



# MONET BLOCKCHAIN

希少資産およびハイエンドのぜいたく品  
業界のブロックチェーンの適用解決策



# 目次

01

## 基本概要

ブロックチェーン産業の現状・  
コミュニティについて・

02

## 現状と価値

希有資産市場の現状・  
応用価値・  
ビジョンの概説・

03

## 応用の解読

- 概説
- 全体的な構造
- 取引プラットフォーム
- コンセンサスアルゴリズム
- コンセンサスの仕組み
- ガバナンス
- パフォーマンス評価
- 業務応用の詳細解読
- 産業エコシステムの構築
- 共同機関

04

## 団隊规划

トークンの割当・  
チーム紹介・  
マイルストーン計画・  
法律遵守・



# 基本概要

## ブロックチェーン産業の現状

われわれは、わかりやすい言葉でこのホワイトペーパーの内容を述べます。Monet Blockchain のチームはより多くの人に価値を理解させ、ブロックチェーンの価値をよりうまく届けることを求めています。このホワイトペーパーの読者がどんな産業に携わっているか、どんな段階にあるか、どんな仕事をしているかを確定できないため、まずはわかりやすく言葉で説明させていただきます。

ビットコインが生まれて以来、サイファーパンクら技術学派の注目の的になつており、時間の経過とともにビットコイン及びそれに関連する匿名性暗号通貨のランディング応用がブロックチェーンの全体的な発展を推進していきます。ブロックチェーンがビットコインに等しくないとはいえ、ビットコインを通してビットコインを知るようになった人が多いと認めざるを得ません。しかし、より多くの人がこの創造的革新的技術を意識させるために、広い範囲内の普及にはより多くのランディングが必要だと考えられます。





## ブロックチェーン産業の現状

ブロックチェーンブームはここ数年から生まれたものといえます。その前に、この技術の研究を深めていた人はほんの一握りだけです。今では、ブロックチェーンに基づく公正的セキュリティなどの応用以外にも、ブロックチェーンの発想や技術に基づくプロジェクトをめぐる競争もますます激しくなります。

このような状況では、Monet Blockchain は特別なルートを選みました。ブロックチェーンの核心は情報から生まれたもので、情報がないと無意味になると考えられます。Monet Blockchain は玉石、宝石、芸術品などハイエンドの希有資産にこだわるトレーサビリティ、認証などを行うにとどまらず、先述べた産業向けの関連業務を行う独自のブロックチェーンシステムを構築します。なぜなら、公的なチェーンであろうが、ブロックチェーンに基づく他の応用であろうが、大規模化広範囲化よりむしろ専門化特化の方が良いと考えられるからです。

すべての領域に関わる業務を包括するのではなく、ある産業や業務向けにその価値を実現するような業務特化が必要です。

たとえその内部が既にこれらの業務のために異なる出入り口を用意しておいても、今までビットコインの応用において真の価値を見せたのは決済の時に限られているため、われわれはこれから数年間で実現すべきことをはつきりと認識しました。近いうちにランディングを達成し、産業の市場を占有するために Monet Blockchain は現在の計画を策定したのです。





## コミュニティについて

これが非常に重要であると考えられるので、Part 1で紹介することにしました。われわれは、コミュニティのためにチームを設け、このプロジェクトに参加するコミュニティのユーザーが増えることを願っています。それは、価値を届ける一方、個々のプロジェクト及びブロックチェーンの全体的な発展を推進するためです。

Monet Blockchain のチームは、コミュニティのメンバーに誠意を持って対応し、このことの意味を意識させてはじめてより多くの参加者を誘致できると信じています。これは全世界における産業の歴史のペインポイントを変えるいいチャンスです。メンバーは Monet Blockchain のためだけじゃなく、全社会のために努力しているのです。

もちろん、われわれはそれに貢献したコミュニティメンバーのインセンティブとしてコミュニティファンドを立ち上げました。個人であろうがチームであろうが、想像力の空間が限られており、絶えず繰り込むメンバーこそ無限の革新と可能性を提供できることを知っているからです。われわれは、標準的なインセンティブ政策を策定し、また、プロジェクトの推進中、コミュニティメンバーの意見も採用します。われわれは、これは数多くのユーザーグループの参加によって成功に導くプロジェクトであると期待しています。これは社会全体にとってもっと意味があるかもしれません。このような価値はメンバーの知識獲得だけでなく、プロジェクト全体の品質及びその全社会への貢献にもよって反映されたものです。





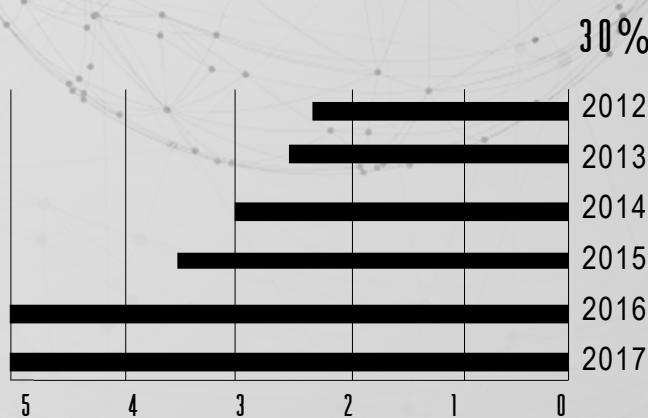
# 現状と価値

## 希有資産及びハイエンド贅沢品の市場現状

### 市場調査

われわれが収集購入したムービックに関する調査報告のデータによると、2017年の宝石芸術品及び中古市場の取引額を除いた年間全世界ハイエンド贅沢品消費額のみが3600億ドルに達しています。保守的な見積りを行うと、合計6000億ドル以上となり、そのうち中国、米国、フランス、日本が最も大きな割合を占める国です。遠い話だと思われるがちだが、実際、これらは私たちの生活と密接に関わっており、私たちが普段着用した宝石や首飾りなどのアクセサリーから贅沢なブランド腕時計まで、至る所に見られます。

