北京邮电大学

数据库系统原理课程设计实验

(需求分析) 报告

2019211304 班 2019211285 窦天杰

2019211304 班 2019211284 林源

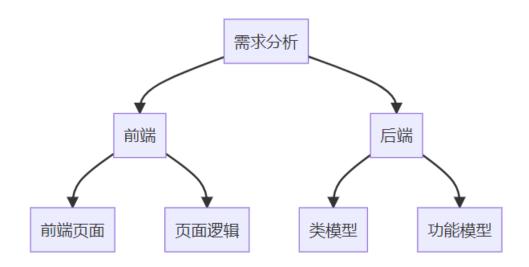
2019211304 班 2019211278 赵文龙

2022年 5月 16日

目录

需求分析	Ť	3
– ,	前端页面	3
	公共部分	3
	商家	3
	买家	4
	管理员	4
	页面逻辑	5
Ξ,	后端部分	5
	对象	5
	系统功能	6
三、	开发环境	8
总体设计	-	8
一、	数据设计	8
	E-R 图	10
二、	对外接口设计	11
	商家	11
	买家	11
	管理员	12
三、	事务设计	12
四、	应用程序设计	13
	功能需求	13

需求分析



一、 前端页面

公共部分

- 注册页面:显示账号文本框、密码文本框以及商户、管理员、买家注册 按钮。
- 登陆页面:显示账号文本框、密码文本框以及登陆按钮。

商家

- 商户页面:显示导航栏、(店铺)商品列表、商户的简要信息
 - 导航栏集成筛选项能对(店铺)商品列表进行筛选
 - 导航栏集成搜索框能对(店铺)商品列表进行搜索
 - 导航栏集成编辑选项对(店铺)商品进行多项编辑
 - 商户的简要信息下集成商户功能列表
 - 商户的简要信息下集成上新选项
 - 商户的简要信息下集成注销选项
- 商品页面:显示商品详情

- 商品详情包含商品信息管理和编辑
- 信息页面 (功能): 显示商户详细信息
 - 信息页面包含对商户信息进行修改
- 订单页面(功能): 显示商户售出的订单列表
- 折扣页面(功能):设置会员折扣阶梯与金额阶梯

买家

- 购物页面:显示导航栏、商品列表以及买家简要信息
 - 导航栏集成筛选复选框能对商品列表进行筛选
 - 导航栏集成搜索框能对店铺或商品列表进行搜索
 - 买家的简要信息下集成买家功能列表
 - 买家的简要信息下集成注销选项
- 店铺页面:显示导航栏、(店铺)商品列表、店铺简要信息以及买家简要信息
 - 导航栏集成筛选复选框能对商品列表进行筛选
 - 导航栏集成搜索框能对店铺或商品列表进行搜索
 - 商户的简要信息集成商户对买家功能列表
- 商品页面:显示商品详情
 - 商品详情包含加入购物车选项
- 信息页面 (功能): 显示买家详细信息
 - 信息页面包含对买家信息进行修改
- 订单页面 (功能): 显示买家购买的订单简要信息列表
- 购物车页面(功能):显示买家想要购买的商品、数量、价格等

管理员

- 管理页面:显示导航栏以及管理员简要信息
 - 导航栏分为管理层和筛选层
 - 导航栏的管理层可以切换管理功能以及审核功能
 - 导航栏的筛选层集成搜索框能对店铺或商品列表进行搜索
 - 商户的简要信息集成注销选项

- 商品页面:显示商品详情
 - 商品详情包含商品的编辑
- 信息页面 (功能): 显示管理员详细信息
 - 信息页面包含对管理员信息进行修改
- 订单页面 (功能): 显示所有售出的订单简要信息列表

页面逻辑

- 登陆页面通过账户 ID 区分对象,分别进入商户页面、管理页面以及购物页面。
- 对象页面点击不同商品进入不同商品页面
 - 买家可点击不同店铺进入不同店铺页面
- 对象页面点击对象简要信息下的不同功能项进入不同功能页面
- 功能页面中通过点击按钮或列表进入功能子页面
- 对象页面点击对象简要信息下的退出项返回登陆页面
- 商品页面、功能页面点击返回项返回对象页面

二、后端部分

对象

- 账户
 - 属性: id, 密码, 昵称, 类别, 状态
 - ◆ 类别:管理、买家、商家
 - ◆ 状态:正常、异常
- 商家
 - 属性: id, 店铺简介
- 会员
 - 属性: 买家 id, 商家 id, 总消费
- 会员体系
 - 属性: 商家 id, 折扣阶梯, 金额阶梯

