

# REPRÉSENTATION MATRICIELLE EN ALGÈBRE LINÉAIRE

## 41.1 FAMILLE DE VECTEURS

### §1 Coordonnées d'une famille de vecteurs relativement à une base

#### Définition 1

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  une base de  $E$ . Soit  $S = (w_1, w_2, \dots, w_p)$  une famille de  $p$  vecteurs de  $E$ . On appelle **matrice des coordonnées de la famille  $S$  relativement à la base  $\mathcal{B}$**  la matrice de type  $(n, p)$  dont la  $j$ -ème colonne est formée par les coordonnées du vecteur  $w_j$  relativement à la base  $\mathcal{B}$ . On note cette matrice

$$\text{Coord}_{\mathcal{B}}(w_1, w_2, \dots, w_p) = (\text{Coord}_{\mathcal{B}}(w_1) \quad \text{Coord}_{\mathcal{B}}(w_2) \quad \dots \quad \text{Coord}_{\mathcal{B}}(w_p))$$

Chaque vecteur de la famille  $S$  se décompose dans la base  $\mathcal{B}$  sous la forme

$$w_1 = a_{11}v_1 + a_{21}v_2 + \dots + a_{n1}v_n$$

$$w_2 = a_{12}v_1 + a_{22}v_2 + \dots + a_{n2}v_n$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$w_j = a_{1j}v_1 + a_{2j}v_2 + \dots + a_{nj}v_n$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$w_p = a_{1p}v_1 + a_{2p}v_2 + \dots + a_{np}v_n$$

Alors, la matrice  $M_B(w_1, w_2, \dots, w_p)$  s'écrit

$$M_B(w_1, w_2, \dots, w_p) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$$

### Test 2

On reprend les bases de  $\mathbb{R}^2$ ,  $B = (e_1, e_2)$  et  $S = (v_1, v_2)$ , avec

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Déterminer  $P = \text{Coord}_B(S)$ , la matrice des coordonnées de la famille  $S$  relativement à la base  $B$ . Déterminer  $Q = \text{Coord}_S(B)$ , la matrice des coordonnées de la famille  $B$  relativement à la base  $S$ .

Calculer les produits  $PQ$  et  $QP$ .

### Théorème 3

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $B = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  une base de  $E$  et  $S = (w_1, w_2, \dots, w_p)$  une famille de  $p$  vecteurs de  $E$ . Alors

$$\begin{aligned} \text{rg}(S) &= \text{rg}(\text{Coord}_B(w_1), \text{Coord}_B(w_2), \dots, \text{Coord}_B(w_m)) \\ &= \text{rg}(\text{Coord}_B(w_1, w_2, \dots, w_m)). \end{aligned}$$

## §2 Matrice de passage

### Définition 4

Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie  $n \geq 1$  et deux bases de  $E$

$$B = (e_1, e_2, \dots, e_n) \quad \text{et} \quad B' = (v_1, v_2, \dots, v_n).$$

On appelle **matrice de passage** de la base  $B$  à la base  $B'$  la matrice dont la  $j$ -ème colonne est formée par les coordonnées du vecteur  $v_j$  relativement à la base  $B$ . C'est une matrice carrée d'ordre  $n$ , qui sera notée  $\text{Pass}(B, B')$ .

$$\text{Pass}(B, B') = (\text{Coord}_B(v_1) \quad \text{Coord}_B(v_2) \quad \dots \quad \text{Coord}_B(v_n)).$$

La matrice de passage de la base  $B$  à la base  $B'$  est donc la matrice de la famille  $B' = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  dans la base  $B$ . Aucune nouveauté ici! Mais le terme «matrice de passage» rappelle que les deux familles  $B$  et  $B'$  sont des bases d'un même espace vectoriel.

### Théorème 5

Soit  $v$  un vecteur de  $E$ . Alors

$$\text{Coord}_B(v) = \text{Pass}(B, B') \times \text{Coord}_{B'}(v).$$

En général, on note  $X$  et  $X'$  les coordonnées du vecteurs  $x$  relativement aux bases  $B$  et  $B'$ , et  $P$  la matrice de passage de  $B$  «l'ancienne base» à  $B'$  la nouvelle base. On a alors

$$X = PX'.$$



La matrice  $P$  donne  $\mathcal{B}'$  en fonction de  $\mathcal{B}$ , mais la formule  $X = PX'$  donne les coordonnées dans  $\mathcal{B}$  en fonction des coordonnées dans  $\mathcal{B}'$ .