模倣品やインチキなどの技術による利益獲得が、総売上高の30%も占め、5000億の市場だとすると、そのうちの何十億がこれらのインチキ商人に低いコストで分け取られます。



今になっても、希有資産とハイエンド贅沢品産業は有効な対策を何も行わず、未だに解決改善すべき課題が残っています。





## 応用価値

通常、これらの製品の着用者の地位がこれらの製品の真偽を決めます。ほんの小さな実例にすぎないが、現代においては、これはいかにも不思議なことです。

各種の常用設備で秒レベルの検索を実現できるとすると、先に述べたことは発生しません。そこでもう一つの問題が生まれました。入り口としか言えない検索の権威性の向上こそ本当のポイントであり、このパートで述べたいことでもあります。

新しい物事が現れた時、人々は疑問、好奇心、詮索してみようとする態度を抱いて接するのが普通です。そこで、ブロックチェーンシステムが誰もが認める権威になるには、まず権威あるエコシステムの構築が必要です。例を挙げれば、もつとわかりやすくなるので、例を挙げて説明しましょう。このチェーンには、作者に関する情報が記録されているブロックがあります。作者による権限付与あつての全ネットサイトの放送なので、この作者が身分を偽る場合はすぐバレます。もちろん、実際の採取認証はずつと複雑なものです。また、ブロックは投票により生じたものなので、ニセ身分が現れる可能性も低いです。ノードの紹介については、Part 3で詳しく述べます。問題の源を解決した後、すべての絵画作品のブロックでは、この作者による初期権限付与が表示されるので、この絵画作品がどこに流通しても、Monet Blockchain でその価値を確認することができます。絵画作品よりもっと複雑なカラー宝石の場合、われわれはもう一つのデザインを通してその源及び全世界での認知度を確保します。この部分はわれわれのエコシステムとコンセンサスの仕組みで見られます。





## 応用価値

また、Monet Blockchain 上で多重アプリケーションを構築することもできます。Monet Blockchain はソフトウェア開発キット（SDK）をパートナーに提供します。これで産業全体のレベルが大きくアップし、認証、採取から下位層に集積した資産移転の分散型台帳システムまでの安全かつ完全なエコシステムが構築されます。

Monet Blockchain は全体的な価値を反映しており、個々の問題点を深く把握し、トレーサビリティから利便性までを考慮し、全社会及び産業に実用的価値のあるものを提供します。分散化した鑑定検査も唯一の源も製品の真実性と唯一性を確保することができます。また、完全に分散化した Monet Blockchain は作業の一元化によるリスクもなく、時間コスト削減と効率化も実現します。単純に効率から言えば、産業全体の流れをおおよそ 500%-800% アップさせることができます。もちろんこれは依然として保守的な見積もりにすぎません。





## 愿景簡述

Monet Blockchain は、体系化グローバル化した垂直型エリアにおける公的チェーン及びシステムの構築に取り込み、完全に分散化したポイントツーポイント産業エコを実現し、産業上の長年の問題を解決し、各側のために 100% 信頼できる有効な手段を提供し、インチキ行為を徹底的に防止します。実際、これによつて全世界における希有資産及びハイエンド贅沢品の消費が大いに推進されます。最初から希有資産及びハイエンド贅沢品産業向けと位置づけた Monet Blockchain は効率的な手配のランディングができます。この発想に基づいて高効率なブロックチェーン及びシステムを提供します。業界パートナーの参加、更にそれらに基づくもつと素晴らしいアプリケーションの開発を期待しています。





# 应用解读

## 概述

このパートでは、主に Monet Blockchain 全体の業務の仕組み、技術の仕組み及び具体的な実施計画について説明します。Monet Blockchain 全体の仕組みは取引、インターフェース、下位層という 3 つの部分に分けられます。プロジェクト全体の最前部では、Monet-Market が構築されます。第一段階では、プラットフォームはトークンの利用環境の提供を旨とします。それが基本中の基本となります。それにとどまらず、その後われわれのパートナーはそのプラットフォームを通して彼らの商品を発表します。トークンユーザーのインセンティブとして、これらの商品は市場価格の 8 割で販売されます。パートナーにとっては、追加手数料入手することができます。第二段階では、これらの商品の流通情報も源も Monet Blockchain で掲載されます。しかし、必ずしもそうとは限りません。次のページのホワイトペーパーに現れない可能性もあります。われわれがもっと強力なパートナーを持つようになった今では、合意し次第、彼らは直接代札を受け取ることができます。われわれは彼らのために自立したチームを配置し、無料アツバーチェーンサービスを提供し、またその過程において共同機関との協力で鑑定を行います（ご注意：共同機関は Monet Blockchain により決めたものではなく、世界的に認められた政府及び機関の相互制約の下で協力するのである）。そのため、共同制約の下で個体のリスクの発生を有効に避けることができます。

取引プラットフォームまたはビジネスマッチングを通して協力で合意した取引サイトが間もなくランディングされます。第二部分は下位層の仕組みに基づくインターフェースです。この類のインターフェースはわれわれのパートナーに提供されます。なぜなら、すべてのデータが Monet Blockchain に保存されており、またこれらは全部プログラマブルだからです。もちろん、この部分では、プライバシー情報及び公開情報が選別されます。例えば、製品自身及びその源は公開されるが、流通中の個人情報は完全に保護されます。匿名性暗号通貨の発想が参考になるそれを、われわれは必要としています。パートナーはこれらの情報を通して、産業アプリケーション及び一般消費者向けのアプリケーションを生み出すことができ、マルチポイント配信アプリケーションの構築に重要な役割を果たします。





## 概説

Monet Blockchain のコンセンサスの仕組みでは DPOS が採用されますが、その上で産業業務にもっと適用するためのいくつかの修正が加えられます。DPOS に基づいて希有資産及びハイエンド贅沢品に適用する新しいランディング可能な商業化公的チェーンを生み出し、それをもとに二つのエコシステムを構築します。パートナーにもっと実際的な意味を持つアプリケーションを生み出してもらうために、外部に豊富な拡張インターフェースとモジュールを提供します。

