|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Предложение за проект | | | |
| Дисциплина | | Увод в програмирането, 2018 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Деян Русев | | 13769 | МИ | 1 |
| 2 | Милен Димов | | 13766 | МИ | 1 |
| 3 | Виктор Димитров, Виктория Петрова | | 13785 , 13783 | МИ | 1 |
| 4 | Пресиян Кралев | | 13773 | МИ | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Сайт на спортен клуб по модерен петобой |

|  |
| --- |
| 1. Информативна цел , запознаване на клиента с Модерен Петобой |
| Проектът дава възможност за регистрация на потребителите и за записване на теми за курсови проекти.  Основните цели на проекта са:  1) Да позволи регистрация на нови потребители;  2) Да позволи на всеки регистриран потребител да създаде нов курсов проект или да са включи към вече съществуващ такъв.  Проектът е ориентиран към студенти по информационни технологии.  Той ще бъде реализиран като динамично сървърно уеб приложение с използване на следните уеб технологии: Flask Python Microframework, HTML 5, CSS 3 и JavaScript.  От гледна точка на проекта съществуват три потребителски роли:  - Нерегистриран потребител (Unregistered User) – ще вижда началния екран с информация за системата и ще има достъп до екрана за регистрация и вход (login) в системата;  - Студент (Student) – ще може да вижда създадените курсови проекти заедно с техните участници, ще може да създава нов курсов проект или да се присъедини към вече съществуващ такъв.  - Преподавател (Instructor) – ще може да задава права на потребителите, да изтрива материали и да редактира всички ресурси в системата.  Проектът ще позволи по-лесно и сигурно записване на курсови проекти със защита на достъпа до информацията. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| **1. Регистрация на нов потребител** | Потребителят се регистрира в системата с въвеждане на email, две имена и парола. | Нерегистриран потребител |
| **2. Вход в системата** | Потребителят се идентифицира пред системата с email и парола. | Нерегистриран потребител |
| **3. Преглед на наличните проекти** | Потребителят преглежда кратка информация за наличните проекти и техните участници, заедно със статуса на всеки проект (одобрен или не). | Студент, Преподавател |
| **4. Създаване/ редактиране на курсов проект** | Потребителят създава и/или редактира данните за курсовия проект, на който се явява автор. Преподавателят може да редактира всички проекти. | Студент, Преподавател |
| **3. Добавяне/ редактиране на участници в проект** | Всеки потребител може да добавя участници в създадените от него проекти (на който се явява автор). Преподавателят може да редактира участниците във всички проекти. | Студент, Преподавател |
| **4. Подаване на заявка за включване в проект** | Потребителят избира проект и подава заявка за включване към автора на проекта. | Студент |
| **5. Одобрение/отказ на заявка за включване в проект** | Авторът на проекта може да одобри или откаже заявка за включване с кратко обяснение при отказ. | Студент |
| **7. Преглед на одобрения и откази на заявки за включване** | Администраторът създава, изтрива, модифицира данните, променя ролята (правата) на избран от него потребител в системата | Администратор |
| **8. Одобрение/отказ на предложен проект** | Преподавателят може да одобри или откаже да одобри предложен проект с кратко обяснение в случай на отказ. | Преподавател |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| 1. Структура на проекта – основни уеб страници и съдържанието им |
| **1. Заглавна страница (Home)** – запознава с предназначението на системата и подканва студентите да се регистрират.  **2. Списък с теми на проекти (projects)** – показва информация за всеки проект, която включва име, кратко описание, списък на участниците, URLи на хранилище с код (напр. в GitHub) и на документ с кратко описание а проекта (Project Summary - напр. в Google Docs), както и статус на проекта – одобрен от преподавателя или не. До всеки проект, за който потребителят има права за редактиране, се визуализират бутони за редактиране и изтриване. Ако потребителят е в роля Student и все още не е избрал курсов проект, то до всеки проект се визуализира и бутон за подаване на заявка за включване. Ако потребителят е в роля Instructor, то вижда статуса (одобрен/отказан) на всеки проект, както и бутон за актуализация на статуса.  **3. Добавяне/редактиране на информация за проект** – съдържа текстови полета за въвеждане или редактиране на информацията за проекта описана по-горе - кратко описание, списък на участниците, URLи на хранилище с код (напр. в GitHub) и на документ с кратко описание а проекта (Project Summary - напр. в Google Docs). Списъкът на участниците позволява добавяне на нов, регистриран в системата участник и изтриване на вече съществуващ такъв.  **4. Подаване на заявка за включване в проект** – диалогов екран с възможност за въвеждане на кратък текст на заявката и бутони за потвърждение/отказ.  **5. Одобрение/отказ на проект от преподавател** – диалогов екран с възможност за въвеждане на кратък текст и бутони за одобрение/отказ. |
| 1. Интернет ресурси |
| 1. Официален уеб сайт на Flask Python Web Microframework – <http://flask.pocoo.org/>  2. Официален уеб сайт на jQuery – <https://jquery.com/>  3. Официален уеб сайт на Bootstrap – <http://getbootstrap.com/> |