

# URO – Projekt: Evidence uměleckých děl v Galerii(ch)

author: pol0511

## Popis

Aplikace Evidence Galerií slouží pro správu a evidenci uměleckých děl, která galerie vystavují nebo prodávají. Aplikace Evidence Galerií slouží pro správu a evidenci uměleckých děl, která galerie vystavují nebo prodávají.

## Hlavní funkce a vlastnosti

### Přehled evidovaných děl:

Tabulka, ve které budou vypsaný všechny záznamy s klíčovými údaji (název, autor, rok, cena, stav – např. na prodej/výpůjčka).

### Navigační menu:

Horní lišta s položkami (Soubor, Editace, Nápověda apod.), která umožní rychlý přístup k funkcím aplikace (ukládání dat, tisk, export, nastavení).

### Záložky (Tabs):

Rozdělení hlavního zobrazovacího okna obsahu do několika sekcí, například:

1. **Přehled** – zobrazení tabulky se záznamy.
2. **Detail díla** – po kliknutí na položku z přehledu se otevře detailní pohled s větším obrázkem a kompletním popisem.
3. **Nový záznam** – formulář pro zadání údajů o novém uměleckém díle.
4. **Nastavení** – konfigurace aplikace a uživatelského rozhraní.

### Vyhledávání a filtrování:

Možnost vyhledávat konkrétní díla a filtrovat výsledky podle různých kritérií (autor, cena, rok, apod.).

### Grafické zobrazení:

Pro zobrazení detailů díla se využije panel s obrazovým zobrazením a dalšími informacemi.

# Základní rozvržení

## Hlavní okno aplikace

**Horní část:** Menu (Soubor, Editace, Nápověda). → tkinter objekt: Menu widget

**Střední část:**

- **Záložky:** Záložkový panel se čtyřmi záložkami (Přehled, Detail díla, Nový záznam, Nastavení). → tkinter objekt: Notebook widget
- **Zobrazovací část:** Zobrazení obsahu jednotlivých záložek.
  - Tabulka s evidovanými díly → tkinter objekt: Treeview s posuvníky (scrollbar)
  - Detailní zobrazení díla → tkinter objekt: Kombinace widgetu (Canvas, label, button)

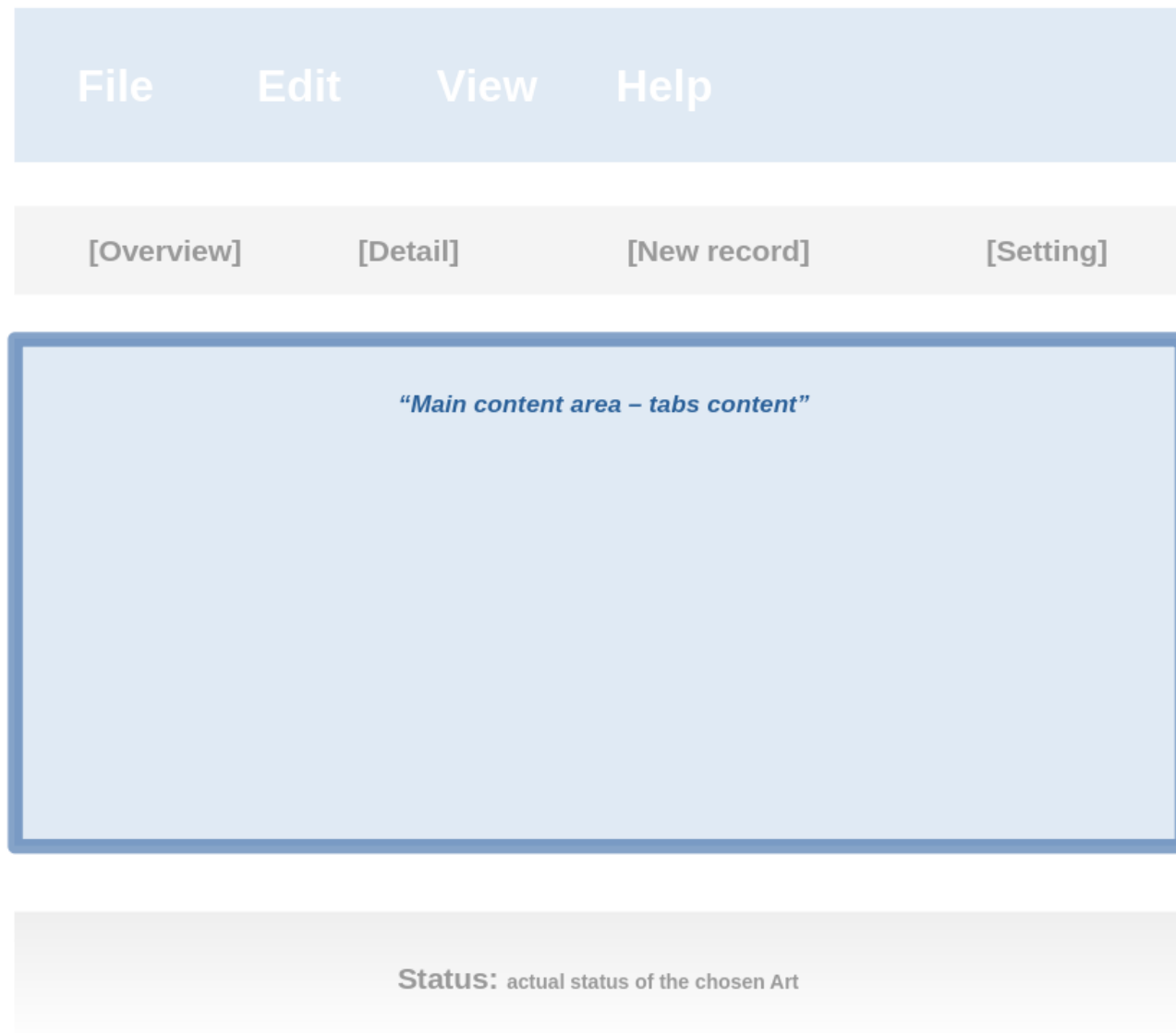
**Spodní část:** Stavový řádek s informacemi o aktuálním stavu systému nebo vybraném díle. → tkinter objekt: Label