- 订单
 - 属性: id, 买家 id, 商家 id, 商品 id, 商品名称,单价,数量,折扣, 提交时间
- 商品
 - 属性: id, 商家 id, 商品名称,单价,剩余数量,商品简介,商品类别,销量,状态: 上线时间
 - ◆ 状态: 已上架、已下架、审核中、审核未通过
- 购物车
 - 属性: 买家 id, 商品 id

系统功能

- 生成 ID
- 获取时间
- 生成订单
 - 根据折扣信息计算价格
 - 检查买家余额
 - 减少买家余额、增加买家收益、增加商品销量
 - 生成 ID 并获取时间

公共部分

- 查看、编辑账号信息
- 注册:对新用户,输入账户名与新建的密码,存放于数据库中
- 登录:验证账号以及密码
 - 正确的账户和密码以及正常的账户状态,识别对象属性并连接向不同对 象页面

商家(在状态为正常时)

● 查看、编辑商户信息

- 查看商品、店铺销售数据
- 搜索和筛选(店铺)商品、订单
- 上新商品: 为新商品填写商品信息
 - ID 由系统生成,销量置为初始值 0,状态置为"审核中",时间获取系统时间
- 下架商品:将商品状态由"上架"变为"下架"
- 编辑商品: 更改商品信息
 - 检查商品信息,若被更改则商品状态将由"上架"变为"审核中"
- 编辑折扣:设置阶梯和金额阶梯

买家

- 查看、编辑买家信息
- 搜索商品、浏览商品
 - 只有当商品状态为"上架",商品对买家才为可见
- 搜索店铺、浏览店铺商品
- 搜索和筛选订单
- 加购商品:将商品 ID 及数量加入购物车
- 购买商品:
 - 生成订单
 - 若购买购物车商品则删除购物车中对应商品

管理员

- 查看、编辑管理员信息
- 查看店铺、商品信息
- 审核商品:将商品状态由"审核中"变为"上架"或"审核未通过"
- 下架商品:将商品状态由"上架"变为"下架"
- 账号管户:变更账户状态

三、 开发环境

开发环境: windows10

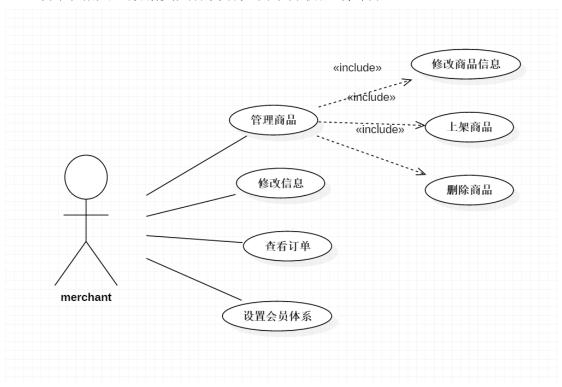
开发工具: vscode, pycharm

开发平台: jQuery, flask

总体设计

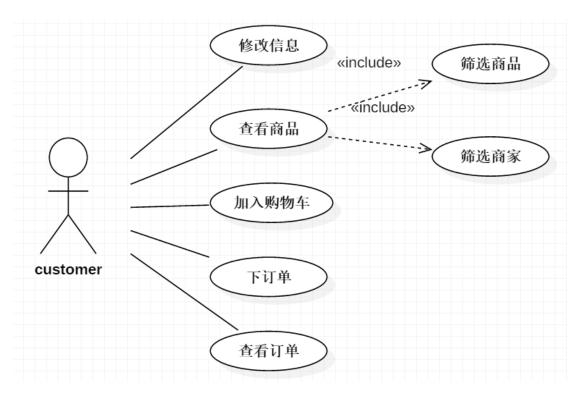
一、 数据设计

1. 与商家相关(数据类具体内容见需求分析后端部分)



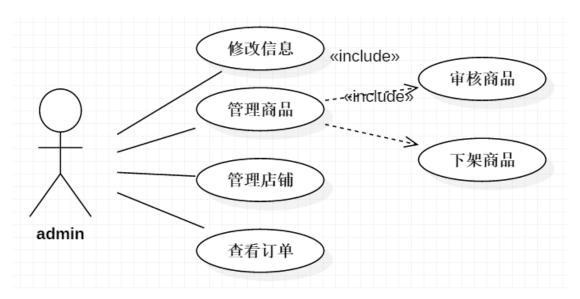
与商家直接相关的数据类有:账户(account)、商品(commodity)、订单(order)、会员体系(vip_system)、会员成员(vip)