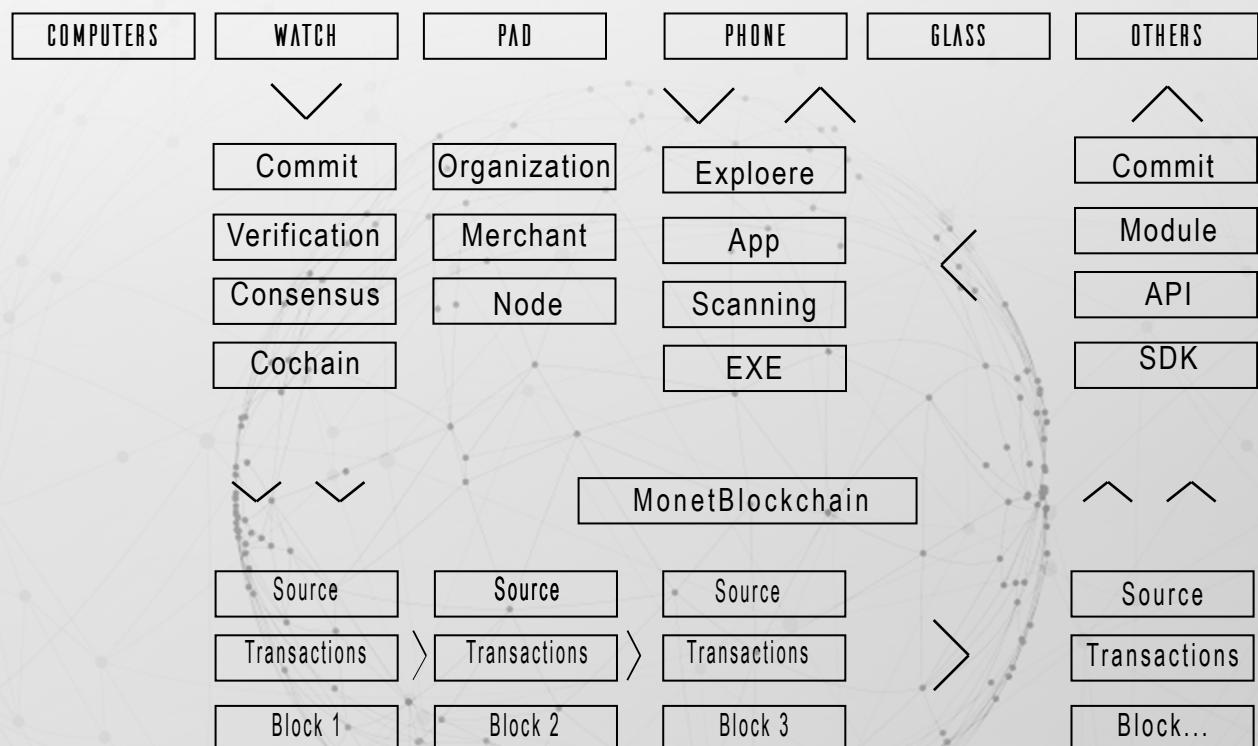
一方、政府、機関の共同性に基づくノードは相互制約かつ相互協力関係を保たなければなりません。実際、この仕組みはある程度ビザンチン將軍問題を解決することができます。他のデザインと違って、このパターンではノード数及びノード所有者が完全に異なります。

即ちノード所有者がノード数を決め、ノード競争者が世界有名な専門機関及び政府機関でなければなりません。これで分散化による権威性問題が確保されます。希有資産及びハイエンド贅沢品は普通の決済などの業務と違うからです。また、ノード間の相互制約協力でしか権威性と分散化を確保できないことも原因の一つです。われわれは産業の特性を覆すのではなく、それに応じて合理化させるのです。





## 全体的な構造





## 取引プラットフォーム

この部分では、パートナーとは販売プラットフォームのことです。METE をより有意義にしたいと考えています。そして代札の取引市場での初期の流通は、将来の Monet Blockchain での効率と積極性を効果的に上昇させることができます。そのため、代札は Monet Blockchain にだけでなく、希有資産及びハイエンドの高級品の取引の全過程に参加させる必要があります。私たちは今、基礎的な取引プラットフォームを構築しています。このプラットフォームはトークンの使用事例以外、テストの意味も含めています。業者の導入はあまり難しくないんですが、このプラットフォームの重点は、取引に使用できるのは代札だけということです。これは METE とビジネスの連携の第一歩です。注意すべきのは、連携する対象はプラットフォームそのものではなく、プラットフォームでの業者です。業者が代札を受け入れたのは、METE が手数料を業者に返還し、そして代札を持つユーザーはこれらの業者たちの顧客になれるためです。そのため、代札は短期間でリアルな取引市場に流通することができます。Monet Blockchain はこの有意義なことをするために、急速な進歩と実際の着地を肝に銘じています。

私たちは力を尽くし、多くの大規模なリソースプラットフォームと契約を締結し、ビジネスエコシステムを構築して、今後の作業のための基盤を築いています。Monet-Market を通して、または直接に連携をとることは、Monet Blockchain と代札のユーザーにとって非常に大切なことです。私たちはこれ





## コンセンサスアルゴリズム

商用化に適合させるため、私たちは Monet Blockchain に DPOS コンセンサスメカニズムを設計しました。理解をより求めさせるため、私たちは元のコンセンサス設計理解をマツダ 323 エンジンに設置しました。私たちはこのエンジン入手してから、そのデザインをもう一度改善しました。そのため、このエンジンは性能をより発揮できるようになり、私たちが作った車により適合し、この車の全体的な特徴により適合するようになりました。コンセンサス設計においても同じことです。実は私たちはその前、POW、POS 及び DPOS を分析し、そして DPOS が比較的に商用化しやすいという結論を出しました。

Monet Blockchain は 1 分ごとにブロックを一つ生成すると見込んでいます。ブロックを生成する権利があるのは、ブロックプロデューサー一人だけです。もし一定の期間内に新しいブロックを生成しなかつた場合は、ネットワーク全体の正常な動作を維持するために、このブロックを直接にスキップします。もしブロックプロデューサーがブロックを見過ごし、その上 24 時間以内にブロックを生成しなかつた場合、ブロックプロデューサーは削除されます。

