# Introduction à Python, scikit-learn et au premier projet de Machine Learning

Adrien Bibal

Université de Namur adrien.bibal@unamur.be

14 octobre 2019

# Contenu de la présentation

### Introduction à Python

Remarques

Syntaxe : simple script

Syntaxe : fonctions

Syntaxe: branchements conditionnels

Syntaxe : boucles while

Syntaxe : boucles for Syntaxe : import

### Introduction à scikit-learn

Description de scikit-learn Site web de scikit-learn Installation de scikit-learn

Recherches sur scikit-learn

### Premier projet

Description du projet

 $Quelques\ commentaires\ sur\ Python:$ 

Quelques commentaires sur Python :

▶ Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3

Quelques commentaires sur Python :

- ▶ Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3
- Typage dynamique

### Quelques commentaires sur Python:

- ▶ Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3
- Typage dynamique
- Scope défini par l'indentation

### Quelques commentaires sur Python:

- ▶ Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3
- Typage dynamique
- Scope défini par l'indentation
- Possibilité de retourner plusieurs valeurs

### Quelques commentaires sur Python :

- Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3
- Typage dynamique
- Scope défini par l'indentation
- Possibilité de retourner plusieurs valeurs
- Possibilité d'utiliser l'OOP

### Quelques commentaires sur Python:

- Deux versions utilisées : Python 2 et Python 3
- Typage dynamique
- Scope défini par l'indentation
- Possibilité de retourner plusieurs valeurs
- Possibilité d'utiliser l'OOP
- ► La doc sur https://docs.python.org

# Syntaxe: simple script

```
a = 3
b = 4
c = a + b
print(c)
```

# Syntaxe: fonctions

```
def my_super_function(a, b):
    c = a + b
    return c
```

# Syntaxe: branchements conditionnels

```
def my_super_function(a, b):
    c = a + b
    if c > 10:
        c = c / 10.0
    else:
        c *= 10
    return c
```

# Syntaxe: boucles while

```
def my_super_function(a, b):
    c = a + b
    if c > 10:
        while c mod 3 != 0:
        c += 1
    else:
        c *= 10
    return c
```

# Syntaxe : boucles for

```
def my_super_function(a, b):
    c = a + b
    if c > 10:
        for x in range(3, 7):
        c += x
    else:
        c *= 10
    return c
```

# Syntaxe: import

```
import numpy as np

x = [1, 2, 3]

z = np.array(x)
```

# Syntaxe: import

```
from numpy import array x = [1, 2, 3]
```

z = array(x)

# Description de scikit-learn

"scikit-learn is a Python module for machine learning built on top of SciPy and distributed under the 3-Clause BSD license.

The project was started in 2007 by David Cournapeau as a Google Summer of Code project, and since then many volunteers have contributed. See the AUTHORS.rst file for a complete list of contributors.

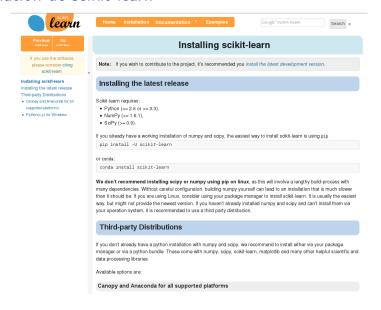
It is currently maintained by a team of volunteers."

Source: https://github.com/scikit-learn/scikit-learn

### Site web de scikit-learn



### Installation de scikit-learn



http://scikit-learn.org/stable/install.html

### Recherches sur scikit-learn



decision trees Search x

About 109 results (0.20 seconds)



#### 1.10. Decision Trees — scikit-learn 0.17 documentation

Decision Trees (DTs) are a non-parametric supervised learning method used for classification and regression. The goal is to create a model that predicts the . scikit-leam.org

#### skleam.tree.DecisionTreeClassifier - scikit-leam 0.17 documentation

For the default settings of a decision tree on large datasets, setting this to true may slow down the training process. When using either a smaller dataset or a ... scikit-leam.org



#### Decision Tree Regression with AdaBoost — scikit-leam 0.17 ..

A decision tree is boosted using the AdaBoost R2 [1] algorithm on a 1D sinusoidal dataset with a small amount of Gaussian noise, 299 boosts (300 decision ... scikit-learn org



#### Decision Tree Regression - scikit-leam 0.17 documentation

We can see that if the maximum depth of the tree (controlled by the max depth parameter) is set too high, the decision trees learn too fine details of the training ... scikit-learn.org



#### Multi-class AdaBoosted Decision Trees - scikit-learn 0.17 ... Multi-class AdaBoosted Decision Trees(). This example reproduces Figure 1 of Zhu et al [1] and shows how boosting can

improve prediction accuracy on a ... scikit-learn org

#### skleam.tree.DecisionTreeRegressor — scikit-leam 0.17 ...

For the default settings of a decision tree on large datasets, setting this to true may slow down the training process. When using either a smaller dataset or a scikit-leam.org

#### sklearn.tree.export\_graphviz — scikit-learn 0.17 documentation

This function generates a GraphViz representation of the decision tree, which is then written into out file. Once exported, graphical renderings can be generated ... scikit-leam.org



#### Multi-output Decision Tree Regression — scikit-learn 0.17 ...

We can see that if the maximum depth of the tree (controlled by the max depth parameter) is set too high, the decision trees learn too fine details of the training ... scikit-learn org



#### 1.11. Ensemble methods — scikit-learn 0.17 documentation

These methods are used as a way to reduce the variance of a base estimator (e.g., a decision tree), by introducing randomization into its construction procedure ... scikit-leam.org



#### Plot the decision surfaces of ensembles of trees on the iris dataset ...

This plot compares the decision surfaces learned by a decision tree classifier ( first column), by a random forest classifier

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Utilisation d'arbres de décision

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Utilisation d'arbres de décision

Étude des arbres à travers leur précision ET leur complexité

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Utilisation d'arbres de décision

Étude des arbres à travers leur précision ET leur complexité

Utilisation de Python avec scikit-learn (le code doit être rendu!)

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Utilisation d'arbres de décision

Étude des arbres à travers leur précision ET leur complexité

Utilisation de Python avec scikit-learn (le code doit être rendu!)

Répondez aux questions de l'énoncé

Prédire si une personne gagne plus ou moins de 50 000\$/an

Utilisation d'arbres de décision

Étude des arbres à travers leur précision ET leur complexité

Utilisation de Python avec scikit-learn (le code doit être rendu!)

Répondez aux questions de l'énoncé

 $/! \/! \/! \$  Max 4 pages  $/! \/! \/! \$  Toute page supplémentaire ne sera pas lue