EDUCACIÓN IT

Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°36

- Manejo de errores try...catch
- Promise
- Async / Await
- Fetch API
- Ejercicios de arrays

IT

EDUCACIÓN IT

JavaScript

Try...Catch

La declaración try...catch señala un bloque de instrucciones que se desea intentar (try) y especifica una respuesta si se produce una excepción (catch).

EDUCACIÓN IT

JavaScript

Promise

Una Promesa (Promise) es un valor que no necesariamente se conoce cuando se crea la promesa. Lo que permite asociar controladores con el valor eventual de éxito o el motivo de falla de una acción asíncrona. Esto permite que los métodos asíncronos devuelvan valores como los métodos síncronos: en lugar de devolver inmediatamente el valor final, el método asíncrono devuelve la promesa de proporcionar el valor en algún momento en el futuro.

Una promesa puede presentar los siguientes estados:

- pending (pendiente): estado inicial, ni cumplido ni rechazado.
- fulfilled (cumplida): lo que significa que la operación se completó con éxito.
- rejected (rechazada): lo que significa que la operación falló.

EDUCACIÓN IT

JavaScript

Async / Await

Una función que está declarada con palabra reservada **async**, significa que la misma es asíncrona. En cambio, el operador **await** es usado para esperar a una Promise. Sólo puede ser usado dentro de una función asíncrona.

EDUCACIÓN IT

JavaScript

Combinaciones

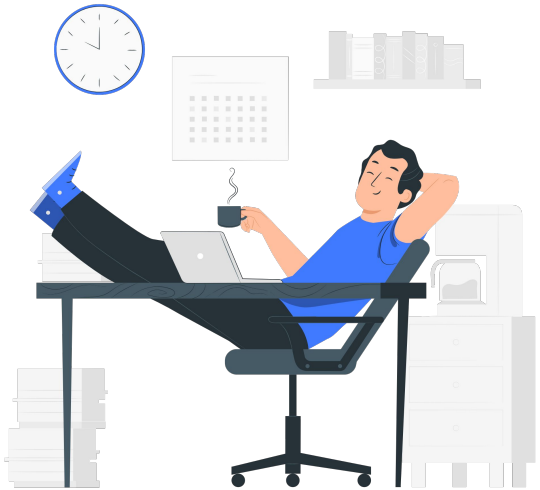
Desarrollar los siguientes premisas:

- AJAX se puede combinar con Promise
- AJAX se puede combinar con Promise y Async/Await

EDUCACIÓN IT

BREAK

Descansemos 15 minutos



EDUCACIÓN IT

JavaScript

Fetch API

Fetch es una interfaz moderna, potente y flexible para realizar solicitudes de red. Proporciona una forma más limpia y concisa de realizar solicitudes **HTTP** en comparación con técnicas más antiguas como **XMLHttpRequest**.

La API Fetch es ampliamente compatible con los navegadores modernos y se usa popularmente en el desarrollo web.

EDUCACIÓN IT

JavaScript

Ejercicios de arrays

Resolver los siguientes ejercicios:

- Triplicar estos valores [50, 25, 75, 10, 100] e imprimir en la consola.
- Filtrar los valores impares [13, 14, 8, 11, 99] e imprimir en la consola.
- Sumar todo los valores [100, 15, 25, 50, 10] e imprimir en la consola.
- Imprimir cada valor del siguiente array junto a la leyenda “valor: ” [10, 25, 50, 30, 15]
- Agregar la fruta “pera” antes de la “manzana” ['manzana', 'ananá', 'durazno']
- Agregar la fruta “frutilla” después del “'durazno” ['manzana', 'ananá', 'durazno']
- Quitar la marca “ford” ['ford', 'renault', 'peugeot', 'fiat']
- Quitar la marca “fiat” ['ford', 'renault', 'fiat']

Utilizar los métodos de arrays: shift, unshift, pop, push, forEach, map, filter, reduce y splice.

EDUCACIÓN IT

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase