所有课程 / 互评作业 / 文档详情 / 被评审小组文档

体系结构设计描述文档-1

申请重判期间

软件体系结构文档模板

文档修改历史

修改人员

日期

修改原因

版本号

目录

[TOC]

1.引言

1.1 编制目的

本报告详细完成对连锁影院管理系统的概要设计,达到指导详细设计和开发的目的,同时实现和测试人员以及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户而编写,是了 解系统的导航。

1.2 词汇表

| 词汇名称 | 词汇含义 | 备注 |
|-------|--------|-----|
| NJU | 南京大学 | 无 |
| _ui | 表示某展示层 | |
| _bl | 表示某业务层 | ••• |
| _data | 表示某数据层 | |

1.3 参考资料

1.IEEE std 1471-2000

2.丁二玉,刘钦.计算与软件工程(卷二)[M]机械工业出版 社,2012:134—182

2.产品概述

| ■ 是否有文档标题 |
|---|
| 填写备注 |
| □ 是否有目录 |
| 目录TOC被吃了。 |
| □ 是否有编号 |
| 填写备注 |
| □ 编号是否逐级标示 |
| 填写备注 |
| ○ 变更记录是否明确 |
| 没有变更记录 |
| 是否选择了适合的体系结 构风格表达了系统的高层 抽象 |
| |
| 图被吃了,看不出来 |
| 图被吃了,看不出来 是否每一个用例都有响应的逻辑模块来实现 |
| 是否每一个用例都有响应 |
| □ 是否每一个用例都有响应 的逻辑模块来实现 |
| □ 是否每一个用例都有响应 的逻辑模块来实现 填写备注 □ 是否加入登录注册权限管 |
| □ 是否每一个用例都有响应 的逻辑模块来实现 填写备注 □ 是否加入登录注册权限管 理等系统功能 |
| □ 是否每一个用例都有响应 的逻辑模块来实现 填写备注 □ 是否加入登录注册权限管 理等系统功能 填写备注 |
| □ 是否每一个用例都有响应的逻辑模块来实现 填写备注 □ 是否加入登录注册权限管理等系统功能 □ 填写备注 □ 是否定义了逻辑层接口? |
| □ 是否每一个用例都有响应的逻辑模块来实现 填写备注 □ 是否加入登录注册权限管理等系统功能 填写备注 □ 是否定义了逻辑层接口? 填写备注 |

填写备注

数据层是否负责提供数据

参考NJU连锁院线用例文档和软件需求规格说明中队产品 的概括描述

3.逻辑视图

连锁院线管理系统中,选择了分层体系结构风格,将系统分为3层(展示层、业务逻辑层、数据层)能够很好地示意整个高层抽象。展示层包含web界面地实现,业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现,数据层负责数据的持久化和访问。分层体系结构的逻辑视角和逻辑设计方案如图3-1和图3-2所示

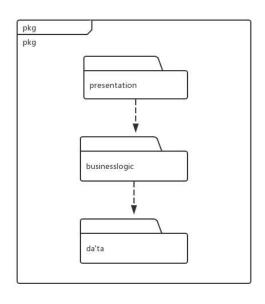


图3-1 参照体系结构风格的包图表达逻辑视角

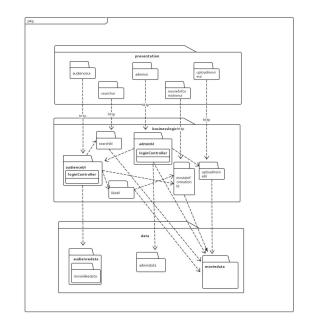


图3-2 软件体系结构逻辑设计方案

填写备注

□ 是否用过VO和PO在各层的接口传递数据?

填写备注

□ 是否合理的依赖第三方的 库?

填写备注

□ 是否说明了部署的环境?

填写备注

□ 是否说明了其它依赖的 包?

填写备注

□ 是否说明了系统安装的 包?

填写备注

□ 是否说明了部署的节点?

填写备注

□ 是否说明了网络通讯方 式?

填写备注

□ 是否说明了数据持久化的 定义?

填写备注

□ 是否违反了共同封闭原则 CCP?