ブロックの生成周期は 36 です。つまり各ブロックサイクルが始まる時は、36 人のブロックプロデューサーが投票で選ばれます。最初の 35 人のブロックプロデューサーは自動的に選ばれます。36 人目のブロックプロデューサーは得票数に応じての確率によって選ばれます。選ばれたプロデューサーは、ブロックを生成した時間に基づいて擬似乱数を導き出して混ぜられます。

ブロックプロデューサーは通常オンラインです。したがって、ブロックは通常 1 分以内に書き込まれます。同時に、全ネットワークのノードがブロードキャストを受信します。

時間が経つと、すべてのユーザーがこれらのブロックを確認するし、そのため、これを改ざんすることはできません。合法的なブロックチェーンが不可逆的なものです。





## 共识机制

Monet Blockchain のコンセンサスの仕組みは既に言及しましたが、実はこの仕組みはアルゴリズムや計算式に深く関係しています。Monet Blockchain の本質は、希有資産及びハイエンドの高級品に適用する着地できる商用化の新しいパブリックチェーンを生成することです。DPOS についての合意に基づき、全ブロックチェーンのノードを確立していますが、実はこの過程では狙いのはつきりしない問題をいくつか発見しました。希有資産の観点から見ると、権威を持つ組織をノードの選挙に参加させるのは良い解決策です。

おかげで全パブリックチェーンの権威性を保証した上、ビザンチン将軍問題を解決するのと同時に、すべてのバランスを保ちながら安定させました。しかし、これは業者にとっての最善策ではありません。一方、ユーザーが参加できないため( ブロックブラウザーで閲覧することはできますが )、公信力は減少します。したがって、私たちはより良い解決策を見つかりました。ノードの選挙は実際に業界内に限られ、公信力が高いです。ユーザーが抵当で子ノードとしてノードに入ることができます。全体奨励の過程は実際に二つに分かれています。

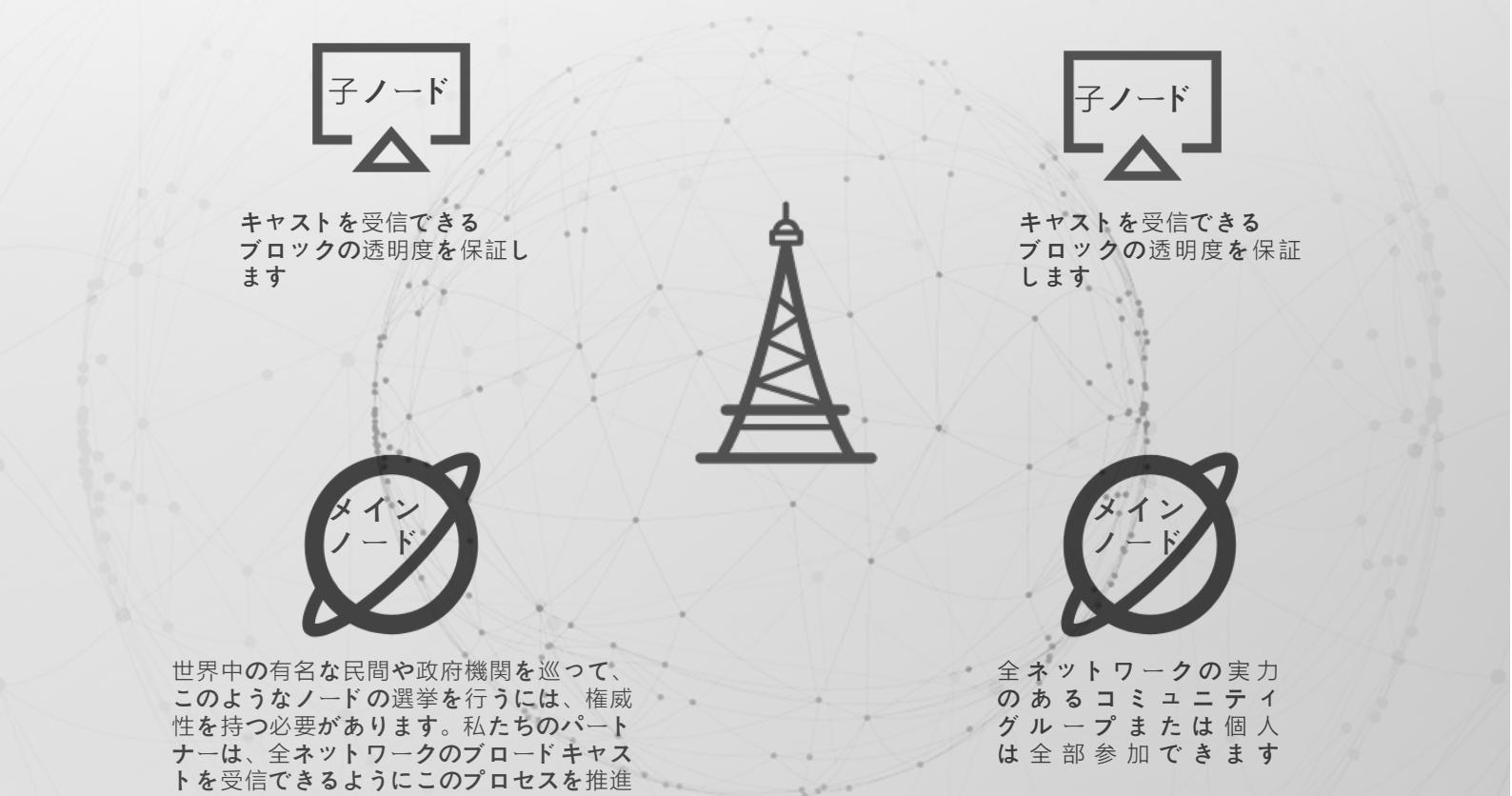
一つはノード所有者に対する奨励です。この部分の奨励はブロック自体の奨励以外にも、またこのノードに所属する子ノードの数や代札の抵当の数を計算に入れます。子ノードに参加したユーザーも同じように相応の子ノードの奨励を手に入れることができます。すべての子ノードはブロードキャストを受信します。もう一つは元の選挙の資格の半分を予め外部の参加資格にします。これで権力分散から生じた権威性の問題を解決できる上、希有資産及びハイエンドの高級品にサービスを提供できます。