### Exemple 6

Soit  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, v_3)$  la famille de vecteurs de  $\mathbb{R}^3$  tels que

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} \quad v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Pour montrer que  $\mathcal{B}$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ , nous écrivons d'abord la matrice des coordonnées de  $\mathcal{B}$  relativement à la base canonique  $\mathcal{C} = (e_1, e_2, e_3)$  de  $\mathbb{R}^3$ ,

$$P = \text{Coord}_{\mathcal{C}}(\mathcal{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 4 & 1 \end{pmatrix}.$$

Cette matrice est de rang 3, en effet

$$P \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -5 & -4 \\ 0 & 6 & 4 \end{pmatrix} \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \end{pmatrix} \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}.$$

Ainsi  $\mathcal{B}$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ . La matrice  $P$  est donc la matrice de passage de la base  $\mathcal{C}$  à la base  $\mathcal{B}$ .

Connaissant les coordonnées d'un vecteur  $v$  relativement à la base  $\mathcal{B}$ , par exemple

$$\text{Coord}_{\mathcal{B}}(v) = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix},$$

on peut déterminer les coefficients de  $v$  qui sont ses coordonnées dans la base canonique de deux manières, directement en utilisant la définition des coordonnées,

$$v = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} - 5 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix},$$

ou avec la matrice de passage

$$\text{Coord}_{\mathcal{C}}(v) = P \times \text{Coord}_{\mathcal{B}}(v) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix},$$

qui donne évidemment le même résultat.

Pour déterminer les coordonnées relativement à la base  $\mathcal{B}$  d'un vecteur  $x$ , par exemple  $x = (5, 7, -3)^T$ , nous devons trouver les scalaires  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  tels que

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

On peut pour cela résoudre le système  $Pa = x$  avec  $a = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)^T$ , ou en utilisant la matrice inverse de  $P$ , pour trouver finalement

$$\text{Coord}_{\mathcal{B}}(x) = P^{-1} \times \text{Coord}_{\mathcal{C}}(x) = P^{-1} \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

On peut vérifier ce résultat avec le calcul suivant

$$1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix} = x.$$

### Test 7

Vérifier les calculs précédents. Déterminer  $P^{-1}$  et en déduire  $\text{Coord}_{\mathcal{B}}(x)$ .

### Test 8

En reprenant les mêmes notations. Quelles sont les coordonnées relativement à la base  $\mathcal{B}$  des vecteurs

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} \quad v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} ?$$

### Exemple 9

On considère l'ensemble des points de  $\mathbb{R}^2$  d'équation cartésienne

$$\mathcal{E} : 5x^2 + 5y^2 - 6xy = 2.$$

Soit  $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  la base obtenue à partir de la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  après une rotation d'angle  $\frac{\pi}{4}$ . Déterminer une équation cartésienne de  $\mathcal{E}$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

### Théorème 10

*Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . La matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  est inversible, et son inverse est la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$ .*

## 41.2 REPRÉSENTATION D'UNE APPLICATION LINÉAIRE PAR UNE MATRICE

### §1 Matrice d'une application linéaire relative à un couple de bases

#### Définition 11

Soient  $E, F$  deux espaces vectoriels de dimension finie,  $n = \dim(E)$  et  $m = \dim(F)$ . Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire. Soient  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  une base de  $E$ ,  $\mathcal{C} = (w_1, w_2, \dots, w_m)$  une base de  $F$ .

On appelle **matrice de  $f$  relative aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$**  la matrice dont la  $j$ -ème colonne est formée des coordonnées du vecteur  $f(v_j)$  relativement à la base  $\mathcal{C}$ . C'est une matrice de

type  $(m, n)$  que l'on note  $\text{Mat}_{B,C}(f)$ .

$$\text{Mat}_{B,C}(f) = \left( \text{Coord}_C(f(v_1)) \quad \text{Coord}_C(f(v_2)) \quad \dots \quad \text{Coord}_C(f(v_n)) \right)$$

La matrice  $\text{Mat}_{B,C}(f)$  est donc la matrice des coordonnées de la famille  $(f(v_1), \dots, f(v_n))$  dans la base  $C$ .