填写备注

□ 是否违反了共同重用原则 CRP?

填写备注

□ 是否违反了重用发布等价 原则REP?

填写备注

□ 是否违反了无环依赖原则 ADP?

没有图

4.组合视图

4.1 开发包图

连锁院线管理系统的最终开发包设计如表4-1所示

| | 及已获得知私于1///小 |
|--------------------|---|
| 开发包开发包 | 依赖的其他开发包 |
| mainui | audienceui、adminui、 vo、 movieInformationui、 searchui、uploadmovieui |
| audienceui | audienceservice、界面类 库包、vo |
| audienceservice | |
| audiencebl | audienceservice audiencedataservice po searchblalikeblamovielnformationbl |
| audiencedata | databaseutility po audiencedataservice likedataservice Mysql |
| adminui | adminservice、界面类库 包、vo |
| adminservice | |
| adminbl | adminservice、 admindataservice、po、 uploadmoviebl |
| admindata | databaseutility、po、 admindataservice、Mysql |
| uploadmovieui | uploadmovieservice、界 面类库包、vo |
| uploadmovieservice | |
| uploadmoviebl | uploadmovieservice、moviedataservice、po、 |
| moviedata | databaseutility、po、 moviedataservice、Mysql |
| searchui | searchservice、界面类库 包、vo |
| searchservice | |
| searchbl | audienceservice audiencedataservice po searchblalikebla movielnformationbl |

SEEC

软件工程与计算II-2019

作业

代码作业

文档作业

评审作业

小组

我的小组

填写备注

□ 是否违反了稳定抽象原则?

填写备注

□ 是否能够为后续开发提供 一个足够的视角?

填写备注

□ 是否所有的非非功能属性 都得到了了满足足?

填写备注

□ 是否所有的项目目约束都 得到了了满足足?

填写备注

□ 不同的体系结构设计视角 角的依赖是否——致?

填写备注

□ 体系结构设计是否能应对 可能发生生的变更更?

填写备注

| 开发包开发包 | 依赖的其他开发包 |
|-------------------------|--|
| movieinformationui | movieinformationservice 、界面类库包、vo |
| movieinformationservice | |
| movieinformationbl | moviedataservice po |
| vo | |
| ро | |
| 界面类库包 | javax.swing, java.awt, java.2D, java.3D |
| java RMI | java.rmi, java.net |
| JDBC | |
| databaseutility | JDBC |
| audiencedataservice | Java RMI、po |
| admindataservice | Java RMI、po |
| moviedataservice | Java RMI、po |

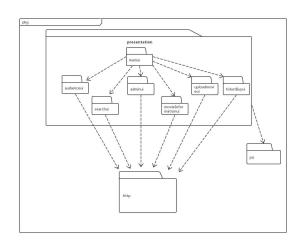


图4-1 连锁院线管理系统web端开发包图

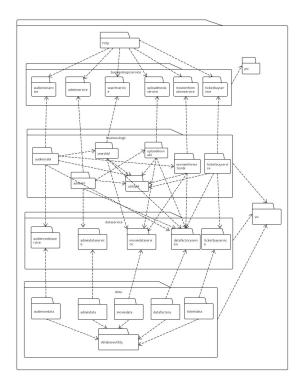
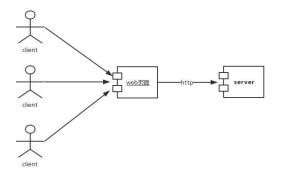


图4-2 连锁院线管理系统服务器端开发包图

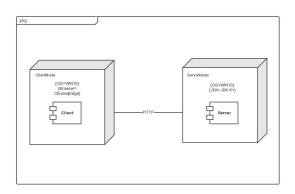
4.2 运行时进程

在连锁院线管理系统中,会有多个客户使用一个web端和一个服务器端相连。其进程如图4-3所示。结合部署图,web页面在客户机器上展示,服务器端进程在服务器端机器上运行



4.3 物理部署

CINEMA系统中,客户经由浏览器通过URL访问,服务器端构件部署在服务器上,包括所有后端代码以及数据库。由于是web项目,客户直接通过浏览器访问网页,因此客户端不需要独立部署。部署图如图1所示。



