

# Compass

software developer

여행 **AI**  
에이전트

**Team 3** **compas**  
**s**

김민제, 김현승, 이석재, 조민귀, 남정현

**[멘토]**: 최원진 멘토님

# 목차

## 01

### 01 프로젝트 개요

- 프로젝트 주제 및 선정 배경
  - 기획의도
- 프로젝트 구조

## 02

### 02 프로젝트 팀 구성 및 역할

- 훈련생별 주도적 참여 부분
  - 멘토의 지원내역
- 팀원별 담당 업무

## 03

### 03 프로젝트 수행 절차 및 방법

- 프로젝트 사전 기획
  - 수행 절차 도식화
- 세부적인 기간과 활동내용

## 04

### 04 프로젝트 수행 경과

- 프로젝트 결과물 도출 과정
  - 활용된 기술 및 구현 방법
- 핵심기능, 구현 결과

## 05

### 05 자체 평가 의견

- 프로젝트 결과물 완성도 평가
  - 추후 개선점 및 보완할 점
- 프로젝트 수행 경험 및 성과



# 프로젝트 개요



## 프로젝트 주제 및 선정 배경

- 여행객을 위한 AI 여행 에이전트
- 정보 과부화
- 의사결정의 피로감
- 시간적 비용

## 프로젝트 주제의 특화 포인트

- 클라우드 기반의 확장 가능한 인프라 구축
- AWS RDS 도입을 통한 안정성 극대화
- 실무 중심의 문제 해결 능력 입증
- 대적인 백엔드 아키텍처 설계 및 적용



## 프로젝트 내용

- AI 기반 여행 플래닝 (LLM)
- 비전(Vision)을 활용한 스마트 입력 (vLM)
- 지능형 시스템 및 사용자 관리
- 통합 대시보드 및 커뮤니티

