

# Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°30

- Repaso Javascript
- Funciones en JS
- Objetos en JS
- Fundamentos BON & DOM
- BON & DOM en JS

# Javascript

## Repaso

- Tipo de datos primitivos:
  - String (Alfanumérico + símbolos)
  - Number (Número)
  - BigInt (Número)
  - Boolean (Valor lógico)
  - Null (valor nulo)
  - Undefined (valor indefinido)
- Variables globales y locales
- Constantes globales y locales
- Concepto de valores mutables e inmutables
- Arrays

# Javascript

## Funciones

- Funciones declaradas
- Funciones expresadas nombradas
- Funciones expresadas anónimas
- Funciones de flecha o lambda (arrow function)

# Fundamentos

## Objetos

Un objeto es una representación abstracta de una entidad de la vida real que consta de un estado (propiedades) y de un comportamiento (métodos). Los objetos se clasifican en **objetos de clases** (instancia de una clase en POO) y **objetos literales** (basados en prototipos). Las **propiedades** o **atributos** son las cualidades o características que definen a un objeto y, los **métodos** son funciones que representan las acciones que puede realizar el objeto. Todo objeto tiene las siguientes características fundamentales:

- Identidad
- Comportamiento
- Estado

En JavaScript:

```
const persona = {  
  nombre: "Juan",  
  edad: 21,  
  caminar: function() { console.log("Caminar")}  
};
```

# BREAK

Descansemos 15 minutos

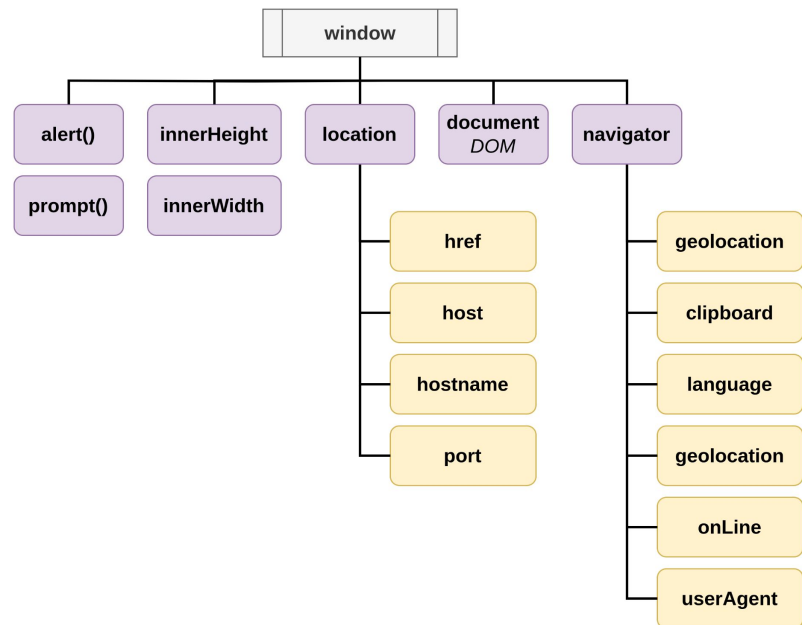


# Fundamentos

## BOM

El BOM (Browser Object Model) es una convención específica que se refiere a todos los objetos expuestos por el navegador web. Es decir, es una estructura de datos (M) de tipo Object (O) que representa al navegador en el que se está ejecutando el código de JavaScript (B). Se accede a través del objeto **window**.

BOM



# JavaScript

## BOM & DOM

Propiedades y métodos de BOM:

- `alert()`, `confirm()`, `prompt()`, etc.
- `innerHeight`, `innerWidth`, `location.href`, `location.host`, `navigator.language`, `navigator.userAgent`, etc.

Selectores DOM:

- `document.getElementById("id");`
- `document.querySelector("#id");`
- `document.querySelector(".class");`
- `document.querySelector("element");`
- `document.querySelector("input['text']");`
- `document.querySelectorAll(".class");`
- `document.querySelectorAll("element");`

# JavaScript

## BOM & DOM

Métodos de DOM:

- `p.innerHTML` | `p.innerText`
- `let parrafo = document.createElement("p") + div.appendChild(parrafo)`
- `div.children` | `div.firstChild` | `div.lastElementChild`
- `p.getAttribute()` | `p.setAttribute()` | `p.removeAttribute()`
- `p.style` | `p.style.setProperty("color", "red")` | `p.style.removeProperty("color")`
- `p.className` | `p.className = "newClass"`
- `p.classList.add("c1")` | `p.classList.remove("c1")` | `p.classList.replace("c1", "c2")` | `p.classList.toggle("c1")`



# CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