Les coefficients de la matrice  $A = (a_{i,j}) = \text{Mat}_{B,C}(f)$  sont donc caractérisés par

$$\forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket, f(v_j) = a_{1,j}w_1 + a_{2,j}w_2 + \dots + a_{m,j}w_m = \sum_{i=1}^m a_{i,j}w_i.$$



**Notation** Il n'y a pas de notation fixée par le programme. Je note parfois  $M_{B,C}(f)$  au lieu de  $\text{Mat}_{B,C}(f)$  dans le poly d'exercices.

### Théorème 12

Soient  $E, F$  deux espaces vectoriels de dimension finie,  $f \in \mathbf{L}(E, F)$ ,  $B$  une base de  $E$  et  $C$  une base de  $F$ . Alors pour tout vecteur  $x \in E$ , on a

$$\text{Coord}_C(f(x)) = \text{Mat}_{B,C}(f) \times \text{Coord}_B(x).$$

Autrement dit, en notant  $X$  les coordonnées de  $x$  dans la base  $B$ ,  $Y$  les coordonnées de  $y = f(x)$  dans la base  $C$  et  $A = \text{Mat}_{B,C}(f)$ , on a

$$Y = AX.$$

### Exemple 13

Soit  $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  et soit

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 4x + y \\ 3x + y \\ x \end{pmatrix}$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \end{pmatrix} \quad e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad f_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \quad f_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

La famille  $B = (e_1, e_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$  et  $C = (f_1, f_2, f_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .

$$u(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = -2f_1 + f_2 \quad u(e_2) = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = f_3$$

On a vu que ces deux relations déterminent complètement l'application  $f$ . On regroupe ces informations sous forme d'une matrice

$$\text{Mat}_{B,C}(f) = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$$

|                |  |
|----------------|--|
| <b>Test 14</b> | Matrice de $\phi : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$ dans les bases canoniques de $\mathbb{R}_3[X]$ et $\mathbb{R}^3$ .<br>$P \mapsto (P(2), P'(1) - P(0), P''(1))$  |
| <b>Test 15</b> | Matrice de $D : \mathbb{R}_4[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]$ dans les bases canoniques de $\mathbb{R}_4[X]$ et $\mathbb{R}_3[X]$ .<br>$P \mapsto P'$   |
| <b>Test 16</b> | Soit $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , $B = (e_1, e_2)$ la base canonique de $\mathbb{R}^2$ et $C = (f_1, f_2, f_3)$ la base canonique de $\mathbb{R}^3$ . Déterminer la matrice de $u$ relativement aux bases $B$ et $C$ .<br>$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x + y \\ 3y \\ x - 2y \end{pmatrix}$ |

## §2 Applications linéaires canoniquement associée à une matrice



**Dans la suite**, On identifie  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$  et  $\mathbb{K}^n$ .

### Proposition 17

Soit  $A$  une matrice de type  $(m, n)$ . Alors l'application

$$\begin{aligned} T : \mathbb{K}^n &\rightarrow \mathbb{K}^m \\ x &\mapsto Ax \end{aligned}$$

est une application linéaire.

### Définition 18

L'application linéaire  $T$  est appelée l'**application linéaire canoniquement associée** à la matrice  $A$ .

### Théorème 19

Soit  $T : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$  une application linéaire. Soit  $(e_1, e_2, \dots, e_n)$  la base canonique de  $\mathbb{K}^n$  et soit  $A$  la matrice dont les colonnes sont  $T(e_1), \dots, T(e_n)$ , c'est-à-dire

$$A = (T(e_1) \ T(e_2) \ \dots \ T(e_n)).$$

Alors, pour tout  $x \in \mathbb{K}^n$ ,  $T(x) = Ax$ .

### Définition 20

La matrice  $A$  est appelée la **matrice canoniquement associée** à l'application linéaire  $T : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ .

Autrement dit,  $A$  est la matrice associée à  $T$  relativement aux bases canoniques de  $\mathbb{K}^n$  et  $\mathbb{K}^m$ .