## 활용 장비 및 기대 효과

- 개발환경 및 사용 기술 명시
- 활용된 장비 및 재료 목록화
- 프로젝트 산출물의 기대 효용 제시
- 비즈니스 실무 활용성 설명

# 프로젝트 팀 구성 및 역할



## 팀장 (김민제)

- 프로젝트 총괄
- 일정 관리
- 팀원 조율
- 결과물 검토



## 팀원 (남정현, 조민귀, 이석재, 김현승)

- 담당 업무 수행
- 데이터 수집/분석
- 기능 구현
- 테스트 진행



## 멘토 (최원진 멘토님)

- 주제 선정 피드백
- 기술적 조언 제공
- 프로젝트 질의응답
- 결과물 검토 지원

## 프로젝트 팀 구성 및 역할

### 【팀장】 김민제

담당 업무

- 프로젝트 총괄, 여행 계획 생성 기능 구현

### 【팀원】 이석재

담당 업무

여행 계획 생성 **CRUD**, 유명 여행지 데이터 크롤링

### 【팀원】 김현승

담당 업무

Spring Security 총괄, 여행 정보 수집단계 (Phase2) 총괄

### 【팀원】 조민귀

담당 업무

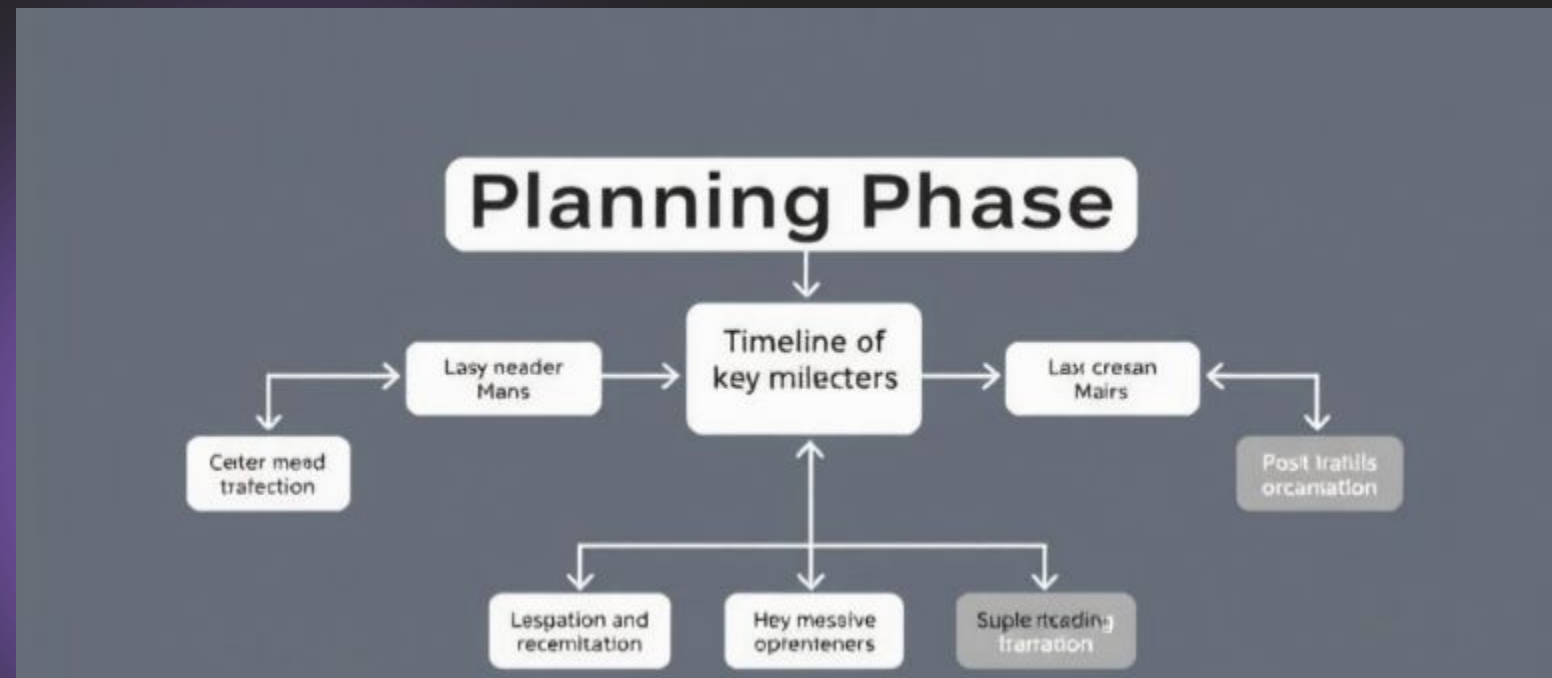
OCR 및 이미지 업로드, S3관리 총괄

### 【팀원】 남정현

담당 업무

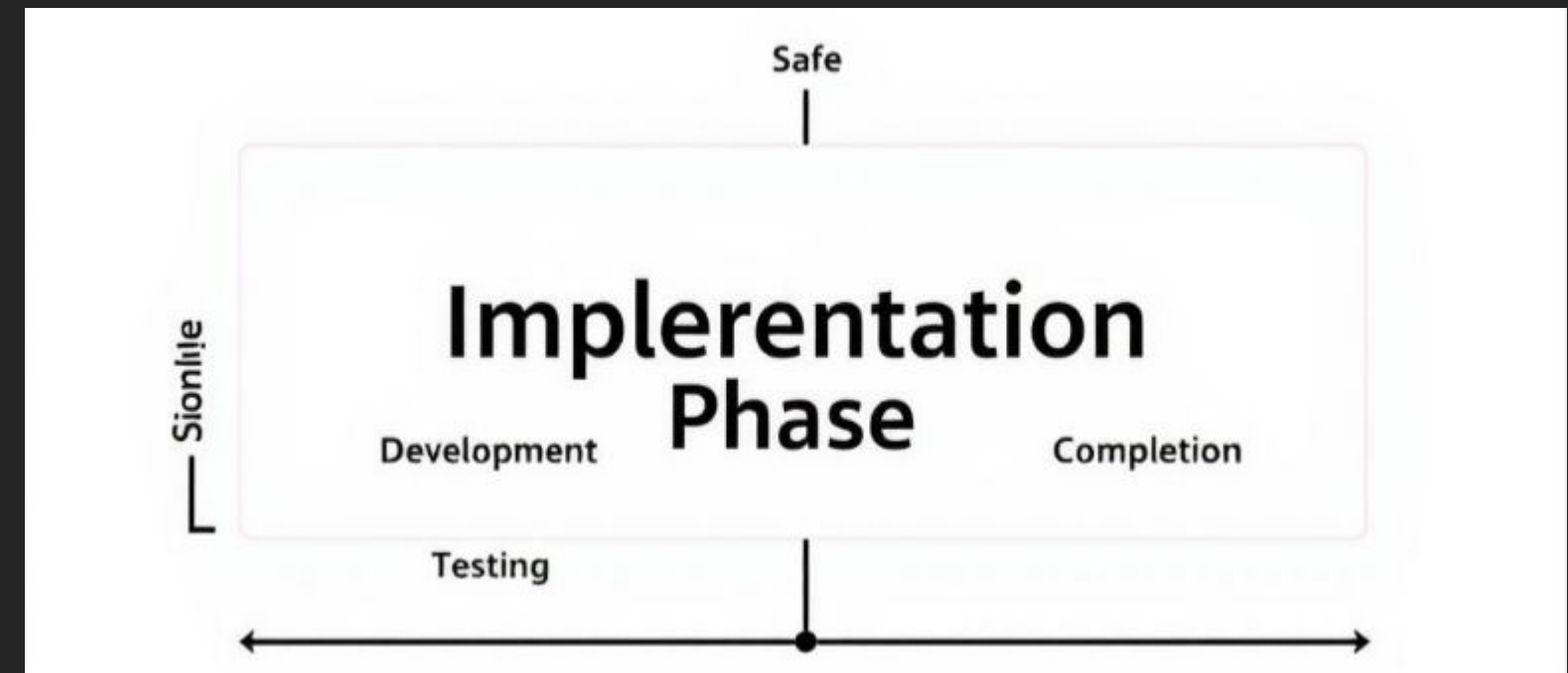
- AWS Elastic Beanstalk 배포 및 RDS 관리 담당, Chat CRUD 개발

