

# BOOTCAMP

# Développeur

# Mobile

Futter



# SOMMAIRE

**01**

**PRÉSENTATION DE XARALA**

**02**

**OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES**

**03**

**PRÉ-REQUIS**

**04**

**DURÉE DE LA FORMATION**

**05**

**MÉTHODOLOGIE**

**06**

**PROGRAMME**

# Un Mot Sur **Xarala**

Xarala est une solution de E-learning qui offre des formations de qualités répondant à la demande du marché.

[www.xarala.co](http://www.xarala.co)

The Xarala logo features a stylized orange triangle pointing to the right, followed by the word "Xarala" in a bold, black, sans-serif font.

## **COMMUNAUTÉ + MENTORAT**

Rejoindre notre communauté d'apprenants et Mentors pour trouver de l'aide facilement et avancer rapidement.

## **COMPÉTENCE PRATIQUE**

Monter en compétences grâce aux projets pratique que vous allez faire tout au long de la formation.

## **EMPLOI**

Trouver de l'emploi facilement

## **AUTONOMIE**

Etre autonome dans votre travail

# OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- **Développer une application Mobile**
- Concevoir et prototyper des fonctionnalités
- **Intégrer une interface utilisateur**
- **Créer une application mobile de A à Z avec Flutter**
- **Concevoir et Interagir avec une Bases de Données**
- Piloter le développement de fonctionnalités
- **Ecrire un code propre et maintenable**



## PRÉ-REQUIS

- Avoir un ordinateur
- Etre Passionné de la programmation
- Avoir background en development
- **Très forte motivation**
- Vouloir travailler en équipe

# DURÉE & HORAIRES



**12 Semaines**

Environ 576 heures de formation



**09h - 17h**

Du lundi au Samedi

**Formez-vous à votre rythme**

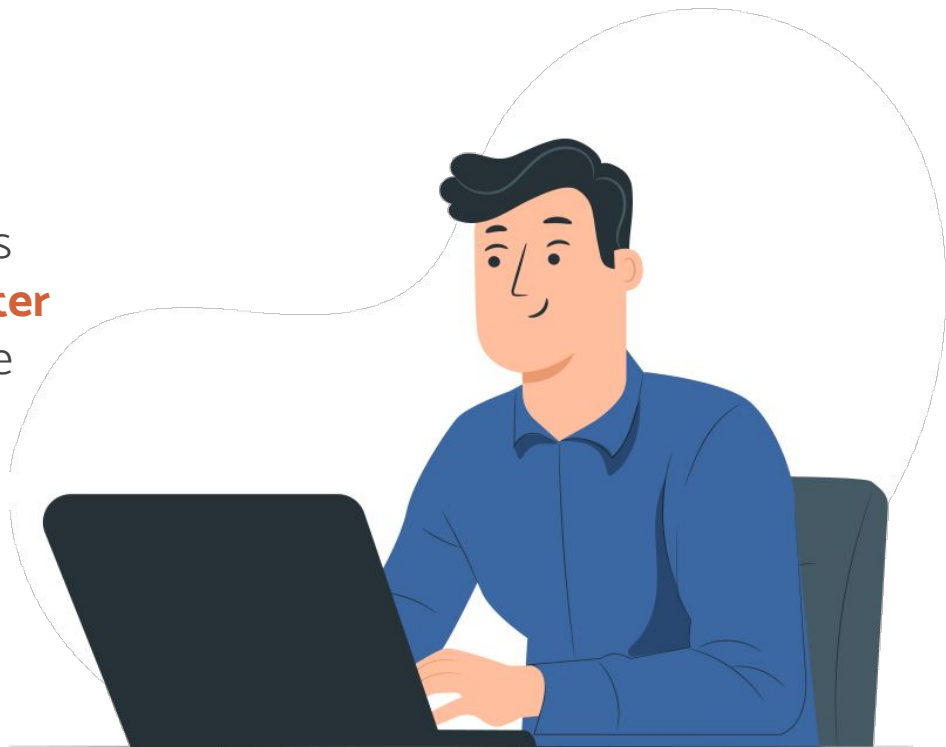
# MÉTHODOLOGIE

- Cours théorique le matin
- Quizz et exercice pratique pour bien appréhender les nouvelles notions
- Mise en pratique sur des projets tout au long de la journée
- Présentation de projet pour chaque semaine
- Challenge optionnels (MVP)



