# Matrices inversibles

## Aperçu

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 1.1 Matrices d'opérations élémentaires
- 1.2 Matrice équivalentes par lignes
- 1.3 Algorithme pour le calcul de l'inverse
- 1.4 Calcul de l'inverse par résolution du système Ax = y
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 1.1 Matrices d'opérations élémentaires
- 1.2 Matrice équivalentes par lignes
- 1.3 Algorithme pour le calcul de l'inverse
- 1.4 Calcul de l'inverse par résolution du système Ax = y
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- Critères d'inversibilité d'une matrice

Soit A une matrice de type (m, n) et soit  $A_i$  la i-ème ligne de A. Nous pouvons écrire A sous la forme d'une colonne de m lignes,

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix}.$$

Cette notation permet d'illustrer facilement les opérations élémentaires sur les lignes. Par exemple, voici les matrices obtenues à partir de A par une opération élémentaire

$L_2 \leftarrow 3L_2$	$L_1 \leftrightarrow L_2$	$L_2 \leftarrow L_2 + 4L_1$
$A_1$	$(A_2)$	$\begin{pmatrix} A_1 \end{pmatrix}$
$3A_2$	$A_1$	$A_2 + 4A_1$
$A_m$	$(A_m)$	$(A_m)$

Remarquons maintenant que le produit matriciel AB s'écrit simplement par bloc:

$$AB = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{np} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 B \\ A_2 B \\ \vdots \\ A_m B \end{pmatrix}.$$

Effectuons maintenant une opération élémentaire sur les lignes du produit AB. Par exemple, ajoutons 4 fois la lignes 1 à la ligne 2:

$$\begin{pmatrix} A_1 B \\ A_2 B + 4 A_1 B \\ \vdots \\ A_m B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 B \\ (A_2 + 4 A_1) B \\ \vdots \\ A_m B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 + 4 A_1 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix} B.$$

#### L 1

(matrice obtenue par une opération élémentaire sur AB) = (matrice obtenue par la même opération élémentaire sur A) × B.

En particulier, en prenant  $A = I_n$ , on a

(matrice obtenue par une opération élémentaire sur B) = (matrice obtenue par la même opération élémentaire sur  $I_n$ )  $\times$  B.

4□ → 4□ → 4 = → 4 = → 9 < 0</p>

Une matrice d'opération élémentaire, E, est une matrice carrée (n,n) obtenue à partir de la matrice unité  $I_n$  en effectuant exactement une opération élémentaire.

**E** 3 Les matrices suivantes sont des matrices d'opérations élémentaires:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

La première est obtenue à partir de  $I_3$  en multipliant la deuxième ligne par 3. La seconde en échangeant les deux premières lignes. La troisième en ajoutant 4 fois la première ligne à la deuxième ligne.

taires? 
$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Écrire la première matrice comme produit de deux matrices d'opérations élémentaires.

- **D 5** Une matrice d'opération élémentaire est
  - une matrice de dilatation lorsqu'elle est obtenue en multipliant une ligne par un scalaire non nul dans  $I_n$ ;
  - une matrice de transposition lorsqu'elle est obtenue en échangeant deux lignes de  $I_n$ ;
  - une matrice de transvection lorsqu'elle est obtenue en ajoutant à une ligne un multiple d'une autre ligne dans  $I_n$ .

E 6

Supposons que l'on cherche la forme échelonnée réduite de la matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Comme première opération élémentaire, nous choisissons  $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$ , on a

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Effectuons la même opération sur la matrice unité  $I_3$ , nous obtenons une matrice d'opération élémentaire notée  $E_1$ :

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E_1.$$

On peut alors vérifier

$$E_1 B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**T 8** Soit 
$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
. Déterminer  $E^{-1}$ . Vérifier que  $EE^{-1} = I_3$  et  $E^{-1}E = I_3$ .

$$E_1 B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Nous pouvons «annuler» cette opération élémentaire et retrouver la matrice B en multipliant à gauche par  $E_1^{-1}$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = B.$$

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 1.1 Matrices d'opérations élémentaires
- 1.2 Matrice équivalentes par lignes
- 1.3 Algorithme pour le calcul de l'inverse
- 1.4 Calcul de l'inverse par résolution du système Ax = y
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- Critères d'inversibilité d'une matrice

$$A \underset{L}{\sim} A'$$
.