## 共识机制

希有資産及びハイエンドの高級品は一般的な支払いなどのサービスとは異なるため、ノードの間がお互いに制限し合いながら協力し合うことができます。この方法しか権威性と権力分散を確保することができない。私たちは業界の特性を尊重しながら、覆すことではなく、それをより合理的にさせます。



私たちは長い長い間、ノードの公正性、権威性や着地できることを保証しながら、ブロックチェーン全体が公開かつ透明であることを保証できる方法を考えました。普通のユーザーもブロックブラウザーで関連する情報を検索できますが、これはノードに直接関与することとは全く違います。したがつて、私たちは、36個のメインノードのうち、16個を予め公衆に残しました。また、METEを保有している場合は、トークンを抵当にあるメインノードに入り、一定の利益を得ることができます。





## ガバナンス

現在のブロックチェーンガバナンスの多くは合理的なものではないため、一部のブロックチェーンプロジェクトに大きな問題があった場合、通常、コミュニティはそれについて数年間にわたって激しい議論と紛争することが直接に見られます。

一方、我々はそれを民主主義の表現と理解してもいいでしょう。長い時間がかかりますが、このようにして、プロジェクトはその後非常に良いものになるかもしれません。

しかし一方では、ビジネス化の視点から見れば、このような長い期間の停滞は商業進化の規則に違反しています。それは、AはBのニーズを議論している間、BはCと協力協定を結んでしまった可能性があるからです。それで、Aの最終結果はもっと良いかもしれません、実際にCとBが既に始まつていて、次の段階に入るための開発対策について議論します。そして、通常、こういうパターンは最終的に分かれる結果になってしまいます。

こういう形では予期できない結果になる可能性があるため、商用分野においては、発生してはいけない状況です。商用分野から見ると、我々はより安定した信頼性の高いブロックチェーン設計を提供する必要があります。そのため、我々はこの部分の問題を解決するとき、まず今後アップグレードなど一連の措置が実施される前に、この問題を効果的に解決できる対応方針を策定することについて検討する必要があります。当初、主な方向では、この必要性はクリエイターによって提出され、スーパーノードはこのアップグレードの確認を目的に投票に参加すると考えていたが、利益関係を考慮して、質のために利益を使うことになるならば、民主的な会議は資本主義的なものになるでしょう。グループディスカッションの面から設計する際に、我々はもう一つのガバナンスマカニズムを考えていました。





## 治理

すなわち、ブロックへのいかなる変更をする前に、スーパーノードはネットワークの子ノード全体の意見を求めなければなりません。子ノードが変更を拒否した場合、今回のディスカッションは終了になります。スーパーノードが強制的に変更した場合、子ノード全体が自動的に事前に設定したバリデーターに切り替えられ、拒否します。この方法は民主的かつ効率的ですが、同時に長い間の紛争というリスクをもたらしてしまう可能性もあります。したがって、これは実際には望ましくないと考えています。

最も基本的な問題から見ると、Monet Blockchain は分かれるのが禁止するので、最初からガバナンスの範囲を決めていました。これは少し霸権主義に見えるが、実際には Monet Blockchain をより安定にさせることができます。この境界内で、我々は、スーパーノードが利益関係のため暗黙の一致性に達するのを防ぐために、子ノードを関与させる二つ目の方法を採用しました。

振り返ってみると、通常のブロックチェーンプロジェクトのガバナンス権利は、ブロックの作成者に権限を委譲したもので、現在は Monet Blockchain 自体とそのスーパーノードになりました。これらのブロック作成者には、フリーズ、不具合のあるアプリケーションのアップデート、および基礎的な変更を提案する権限があります。ソースコードの修正が許可された後、変更は 5 日以内に有効になります。ビジネス化問題のために、ノードがアップグレードされていない場合、自動的にシャットダウンされるので、3 日以内にアップグレードする必要があります。





## 性能評估

ブロックチェーンに基づいて設計した従来のパブリックチェーンは今、ビジネス化応用において徐々に弱まっていくのが見えます。これは主にパフォーマンスが原因で、そして最も一般的な問題は「混雑」です。これを基に運行されているスマート契約でさえ、何度かのダウンが発生してしまいました。Visa や Master などの従来の金融でも、毎秒数万レベルの取引ができます。

そして、実際に「どの程度のパフォーマンスが必要ですか？」という問題が出てきました。Monet Blockchain のデザイナーは、もちろん、パフォーマンスが高ければ高いほどいいですが、資源問題も考えないといけません。資源の浪費を避け、安定した運行を保証し、当事業の良好な運営に適して、将来的には全負荷状態になつても事務処理の進展に影響を与えないことを保証できれば、それでいいと思っています。良いこととしては、Monet Blockchain でのユーザーの振替は無料です。

METE の割合に応じて、対応するネットワークリソースを無料で使用することができます。これについて、我々も合理的だと思い、賛成しています。テストや評価後、我々は、Monet Blockchain 上の取引パフォーマンスが 3000tps に達することができるという結論を得ました。当領域に重点を置いたパブリックチェーンにとって、Monet Blockchain は特定の産業向けにのみ開発されているため、ほかのパブリックチェーンと比べて、Monet Blockchain のパフォーマンスが一定程度に達すると安定になります。





## 性能評估

前に述べたように、多くのパブリックチェーンはすべてのことを取り入れて処理します。事業ごとに別々のブロックチェーンを生成することは可能ですが、実際のところ、最終的に使っているのは基礎コアです。これは1台のコンピュータでたくさんのプログラムを実行しているようで、分離することはできるが、最終的には唯一のコアだけでそれらの運行をサポートしていて、リソースは必然的に限界に達するでしょう。その後、更新およびアップグレードでソリューションを再検討することになってしまいます。それに対して、Monet Blockchainではこんな問題が存在しません。現在も将来も、良いサポートと安定を提供することができます。