5.接口视角

5.1模块的职责

客户端模块和服务器模块视图分布如图7和图8所示。客户端各层和服务端各层的职责分别如表2和表3所示。

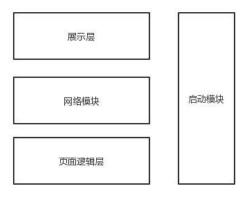


图5-1

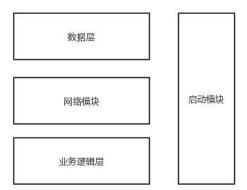


图5-2

表2 客户端各层的职责

| 层 | 职责 |
|---------|--------------------------|
| 启动模块 | 负责初始化网络通信机 制,启动用户界面 |
| 用户界面层 | 基于web的影院用户界面 |
| 业务逻辑层 | 对于由用户端传来的数据 及操作进行业务处理 |
| 客户端网络模块 | 利用http请求向服务器获 取数据 |

表3服务器端各层的职责

| 层 | 职责 |
|----------|------------------------|
| 启动模块 | 负责初始化网络通信机 制,启动用户界面 |
| 数据层 | 负责数据的持久化及数据 访问接口 |
| 服务器端网络模块 | 对服务端发来的http请求 处理回复 |

每一层只是使用下方直接接触的层,层与层之间仅仅通过接口的调用来完成。层之间调用的接口如表4所示。

表4层之间调用的接口

| LoginBLService 客户端展示层 客户端业务 层 层 | 予逻辑 |
|---------------------------------|------------|

| 接口 | 服务调用方 | 服务提供方 |
|---|--------------|---------|
| UserDataServic e MemberDataSe rvice TicketDataServi ce MovieDataServi ce PromotionData Service SaleDataService ArrangeDataSer vice DatabaseFactor | 客户端业务逻辑 层 | 服务器端数据层 |
| У | | |

5.2用户界面层的分解

根据需求,系统存在以下界面。其中影院员工和用户访问 的电影列表界面及电影详情界面可复用,未登录时亦可访 问该界面。

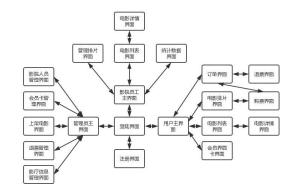


图5-3

5.2.1用户界面层主要组件的构成和职责

| 组件 | 职责 |
|--------------|--------------------------|
| MainFrame | 作为容器用于显示子组件 |
| MovieDetail | 用于展示电影详情 |
| MovieLlst | 显示电影列表 |
| OrderTicket | 用于显示选择电影的上座 情况并提供选座功能 |
| BillHIstory | 用于显示账单历史 |
| DataAnalysis | 用于展示选择电影的统计 分析数据 |
| PutAwayMovie | 用于输入信息上架电影 |

| 组件 | 职责 |
|------------|--------------------|
| UserCenter | 用于管理用户信息和会员 卡信息 |

5.2.2用户界面层组件所依赖的主要服务

用户界面视图组件本身不需要提供接口,视图逻辑由视图本身提供。只需依赖后端服务器提供接口进行数据处理。 下表提供本阶段所需的主要接口

| 服务名 | 服务 |
|------------------------------|----------------------|
| LoginService | 登陆界面业务逻辑接口 |
| RegisterService | 注册界面业务逻辑接口 |
| MovieinfoService.list | 提供电影列表展示信息 |
| MovieInfoService.detail | 提供单个电影详细信息 |
| MovieinfoService.putAwa y | 上架电影 |
| OrderTicketService.Info | 提供单个电影某个场次选 座情况 |
| OrderTicketService.order | 对单个电影某个场次进行 选择购票 |
| CinemaService.*Blservice | 对排片信息进行相应的增 删改查操作 |

5.2.3

用户界面利用Vue框架及iview、elment等ui组件库实现5.3 业务逻辑层分解

业务逻辑层包括多个针对页面的业务逻辑处理对象。例如,audience对象负责处理观众登陆界面的业务逻辑;admin对象负责处理管理员登陆界面的业务逻辑。业务逻辑层的设计图如5.3-1所示。

