## **CHAPITRE**

# 25

# **APPLICATIONS LINÉAIRES**

# 25.1 APPLICATIONS LINÉAIRES

## §1 Définition

**Définition 1** 

Soient E et F deux espaces vectoriels sur le même corps  $\mathbb{K}$ . On appelle **application linéaire** de E dans F toute application  $f: E \to F$  telle que pour tous  $u, v \in E$ , et tout  $\alpha \in \mathbb{K}$ ,

$$f(u+v) = f(u) + f(v)$$
 et  $f(\alpha u) = \alpha f(u)$ .

Si l'on veut préciser le corps de base, on pourra dire que f est  $\mathbb{K}$ -linéaire.

**Proposition 2** 

Soit f une application de l'espace vectoriel E dans l'espace vectoriel F. Alors f est linéaire si, et seulement si

$$\forall (u,v) \in E^2, \forall (\alpha,\beta) \in \mathbb{K}^2, f\left(\alpha u + \beta v\right) = \alpha f(u) + \beta f(v).$$

Test 3

Montrer le!

Test 4

Plus généralement, montrer que les applications linéaires préservent les combinaisons linéaires, autrement dit, pour tous  $v_1, v_2, \ldots, v_p \in E$ , et tous  $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_p \in \mathbb{K}$ ,

$$f\left(\alpha_1v_1+\alpha_2v_2+\cdots+\alpha_pv_p\right)=\alpha_1f(v_1)+\alpha_2f(v_2)+\cdots+\alpha_pf(v_p).$$

c'est-à-dire

$$f\left(\sum_{i=1}^{p} \alpha_{i} v_{i}\right) = \sum_{i=1}^{p} \alpha_{i} f\left(v_{i}\right).$$

#### **Proposition 5**

Soit  $f: E \to F$  une application linéaire, alors

$$f\left(0_{E}\right)=0_{F}.$$

Test 6

Montrer le! En remarquant par exemple que  $0_E + 0_E = 0_E$ .

#### **Définition 7**

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

 Si f: E → E est une application linéaire, on dit que f est un endomorphisme de l'espace vectoriel E.

L'ensemble L(E, E) se note plus simplement L(E).

• Si  $f: E \to \mathbb{K}$  est une application linéaire, on dit que f est une forme linéaire sur E.

L'ensemble  $L(E, \mathbb{K})$  se note également  $E^*$ .

## §2 Exemples

#### Exemple 8

Soit  $p \in \mathbb{R}$ ,  $f_1 : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ ,  $x \mapsto px$ . Alors  $f_1$  est linéaire car pour tous  $x, y \in \mathbb{R}$  et  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ,

$$f_1(\alpha x + \beta y) = p(\alpha x + \beta y) = \alpha(px) + \beta(py) = \alpha f_1(x) + \beta f_1(y).$$

Test 9

Soit  $f_2: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto px + q$  (avec  $p, q \in \mathbb{R}$  et  $q \neq 0$ ) et  $f_3: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto x^2$ .

Montrer que ni  $f_2$ , ni  $f_3$ , ne sont des applications linéaires puisqu'elles ne vérifient pas l'assertion

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, f(x + y) = f(x) + f(y).$$

Test 10

Soit  $E=\mathbb{R}^2$  et  $f:\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}^2$  . Montrer que f est linéaire, c'est-à-dire  $(x,y)\mapsto(2x+y,x)$ 

$$\forall (u, v) \in E^2, \forall \alpha \in \mathbb{R}, f(u + v) = f(u) + f(v) \text{ et } f(\alpha u) = \alpha f(u).$$

## Exemple 11

On note  $\mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R},\mathbb{R})$  l'espace vectoriel des fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  dérivables une infinité de fois.

L'application

$$T: \mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \to \mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$$
$$f \mapsto f'' - f$$

est une application linéaire.

Test 12

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et

$$S:$$
  $\mathbb{K}^n \to \mathbb{K}$  
$$(x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n)^T \mapsto \sum_{i=1}^n x_i$$

Montrer que S est une application linéaire.