# 프로젝트 수행 절차 및 방법



## 프로젝트 기획 및 준비 단계

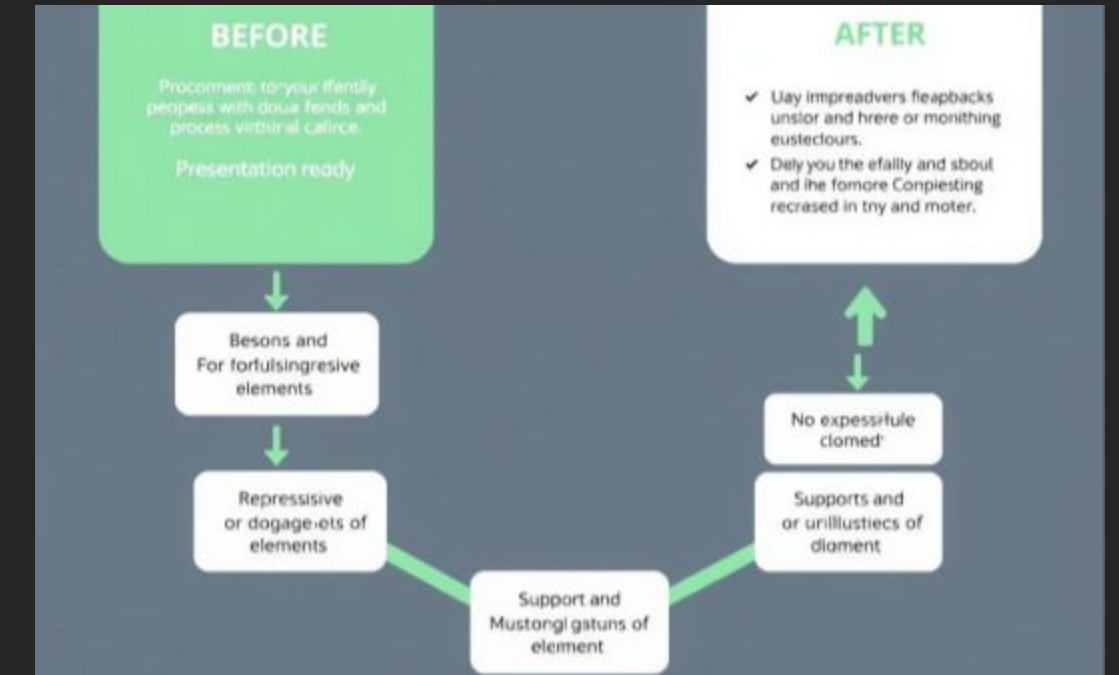
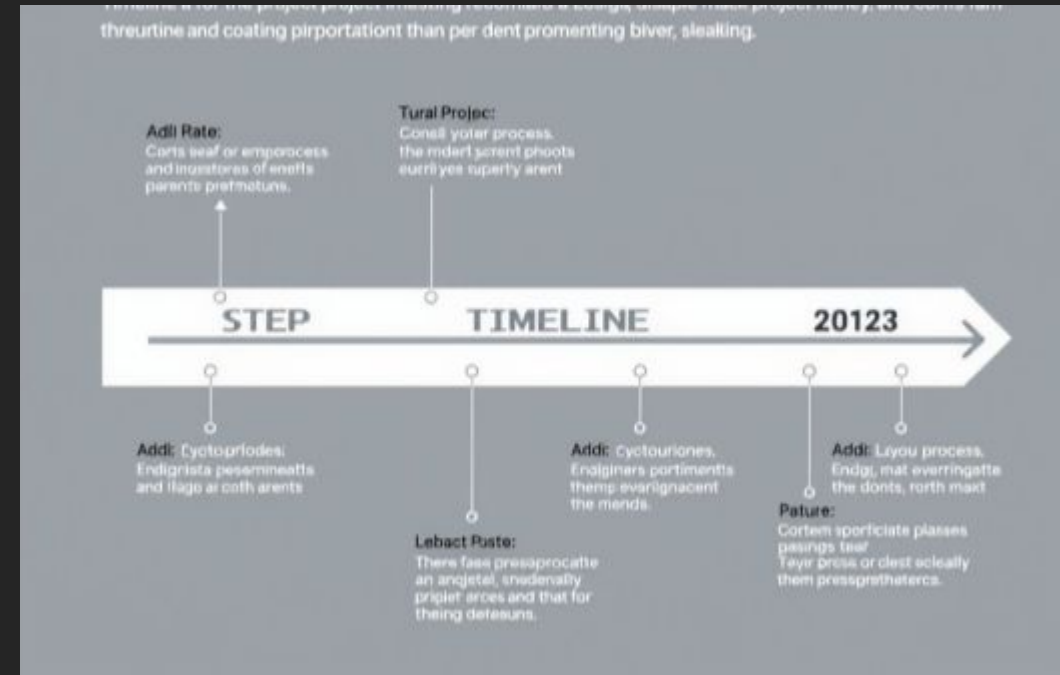
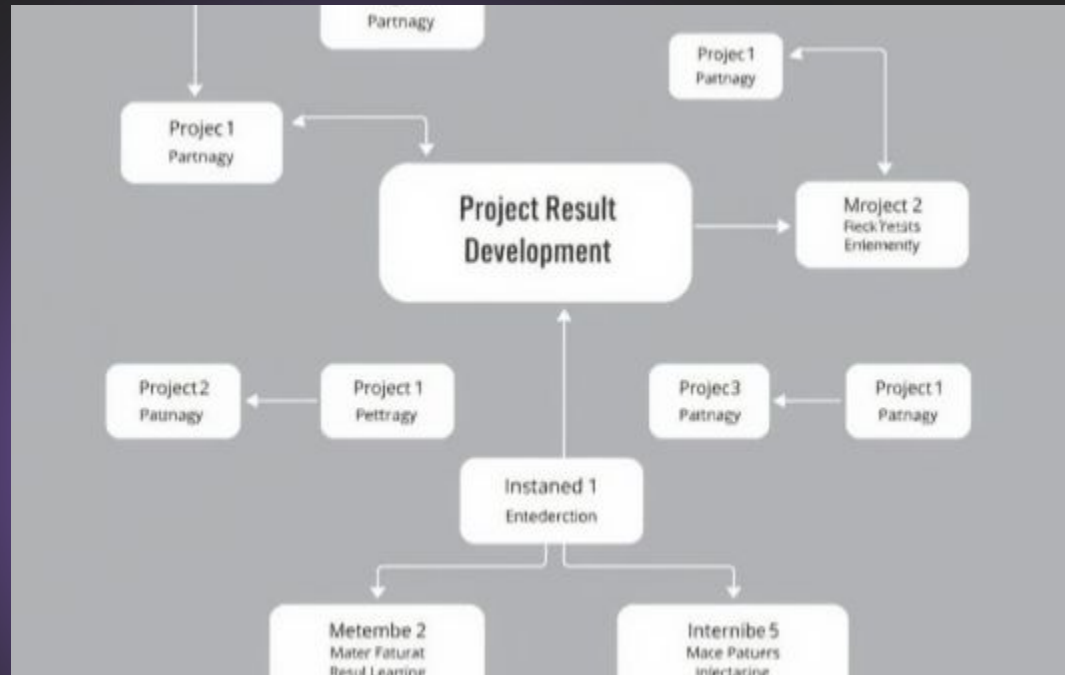
- 프로젝트 주제 선정 및 기획안 작성
- 필요 데이터 및 수집 절차 정의
- 팀원별 역할 분담 및 일정 계획 수립
- 개발 환경 구축 및 필요 기술 학습
- 멘토 피드백을 통한 기획안 보완



