia, si llega a darse el empate el presidente del bando decidirá. Solo se tendrán las opciones de ser asesinado o salir libre sin daño alguno.
- **Movilización de tropas:** con respecto a las tropas; los bandos deben tener en cuenta que sus tropas militares no solamente están presentes en época de guerra, por ende, estas tropas consumen alimentos y ocupan espacio dentro de su territorio resguardado y protegido por sus señores. Si las casas demandan por más tropas, deben solicitar en venta de esclavos, soldados o ejércitos a Braavos (Centro de Estrategia), esto tendrá costos financieros, de territorio entre otros que serán dados por este mismo ente.
- **Cantidad de insumos:** Cada casa tendrá una cantidad de insumos (dragones de oro o venados de plata) que recibirán periódicamente pero así mismo tienen la demanda generada por manutención de las tropas y población, si no son satisfechas las necesidades del ejército se pueden retirar diezmando la capacidad de defensa y de adquisición con Bravos y demás mercados.
- **Préstamos:** Como principal entidad financiera de Westeros tenemos al Banco de Hierro de Braavos. Es muy rico y con frecuencia presta dinero a los extranjeros; entre sus clientes se encuentra el Rey de los Siete Reinos. Ahora bien, sus relaciones de poder se extienden desde su majestad, hasta mercenarios de las ciudades libres. Razón por la cual deben tener cuidado en su

actuar, los aliados del banco no son necesariamente los más pacíficos y no dudarán en cobrar sus deudas.

Para solicitar un préstamo, debe enviar una directiva ejecutiva aprobada por la mesa mostrando sus motivaciones y las justificaciones que sustenten su solvencia crediticia. El centro de estrategia tendrá la discreción en el momento oportuno de conceder estos préstamos.

Presentación de la casa Lannister



Fuente: <http://www.juegodetronos.eu/casa-lannister/>

La casa Lannister se encuentra mayoritariamente en King's Landing, Tywin Lannister como la cabeza de esta casa, Señor de Roca Casterly, padre de Cersei y Ser Jaime Lannister, conocido por su gran pericia militar y capacidad de gobernanza lo que lo llevó a desempeñar el cargo de mano del rey por más de una vez. Cersei quien fue obligada a casarse con Robert Baratheon y es madre de Joffrey, Myrcella y Tommen, heredó cierta pericia para alcanzar el poder pero esas mismas ansias de poder la cegaron de tomar una decisión racional.

Sus descendientes son los Ándalos, uno de los tres principales grupos étnicos en Poniente. Su llegada no solo trajo la Fe de los Siete, sino que causó la caída de muchos de los reinos de los Primeros Hombres que surgieron luego del pacto con los Hijos del Bosque. El Señor de los Siete Reinos, el rey en el Trono de Hierro, emplea el título de "Rey de los Ándalos, los Rhoynar y los Primeros Hombres".

La riqueza de la Casa Lannister solo es comparable a la de la Casa Hightower, pues están asentados en un territorio rico en minas de oro, constituyen una de las casas más poderosas de Poniente y la más rica, gobernando como Reyes de la Roca hasta la época de la Guerra de la Conquista. Es por lo anterior, que signo de la casa Lannister se caracteriza por un león de oro en un campo carmesí. A su vez, su emblema es un león rampante de oro sobre campo de gules. Su lema es ¡Oye mi Rugido!, aunque su lema no oficial, Un Lannister siempre paga sus deudas, es más conocido



Fuente:<http://hieloyfuego.wikia.com/>

Actualmente Cersei Lannister, la hija de Tywin Lannister, es Reina de Poniente por matrimonio con Robert Baratheon. Tywin Lannister fue por muchos años la Mano del Rey, cargo ocupado actualmente por el mismo pero representando en el Consejo por su hijo Tyrion. Jaime Lannister es el actual Lord Comandante de la Guardia Real, reemplazando a Ser Barristan Selmy.

Como se mencionó anteriormente, la Corona es dependiente económicamente de la Casa Lannister, y por eso las decisiones del Rey, están fuertemente influenciadas por los intereses de Tywin, representado por la Reina.

A nivel militar, el ejército Lannister es probablemente, el mejor entrenado, preparado y equipado de todos los Siete Reinos gracias al empeño e inversión, que Tywin Lannister le ha dado desde que es cabeza de la casa. Los soldados están equipados con armaduras pesadas, producto de una combinación de cuero y metal, suelen portar escudos, espadas largas, y lanzas. Al igual que todos los ejércitos medievales consta de tres tipos de unidades principales: infantería, arquería, y caballería.

Desde hace muchos años no se ha visto el ejército Lannister en acción, a excepción de breves y pequeñas participaciones durante la invasión del Trono de Hierro, a las Islas del Hierro y el saqueo de Desembarco del Rey. El actual comandante de las fuerzas es la cabeza de la casa, es decir Tywin Lannister, todas las acciones tienen lugar bajo sus comandos.

La economía de la casa Lannister de la Roca se basa en tres principales componentes; el comercio marítimo y terrestre, la extracción minera de oro, y los impuestos a las casas vasallas.

Los ingresos por el comercio marítimo tienen su principal flujo en el puerto naval Lannisport. Este es uno de los mayores puertos de los Siete Reinos, que coincide ser la ciudad más grande de las Tierras del Oeste. El comercio marítimo permite el transporte rápido de mercancías, entre los diferentes puertos extranjeros y domésticos. Los principales socios comerciales son algunas de las Ciudades Libres de Essos (Braavos, Pentos, Volantis, Lys y Tyrosh). Las actividades marítimas, pueden verse amenazadas por las incursiones de piratas, o forajidos como los Hijos del Hierro.

Por el lado terrestre, Roca Casterly mantiene relaciones económicas con El Dominio, y con la Corona, importando diferentes tipos de materias primas (madera para barcos, cereales, y vino) y exportando armamento.

En lo que concierne la extracción minera de oro, actualmente el Consejo de la Moneda de la Corona regula el manejo de las divisas y de la economía interna del Reino, por lo que dicha extracción supone cierta dependencia de la Corona hacia la casa Lannister. Según recientes reportes de los Maestres, las minas de oro están presentando un menor resultado a la hora

de las explotaciones y creen que pronto se pueden agotar.

En las Tierras del Oeste, al igual que en los Siete Reinos, se maneja un sistema feudal en donde los campesinos producen lo que necesitan para su sustento, mientras que le otorgan lo sobrante a su Señor, y estos a su vez, a su superior así sucesivamente hasta llegar a la casa Lannister, quien debe pagar impuestos al Rey.

Capacidades económicas

Las divisas en Westeros funcionan de la siguiente manera:

Moneda de cambio	Valor
Dragones de oro	210 venados de plata o 11.760 estrellas de cobre.
Lunas de plata	49 estrellas de cobre o 392 peniques.
Venados de plata	7 estrellas de cobre o 56 peniques.
Estrellas de cobre	8 peniques.
Granos de cobre	4 peniques.
Medio granos	2 peniques o $\frac{1}{2}$ de un grano.
Peniques	Piezas de cobre de bajo valor.
Medio-peniques	$\frac{1}{2}$ penique.

Las monedas de oro, son comúnmente usadas por los Señores y mercaderes, mientras que el grueso de la población utiliza cobre y plata o paga en especies.

Rasgos

Los rasgos que caracterizan a los Lannister se ejemplifican de tal modo de que sus descendientes tienen cabellos dorados, mirada ladina y estilizada. Son inteligentes y sobretodo muy audaces.

Fe de los siete

La Fe de los Siete, a menudo llamada simplemente la Fe, es la religión dominante en los Siete Reinos. Las únicas regiones de Poniente donde la Fe tiene poca influencia son el Norte y las Islas del Hierro, donde imperan el culto a los Antiguos Dioses y al Dios Ahogado, respectivamente.