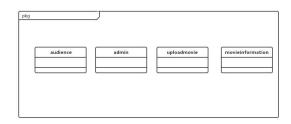


图5-4

###5.3 业务逻辑层分解

5.3.1 职责

业务逻辑层模块的指责如表所示

表1业务逻辑层模块的职责

| 模 块 | 职责 |
|--------------------|---------------------------------|
| audiencebl | 负责实现对应与观众登陆 并进行操作所需要的服务 |
| adminbl | 负责实现对应与管理员登 陆并进行操作所需要的服 务 |
| ticketbl | 负责实现票务相关的服务 |
| movieinformationbl | 负责实现电影模块界面所 需要的服务 |
| movieLayOutbl | 负责实现排片界面所需要 的服务 |

5.3.2接口规范

audiencebl模块的接口和规范如表所示

提供的服务 (供接口)

| | 语法 | public ResultMessage Audiencelogin(String id,String password); |
|----------------|------|---|
| audience.login | 前置条件 | password 符合 输入规则 |
| | 后置条件 | 查找是否存在相 应的audience用 户,根据输入的 password返回 结果 |

| 服务名 | 服务 | |
|--|-------------------------|--|
| Database Facory. get Audie nce Database | 得到audience数据库的服 务的印用 | |
| audienceDataservice.inser t(UserPo po) | 在audience数据库插入PO 对象 | |
| movie Dataservice. like | 修改movie数据库的like人 数 | |
| movie Dataservice. search | 查找movie数据库中的电 影 | |

(需接口)

adminbl模块的接口和规范如表所示

提供的服务 (供接口)

| | 提供的服 (供接口 | | |
|--|--------------|--|--|
| | 语法 | public ResultMessage adminlogin(Stri ng id,String password); | |
| admin.login | 前置条件 | password 符合 输入规则 | |
| | 后置条件 | 查找是否存在相 应的admin用 户,根据输入的 password返回 结果 | |
| 需要的服务 | | (需接口) | |
| 服务名 | | 服务 | |
| DatabaseFacory.getAudie nceDatabase | | 得到admin数据库的服务 的印用 | |
| adminDataservice.insert(UserPo po) | | 在admin数据库插入PO对象 | |
| movie Dataservi | ce.upload | 向movie数据库中添加电 影 | |
| movie Dataservice. search | | 查找movie数据库中的电 影 | |
| movie Dataservice. change | | 修改movie数据库中的电 影信息 | |
| movieinformation | nbl模块的接口 | 1和规范如表所示 | |
| | 提供的服 (供接口 | | |
| | 语法 | public Result Message movie Browse (St ring movie Name); | |
| movie.browse | 前置条件 | movieName 符 合输入规则 | |
| | 二四夕 (4) | 查找是否存在相 | |
| | 后置条件 | 应的movie,根 据输入的 movieName返 回结果 | |

| 需要的服务 | | (需接口) | |
|--|-----------|---|--|
| 服务名 | | 服务 | |
| Database Facory. get Movie Database | | 得到 movie数据库的服务 的印用 | |
| movie Dataservice | e.change | 修改movie数据库中的电 影信息 | |
| movie Dataservice. upload | | 将数据添加至movie数据 库 | |
| movieLayOutbl模均 | 2的接口和制 | 观范如表所示 | |
| | 提供的服 (供接口 | | |
| | 语法 | public ResultMessage movielayout(Str ing[] layoutInformati on); | |
| movielayout.ch ange | 前置条件 | 操作人为管理员 身份 | |
| | 后置条件 | 将结果添加至对 应数据库,如时 间冲突予以提示 | |
| 需要的服务 | 务 | (需接口) | |
| 服务名 | | 服务 | |
| movielayout Dataservice.c hange | | 将排片添加至 movielayout数据库 | |
| ticketbl模块的接口 | 和规范如表 | 所示 | |
| | 提供的服 (供接口 | | |
| | 语法 | public ResultMessage ticket.buy(Strin g time,String money,String place); | |
| ticket.buy | 前置条件 | 用户已登陆 | |
| | 后置条件 | 查找是否存在对 应场次电影且所 | |
| | | 选座位为空 | |

| 需要的服务 | (需接口) | |
|---|---------------------------|--|
| 服务名 | 服务 | |
| Database Facory. get Audie nce Database | 得到audience数据库的服 务的印用 | |
| ticketDataService.buy | 在ticket数据库中寻找对 应数据进行修改 | |

