

# 学習者

# SimSym

A

物体追加

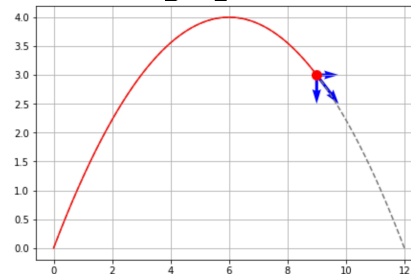
物体名を入力

物体に紐づく変数の生成

$x_A$  [L],  $y_A$  [L], ...

$x_A = v_0 t, \dots$

運動を表す方程式の入力



可視化

動作例と比較