### 「取引のパフォーマンス評価」

テストや評価後、我々は、Monet Blockchain上の取引パフォーマンスが3000tpsに達することができるという結論を得ました。当領域に重点を置いたパブリックチェーンにとって、現在も将来も、良いサポートと安定を提供することができます。



### 「対処方針」

ブロックチェーン設計モデルに基づき、DPOMコンセンサスメカニズムを導入し、3000tpsを加えることで、業界の将来的ニーズを完全に満たすことができます



### 「振替設計」

POWのような鉱夫が参加する必要はないため、MonetChainの取引費用はほとんど無料です。



### 「混雜途絶」

雑の状況は技術内部に現れるかもしれません、商業分野ではこれは絶対あってはいけない問題です。





## 业务应用詳解

ビジネス上の視点から見ると、Monet Blockchain の最も初期の使用者は、商家、機関とユーザーです。すべての製品はオンラインになる前にチェーニングする必要があります。その前提条件は共同の承認を得ることです。分散化の結果は独立性の中心ではなく、全世界各地に分散した機関です。そのため、関連するリスクを排除し、製品の唯一性を保証しました。

Monet Blockchain のチームと我々の共同投資パートナーは評価に関与しません。我々はただ、Monet Blockchain に参加している組織はエラー率が最も低く、信頼度が最も高い組織であること保証するために、組織の信頼性を検証するだけです。ここでは、このパターンをノードとして抽象化します。そして、プロセス全体がブロックチェーンに基づいて実施されているため、強力な連合機関は製品のソース情報の真偽をすばやく判断できるので、処理速度は前のものよりもっと速いです。

### 「チェーニング前の鑑定」

合同評価は迅速なトレーサビリティ確認を可能にし、一方、単一の評価は業務間の小さな差異を解決することができます。



### 「チェーニングするデータ」

製品の初期データを確認した後、そのチェーニングを許可することができます。



### 「链上流转」

ソースが確認されている限り、オンラインやオフラインに関わらず、すべての取引がブロックチェーンに記録されます。これは個人の満たさなければならない条件になります。



### 「知らせ情報」

チェーニング後、当該情報はネットワーク全体に通知されます。これで、この製品の唯一性が確立されます。



### 「流程」

図から見れば、全体のプロセスは比較的簡単ですが、実際には、我々は裏で多くの作業をしていました。識別の効率を保証し、業務の違いを区別するために、コンセンサスマカニズムの上に合同評価を設けました。この合同評価は完全に分散化し、それに効率も高いです。もっとも重要なのはこの合同評価で発生する料金がわずかなだけです。これは投機や無駄なデータの試みが繰り返されることを避けるためです。





## 業務応用の詳細解説

そして、ユーザとしては、ブロックチェーン内で当該商品の情報を確認することができます。ブロックチェーンには当該商品のすべての流通情報が記録されるので、どこに出現しても模倣品であるかどうかを判別できます。以上はチェーニング業務についての簡単な説明でした。上記の業務は同時に宝石や美術品には適用されますが、時計などのハイエンドの高級品には適用されません。一般的には、高級品のチェーニングがはるかに簡単です。

それは、ソース情報の確認はメーカーやブランドディーラーに任せればいいからです。オンラインやオフラインに関わらず、その情報は取引完了時に Monet Blockchain に記録されます。これで、ソースから各流通情報までの追跡ができる保証しました。そして、もっと重要なのは、これが唯一のものであることです。仮にこの中で誰かが偽の取引をしたとしたら、元の製品が無価値になります。あるいは、全世界においても承認されないので、無意味で無益なことになります。





## 産業エコシステムの構築

業界全体のエコシステムの構築について、実際、二つに分けられています。一方、Monet Blockchain がすべてのやりたいことをやれるとは思ないので、Monet Blockchain をもとに、業界内の他のパートナーのためのスケーラブルな SDK や API を提供しています。外部の使用経験のないユーザーや企業に対しては、モジュラープログラムを提供しています。ユーザーは使用経験が全然なくても使えますし、ドキュメントの説明を通じて迅速にアプリケーションを構築できます。企業にとって、Monet Blockchain が提供する可視化モジュールは安全であるため、同社が懸念しているリスクの問題を解決することができます。さらに、これらのパートナー向けに MonetCloud を提供しています。Monet Blockchain が提供するデータに基づいてビジネスアプリケーションを構築できるため、ダウンロードは一切要りません。Monet Blockchain はさまざまな状況でのパートナーの需要を考慮しています。さらに、我々はパートナーの目標達成をサポートするための専用チームを設立します。

**「豊富な SDK の提供」**  
豊富な SDK は MonetChain に基づいてより自由なアプリケーションを開発でき、パートナーに客観的な市場シェアを獲得させることができます

**「モジュラー開発」**  
関連する経験のないユーザーが簡単に必要な機能開発をすることができるよう、可視化開発インターフェースを提供し、内部にモジュールを設置します。

**「API インターフェース」**  
開発者がソフトウェアとハードウェアに基づいてアクセスできるルーチンやアプリケーション提供します。ソースコードへのアクセスや内部の作業メカニズムを理解する必要がありません

**「クラウドオープンプラットフォーム」**  
オンラインクラウドオープンプラットフォームにより、より多くの開発者が MonetChain プロジェクトに参加できます

**「技術サポートなど」**  
この仕事をよりよく普及させるために、Monet BlockChain はパートナーの仕事を支援する専門チームを提供します





## 産業エコシステムの構築

技術パートナーのほかに、我々は商家と協力関係を築き、これによって推進器を形成し、Monet Blockchain のグローバル化のより迅速な進展を保証します。Monet Blockchain は、世界的に有名な機関やメーカーとの合意を基に、その下層代理、希少資産のソースにすばやく浸透します。それで、我々は商家や取引プラットフォームとの協力をより早く実現します。Monet Blockchain は、メーカー、ブランドディーラーおよび機関に協力の基盤を提供し、これらのシステムとサポートを無償で提供することもできます。さらに、将来はチェーニングに関する情報は、メーカーが模造品による利益損失を排除するのに役立ちます。そして、機関としては、チェーニングするたびに対応する METE 報酬を得られます。代札が全部流通した後、Monet Blockchain は利益として手数料をパートナーに返還します。前述したように、Monet Blockchain の出現は、業界の規範をより良く推進し、すべての当事者に有利な方向へ発展し、社会に実質的な貢献をすることです。