**Exemple 21**

Soit  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'application définie par

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y + z \\ x - y \\ x + 2y - 3z \end{pmatrix}.$$

Pour déterminer l'image du vecteur  $u = (1, 2, 3)^T$  par l'application  $T$ , il suffit de substituer  $(1, 2, 3)$  dans l'expression de  $T$ . On obtient  $T(u) = (6, -1, -4)^T$ .

Pour trouver la matrice  $A$ , telle que  $T(x) = Ax$ , on détermine les images des vecteurs de la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . On a

$$T(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad T(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad T(e_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Et l'on pose donc

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & -3 \end{pmatrix}.$$

Remarquez bien que les coefficients de  $A$  sont exactement les coefficients de  $x, y, z$  dans la définition de  $T$ .

**Test 22**

Calculer  $Au$  avec  $u = (1, 2, 3)^T$  et vérifier que l'on obtient bien  $T(u)$ .

### §3 Isomorphisme de $\mathbf{L}(E, F)$ sur $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$

**Théorème 23**

Soit  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimensions finies  $n$  et  $m$  munis de bases  $B$  et  $C$ . L'application

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{B,C} : \mathbf{L}(E, F) &\rightarrow \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K}) \\ f &\mapsto \text{Mat}_{B,C}(f) \end{aligned}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels. De plus, pour tout  $f \in \mathbf{L}(E, F)$ ,

$$\text{rg}(f) = \text{rg}(\text{Mat}_{B,C}(f)).$$

**Corollaire 24**

En particulier, pour tous  $f, g \in \mathbf{L}(E, F)$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,

$$\text{Mat}_{B,C}(f + g) = \text{Mat}_{B,C}(f) + \text{Mat}_{B,C}(g) \quad \text{et} \quad \text{Mat}_{B,C}(\lambda f) = \lambda \text{Mat}_{B,C}(f),$$

et on a l'équivalence

$$f = g \iff \text{Mat}_{B,C}(f) = \text{Mat}_{B,C}(g).$$

De plus,  $\mathbf{L}(E, F)$  est de dimension finie et

$$\dim(\mathbf{L}(E, F)) = \dim E \times \dim F.$$

**Théorème 25**

Soient  $E, F, G$  trois espaces vectoriels de dimension finie,  $B$  une base de  $E$ ,  $C$  une base de  $F$  et  $D$  une base de  $G$ . Pour toutes applications linéaire  $f \in \mathbf{L}(E, F)$  et  $g \in \mathbf{L}(F, G)$ , on

a

$$\text{Mat}_{B,D}(g \circ f) = \text{Mat}_{C,D}(g) \times \text{Mat}_{B,C}(f).$$

Ainsi la *composition des applications linéaires se traduit par la multiplication matricielle*. Bien noter l'ordre dans lequel est fait le produit matriciel.

*Une démonstration.* Soient  $p = \dim(E)$ ,  $n = \dim(F)$ ,  $m = \dim(G)$ . Posons  $B = \text{Mat}_{B,C}(f)$ ,  $A = \text{Mat}_{C,D}(g)$  et  $R = \text{Mat}_{B,D}(g \circ f)$  de sorte que  $B, A, R$  sont des matrices de type  $(n, p)$ ,  $(m, n)$  et  $(m, p)$ . Il s'agit de montrer que  $R = AB$ .

On note  $B = (v_1, v_2, \dots, v_p)$ . La matrice  $B$  est la matrice dont les colonnes sont

$$(\text{Coord}_C(f(v_1)) \quad \text{Coord}_C(f(v_2)) \quad \dots \quad \text{Coord}_C(f(v_p)))$$

La matrice  $AB$  est donc la matrice dont les colonnes sont

$$(A \times \text{Coord}_C(f(v_1)) \quad A \times \text{Coord}_C(f(v_2)) \quad \dots \quad A \times \text{Coord}_C(f(v_p)))$$

c'est-à-dire la matrice

$$(\text{Coord}_D(g \circ f(v_1)) \quad \text{Coord}_D(g \circ f(v_2)) \quad \dots \quad \text{Coord}_D(g \circ f(v_p)))$$

qui n'est autre que la matrice  $R$ . ■

Les applications linéaires *bijectives* se reconnaissent à leurs matrices.