- réflexive :  $A \sim A$ .
- symétrique :  $A \sim B \implies B \sim A$ .
- transitive :  $A \underset{L}{\sim} B$  et  $B \underset{L}{\sim} C \implies A \underset{L}{\sim} C$ où  $A, B, C \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ .

#### T 12 Montrer le!

Ainsi, deux matrice A et B sont équivalentes par lignes si, et seulement si il existe une matrice  $E=E_r\dots E_1$  produit de matrices d'opérations élémentaires telle que

$$B = EA$$
.

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 1.1 Matrices d'opérations élémentaires
- 1.2 Matrice équivalentes par lignes
- 1.3 Algorithme pour le calcul de l'inverse
- 1.4 Calcul de l'inverse par résolution du système Ax = y
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

### P 13 Traduction matricielle de l'algorithme de Gauß-Jordan

Toute matrice est équivalente par lignes à une unique matrice échelonnée réduite par ligne.

Autrement dit, pour toute matrice A, il existe une matrice  $E=E_r\dots E_1$  produit de matrices d'opérations élémentaires et une unique matrice R échelonnée réduite R telles que

$$EA = E_r \dots E_1 A = R.$$

**T 14** Soit A un matrice carrée (n, n).

- 1. La matrice A est inversible si, et seulement si  $A \sim I_n$ .
- 2. Si  $(A|I_n) \sim (I_n|B)$ , alors A est inversible et  $A^{-1} = B$ .
- 3. La matrice A est inversible si, et seulement si A est un produit de matrices d'opérations élémentaires.

C 15 Étant donnée deux matrices A et B, alors  $A \sim B$  si, et seulement si il existe P inversible telle que A = PB.

Ainsi, si A est inversible, il existe une suite d'opération élémentaire aboutissant à  $I_n$ . Si nous appliquons les même opérations élémentaires à la matrice  $I_n$  que pour réduire A vers  $I_n$ , nous obtenons la matrice  $A^{-1}$ .

E 16 Déterminons, s'il existe, l'inverse de la matrice A

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- **T 17** Vérifier que  $AA^{-1} = I_3$  (on peut aussi vérifier  $A^{-1}A = I_3$ ).
- T 18 Déterminer l'inverse, s'il existe, des matrices

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 1.1 Matrices d'opérations élémentaires
- 1.2 Matrice équivalentes par lignes
- 1.3 Algorithme pour le calcul de l'inverse
- 1.4 Calcul de l'inverse par résolution du système Ax = y
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

**M** La matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est inversible si, et seulement si pour tout  $y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ , le système Ax = y admet une unique solution. Alors, on peut écrire

$$Ax = y \iff x = A^{-1}y.$$

**E 19** Déterminons, s'il existe, l'inverse de la matrice A

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 2.1 Rang d'une matrice
- 2.2 Rang et solutions d'un système linéaire
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 2.1 Rang d'une matrice
- 2.2 Rang et solutions d'un système linéaire
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

**D 20** Soit A une matrice (m, n). Le **rang** de A, noté rg(A), est le nombre de ligne non nulles dans une matrice échelonnée équivalente à A.

De manière équivalente, le  ${\bf rang}$  de A est aussi le nombre de pivots dans la forme échelonnée réduite de A.

L'unicité de la forme échelonnée réduite de A assure que cette définition est correcte.

- P 21 Soit A, B deux matrice (m, n). Si  $A \sim B$ , alors rg(A) = rg(B).
- P 22 Si A est une matrice de type (m, n), alors

$$rg(A) \leq min\{m,n\}.$$

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 6 \end{pmatrix}.$$

On a

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 6 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

La dernière matrice est échelonnée et a deux lignes non nulles. Ainsi rg(M) = 2.