Exemple 13

Soit  $V = \mathbb{R}^n$  et  $F = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ . On définit l'application  $T: V \to F$  par

$$T(u) = T \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = p_{u_1, u_2, \dots, u_n} = p_u$$

où  $p_u$  est la fonction polynômiale définie par

$$p_u(x) = u_1 x + u_2 x^2 + x_3 x^3 + \dots + u_n x^n.$$

Alors T est une application linéaire.

En effet, soit  $u = (u_1, u_2, \dots, u_n) \in V$ ,  $v = (v_1, v_2, \dots, v_n) \in V$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ , on a

$$T(u + v) = p_{u+v}$$
  $T(u) = p_u$   $T(v) = p_v$ .

Montrons que T(u+v)=T(u)+T(v) c'est-à-dire  $p_{u+v}=p_u+p_v$ . Pour  $x\in\mathbb{R},$ 

$$p_{u+v}(x) = p_{u_1+v_1,u_2+v_2,...,u_n+v_n}(x)$$

$$= (u_1 + v_1)x + \dots + (u_n + v_n)x^n$$

$$= (u_1x + \dots u_nx^n) + (v_1x + \dots v_nx^n)$$

$$= p_u(x) + p_v(x)$$

$$= (p_u + p_v)(x).$$

Ainsi les fonction  $p_{u+v}$  et  $p_u + p_v$  sont égales. La preuve que  $T(\alpha u) = \alpha T(u)$  est analogue.

Test 14

Montrer que  $T(\alpha u) = \alpha T(u)$ .

L'application T est donc linéaire.

# §3 Quelques applications particulières

Exemple 15

Soit E un K-espace vectoriel et  $\lambda \in \mathbb{K}$ . L'application

$$h_{\lambda}: E \rightarrow E$$
 $v \mapsto \lambda v$ 

est un endomorphisme de E appelé homothétie de rapport  $\lambda$ .

## Exemple 16

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. L'application identique de E,  $\mathrm{Id}_E$  :  $E \to E$  est  $x \mapsto x$  linéaire.

#### Exemple 17

Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels. L'application nulle

$$\begin{array}{cccc} \widetilde{0} : & E & \rightarrow & F \\ & x & \mapsto & 0_F \end{array}$$

est une application linéaire.

## **Proposition 18**

Soit A une matrice de type (m, n). Alors l'application

$$T: \mathbb{K}^n \to \mathbb{K}^m$$
$$x \mapsto Ax$$

est une application linéaire.

L'application T est la multiplication à gauche par A.

*Démonstration*. C'est une conséquence de la «bilinéarité» du produit matriciel. Pour  $(u, v) \in \mathbb{K}^n$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ ,

$$T(u+v) = A(u+v) = Au + Av = T(u) + T(v)$$
  
et  $T(\alpha u) = A(\alpha u) = \alpha Au = \alpha T(u)$ .

#### Test 19

L'application  $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  vu précédemment est la multiplication à gauche par une matrice A. Déterminer A.

# §4 Composition et combinaison linéaire d'applications linéaires

#### **Proposition 20**

Soient E, F, G trois  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels, T une application linéaire de E dans F, S une application linéaire de F dans G. Alors l'application composée  $S \circ T$  est linéaire.

#### Test 21

Montrer le!

#### Test 22

Lorsque

$$T: \mathbb{K}^n \to \mathbb{K}^m \text{ et } S: \mathbb{K}^m \to \mathbb{K}^p ,$$
  
 $x \mapsto Bx \qquad x \mapsto Ax$ 

de quels types sont les matrices A et B? Pour quelle matrice C a-t-on

$$\forall x \in \mathbb{K}^n, (S \circ T)(x) = Cx ?$$

#### **Proposition 23**

Soient E et F deux espaces vectoriels sur  $\mathbb{K}$ . Alors L(E, F) est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$ .

En particulier si  $S,T:E\to F$  sont des applications linéaires, alors S+T et  $\alpha S,\alpha\in\mathbb{K}$ , sont linéaires.