## Další okna

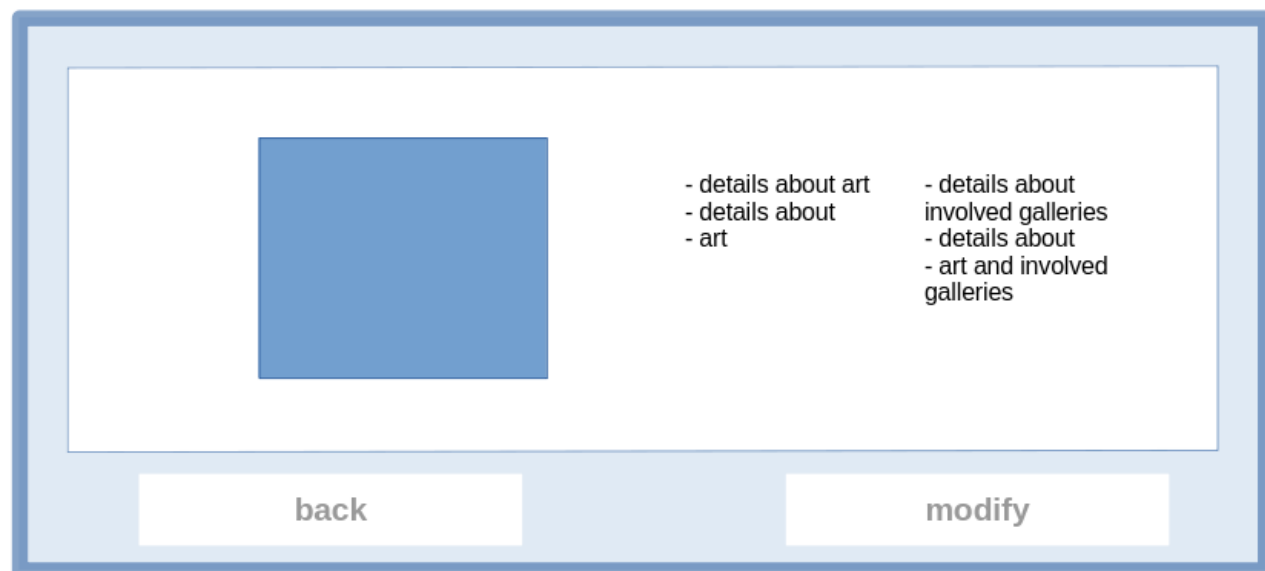
Většina obsahu se bude zobrazovat ve střední zobrazovací části jako: Náhled detailu díla, formulář pro nový záznam a asi i filtrovací a vzhledávací panel

# Základní Grafický Koncept

## Hlavní okno aplikace



## Zobrazení detailu o uměleckém díle:



The image shows a UI mockup for an art detail view. It consists of a light blue rectangular frame. Inside the frame, there is a white rectangular area. On the left side of this white area is a solid blue square. To the right of the blue square is a list of three items, each preceded by a hyphen: '- details about art', '- details about', and '- art'. To the right of this list is another list of three items, each preceded by a hyphen: '- details about involved galleries', '- details about', and '- art and involved galleries'. Below the white area, there are two white rectangular buttons. The left button is labeled 'back' and the right button is labeled 'modify'.

- details about art
- details about
- art
- details about involved galleries
- details about
- art and involved galleries

back modify