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 2.1 Rang d'une matrice
- 2.2 Rang et solutions d'un système linéaire
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

**D 25** Le rang d'un système d'équations linéaires Ax = b est le rang de A.

#### E 26 On considère le système

(S): 
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1\\ 2x_1 + 3x_2 &= 5\\ 3x_1 + 5x_2 + x_3 &= 4. \end{cases}$$

La matrice augmentée du système est la matrice B du test 24.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

## **D 25** Le rang d'un système d'équations linéaires Ax = b est le rang de A.

Ainsi, le système (S) est équivalent au système

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1\\ x_2 + x_3 &= -3\\ 0x_1 + 0x_2 + 0x_3 &= -2. \end{cases}$$

Ce système est incompatible car aucune valeurs de  $x_1, x_2, x_3$  ne vérifie la dernière équation 0 = 2.

Poursuivons la réduction de la matrice des coefficients A et de la matrice augmentée (A|b).

$$A \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \qquad (A|b) \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Le rang de la matrice des coefficients est rg(A) = 2, mais celui de la matrice augmentée (A|b) est 3.

P 27 Le système Ax = b est compatible si, et seulement si rg(A|b) = rg(A).

E 28 Considérons maintenant le système

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1\\ 2x_1 + 3x_2 &= 5\\ 3x_1 + 5x_2 + x_3 &= 6. \end{cases}$$
 (1)

Ce système a la même matrice des coefficients A que le système de le système précédent et rg(A) = 2. La matrice augmentée du système est la matrice M de l'exemple 23 qui est aussi de rang 2, ce système est donc compatible.

**T 29** Résoudre le système précédent. Remarquer que puisque A est de rang 2 et a 3 colonnes, il y a une variable libre, et donc une infinité de solutions.

P 30 Si A est une matrice de type (m, n) et rg(A) = m alors pour tout vecteur b, Ax = b est compatible.

Remarquons que si rg(A) = m, on a nécessairement  $n \ge m$ .

E 31 Supposons que la matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

est la matrice des coefficients d'un système de trois équations à quatre inconnues, Bx = d, avec  $d \in \mathbb{R}^3$ . Nous avons déjà effectuer la réduction de B dans l'exemple 26 (où elle était vue comme la matrice augmentée du système (S)).

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix} \sim \sim \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

La matrice B est de type (3,4) et est de rang 3, le système Bx = d est donc *toujours* compatible.

**T 32** Si  $p_1 = 1, p_2 = -2$  et  $p_3 = 0$  et  $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)^T$ , déterminer les solutions du système Bx = d sous forme vectorielle. En déduire le vecteur d.

Regardons plus précisément ses solutions. Toute matrice augmentée (B|d) est équivalente par ligne a une matrice échelonnée réduite dont les quatre première colonnes sont les même que la forme échelonnée réduite de B, c'est-à-dire

$$(B|d) \sim \cdots \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & p_1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & p_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & p_3 \end{pmatrix}$$
 avec  $(p_1, p_2, p_3) \in \mathbb{R}^3$ .

Ce système possède une infinité de solutions pour chaque choix de  $d \in \mathbb{R}^3$ . Il y a une colonne sans pivot, et donc une variable libre.

**T 32** Si  $p_1 = 1, p_2 = -2$  et  $p_3 = 0$  et  $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)^T$ , déterminer les solutions du système Bx = d sous forme vectorielle. En déduire le vecteur d.

Si le rang r d'un système est strictement inférieur au nombre d'inconnues n, alors le système, s'il est compatible, possède une infinité de solutions. Précisons.

E 33 Considérons un système dont la matrice augmentée est équivalente par ligne à la matrice échelonnée

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

lci, le rang de cette matrice est r=3, qui est strictement inférieur au nombre d'inconnues, n=5.

La forme échelonnée réduite de cette matrice est

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 4 & 0 & -28 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & -14 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Si le rang r d'un système est strictement inférieur au nombre d'inconnues n, alors le système, s'il est compatible, possède une infinité de solutions. Précisons.

Notre système est donc équivalent au système

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_4 &= -28 \\ x_3 + 2x_4 &= -14 \\ x_5 &= 5. \end{cases}$$

Les inconnues  $x_1, x_3$  et  $x_5$  correspondent aux colonnes contenant les pivots, ce sont les variables principales. Les deux autres inconnues,  $x_2$  et  $x_4$  sont les variables libres. La forme échelonnée de l'équation nous permet d'affirmer que l'on peut attribuer des valeur arbitraires, s et t, à  $x_2$  et  $x_4$ ; et alors une solution est donnée par

$$x_1 = -28 - 3s - 4t$$
,  $x_2 = s$ ,  $x_3 = -14 - 2t$ ,  $x_4 = t$ ,  $x_5 = 5$ .

