

ボール

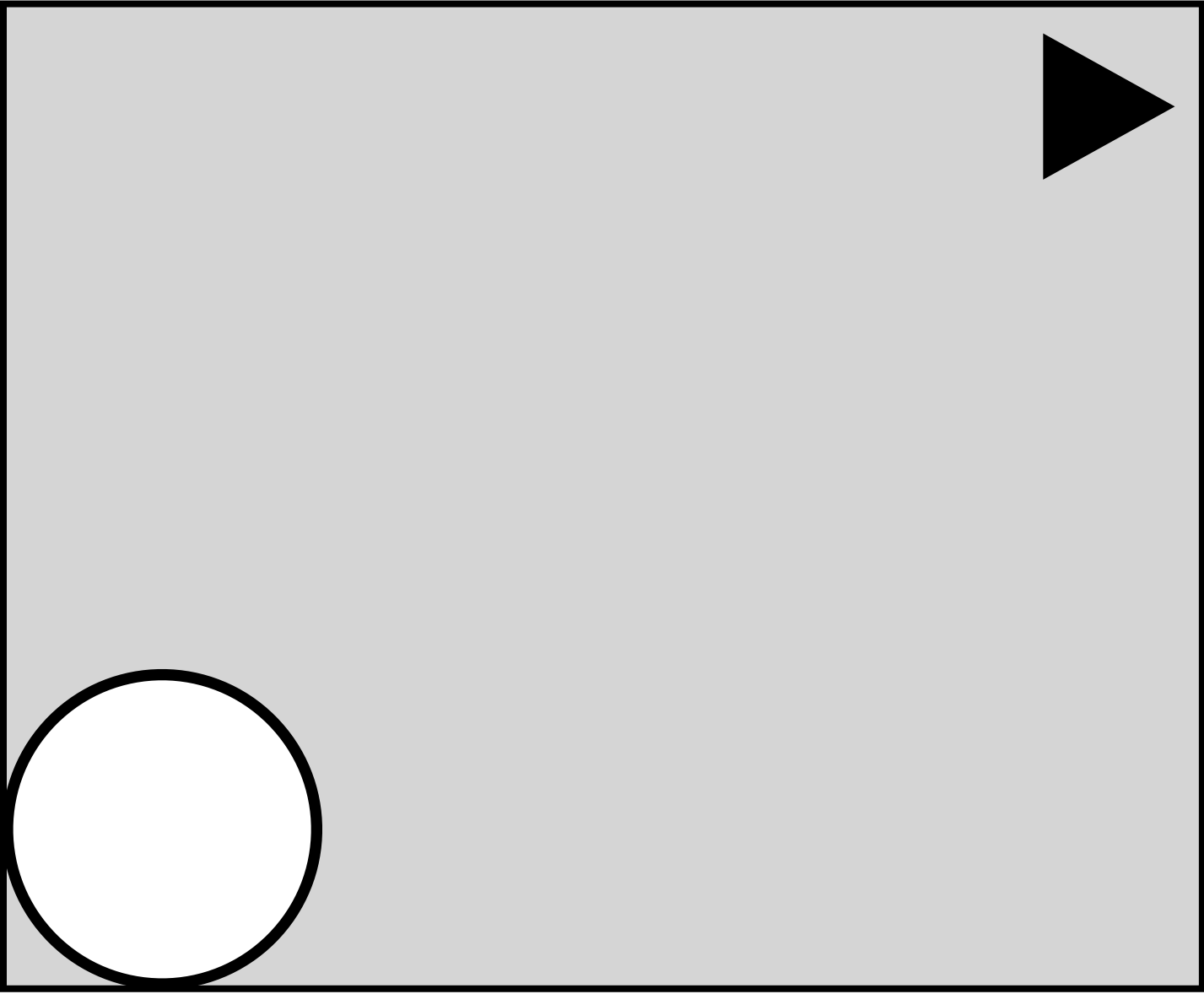
物体作成

ボール

x座標： $v_{0x}t$ (= 5)

y座標： $v_{0y}t - \frac{gt^2}{2}$ (= 3)

追加



定数

$v_{0x} = 5$

$v_{0y} = 4$

$g = 2$

追加

変数

$t = 1$

追加

方程式

$v_{0x}t$ (= 5)

$v_{0y}t - \frac{gt^2}{2}$ (= 3)

追加