2. 与买家相关(数据类具体内容见需求分析后端部分)



与用户直接相关的数据类有:账户(account)、订单(order)、会员成员(vip)、购物车(cart)

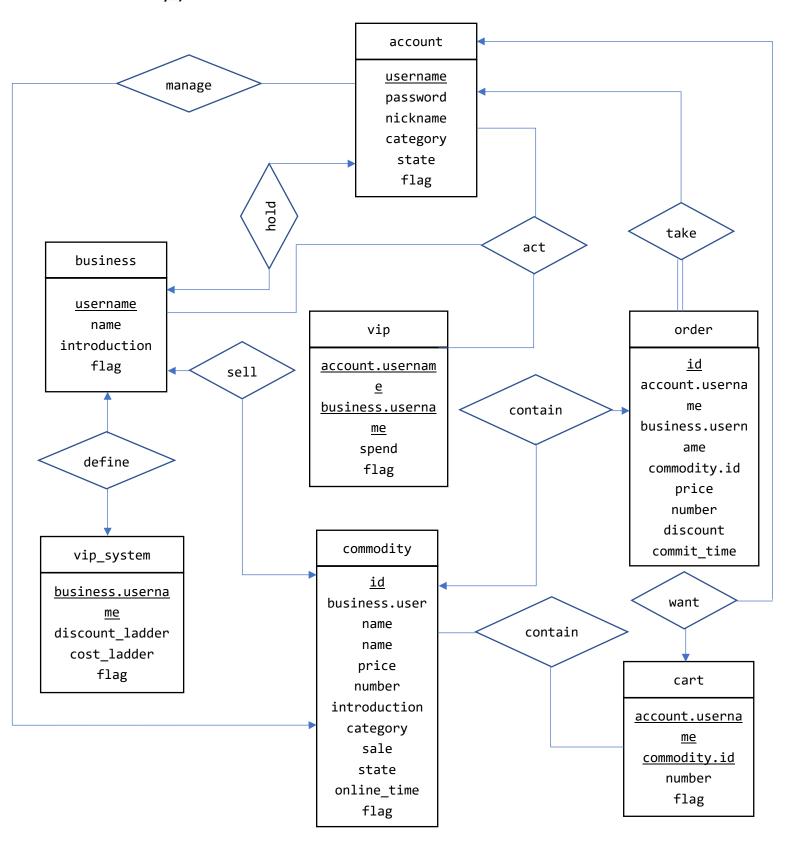
3. 与管理员相关(数据类具体内容见需求分析后端部分)



与管理员直接相关的数据类有:账户(account)、订单(order)、商品(commodity)

其中订单类(order)的设计最为复杂,三类人均会对其中的属性进行直接修改。

E-R 图



转换为关系模式:

- business(username, introduction, flag)
- 2. account(username, password, nickname, category, state, flag)
- 3. vip(account_username, business_username, spend, flag)
- 4. order(id, account_username, business_username, commodity_id, na
 me, price, number, discount, commit_time, flag)
- vip_system(business_username, discount_ladder, cost_ladder, fl ag)
- 6. commodity(id, business_username, name, price, number, introducti on, category, sale, state, online_time, flag)
- 7. cart(account_username,commodity_id,flag)

二、对外接口设计

商家

- 1. 登录后跳转至商家首页,数据库查询该商家的基本信息并从后端发送至前端。
- 2. 商家在首页应当看见自己的全部商品,这些商品的信息由数据库中取出。
- 3. 商家每一次修改商品信息并点击提交,这些数据应当在数据库中及时更新。
- 4. 修改自己的信息时,首先应该返回原本的信息,最后将修改完毕后的新信息在数据库中更新。
- 5. 查询订单时数据库应该找到属于该商家的全部订单信息。

买家

- 1. 登录后跳转至买家首页,数据库查询该买家的基本信息并从后端发送至前端。
- 2. 买家查询商品后,从数据库取出已上架的全部商品信息供用户选择。
- 3. 买家查询店铺后,从数据库中取出全部店铺信息。
- 4. 修改自己的信息时,首先应该返回原本的信息,最后将修改完毕后的新信息在数据库中更新。
- 5. 买家可以将自己想要的商品加入购物车,这在数据库中应当记录下来。