## 応用の解説

まず、過去のいろんな似たような失敗なプロジェクトには、一つ共通の問題があります、すなわち、チェーンに上がる前の鑑定組織はチームによって評価されることです。その上、そのチームは集中化的なチームです。最終的な結果は普通、後で入った個人や団体が大抵の人に認められないことです。それに権力分散の道では、こういう集中化的な設計は滑稽なものです。なぜならブロックチェーンそのもの以外にも、その上で遡源を実現する必要があります。そのうちの一つの仕事は、偽の製品を途絶させることです。公衆に認可されない集中化的なチームを成立させてチェーンになる前の最終鑑定をさせれば、これ自体が矛盾になります。そもそも私たちが提供しているのは普通の製品メンテナスチェーンサービスではなく、真偽度のある識別です。そのため、集中化的なチームはこの重要なことをすると、すべてこのブロックチェーンに参加するの方々に巨大なリスクをもたらします。

そのため、Monet Blockchain は完全公開かつ透明化のブロックチェーンを使ってこの部分を設計します。スーパーノード自体は 36 個に分かれています、そのうちの 20 個は世界中の有名な鑑定組織からのもので、公認水準において全然問題ないです。もう 16 個はコミュニティからのもので、スーパーノードの一個ごとにブロックを生成して獎励をもらうチャンスがあります。しかし、これでは制限する目的を達成することはできません。そのため、製品はチェーンに上がり、ブロックを生成した後、実際には最終確認されていません。

36 個のノードすべてによってアクティベートされる必要があります。従って、その真偽性は世界中に認識されます。はつきりする必要があるのは、これは最初にチェーンに上がったサービスにしか起こさないので、チェーンに上がった初期には少し遅れがあるが、集中化鑑定に比べれば時間は大幅に短縮し、そしてその後の流通に問題を引き起こさない上、他の取引にも影響を与えませんし、このプロセスでは子ノードを参加させる必要もないで、高い効率が保証できます。





# チームの計画

## トークンの割当

トークンの割当については、私たちはより多くの国の政府に認可され、Monet Blockchain を変化の激しい未来でより健康的に成長着地することを願っています。Monet Blockchain の一部は慈善のために使用されます。

monetchain、初のボーナス-。

毎月最終日に月の最高価格を計算し、先月の最高価格を比較して、先月よりも最高価格を上げれば

さらに高い差額を取り、取引所によると、同時価額では約30パーセントを購入した。

赤は、今月最後の1日、財布を持っていて、取引所を持っていない、usdtを発行します。

入金日は通常、来月の1～3番です。



## 「 トークンの説明 」

私たちは、代札を以下の場合で使用させる予定です。共同鑑定の手数料を支払うとき、取引プラットフォームで購入して支払う時、オークションで支払う時、中古品取引で支払う時、抵当でノードを取得してそれ相応の収益を得得する



## 「 計画の説明 」

チームが予め残した20%はほとんど研究開発のために使います。コミュニティの部分はプロジェクトに貢献したコミュニティのサポーターとボランティアを奨励するため、そしてコミュニティの運営とメンテナンスのために使います。MonetChainとのビジネス連携はこのプロジェクトの着地の基礎です。そのため、私たちは世界中のさまざまな組織、メーカーとブランドディーラーなどと連携について商談を行います。従って、この特別基金を設立する必要があります。また、私たちは5%を慈善のために使い、残りの25%を販売促進活動のために使って、初期で市場での流通を可能にします。





## チーム紹介



**Alex Su**  
FOUNDER&CEO

12年のIT業界での従業経験を持っている。陸軍背景  
院校卒業  
技術と商業を結びつける革  
命者多くのプロジェクトの  
よう多くプロジェクト  
を創立しました。



**ハシモトマサヒロ**  
JAPAN DIVISION LEADER

日本中央大学商学部日本におけるブロックチェーンの初期研究者日本駐在のプロジェクト担当者長年日本国内のジュエリーや贅沢品の鑑定研究や保護に従事して  
いた。



**Neal Zhou**  
CHIEF DESIGNER

贅沢品業界での10年の鑑定  
経験を持っている。アツカ  
デミアディベッレアルティ  
ディブレラ(イタリアブレ  
ラ美術学校)



**Rubbly Shi**  
DESIGN PRODUCT

山東大学修士、陳宝権の  
チームで関連する仕事を  
していた。『Neural Best Buddies:Sparse Cross Domain Correspondence』など、  
SIGGRAPHで多くの論文  
を発表した



**Hunter**  
LEAD DEVELOPER

国内の有名な金融情報の  
上場企業に就職しており、同社はマスコミコン  
サルティングのプラットフォーム・アーキテク  
チャ、開発事業、長年の  
インターネット技術開発  
経験を持っている。



**Devin**  
GLOBAL COMMUNITY

かつてTelegramのコミュニティで複数のブロックチェーンプロジェクトの初期  
コミュニティ作成と後期コミュニティ運営に参加し、  
豊富なオンラインとオフラインの運営と普及経験を持  
っている。