Il y a une infinité de solutions puisque les «variables libres»  $x_2$  et  $x_4$  peuvent prendre des valeurs  $s,t\in\mathbb{R}$  quelconques.

- **T** 35 On considère un système de m équations à n inconnue, noté Ax = b, où la matrice des coefficient A est une matrice (m, n) de rang r.
  - Si la forme échelonnée réduite de la matrice augmentée (A|b) contient une ligne de  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$ , alors le système Ax = b est incompatible; il n'a aucune solution. Dans ce cas

$$rg(A) = r < m$$
 et  $rg(A|b) = r + 1$ .

Si la forme échelonnée réduite de la matrice augmentée (A|b) ne contient de ligne de la forme précédente, le système est compatible, et la solution générale s'exprime avec n - r variables libres.

Lorsque r < n, il y a donc une infinité de solutions, mais lorsque r = n, il n'y a pas de variable libre et le système admet une unique solution.

Le théorème s'applique également à un système homogène, celui-ci étant toujours compatible.

**T** 36 La solution générale d'un système homogène s'exprime avec n-r variables libres, où r est le rang du système et n le nombre d'inconnues.

Lorsque r < n, celui-ci a une infinité de solutions, mais lorsque r = n, il y a une unique solution, la **solution triviale**, x = 0.

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 3.1 Notation vectorielle
- 3.2 Droites de  $\mathbb{R}^2$
- 3.3 Droites et plans de  $\mathbb{R}^3$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 3.1 Notation vectorielle
- 3.2 Droites de R
- 3.3 Droites et plans de  $\mathbb{R}^3$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

Reprenons l'exemple 33. La solution générale du système s'exprime avec deux variables libres, ou paramètres, s et t. On peut écrire les solutions, x, sous forme de vecteur colonne

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -28 - 3s - 4t \\ s \\ -14 - 2t \\ t \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -28 \\ 0 \\ -14 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3s \\ s \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4t \\ 0 \\ -2t \\ t \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Autrement dit, on peut écrire les solutions sous la forme

$$x = p + sv_1 + tv_2, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2$$

avec

$$p = \begin{pmatrix} -28 \\ 0 \\ -14 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad v_1 = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Plus généralement, les solutions d'un système compatible Ax = b de rang r avec n inconnues sont de la forme

$$x = p + \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_{n-r} v_{n-r}, \quad \alpha_i \in \mathbb{K}.$$

où  $p, v_1, \dots, v_{n-r}$  sont tels que Ap = b et  $Av_i = 0$ .

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 3.1 Notation vectorielle
- 3.2 Droites de  $\mathbb{R}^2$
- 3.3 Droites et plans de  $\mathbb{R}^3$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ . On suppose a ou b non nul. L'équation d'inconnue  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ ,

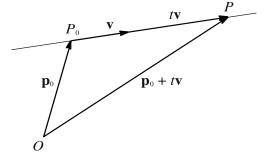
$$ax + by = c$$

est un «système» de rang 1 à deux inconnues. Il est toujours compatible et ses solutions sont les vecteurs s'écrivant

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = P_0 + tv, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Ainsi, l'ensemble des solutions de l'équation ax + by = c est une droite passant par le point  $P_0 = (x_0, y_0)^T$  et dirigée par le vecteur  $v = (\alpha, \beta)^T$ .

Figure: Représentation paramétrique d'une droite



- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 3.1 Notation vectorielle
- 3.2 Droites de R<sup>2</sup>
- 3.3 Droites et plans de  $\mathbb{R}^3$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

Soit  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ . On suppose a, b, c non tous nuls. Le système d'inconnue  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,

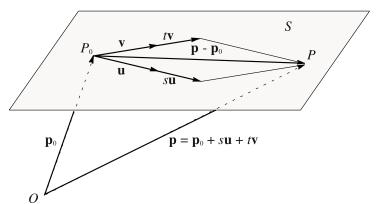
$$ax + by + cz = d$$

est un «système» de rang 1 à trois inconnues. Il est toujours compatible et ses solutions sont les vecteurs s'écrivant

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \alpha' \\ \beta' \\ \gamma' \end{pmatrix} = P_0 + su + tv \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2.$$

Ainsi, l'ensemble des solutions de l'équation ax + by + cz = d est un plan passant par le point  $P_0 = (x_0, y_0, z_0)^T$  et dirigée par les vecteurs  $u = (\alpha, \beta, \gamma)^T$  et  $v = (\alpha', \beta', \gamma')^T$ . On peut montrer que les vecteurs u et v ne sont pas colinéaires.

