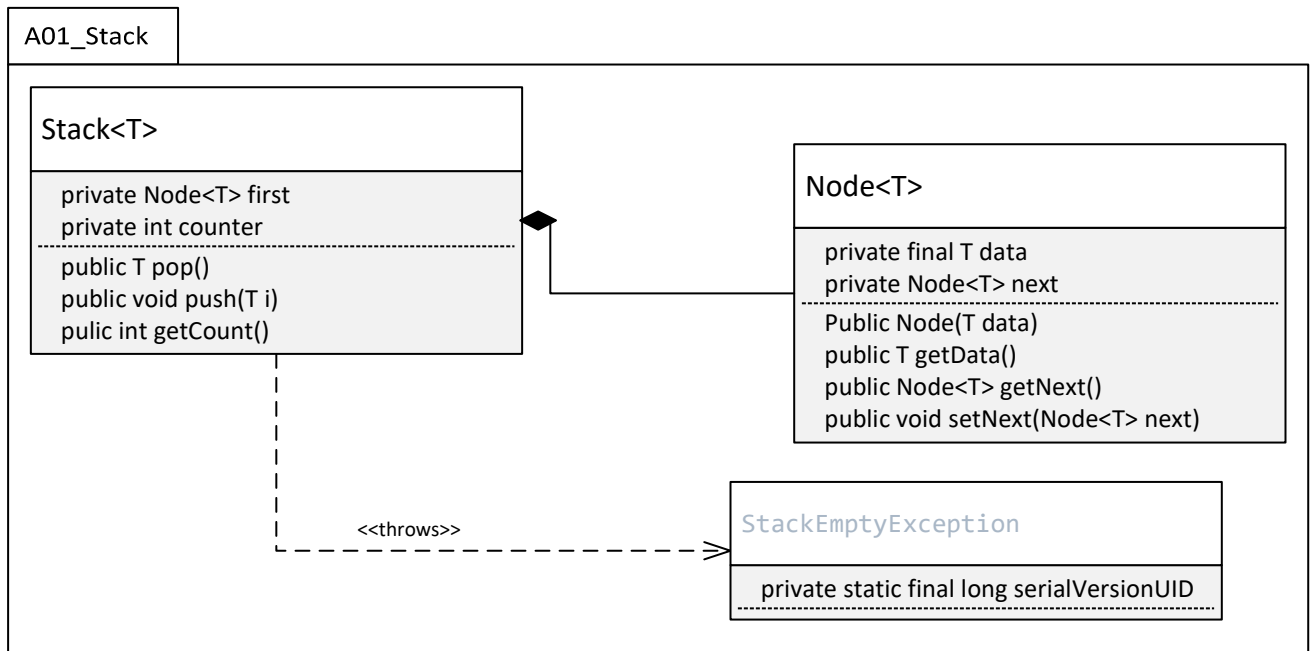


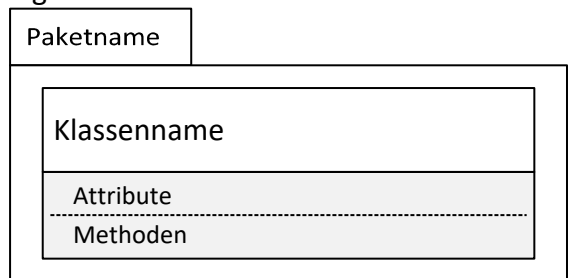
# Beispiel Name & Nummer

## Gruppe 3 / Gruppe C

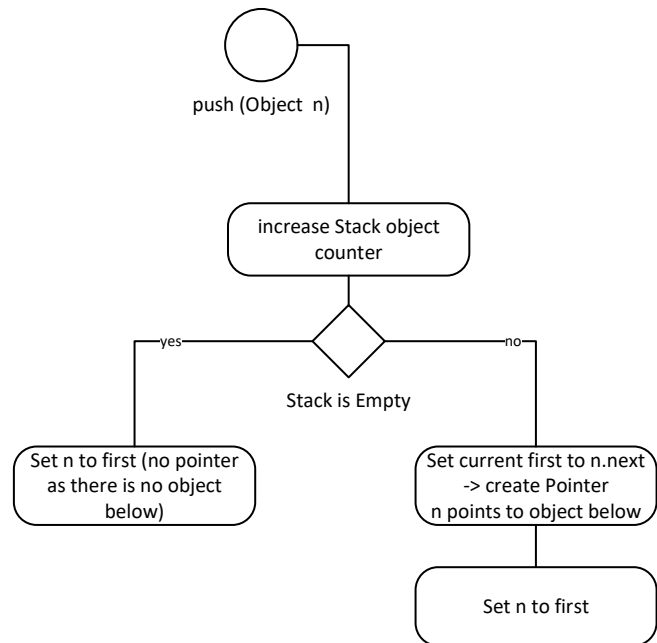
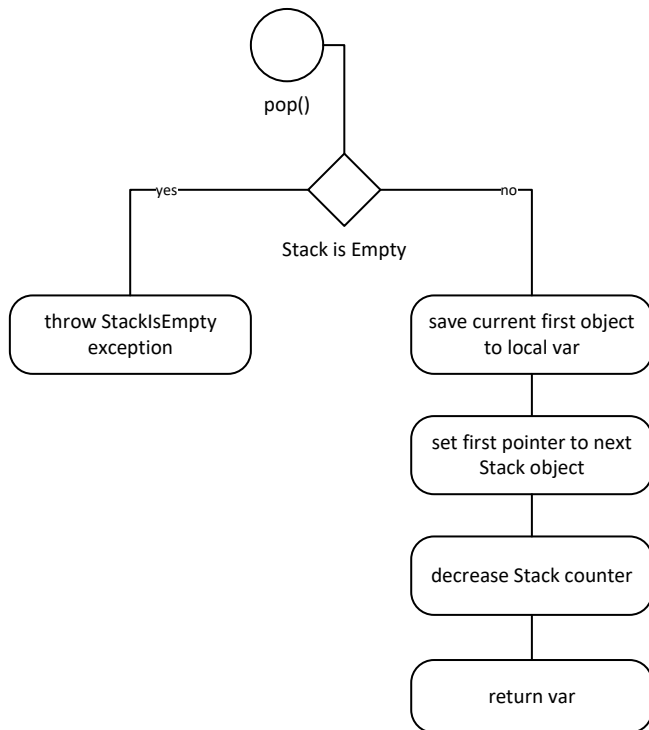
### Klassendiagramm



Legende:



# FlowChart



## Legende:



## PseudoCode

Klasse Stack

Methode pop() // Entferne Element vom Stack und gib es zurück

Wenn Stack ist leer (*first == null*) dann wirf exception *StackIsEmpty* //kein Element im Stack

Sonst Stack ist nicht leer

    speichere *first* auf *result* // zwischenspeichern

    speichere (*first.getNext()*) auf *first* // Element wird zum obersten Element am Stack

    decrement *counter* //Anzahl der Elemente im Stack um 1 verringern

    return *result* // gib das zwischengespeicherte Element zurück

Methodenende

Methode push(T i) // Füge dem Stack ein Element hinzu

increment *counter* //Anzahl der Elemente im Stack um 1 erhöhen

Speichere Element *i* auf neues Element *n* // Zwischenspeichern

Wenn Stack ist leer (*first == null*) dann //kein Element im Stack

*first* = *n* // *n* ist das oberste Element

Sonst

*n.SetNext(first)* // Zeiger auf das darunterliegende Element

*first* = *n* // *n* wird zum obersten Element des Stacks

Methodenende