

Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°32

- Asincronismo
- Protocolo HTTP
- Fetch API

JavaScript

Asincronismo

La programación asíncrona se refiere a la ejecución de operaciones sin bloquear el hilo principal de ejecución. Esto es fundamental para manejar tareas que pueden llevar tiempo, como la lectura de archivos, solicitudes de red y operaciones de E/S. En JavaScript, las operaciones asíncronas generalmente se manejan mediante callbacks, promesas o `async/await`.

Los siguientes métodos, demuestran de forma práctica el concepto de asincronismo:

- Esperar un tiempo para ejecutar el callback: `setTimeout(callback, timeout);`
- Ejecutar el callback cada cierto tiempo: `setInterval(callback, timeout);`

HTTP

Fundamentos

¿Qué es HTTP?

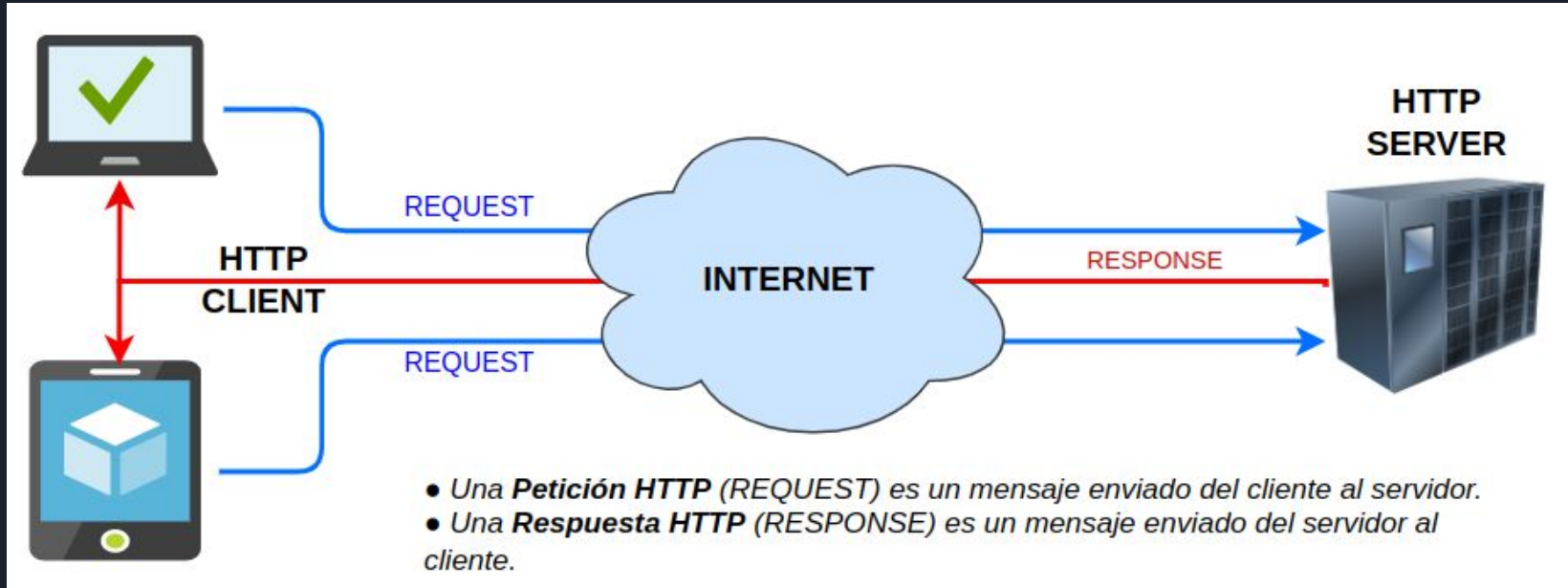
El **HyperText Transfer Protocol** es un protocolo para el intercambio de información en la red; es decir, que define las reglas de ese intercambio. Es un protocolo para transferencias de red bajo el modelo Cliente/Servidor.

El Cliente envía una petición y recibe una respuesta. El Servidor recibe una petición y envía una respuesta asociada. Por defecto, el Cliente inicia la comunicación y el Servidor responde.

Una característica importante de HTTP es que se trata de un protocolo sin estado ¿Qué significa esto? En lo que concierne a las reglas de este protocolo, toda la información está contenida en el intercambio.

HTTP

Fundamentos



HTTP

Fundamentos

HTTP METHODS

- GET
- POST
- PUT (total)
- PATCH (parcial)
- DELETE

STATUS CODES

- 200 Ok
- 201 Created
- 400 Bad request
- 401 Unauthorized (autenticación)
- 403 Forbidden (permisos)
- 404 Not found
- 409 Conflict
- 500 Internal Server Error

BREAK

Descansemos 15 minutos



HTTP

Fundamentos

HTTP RESPONSE

HTTP/1.1 200 Ok
Vary: Origin
Access-Control-Allow-Credentials: true
Accept-Ranges: bytes
Date: Mon, 20 Nov 2023 23:33:54 GMT
Connection: keep-alive
Keep-Alive: timeout=5
...

HTTP REQUEST

GET www.test.com/files/saludo.txt HTTP/1.1
Accept: */*
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: es-419,es;q=0.9
Connection: keep-alive
Host: 127.0.0.1:5500
...

JavaScript

AJAX

AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) no es una tecnología por sí misma, es un término que describe un nuevo modo de utilizar conjuntamente varias tecnologías existentes. Cuando estas tecnologías se combinan en un modelo AJAX, es posible lograr aplicaciones web capaces de actualizarse continuamente sin tener que volver a cargar la página completa. Esto crea aplicaciones más rápidas y con mejor respuesta a las acciones del usuario.

Esta técnica se lleva a cabo por medio del objeto XMLHttpRequest.

```
onload: null
onloadend: null
onloadstart: null
onprogress: null
onreadystatechange: null
ontimeout: null
readyState: 4
response: "Hola"
responseText: "Hola"
responseType: ""
responseURL: "http://localhost:3000/hello"
responseXML: null
status: 200
statusText: "OK"
timeout: 0
upload: XMLHttpRequestUpload
withCredentials: false
```


Javascript

Fetch API

Resolver las siguientes consigna:

1. Crear una página web que contenga un fetch a una API interna y muestre la respuesta en el DOM.
2. En la misma página, agregar un fetch a la API externa “pokeapi” y que muestre los datos de un pokemon en el DOM.

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