### Théorème 26

Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de même dimension finie  $n \geq 1$ ,  $B$  une base de  $E$ ,  $C$  une base de  $F$ ,  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire et  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  la matrice de  $f$  dans les bases  $B$  et  $C$ . Alors  $f$  est un isomorphisme si, et seulement si la matrice  $A$  est inversible, auquel cas son inverse  $A^{-1}$  est la matrice de  $f^{-1}$  dans les bases  $C$  et  $B$ :

$$\text{Mat}_{C,B}(f^{-1}) = (\text{Mat}_{B,C}(f))^{-1}.$$

## §4 Changement de bases

### Lemme 27

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie,  $B$  et  $B'$  deux bases de  $E$ , alors

$$\text{Pass}(B, B') = \text{Mat}_{B',B}(\text{Id}_E).$$

### Théorème 28

#### Formule de changement de bases

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Considérons  $B, B'$  deux bases de  $E$  et  $C, C'$  deux bases de  $F$ . Alors

$$\text{Mat}_{B',C'}(f) = \text{Pass}(C', C) \times \text{Mat}_{B,C}(f) \times \text{Pass}(B, B').$$

En notant

$$A = \text{Mat}_{B,C}(f) \quad A' = \text{Mat}_{B',C'}(f) \quad P = \text{Pass}(B, B') \quad Q = \text{Pass}(C, C')$$

on a la relation

$$A' = Q^{-1}AP.$$





## §5 Matrices équivalentes et rang

### Définition 29

On dit que deux matrices  $A$  et  $A'$  de  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$  sont **équivalentes** lorsque

$$\exists Q \in \mathrm{GL}_m(\mathbb{K}), \exists P \in \mathrm{GL}_n(\mathbb{K}), A' = QAP.$$

Une matrice  $A'$  est équivalente à la matrice  $A$  représentant une application linéaire  $u \in \mathbf{L}(E, F)$  dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  de  $E$  et  $F$  si, et seulement si, elle représente  $u$  dans des bases  $\mathcal{B}'$  et  $\mathcal{C}'$  de  $E$  et  $F$ . Par conséquent, deux matrices équivalentes ont même rang.

### Théorème 30

Une matrice  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$  est de rang  $r$  si, et seulement si, elle est équivalente à la matrice

$$J_r = (\alpha_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,m \rrbracket} \quad \text{où} \quad \alpha_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \leq r \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

### Corollaire 31

Deux matrices de  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$  sont équivalentes si, et seulement si elles ont même rang.

### Corollaire 32

Soit  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ , alors  $\mathrm{rg}(A^T) = \mathrm{rg}(A)$ .

### Rappel

- Les opérations élémentaires sur les colonnes conservent l'image.
- Les opérations élémentaires sur les lignes conservent le noyau.
- Les opérations élémentaires conservent le rang.

## 41.3 CAS DES ENDOMORPHISMES

### §1 Matrice d'un endomorphisme relative à une base

### Définition 33

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie  $n \geq 1$ ,  $f \in \mathbf{L}(E)$  et  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  une base de  $E$ . On appelle **matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$**  la matrice de l'application linéaire  $f$  dans les bases  $\mathcal{B}$  au départ et  $\mathcal{B}$  à l'arrivée. Cette matrice, notée  $\mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ , appartient à  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et l'on a

$$\mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \mathrm{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(f).$$

Nous dirons aussi que  $\mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  est la matrice représentant  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ . Notant  $a_{i,j}$  les coefficients de  $\mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ , on a donc

$$\forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket, f(v_j) = a_{1,j}v_1 + a_{2,j}v_2 + \dots + a_{n,j}v_n = \sum_{i=1}^n a_{i,j}v_i.$$

### Théorème 34

Soient  $E$  un espace vectoriel de dimension finie,  $f \in \mathbf{L}(E)$ ,  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ . Alors pour tout vecteur  $x \in E$ , on a

$$\mathrm{Coord}_{\mathcal{B}}(f(x)) = \mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \times \mathrm{Coord}_{\mathcal{B}}(x).$$

## §2 Isomorphisme de $\mathbf{L}(E)$ sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

### Théorème 35

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ . L'application

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{B}} : \mathbf{L}(E) &\rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ f &\mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \end{aligned}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels et un isomorphisme d'anneaux.