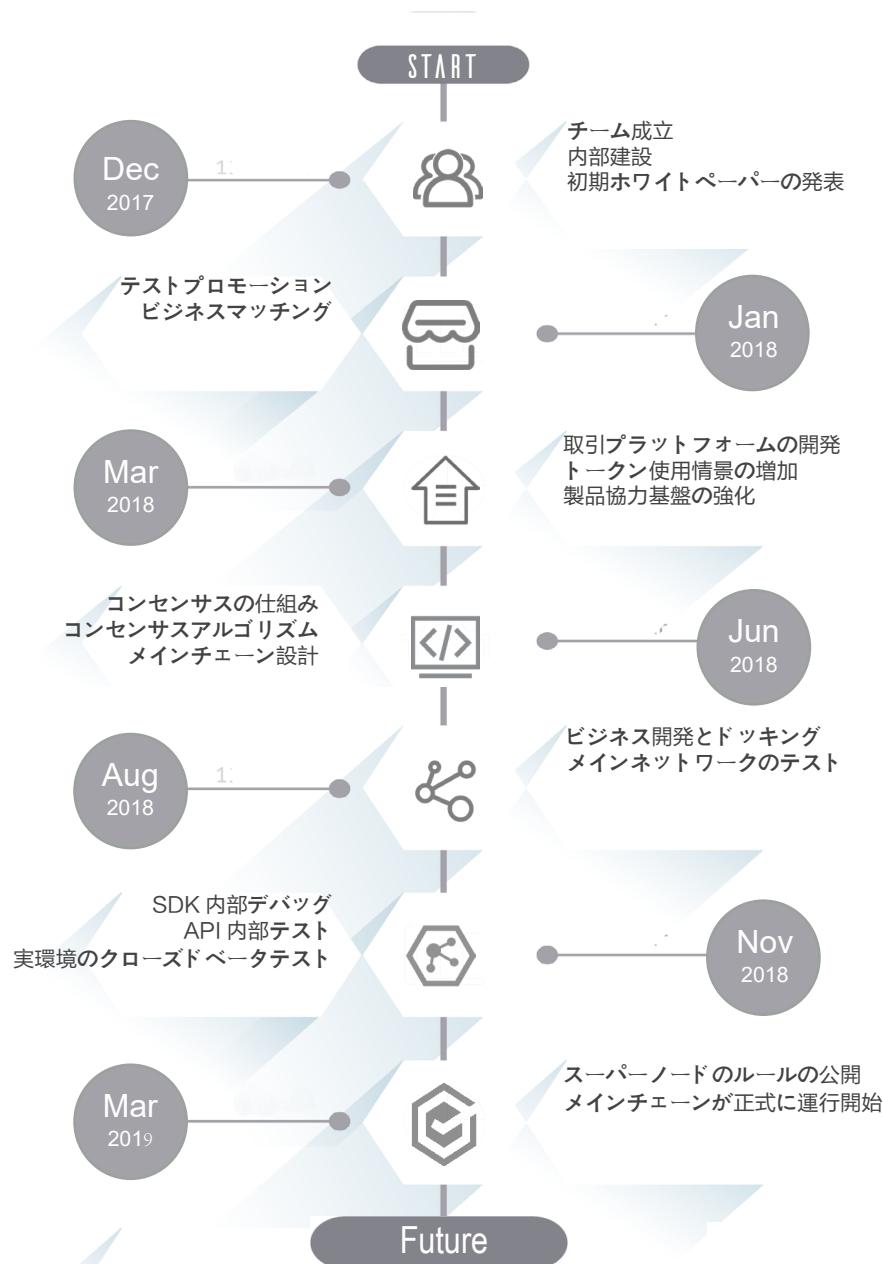
**Sean Meng**  
OPERATION SPECIALIST

Rip Technologies 総経理、  
インターネットやブロック  
チェーンなどの領域に豊富  
な投資経験を持っている。  
ブロックチェーン投資家





## マイルストーン計画





## 法律合规

Monet Blockchain はビジネス着地推進において、各国法律法規に従います。Monet Blockchain は実体経済に大きく関係していて、権力分散、コミュニケーション性や分散性のある信頼ソースデータソースに対応し、同時に希有資産及びハイエンドの贅沢品のいろんな業務においての法律や法規に対応しています。私たちは各國政府の特定の要求を遵守しています。従って、Monet Blockchain の戦略はグローバル的な構造で統一することができます。これは Monet Blockchain の各國法規に対する尊重、そして規律に従うこと及び安全に対する支持の証です。私たちからすれば、これらの限界を守れば、Monet Blockchain の合法的なビジネス部署やその価値の転送をより加速させることができます。Monet Blockchain はいかなる場合でも、法律に従うことを前提に事業を行います。

この白書(以下「お客様」といいます)を続けて読む前に本条項を綿密に読んで、本声明に同意する必要があります。いかなる懸念がある場合は、法律、金融、税務またはその他の専門顧問に相談してください。

本社は本白書の内容の真実性と信憑性を保証しますが、モビックや関連企業などの情報資料の信憑性、正確性、完全性、使用の妥当性を保証しません。本白書が提供する情報は専門的な意見でもなければ、なんの契約性もありません。METE トークンは、いかなる司法管轄区域において証券投資を構成するつもりはありませんが、いくつかの司法管轄区域にある規制当局によって証券投資として見なされる可能性があります。この類の購入がその管轄範囲内で違法行為である場合、本白書はいかなる司法管轄区域において、METE トークンの販売或いは購入の勧誘を構成しません。カナダ中国在住者、または米国のグリーンカード保有者は、証券法によって許可された投資家でない限り、METE トークンを購入することはできません。METE トークンに関連する購入は、秘密保持の購入契約および適用する証券法やその他の法律の条項に基づいて行われなければなりません。





## 私たちに連絡する



公式サイト : [www.monetchain.io](http://www.monetchain.io)



Twitter : [twitter.com/MonetChain?lang=en](https://twitter.com/MonetChain?lang=en)



Facebook : [www.facebook.com/Monet-Blockchain-195737864572809/](https://www.facebook.com/Monet-Blockchain-195737864572809/)



Reddit : [www.reddit.com/u/Monet\\_Blockchain/?st=JHAN6VV4&sh=54f8f6e6](https://www.reddit.com/u/Monet_Blockchain/?st=JHAN6VV4&sh=54f8f6e6)



Github : <https://github.com/MonetChain-Project>



Telegram ( 英語 ) : <https://t.me/monetchain>



Telegram ( 中国語 ) : <https://t.me/monetchaincn>



# THANKS FOR READING



Monet Blockchain reserve all the right for the final explanation, If plagiarism is found, we will investigate and affix legal liability