## 프로젝트 수행 및 완료 단계

- 데이터 수집 및 전처리 작업 수행
- 모델링 및 핵심 기능 구현
- 팀별 중간보고 및 피드백 반영
- 서비스 구축 및 테스트
- 최적화 및 오류 수정 작업

# 프로젝트 수행 경과



## 프로젝트 결과물 도출 과정

- 프로젝트 결과물이 도출된 과정을 세부적으로 작성
- 프로젝트 성격에 따라 자세하게 작성 필요
- 가공 과정부터 활용까지 전체적인 프로세스 포함
- 결과물의 우수성이 드러날 수 있는 자료 첨부

## 프로세스 단계별 작성

- 전체적인 프로세스를 단계별로 작성
- 각 단계별 주요 활동과 산출물 명시
- 데이터 수집부터 모델링까지 과정 설명
- 단계별 소요 기간과 투입 인력 정보 포함
- 각 단계에서 발생한 주요 이슈 기록

## 피드백 내용과 적용

- 프로젝트 수행 과정에서의 피드백 내용 작성
- 피드백을 적용하여 보완한 내용 포함
- 멘토 및 동료의 피드백 반영 과정 설명
- 피드백을 통한 프로젝트 개선 사항 강조
- 피드백 수용 과정에서의 학습 경험 공유



## 프로젝트 수행 경과 (2)

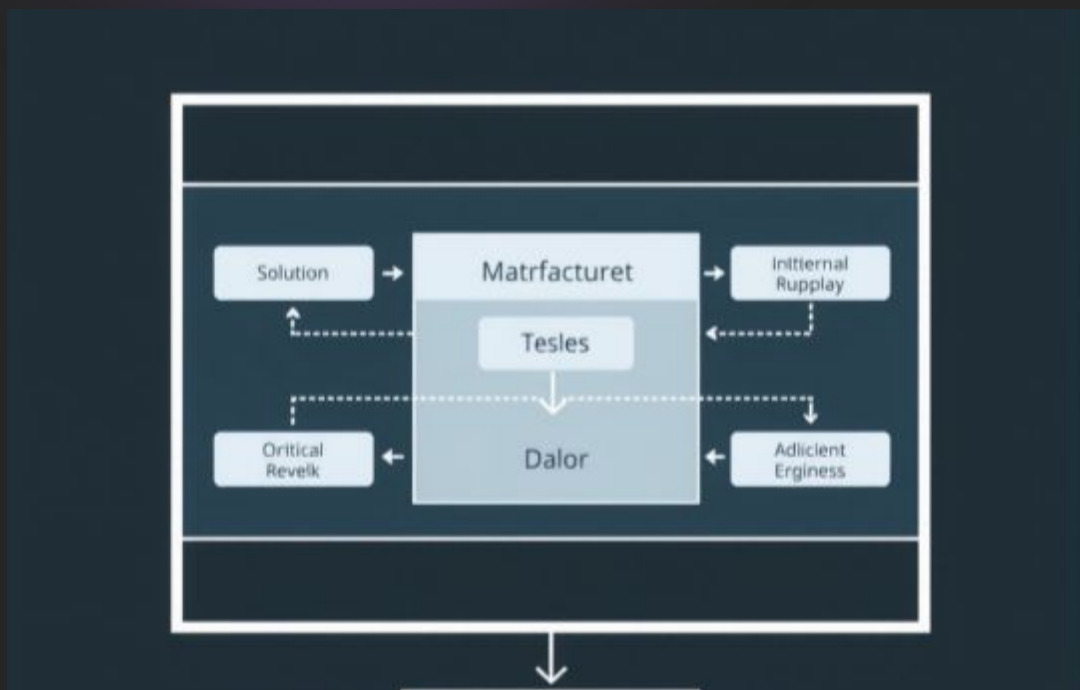


### 활용된 기술 및 구현 방법

- 프로젝트에 활용된 주요 기술 설명
- 구현 방법론 및 접근 방식 소개
- 사용된 프로그래밍 언어 및 라이브러리
- 기술 선택의 이유와 장단점 분석