#### **Proposition 24**

Soient E, F et G trois  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $T, T_1, T_2 \in \mathbf{L}(E, F)$  et  $S, S_1, S_2 \in \mathbf{L}(F, G)$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ . Alors

$$S \circ (T_1 + T_2) = S \circ T_1 + S \circ T_2$$
  
$$(S_1 + S_2) \circ T = S_1 \circ T + S_2 \circ T$$
  
$$(\alpha S) \circ T = S \circ (\alpha T) = \alpha (S \circ T)$$

## §5 Isomorphismes

## **Proposition 25**

Soient E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $T: E \to F$  une application linéaire bijective. Alors  $T^{-1}: F \to E$  est linéaire.

#### **Définition 26**

Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels.

Si f: E → F est une application linéaire bijective, on dit que f est un isomorphisme d'espaces vectoriels de E dans F.

L'ensemble des isomorphismes de E dans F peut se noter  $\mathbf{Isom}(E, F)$ .

• Si  $f: E \to E$  est un endomorphisme de E bijectif, on dit que f est un **automorphisme** de E.

L'ensemble des automorphismes de E est le **groupe linéaire** de E et se note GL(E).

• On dit que les espaces vectoriels *E* et *F* sont **isomorphes** s'il existe un isomorphisme entre *E* et *F*.

#### **Proposition 27**

Soit  $T:E\to F$  et  $S:F\to G$  deux isomorphismes. Alors  $S\circ T:E\to G$  est un isomorphisme et

$$(S \! \circ \! T)^{-1} = T^{-1} \! \circ \! S^{-1}.$$

## Exemple 28

Soit  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  l'application définie par

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y + z \\ x - y \\ x + 2y - 3z \end{pmatrix}.$$

L'application T est-elle bijective? Si oui, déterminer sa réciproque.

#### Test 29

Soit  $u = (1, 2, 3)^T$ . Vérifier que  $T^{-1}(w) = u$  lorsque  $w = T(u) = (6, -1, -4)^T$ . Vérifier plus généralement que  $T^{-1} \circ T = \mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}$ .

# 25.2 ANATOMIE D'UNE APPLICATION LINÉAIRE

# §1 Noyau et images

**Définition 30** 

Soient E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $f \in \mathbf{L}(E, F)$ .

• On appelle **noyau** de f, noté ker f, l'ensemble des vecteurs de E dont l'image par f est  $0_E$ , c'est-à-dire

$$\ker f = \left\{ x \in E \mid f(x) = 0_F \right\}.$$

• On appelle **image** de f, noté Im f, l'ensemble f(E), c'est-à-dire

Im 
$$f = \{ f(x) \mid x \in E \} = \{ y \in F \mid \exists x \in E, f(x) = y \}.$$

Test 31

Soient E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $f \in \mathbf{L}(E,F)$ . Alors le noyau ker f est un sous-espace vectoriel de E

Test 32

Soient E et F deux K-espaces vectoriels et  $f \in \mathbf{L}(E, F)$ . Alors l'image Im f est un sous-espace vectoriel de F.

Exemple 33

Déterminer le noyau et l'image de l'application linéaire  $S: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^4$  définie par

$$S\binom{x}{y} = \binom{x+y}{x} \\ \binom{x-y}{y}.$$

Test 34

Déterminer le noyau et l'image de l'application linéaire  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  définie par

$$T\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - y \\ y - z \end{pmatrix}.$$

Exemple 35

L'endomorphisme  $D: f \mapsto f'$  du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $\mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  admet pour noyau le sous-espace vectoriel des fonctions constantes. Celui-ci est engendré par la fonction constante  $1: x \mapsto 1$ , c'est donc une droite vectorielle.

Test 36

Déterminer le noyau de l'application linéaire  $\sigma:\mathscr{C}^\infty(\mathbb{R},\mathbb{R})\to\mathscr{C}^\infty(\mathbb{R},\mathbb{R})$  définie par

$$\sigma(f) = f'' - 4f.$$

Théorème 37

Soient E et F deux K-espaces vectoriels et  $f \in L(E, F)$ .