5.4 数据层分解

数据层主要给业务逻辑层提供数据访问服务,包括对于持久化数据的增、删、改、查。 User业务逻辑需要的服务由 UserDataService接口提供; MovieInformation业务逻辑需要的服务由MovieDataService接口提供; Ticket业务逻辑需要的服务由TicketDataService接口提供; ScheduleArrange业务逻辑需要的服务由SADataService接口提供; VIP业务逻辑需要的服务由VIPDataService接口提供。由于持久化数据的保存可能存在多种形式: 序列化文件、数据库等,所示抽象了数据服务。数据层模块的描述具体如图所示。

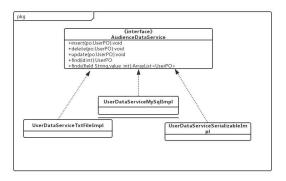


图5-5

5.4.1 职责

数据层模块的指责如表所示。

| 模块 | 职责 |
|--|--|
| UserDataService | 持久化数据库的接口,提 供集体载入、集体保存、 增、删、改、查服务 |
| User Data Service Serializab le File Impl | 基于序列化文件的持久化 数据库的接口,提供集体 载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| UserDataServiceMySqllm pl | 基于MySQL数据库的持久 化数据库的接口,提供集 体载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |

| 模块 | 职责 |
|--|--|
| MovieDataService | 持久化数据库的接口,提 供集体载入、集体保存、 增、删、改、查服务 |
| Movie Data Service Serializ able Filelmpl | 基于序列化文件的持久化 数据库的接口,提供集体 载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| MovieDataServiceMySqll mpl | 基于MySQL数据库的持久 化数据库的接口,提供集 体载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| TicketDataService | 持久化数据库的接口,提 供集体载入、集体保存、 增、删、改、查服务 |
| TicketServiceSerializableF ileImpl | 基于序列化文件的持久化 数据库的接口,提供集体 载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| TicketServiceMySqlImpl | 基于MySQL数据库的持久 化数据库的接口,提供集 体载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| SCDataService | 持久化数据库的接口,提 供集体载入、集体保存、 增、删、改、查服务 |
| SCServiceSerializableFilel mpl | 基于序列化文件的持久化 数据库的接口,提供集体 载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| SCServiceMySqlImpl | 基于MySQL数据库的持久 化数据库的接口,提供集 体载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| VIPDataService | 持久化数据库的接口,提 供集体载入、集体保存、 增、删、改、查服务 |
| VIPServiceSerializableFilel mpl | 基于序列化文件的持久化 数据库的接口,提供集体 载入、集体保存、增、 删、改、查服务 |
| VIPServiceMySqlImpl | 基于MySQL数据库的持久 化数据库的接口,提供集 体载入、集体保存、增、 |

5.4.2接口规范

| 数据层模块的接口规范如表所 | 示 | |
|---------------------------|----------|---------------------------------|
| 提供的服务(供接口) | | |
| UserDataService.find | 语法 | public UserPO find(|
| | 前置条 件 | 无 |
| | 后置条 件 | 按ID进行查找返回机 |
| UserDataService.insert | 语法 | public void insert(U |
| | 前置条件 | 同样ID的po在mapp |
| | 后置条 件 | 在数据库中增加一个 |
| User Data Service. delete | 语法 | pub l ic void delete(l |
| | 前置条件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 删除一个po |
| User Data Service. update | 语法 | public void update(|
| | 前置条件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 更新一个po |
| User Data Service. init | 语法 | public void init() thr |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 初始化持久化数据图 |
| UserDataService.finish | 语法 | pub l ic void finish() 1 |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 结束持久化数据库的 |
| 提供的服务(供接口) | | |
| MovieDataService.find | 语法 | public MoviePO find |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 按ID进行查找返回机 |
| MovieDataService.insert | | public void insert(N |

