

Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°31

- Callbacks en JS
- Eventos en JS

Javascript

Callbacks

Una función de callback es una función que se pasa a otra función como un argumento, que luego se invoca dentro de la función externa para completar algún tipo de rutina o acción.

- Callback como función externa (podría ser una función declarada o expresada)
- Callback como función interna (podría ser una función anónima o de flecha)

BREAK

Descansemos 15 minutos



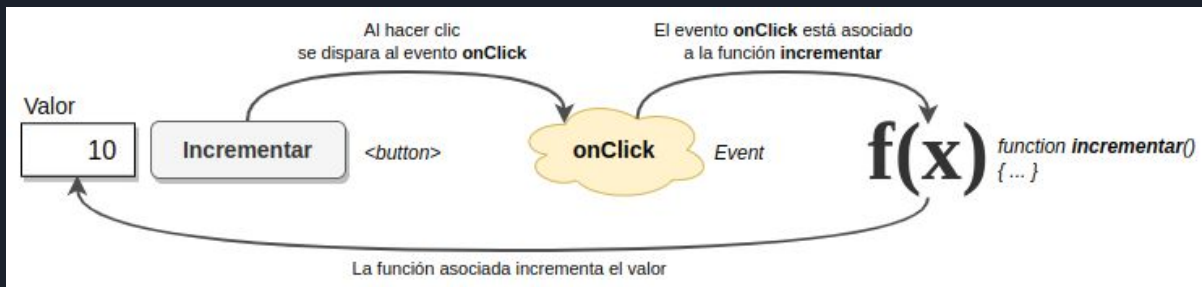
Javascript

Eventos

¿Qué es un evento?

En Javascript existe un concepto llamado **evento**, que no es más que una **notificación** de que una **característica importante** acaba de **ocurrir**. Por ejemplo:

- Cuando el sistema:
 - Carga la página web
 - Inicia o termina una animación
- Cuando el usuario:
 - Hace click sobre un elemento de la página
 - Pulsa una tecla específica del teclado



Javascript

Eventos

Los eventos se pueden declarar de las siguientes maneras:

1. Por medio de un atributo HTML

```
<button onclick="hacer()"></button>
```

2. Por medio de una notificación on...

```
button.onclick = hacer;
```

3. Por medio del método `addEventListener`:

- El método `addEventListener()` agrega un oyente de evento a un objeto en específico.

```
element.addEventListener(type, callback);
```

- El método `removeEventListener()` remueve un oyente de evento a un objeto en específico.

```
element.addEventListener(type, callback);
```

Ejemplo que detiene la propagación de evento `event.stopPropagation()`

Ejemplo que detiene el submit de un formulario `event.preventDefault()`

Javascript

Ejercicio de Eventos

Resolver las siguientes consigna:

Crear dos elementos HTML que muestran el alto y ancho de la ventana del navegador. Al cambiar el tamaño de la ventana, dichos valores deberán actualizarse. Por último, crear un evento que muestre una alerta de “Hola Mundo” al cargarse el DOM. Además, se deberá inicializar los valores actuales del alto y ancho de la ventana.

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