### Proposition 36

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ . Pour tous  $f, g \in \mathbf{L}(E)$ , on a

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(g \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(g) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f).$$

### Proposition 37

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ ,  $f$  un endomorphisme de  $E$  et  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ . Alors  $f$  est un automorphisme de  $E$  (i.e.  $f$  est bijectif) si, et seulement si la matrice  $A$  est inversible, auquel cas son inverse  $A^{-1}$  est la matrice de  $f^{-1}$  dans la base  $\mathcal{B}$ :

$$(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f))^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f^{-1}).$$

## §3 Changement de base

### Théorème 38

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $f \in \mathbf{L}(E)$ . Considérons  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . Alors,

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) = \text{Pass}(\mathcal{B}', \mathcal{B}) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \times \text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}').$$

En notant

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \qquad A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) \qquad P = \text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$$

on a la relation

$$A' = P^{-1}AP.$$



### Exemple 39

On considère l'endomorphisme  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  défini par

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 3y \\ -x + 5y \end{pmatrix}.$$

On cherche à décrire géométriquement cet endomorphisme. À priori, on ne peut pas en dire grand chose...

Supposons donc que l'on nous propose d'effectuer un changement de base. On considère la base  $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  où

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On note  $M$  la matrice de  $T$  relativement à la base  $\mathcal{B}$ . Nous avons  $M = P^{-1}AP$ , où  $A$  est la matrice de  $T$  relativement à  $\mathcal{C}$ , la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  et  $P$  est la matrice de passage de  $\mathcal{C}$  à  $\mathcal{B}$ :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

On a donc,

$$M = P^{-1}AP = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

#### Test 40

Vérifier ces calculs.

Par définition de  $M$ , on a

$$\text{Coord}_{\mathcal{B}}(T(v_1)) = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \text{Coord}_{\mathcal{B}}(T(v_2)) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Autrement dit

$$T(v_1) = 4v_1 \quad \text{et} \quad T(v_2) = 2v_2.$$

Ainsi, l'application  $T$  s'apparente à une «dilatation» d'un facteur 4 dans la direction  $v_1$  et d'un facteur 2 dans la direction  $v_2$ .

Remarquons que l'effet de  $T$  est le même quelque soit la base où on exprime sa matrice. Ainsi, on doit également avoir

$$Av_1 = 4v_1 \quad \text{et} \quad Av_2 = 2v_2.$$

#### Test 41

Vérifier que  $Av_1 = 4v_1$  et  $Av_2 = 2v_2$ .

## §4 Matrice semblables et trace

#### Définition 42

On dit que deux matrices  $A$  et  $A'$  de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  sont **semblables** si

$$\exists P \in \text{GL}_n(\mathbb{K}), A' = PAP^{-1}.$$

#### Remarques

- Deux matrices semblables sont équivalentes.
- Une matrice  $A'$  est semblable à la matrice  $A$  représentant un endomorphisme  $f \in \mathbf{L}(E)$  dans la base  $\mathcal{B}$  de  $E$  si, et seulement si, elle représente  $f$  dans une base  $\mathcal{B}'$  de  $E$ .
- La relation de similitude est une relation d'équivalence sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

#### Définition 43

On appelle **trace** d'une matrice  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  le scalaire

$$\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{i,i}.$$

**Proposition 44**

*L'application  $\text{Tr} : \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$  est une forme linéaire sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .*

**Proposition 45**

*Pour toutes matrices  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{K})$ , on a*

$$\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA).$$

*En particulier, si  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $P \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ ,*

$$\text{Tr}(PAP^{-1}) = \text{Tr}(A).$$

**Théorème 46****et définition**

*Il existe une unique forme linéaire  $\text{Tr} : \text{L}(E) \rightarrow \mathbb{K}$  telle que pour toute base  $\mathcal{B}$  de  $E$ , on ait*

$$\forall f \in \text{L}(E), \text{Tr}(f) = \text{Tr}(\mathcal{M}_{\mathcal{B}}f).$$

*On appelle alors **trace** d'un endomorphisme  $f$  de  $E$  le scalaire  $\text{Tr}(f)$ .*

**Proposition 47**

*Pour tous  $u, v \in \text{L}(E)$ , on a  $\text{Tr}(u \circ v) = \text{Tr}(v \circ u)$ .*

**Proposition 48**

*Soit  $p$  un projecteur de  $E$ , alors  $\text{Tr}(p) = \text{rg}(p)$ .*