

# Engenharia de Software CC0030

Gabriela Queiroga Guimarães

Abril 2019

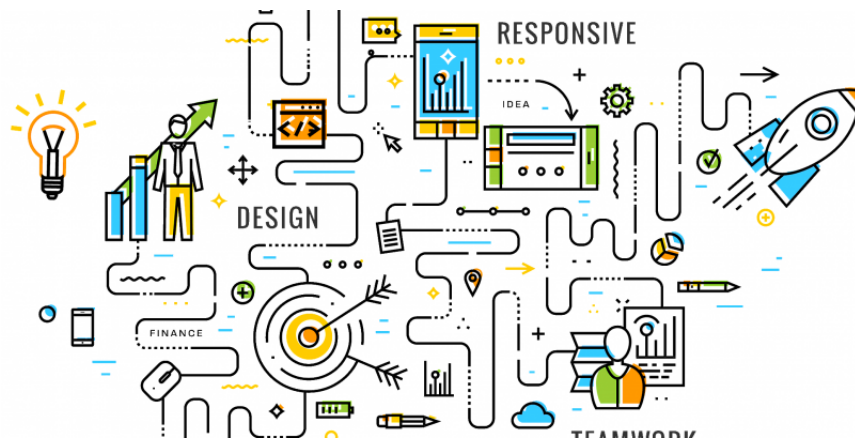


Figura 1: Imagem Ilustrativa

## 1 Introdução

Na UFCA, em Juazeiro do Norte, Engenharia de Software é uma cadeira e trilha do curso de Ciência da Computação de caráter obrigatório, equivalendo a 4 créditos e um total de carga horaria de 64 horas. [1] Seu principal objetivo é a criação de softwares, incluindo todo o processo de seu planejamento, desenvolvimento, manutenção e evolução do sistema solicitado pelo cliente.

## 2 Relevância

Engenharia de Software tem se mostrado de extrema necessidade para diversas questões do dia a dia. Essa área de tem melhorado nossa qualidade vida de forma significativa, ampliando nossas possibilidades de gestão de tempo por meio de diversas opções como a compra online, aplicativos de banco, transporte, redes sociais e serviços em geral. Essa disciplina aparece no curso de Ciência da

Computação por apresentar um avanço diretamente ligado com todas as áreas de TI, e ao vivenciar essa trilha dentro do curso de Ciência da Computação, é possível ter uma melhor noção das propriedades do curso e do mercado de trabalho. Desse modo, o profissional estará se especializando consciente das necessidades dos clientes, oferecendo produtos de melhor qualidade. [2] [3]

### 3 Relação com outras disciplinas

Para cursar a cadeira de Engenharia de Software na UFCA, é preciso cumprir os requisitos da tabela a seguir: [4]

CC0019	Programação Orientada a Objeto
CC0016	Laboratório de Programação
CC0001	Introdução à Programação
CC0012	Algoritmos e Estruturas de Dados II
CC0006	Algoritmos e Estruturas de Dados I

Essas cadeiras ajudam na formação do raciocínio lógico, buscando implementar os algoritmos de forma eficiente, para melhor funcionamento dos programas e possibilitar a entrega de softwares de qualidade.

### Referências

- [1] “Projeto pedagógico do curso de ciência da computação.” <http://sites.ufca.edu.br/computacao/wp-content/uploads/sites/116/2019/01/PPC>. Accessed: 2019-04-23.
- [2] “A essencialidade da engenharia de software.” <https://www.devmedia.com.br/a-essencialidade-da-engenharia-de-software/24833>. Accessed: 2019-04-23.
- [3] “Mercado de trabalho.” <https://blog.faculademachadodeassis.edu.br/engenharia-de-software/>. Accessed: 2019-04-23.
- [4] “Grade curricular ufca.” <https://sites.ufca.edu.br/computacao/grade-curricular/#close>. Accessed: 2019-04-23.