# PROGRAMME

En 12 semaines intensives, apprenez toutes les compétences d'un **développeur mobile flutter** codez vos propres applications web à partir de zéro et changez votre carrière.

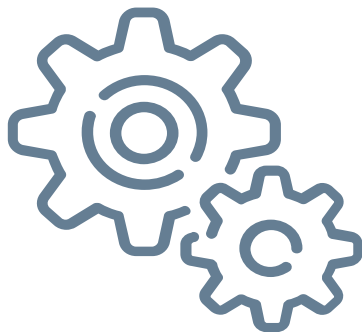


## 12 Semaines **12 Projets**

# Semaine 1

## Immersion

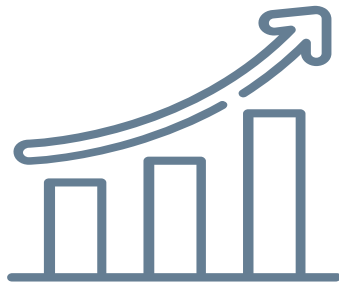
- Les mains dans le tech : mise en place de son environnement de travail
- Git et Github
- Linux



## Semaine 2

# Algorithme et structure de donnée

→ Algorithme et structure de données



## Semaine 3

### Analyse informatique

→ Analyse informatique avec UML



## Semaine 4

### Introduction Dart

- Comprendre les variables en Dart
- Comprendre les structures de données
- Comprendre les structures conditionnelles
- Comprendre les boucles etc ...
- Comprendre la programmation Orienté Objet

**Projet :**  
**Créer des scripts avec Dart**

## Semaine 5

### Les fondamentaux de Flutter

- Les bases de développement mobile
- Les Bases de flutter

**Projet :**  
**Créer votre portfolio**

## Semaine 6

### Conception - Maquettage - Intégration

- Conception et maquette d'une application mobile
- Figma
- Adobe XD
- Intégration de maquette

**Projet :**  
**Maquetter une application E-commerce**

## Semaine 7

### Service tier + Material design

- Utilisation d'une API tierce
- Utilisation d'un package tierce

### Projet :

**Créer une application de lecture vidéo avec  
Youtube**



## Semaine 8

### Base de données

- Utilisation de firebase
- Utilisation de Sqlite

### Projet :

**Créer une application de chat avec  
authentification firebase**

## Semaine 9

### Gestion des etats

- Gestion des états
- Stateless vs Stateful
- Utilisation de kits tierces

### Projet :

**Créer une application de commande de Taxi (ex:  
Yango)**

# Semaine 10

## Sécurité

- Authentification avec Google/Firebase
- Authentification et Autorisation
- Utilisation de JWT

### Projet :

**Mettre en place un système d'authentification pour  
l'application taxi**

# Semaine 11

## Test-Qualité et Déploiement

- TDD ( Test Driven Development )
- Ecrire des tests fonctionnels
- Google Play
- App Store

### Projet :

**Packager et déployer votre application**

## Semaine 12

### La Startup (projet personnel)

- Utiliser toute les compétences
- Créer une MVP d'une nouvelle startup
- Travailler en équipe
- Projet de soutenance

**Projet :**  
**Développer votre MVP**

# Nous Contacter

+221 77 860 60 64  
[contact@xarala.co](mailto:contact@xarala.co)

[www.xarala.co](http://www.xarala.co)





**Rendez-vous au sommet**