### 핵심 기능

- 개발된 시스템의 핵심 기능 설명
- 주요 기능별 작동 원리 소개
- 사용자 관점에서의 기능 가치
- 기능 구현 과정에서의 기술적 도전



### 구현 결과

- 구현 결과물의 성능 및 효과 분석
- 정확도, 속도 등 주요 지표 제시
- 목표 대비 달성도 평가
- 실제 사용 환경에서의 테스트 결과

### 학습 데이터 소개

- Train/dev set 구성 및 특성
- 데이터 수집 및 전처리 방법
- 데이터셋의 규모 및 분포 특성
- 데이터 품질 관리 및 검증 방법



## 프로젝트 수행 경과 (3)



### 모델 개요

- 사용된 모델의 구조 및 특징
- 모델 작동 원리 설명
- 입력과 출력 데이터 형식
- 모델의 주요 파라미터



### 모델 선정

- 모델 선정 기준 및 과정
- 후보 모델 비교 분석
- 선택한 모델의 장점
- 모델 적용 시 고려사항



### 모델 평가

- 평가 지표 및 방법론
- 성능 측정 결과
- 모델 개선 사항
- 한계점 및 향후 과제

## 프로젝트 수행 경과 (4)

### 시연 영상

- 훈련생 발표 영상이 아닌 세부 기능 소개 영상 제작
- 화면 구동 및 기능 동작 여부 시연 포함
- 5-10분 내외(100MB 이하)로 제작
- 기능별 소개 음성 포함
- 별도 파일 형태로 제출 가능
- 주요 기능의 실제 작동 모습 포함

### 기능 소개

- 개발한 시스템의 주요 기능 상세 설명
- 기능별 사용 방법 및 특징 안내
- 사용자 관점에서의 기능 가치 설명
- 기능 간 연계성 및 흐름 소개
- 핵심 기능의 차별화 요소 강조
- 실제 사용 시나리오 예시

### 화면 구동

- 개발 시스템의 실제 구동 화면 캡처
- 주요 화면별 기능 설명 포함
- 사용자 인터페이스(UI) 특징 소개
- 화면 전환 및 데이터 흐름 설명
- 반응형 디자인 적용 사례 제시
- 사용자 테스트 결과 반영

### 제작 가이드

- 용량 제한: 팀별 5-10분 내 (100MB 이하)
- 기능별 소개 음성 반드시 포함
- 별도 파일 형태로 제출 가능
- 주요 기능 위주로 간결하게 구성
- 화면 해상도 및 가독성 확보
- 시연 시나리오 사전 계획 필요

# 자체 평가 의견

## 완성도 평가

- 사전 기획 관점에서 결과물 완성도 평가
- 10점 만점 기준으로 자체 평가
- 목표 대비 달성도 분석
- 주요 기능별 완성도 평가

## 개선점

- 프로젝트 결과물의 추후 개선점 정리
- 기술적 보완이 필요한 부분 식별
- 사용자 피드백 기반 개선 방향
- 확장 가능한 기능 제안

## 수행 경험

- 프로젝트 수행을 통한 성장 경험
- 습득한 기술 및 역량 정리
- 팀워크 및 협업 경험 공유
- 경력 계획과의 연관성

## 잘한 점

- 팀이 특히 잘 수행한 부분 강조
- 기술적 난관을 극복한 사례
- 효과적인 협업 방식 및 의사소통 전략
- 창의적 문제 해결 사례
- 일정 및 품질 관리 성공 요인

## 아쉬운 점

- 시간 및 자원 제약으로 구현하지 못한 기능
- 기술적 한계로 인한 타협점
- 팀 협업 과정에서의 개선 필요 사항
- 향후 유사 프로젝트 수행 시 적용할 교훈
- 사용자 요구사항 반영 미흡 부분

# Q&A

프로젝트 결과보고서에 대한 질의응답 시간입니다. 발표 내용 중 궁금한 점이나 추가 설명이 필요한 부분에 대해 질문해 주시면 성실히 답변 드리겠습니다.

- 프로젝트의 주요 성과와 의의
- 기술적 도전과 해결 방법
- 팀 협업 과정에서의 경험
- 실무 적용 가능성 및 확장 방안
- 프로젝트를 통해 얻은 교훈
- 향후 발전 방향 및 계획
- 감사합니다!