- 6. 买家进入购物车查看时,数据库应当将属于这个用户的商品信息取出供用户 查看。
- 7. 除此之外,买家还应当可以查看属于自己的全部历史订单,这些数据由数据库给出。

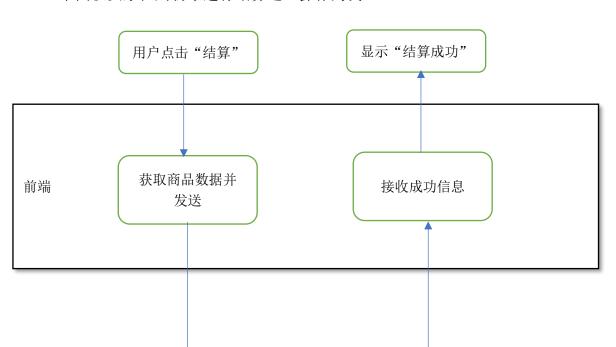
管理员

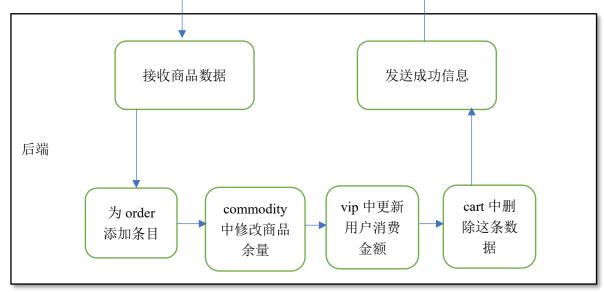
- 1. 登录后跳转至管理员首页,数据库查询该管理员的基本信息并从后端发送至前端。
- 2. 管理员进行管理店铺时,应当从数据库获取全部店铺信息。
- 3. 管理员进行管理商品时,应当从数据库获得全部已上架的商品。
- 4. 管理员进行审核商品时,应当从数据库获得全部审核中的商品。
- 5. 修改自己的信息时,首先应该返回原本的信息,最后将修改完毕后的新信息 在数据库中更新。
- 6. 管理员查看订单时,应当从数据库中查找所有用户的全部订单信息。

三、 事务设计

整体上对于数据库的操作流程均为:用户触发点击事件,前端发送相关数据,后端接收数据,根据功能增添、修改、查询数据表项,必要时返回需要在页面展示的数据。

下面以买家在购物车进行结算这一操作为例:





每一个功能具体需要分辨出用户的请求从而修改不同的表即可。

四、应用程序设计

功能需求

商家

商家主页:
需要获取商家本人的全部信息
响应"检索"点击事件
响应"添加新商品"点击事件
响应"删除商品"点击事件
响应"提交商品"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"会员折扣"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
修改信息页面;
需要获取商家本人的全部信息

响应"提交信息"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"会员折扣"点击事件
响应"修改信息"点击事件
查询订单页面:
需要本人的全部订单信息
响应"检索"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"会员折扣"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
会员折扣页面:
获取本人设置的折扣信息
响应"提交"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"会员折扣"点击事件
响应"修改信息"点击事件

买家

买家主页:
需要全部商品信息
需要全部店铺信息
响应"检索"点击事件
响应"查看店铺"点击事件
响应"添加购物车"点击事件
响应"查看购物车"点击事件
响应"订单查询"点击事件

响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
店铺页面:
需要这个店铺的全部信息
需要这个店铺全部已上架的商品信息
响应"检索"点击事件
响应"添加购物车"点击事件
响应"查看购物车"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
修改信息页面;
需要本人的全部信息
响应"提交信息"点击事件
响应"查看购物车"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"修改信息"点击事件
查询订单页面:
需要本人的全部订单信息
响应"检索"点击事件
响应"查看购物车"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
购物车页面:
需要本人购物车内的全部商品信息

响应"删除商品"点击事件
响应"提交商品"点击事件
响应"查看购物车"点击事件
响应"订单查询"点击事件
响应"修改信息"点击事件

管理员

管理员主页:
响应"检索"点击事件
响应"商品下架"点击事件
响应"切换店铺状态"点击事件
响应"商品审核通过"点击事件
响应"商品审核未通过"点击事件
响应"查看订单"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件
响应"上一页"点击事件
修改信息页面:
需要本人的全部信息
响应"提交信息"点击事件
响应"查看订单"点击事件
响应"修改信息"点击事件
查看订单页面:
需要全部订单信息
响应"检索"点击事件
响应"查看订单"点击事件
响应"修改信息"点击事件
响应"下一页"点击事件

响应"上一页"点击事件