1. ker(f) est un sous-espace vectoriel de E.



**2.** Im(f) est un sous-espace vectoriel de F.

Ce théorème est un cas particulier du résultat suivant avec ker  $f=f^{-1}(\{0_F\})$  et  ${\rm Im}\, f=f(E).$ 

#### Théorème 38

Soient E et F deux K-espaces vectoriels et  $f \in L(E, F)$ .

- 1. Si W un sous-espace vectoriel de F, alors  $f^{-1}(W)$  est un sous-espace vectoriel de E.
- **2.** Si V un sous-espace vectoriel de E, alors f(V) est un sous-espace vectoriel de F.

## §2 Injectivité, surjectivité

#### Théorème 39

Soient E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $f \in \mathbf{L}(E,F)$ . Alors l'application f est injective si, et seulement si  $\ker(f) = \{ \ 0_E \ \}$ .

L'inclusion,  $\left\{ \ 0_E \ \right\} \subset \ker(f)$  étant triviale, montrer  $\ker(f) = \left\{ \ 0_E \ \right\}$  revient à montrer

$$\forall x \in E, f(x) = 0_F \implies x = 0_E.$$

### Exemple 40

L'endomorphisme M qui, à la fonction f de  $\mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R},\mathbb{R})$  associe la fonction  $x\mapsto xf(x)$ , est injectif. Soit en effet un élément f du noyau; on a alors xf(x)=0 pour tout réel x, donc f(x)=0 pour tout réel non nul x. Par continuité, f est l'application constante nulle:  $f=\widetilde{0}$ . Le noyau de l'endomorphisme M est donc  $\left\{\widetilde{0}\right\}$  et M est injectif.

#### Théorème 41

Soient E et F deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $f \in \mathbf{L}(E, F)$ . Alors l'application f est surjective si, et seulement si  $\mathrm{Im}(f) = F$ .

L'inclusion,  $Im(f) \subset F$  étant triviale, montrer Im(f) = F revient à montrer

$$\forall y \in F, \exists x \in E, f(x) = y.$$

Ce qui est bien sûr la définition d'une fonction surjective, la linéarité ne joue aucun rôle ici.

# §3 Équations linéaires

#### **Définition 42**

Une **équation linéaire** est une équation de la forme u(x) = b où

- $u \in L(E, F)$  où E et F sont des K-espaces vectoriels,
- $b \in F$  est fixé,
- l'inconnue est  $x \in E$ .

Théorème 43

Soit  $\mathcal{S}$  l'ensemble des solutions d'une équation linéaire u(x) = b.

- $Si \ b \notin Im \ u, \ alors \ \mathcal{S} = \emptyset.$
- Si  $b \in \text{Im } u$ , c'est-à-dire si il existe  $x_0 \in E$  tel que  $u(x_0) = b$ , alors

$$\mathcal{S} = x_0 + \ker u = \{ x_0 + y \mid u(y) = 0_F \}.$$

**Définition 44** 

On dit que  $x_0$  est une **solution particulière**, et y est une **solution générale** de l'équation homogène associée (c'est-à-dire l'équation  $u(x) = 0_F$ ).

Exemple 45

Déterminer les solutions de l'équation différentielle  $y''(t) - 4y(t) = \cos(t)$ .

## §4 Notion de sous-espace affine

**Définition 46** 

Soit E un  $\mathbb{K}$  espace vectoriel,  $x_0$  un point de E, et W un sous-espace vectoriel de E. On note  $x_0 + W$ , et on appelle **sous-espace affine** passant par  $x_0$  et dirigé par W l'ensemble

$$\mathcal{W} = x_0 + W = \left\{ x_0 + w \mid w \in W \right\}.$$

L'espace W est appelé la **direction** du sous-espace affine  $\mathcal{W}$ .

Si W est une droite vectorielle,  $x_0 + W$  est appelé **droite affine**.