Figure: Représentation paramétrique d'un plan



Considérons maintenant le système d'inconnue  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

Supposons ce système de rang 2, ce qui revient à dire que les vecteurs (a,b,c) et (a',b',c') ne sont pas colinéaires. Géométriquement, cela signifie que les plans (ce sont bien des plans)

$$\mathcal{P}$$
:  $ax + by + cz = d$  et  $Q$ :  $a'x + b'y + c'z = d'$ 

ne sont pas parallèles. Ce système est toujours compatible et ses solutions sont les vecteurs s'écrivant

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = P_0 + tv \quad t \in \mathbb{R}.$$

Ainsi, l'ensemble de ses solutions du système, c'est-à-dire  $\mathcal{P} \cap \mathcal{Q}$ , est une droite passant par le point  $P_0 = (x_0, y_0, z_0)^T$  et dirigée par le vecteur  $v = (\alpha, \beta, \gamma)^T$ .

Considérons maintenant le système d'inconnue  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

Supposons ce système de rang 1, ce qui revient à dire que les vecteurs (a,b,c) et (a',b',c') sont colinéaires Géométriquement, cela signifie que les plans (pour avoir des plans, il faut supposer de plus les triplet (a,b,c) et (a',b',c') non nuls)  $\mathcal P$  et  $\mathcal Q$  sont parallèle. On distingue alors deux possibilités:

- Le système est incompatible (les deux plans sont distincts),
- ou le système est compatible (les deux équations sont proportionnelle) et leur intersection est donc le plan  $\mathcal{P} = \mathcal{Q}$ .

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 4.1 Définition
- 4.2 Matrice équivalentes par colonnes
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 4.1 Définition
- 4.2 Matrice équivalentes par colonnes
- Critères d'inversibilité d'une matrice

$$Im(A) = \{ Ax \mid x \in \mathbb{K}^n \} = \{ y \in \mathbb{K}^m \mid \exists x \in \mathbb{K}^n, Ax = y \}.$$

Autrement dit, l'image de A est l'ensemble des vecteurs  $b \in \mathbb{K}^m$  pour lesquels le système Ax = b est compatible.

**E 38** Soit 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$
. Déterminer  $Im(A)$ .

**T 39** Notons  $c_1, c_2, \ldots, c_n$  les colonnes de A, ainsi  $A = \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & \ldots & c_n \end{pmatrix}$ . Si  $x = (\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_n)^T \in \mathbb{K}^n$ , nous avons vu que Ax s'exprime comme combinaison linéaire des colonnes de A, explicitement

$$Ax = \alpha_1 c_1 + \alpha_2 c_2 + \dots + \alpha_n c_n.$$

C'est une bonne occasion de le démontrer à nouveau. Expliciter chaque côté de l'égalité en utilisant  $c_i = \left(c_{i1}, c_{i2}, \ldots, c_{mi}\right)^T$ .

À partir de maintenant, nous utiliserons fréquemment ce résultat.

P 40 Soit A une matrice (m, n). L'image de A est l'ensemble des combinaisons linéaires des colonnes de A.

