|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Предложение за проект | | | |
| Дисциплина | | Увод в програмирането, 2018 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Деян Русев | | 13769 | МИ | 1 |
| 2 | Милен Димов | | 13766 | МИ | 1 |
| 3 | Виктор Димитров | | 13785 | МИ | 1 |
| 4 | Пресиян Кралев | | 13773 | МИ | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Сайт на спортен клуб по модерен петобой |

|  |
| --- |
| 1. Информативна цел , запознаване на клиента с Модерен Петобой |
| Проектът дава възможност за регистрация на потребителите и за записване на теми за курсови проекти.  Основните цели на проекта са:  1) Да позволи записване на нови членове към клуба.  2) Да позволи на всеки регистриран потребител да бъде запсиан в системата на клуба.  Сайтът е предназначен за всякакви възрасти и полове.  Той ще бъде реализиран като динамично сървърно уеб приложение с използване на следните уеб технологии: Flask Python Microframework, HTML 5, CSS 3 и JavaScript.  От гледна точка на проекта съществуват три потребителски роли:  - Нерегистриран потребител (Unregistered User) – ще вижда началния екран с информация за системата и ще има достъп до екрана за регистрация и вход (login) в системата;  - Регистриран потребител (Club member) – ще може да вижда тренировъчната програма и съотборниците, в групата, в която е записан.  - Треньор (Coach) – подава информация на администратора(постижения, физ, състояние на членове, промяна в тренировъчия график и т.н)  Администратор(admin) - ще може да задава права на потребителите, да изтрива материали и да редактира всички ресурси в системата.  Сайтът е предназначен да популялизира спорта и да привлече нови членове, като ги улесни да се запишат и следят тренировъчните програми онлайн. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| **1. Регистрация на нов потребител** | Потребителят се регистрира в системата с въвеждане на email, две имена и парола. | Нерегистриран потребител |
| **2. Вход в системата** | Потребителят се идентифицира пред системата с email и парола. | Нерегистриран потребител |
| **3. Запознаване със спорта** | Потребителят преглежда кратка информация за спорта и бива запознат с основните правила. | Нерегистриран потребител |
| **4. Преглед на отделните дисциплини** | Потребителят може да прегледа всяка дисциплина като отделен спорт и да се запознае с правилата. | Нерегистриран потребител |
| **5. Добавяне/ редактиране на членове на клуба** | Треньорът може да редактира членовете в спортовете. | Треньор/Администратор |
| **6. Подаване на заявка за включване в спортна група** | Потребителят избира вид дисциплина и подава заявка за включване към треньора на отбора. | Нерегистриран потребител |
| **7. Одобрение/отказ на заявка за включване в отбора** | Треньорът на отбора може да одобри или откаже заявка за включване с кратко обяснение при отказ. | Треньор/Администратор |
| **8. Одобрения и откази на заявки за включване** | Администраторът създава, изтрива, модифицира данните, променя ролята (правата) на избран от него член на отбора. | Треньор/Администратор |
| **9. Предложение на член от отбора.** | Треньорът може да одобри/отхвърли предложение за лагери, допълнителни тренировки и подобни, предложение от член на отбора | Членове на отбора |
| **10.Редактиране на тренировъчния график** | Треньорът може да направи промени в тренировъчни график, но трябва да ги предаде на админа, за да бъдат въведени в сайта. | Треньор/Администратор |
| **11.Спортен календар** | В календара се въвеждат, спортни събития, спортни лагери, международни турнири(ако има такива), почивни дни. | Треньор/Администратор |
| **12.Списък с членовете на отбора** | Отделна страница, в която може да се видят всички членове на клуба (и на петте спорта) | Членове на отбора |
| **13.Контакти, адрес на клуба.** | Нерегистрирани потребители могат да се свържат с клуба(телефон, имейл), да намерят местоположението, на което се провеждат тренировките. | Нерегистриран потребител |

|  |
| --- |
| 1. Структура на проекта – основни уеб страници и съдържанието им |
| **1. Заглавна страница (Home)** – запознава с Модерния петобой, показва кратка инфомрация за петте вида спорт.  **2. Списък с теми на проекти (projects)** – Отделни page-ове за петте вида спорт, форми за записване към тези спортове. Бутони с линк към отделните спортове, бутони с линк към видеа(към Youtube). Галерия със снимки.  **3. Добавяне/редактиране на информация за проект** – съдържа текстови полета за въвеждане или редактиране на информацията за проекта описана по-горе - кратко описание, списък на участниците, URLи на хранилище с код (напр. в GitHub) и на документ с кратко описание а проекта (Project Summary - напр. в Google Docs). Списъкът на участниците позволява добавяне на нов, регистриран в системата участник и изтриване на вече съществуващ такъв.  **4. Подаване на заявка за регистриране в сайта** – диалогов екран с sign up бутон.  **5. Одобрение/отказ на заявка за записване в даден спорт от Треньора/Админа** – диалогов екран с възможност за въвеждане на кратък текст и бутони за одобрение/отказ. |
| 1. Интернет ресурси |
| 1. Официален уеб сайт на Flask Python Web Microframework – <http://flask.pocoo.org/>  2. Официален уеб сайт на jQuery – <https://jquery.com/>  3. Официален уеб сайт на Bootstrap – <http://getbootstrap.com/> |