

Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°37

- Drag and Drop API
- Funciones Constructoras
- Operadores útiles JS

JavaScript

Drag and Drop API

Drag and Drop es una interfaz que permite que las aplicaciones utilicen funciones de arrastrar y soltar en los navegadores. El usuario puede seleccionar elementos que se pueden arrastrar con el mouse y soltarlos en un elemento en donde se puede soltar.

Usos característicos:

- Se usa para arrastrar elementos HTML con el fin de moverlo de lugar.
- Se usa para arrastrar archivos a una zona de subida de archivos.

Consigna:

- Crear una interfaz zona de subida de archivos.
- Programar la interfaz subida de archivos.



BREAK

Descansemos 15 minutos



JavaScript

Operadores Útiles

- Operador Nullish Coalescing ??

Es un operador lógico que devuelve su operando del lado derecho cuando su operando del lado izquierdo es nulo o indefinido y, de lo contrario, devuelve su operando del lado izquierdo. Valores manejados: null | undefined.

- Operador Logical OR ||

Este operador es similar al operador "Nullish Coalescing" pero tiene una clara diferencia y es que discrimina los valores falsey. Un valor falsey (a veces escrito falsey) es un valor que se considera falso cuando se encuentra en un contexto booleano. Valores manejados: null | undefined | false | NaN | 0 | -0 | 0n | "".

- Operador ternario ?:

Es un operador que toma tres operandos: una condición seguida de un signo de interrogación(?), luego una expresión para ejecutar si la condición es verdadera, seguida de dos puntos(:), y finalmente la expresión para ejecutar si la condición es falsa.

- Operador Optional Chaining ?.

Permite leer el valor de una propiedad ubicada dentro de una cadena de objetos conectados sin tener que validar expresamente que cada referencia en la cadena sea válida.

JavaScript

Funciones Constructoras

JavaScript no funciona del todo igual con las clases que otros lenguajes de programación. Este lenguaje emplea funciones especiales conocidas como constructoras para crear objetos. Dichas funciones, sirven como un modelo específico de propiedades y métodos que permite crear tantos objetos como se quieran generar. deseen crear.

El operador **new** permite a los desarrolladores crear una instancia de un tipo de objeto definido por el usuario o de uno de los tipos de objeto definidos por una función constructora.



CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

