

## 物理系定義ペイン

名前を入力

物体追加

A

$x_A$  [L]

$y_A$  [L]

$v_{Ax}$  [L/T]

$v_{Ay}$  [L/T]

$v_{0x}$  [L/T]

$v_{0y}$  [L/T]

変数名

単位

変数追加

グローバル

$t$  [T]

$g$  [L/T<sup>2</sup>]

変数名

単位

変数追加

方程式

$$v_{Ax} = v_{0x}$$

$$v_{Ay} = v_{0y} - gt$$

$$x_A = v_{0x}t$$

$$y_A = v_{0y}t - \frac{gt^2}{2}$$

左辺

右辺

追加

## 観測ペイン

観測対象

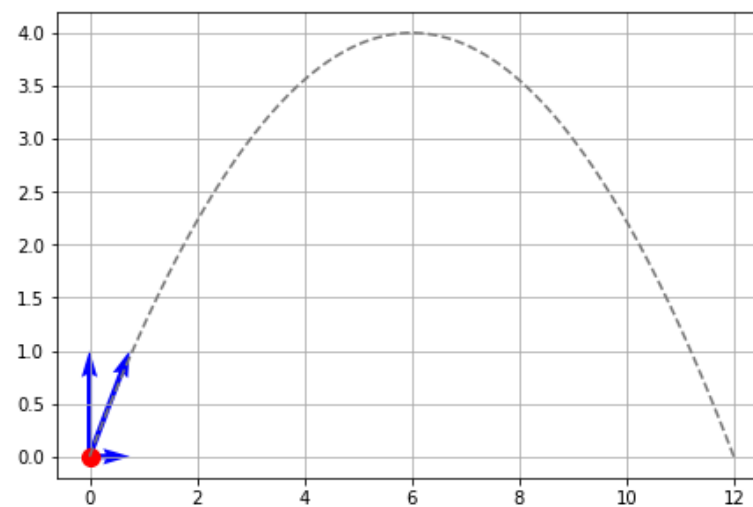
A

☒ 位置

☒ 速度

動作例

斜方投射



$t$  0.00

$v_{0x} =$

3

$v_{0y} =$

4

$g =$

2