Moneda

La moneda utilizada en los Siete Reinos se basa en el Dragón de Oro, que tiene dos denominaciones comunes más pequeñas: Monedas de Cerdo de Plata y Monedas de Cobre Penny.

Habilidad especial de algunos en la Casa Lannister

La negociación, la estrategia y los planes sorpresivos y calculados son una habilidad casi generalizada en la casa Lannister. Miembros de esta casa como Tywin y Tyrion se destacan por tener una mente y capacidad analítica aguda, capaz de doblegar oponentes, crear complicadas redes y sistemas de alianzas, así como realizar negocios y tratos con condiciones altamente favorables y provechosas. Este conjunto de habilidades es principalmente expuesto por el jefe de la casa Lannister, quien es capaz de elaborar ardides complejamente astutos y maliciosos, con la capacidad de afectar trascendentalmente y minar las posiciones de sus contrincantes, no solo en el plano de batalla, también los ámbitos propios de negociaciones y diplomacia.

Objetivos del comité

Mis señores, yo Su Alteza Joffrey de la Casa Baratheon, el primero de su nombre, rey de los Ándalos y los Rhoynar y los Primeros Hombres, señor de los Siete Reinos y Protector del Reino, los convoco a ustedes, fieles y nobles lores de poniente a enfrentar las amenazas de división y rebelión provenientes desde el norte de nuestro territorio. Como legítimo soberano, primogénito de Robert Baratheon, el hombre que nos liberó del yugo y del fuego de la casa Targaryen, les pido que cumplan con su deber frente al reino y su señor aplastando las rebeliones promovidas por el usurpador Robb Stark, haciendo llegar la justicia de la corona a este rebelde, reafirmando la obediencia de las casas del norte al rey en el Trono de Hierro y asegurando así el regreso del norte, cueste lo que cueste a la paz del rey.

De esta manera, ordeno:

1. La movilización de las tropas reales hacia el norte con el fin de contener la rebelión y retomar Winterfell
2. Conquista total de las principales fortalezas norteadas y el envío inmediato de sus suministros y reservas a Desembarco del Rey.
3. Lealtad de la Guardia Nocturna al Rey en el Trono de Hierro de la casa Baratheon

Estos son los deseos del legítimo rey de los siete reinos, sentado desde el Trono de Hierro en la Fortaleza Roja de Desembarco del Rey.

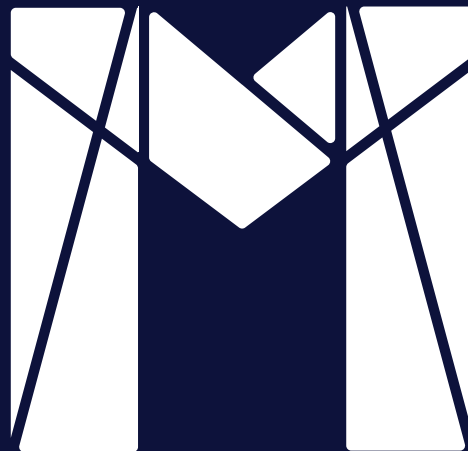
BIBLIOGRAFÍA

Los siete reinos. Joanna Lannister. Recuperado de <https://lossietereinos.com/joanna-lannister/>

Juego de Tronos. Casa Lannister. Recuperado de <http://www.juegodetronos.eu/casa-lannister/>

Awoiaf. (s.f.). House Lannister. Recuperado de Awoiaf: http://awoiaf.westeros.org/index.php/House_Lannister#A_Clash_of_Kings

Hielo y Fuego, W. (s.f.). Ejércitos de Casas. Recuperado de <http://hieloyfuego.wikia.com/wiki/Hilo:59979>



MUNUM'18

Modelo de Naciones Unidas
Universidad Militar Nueva Granada