| | 语法 | |
|--------------------------|----------|------------------------|
| | 前置条 件 | 同样ID的po在mapp |
| | 后置条 件 | 在数据库中增加一个 |
| MovieDataService.delete | 语法 | public void delete(N |
| | 前置条 件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 删除一个po |
| MovieDataService.update | 语法 | public void update(|
| | 前置条件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 更新一个po |
| MovieDataService.init | 语法 | public void init() thr |
| | 前置条 件 | 无 |
| | 后置条 件 | 初始化持久化数据图 |
| MovieDataService.finish | 语法 | public void finish() 1 |
| | 前置条 件 | 无 |
| | 后置条 件 | 结束持久化数据库的 |
| 提供的服务(供接口) | | |
| TicketDataService.find | 语法 | public TicketPO finc |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 按ID进行查找返回相 |
| TicketDataService.insert | 语法 | public void insert(Ti |
| | 前置条 件 | 同样ID的po在mapp |
| | 后置条 件 | 在数据库中增加一个 |
| TicketDataService.delete | 语法 | public void delete(T |
| | 前置条 件 | 在数据库中存在相同 |
| | | |

| | seec-irontena | |
|--------------------------|---------------|----------------|
| | 后置条 删除一个件 | ↑po |
| TicketDataService.update | 语法 public v | oid update(|
| | 前置条 在数据) | 库中存在相同 |
| | 后置条 更新一 件 | ↑ро |
| TicketDataService.init | 语法 public v | oid init() thr |
| | 前置条 无 件 | |
| | 后置条 初始化 件 | 诗久化数据屋 |
| TicketDataService.finish | 语法 public v | oid finish() 1 |
| | 前置条 无件 | |
| | 后置条 结束持 件 | 久化数据库的 |
| 提供的服务(供接口) | | |
| SADataService.find | 语法 public S | SAPO find(lo |
| | 前置条 无 件 | |
| | 后置条 按ID进行件 | 厅查找返回机 |
| SADataService.insert | 语法 public v | oid insert(S، |
| | 前置条 同样IDE | 的po在mapp |
| | 后置条 在数据》 件 | 库中增加一 个 |
| SADataService.delete | 语法 public v | void delete(S |
| | 前置条 在数据》 件 | 库中存在相同 |
| | 后置条 删除一个件 | ↑po |
| SADataService.update | 语法 public v | oid update(|
| | 前置条 在数据) 件 | 库中存在相同 |
| | 后置条 更新一个件 | ↑po |
| SADataService.init | 语法 public v | oid init() thr |
| | | |

| | 前置条 件 | 无 |
|-----------------------|----------|------------------------|
| | 后置条 件 | 初始化持久化数据图 |
| SADataService.finish | 语法 | public void finish() 1 |
| | 前置条 件 | 无 |
| | 后置条 件 | 结束持久化数据库的 |
| 提供的服务(供接口) | | |
| VIPDataService.find | 语法 | public VIPPO find(lc |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 按ID进行查找返回机 |
| VIPDataService.insert | 语法 | public void insert(V |
| | 前置条件 | 同样ID的po在mapp |
| | 后置条 件 | 在数据库中增加一个 |
| VIPDataService.delete | 语法 | public void delete(\ |
| | 前置条件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 删除一个po |
| VIPDataService.update | 语法 | public void update(|
| | 前置条件 | 在数据库中存在相同 |
| | 后置条 件 | 更新一个po |
| VIPDataService.init | 语法 | public void init() thr |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 件 | 初始化持久化数据尽 |
| VIPDataService.finish | 语法 | public void finish() 1 |
| | 前置条件 | 无 |
| | 后置条 | 结束持久化数据库的 |

件

AdminDataService与MovieDataServicce同上,略去

6.信息视角

系统的PO类就是相对应的相关的实体类,在此只做简单的介绍。

- UserPO类包含用户的用户名、密码属性。
- MoviePO类包含电影的名字、导演、演员、上映时间 和想看人数。
- AdminPO类包含管理员的用户名、密码属性。

数据库表

• 数据库中包含Audience表,Movie表,Admin表