 $Si\ A = \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & \dots & c_n \end{pmatrix}$  où  $c_i$  est la i-ème colonne de A, alors

$$\operatorname{Im}(A) = \left\{ \alpha_1 c_1 + \alpha_2 c_2 + \dots + \alpha_n c_n \mid \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K} \right\}.$$

**E 41** Soit 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$
. Alors, pour  $x = (\alpha_1, \alpha_2)^T$ ,

$$Ax = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 + 2\alpha_2 \\ -\alpha_1 + 3\alpha_2 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix},$$

ainsi

$$\operatorname{Im}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} \alpha_1 + 2\alpha_2 \\ -\alpha_1 + 3\alpha_2 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 \end{pmatrix} \middle| \left(\alpha_1, \alpha_2\right) \in \mathbb{K}^2 \right\},\,$$

ou encore

$$\operatorname{Im}(A) = \left\{ \left. \alpha_1 c_1 + \alpha_2 c_2 \, \right| \, \left( \alpha_1, \alpha_2 \right) \in \mathbb{K}^2 \, \right\} \quad \text{où I'on a} \quad c_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } c_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

P 42 Le système Ax = b est compatible si, et seulement si b est combinaison linéaire des colonnes de A.

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 4.1 Définition
- 4.2 Matrice équivalentes par colonnes
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice

Les opérations élémentaires sur les colonnes sont analogues à celles sur les lignes:

$$C_i \leftarrow \alpha C_i$$
  $C_i \leftrightarrow C_j$   $C_i \leftarrow C_i + \alpha C_j$ 

- Faire des opération élémentaires sur les colonnes de A «revient à» faire des opérations élémentaires sur les lignes de  $A^T$ .
- Deux matrices A et B sont **équivalentes par colonnes** (notation  $A \sim B$ ) si l'on peut obtenir la matrice B à partir de la matrice A en effectuant une suite d'opérations élémentaires sur les colonnes.
- Une opération élémentaire sur les colonnes se traduit par la multiplication à droite par une matrice d'opération élémentaires(ce sont les mêmes «par ligne» que «par colonne»).
- Une matrice carrée A est inversible si, et seulement si  $A \sim I_n$
- Si  $\begin{pmatrix} A \\ I_n \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} I_n \\ B \end{pmatrix}$  Alors A est inversible et  $A^{-1} = B$ .

P 43 Si  $A \sim A'$ , alors Im(A) = Im(A').

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice
- 5.1 Critères d'inversibilité
- 5.2 Inverse à droite, inverse à gauche

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice
- 5.1 Critères d'inversibilité
- 5.2 Inverse à droite, inverse à gauche

## **T 44** Pour A une matrice carrée (n, n). Les assertions suivantes sont équivalentes

- 1. A est inversible.
- 2. Pour tout  $b \in \mathbb{K}^n$ , le système Ax = b admet une unique solution.
- 3. Le système Ax = 0 n'admet que la solution nulle.
- 4. rg(A) = n.
- 5.  $A \sim_L I_n$ .
- 6.  $ker(A) = \{ 0 \}.$
- 7. Pour tout  $b \in \mathbb{K}^n$ , le système Ax = b admet une solution.
- 8.  $\operatorname{Im}(A) = \mathbb{K}^n$ .
- 9.  $A \sim_C I_n$ .

*Ici*  $\mathbb{K}^n$  *désigne*  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ .

- 1. Matrices inversibles et opérations élémentaires
- 2. Rang
- 3. Interprétation géométrique dans  $\mathbb{R}^n$
- 4. Image d'une matrice
- 5. Critères d'inversibilité d'une matrice
- 5.1 Critères d'inversibilité
- 5.2 Inverse à droite, inverse à gauche

**T 45** Soit A et B deux matrice carrée (n, n).

Si  $AB = I_n$  alors A et B sont inversibles, et  $A = B^{-1}$  et  $B = A^{-1}$ .

Autrement dit.

- une matrice carrée inversible à gauche est inversible,
- une matrice carrée inversible à droite est inversible.

Démonstration. Soit  $x \in \mathbb{K}^n$  tel que Bx = 0. Alors

$$(AB)x = A(Bx) = A0 = 0.$$

Or  $AB = I_n$ , donc (AB)x = x et donc x = 0.

On a donc montrer que l'unique solution du système Bx = 0 est la solution nulle. En utilisant les critères d'inversibilité d'une matrice (théorème 44), on a montré que B était inversible.

En multipliant à droite par  $B^{-1}$  l'identité  $AB = I_n$ , on obtient alors

$$A = I_n B^{-1} = B^{-1},$$

d'où A est inversible et  $A^{-1} = (B^{-1})^{-1} = B$ .

