**问题描述**

|  |  |
| --- | --- |
| 试题编号： | 201503-1 |
| 试题名称： | 图像旋转 |
| 时间限制： | 5.0s |
| 内存限制： | 256.0MB |
| 问题描述： | **问题描述**  　　旋转是图像处理的基本操作，在这个问题中，你需要将一个图像逆时针旋转90度。 　　计算机中的图像表示可以用一个矩阵来表示，为了旋转一个图像，只需要将对应的矩阵旋转即可。  **输入格式**  　　输入的第一行包含两个整数*n*, *m*，分别表示图像矩阵的行数和列数。 　　接下来*n*行每行包含*m*个整数，表示输入的图像。  **输出格式**  　　输出*m*行，每行包含*n*个整数，表示原始矩阵逆时针旋转90度后的矩阵。  **样例输入**  2 3 1 5 3 3 2 4  **样例输出**  3 4 5 2 1 3  **评测用例规模与约定**  　　1 ≤ *n*, *m*≤ 1,000，矩阵中的数都是不超过1000的非负整数。 |
| 代码程序： | #include<stdio.h>  int input[1005][1005];  int output[1005][1005];  int main()  {  int n,m;  scanf("%d %d",&n,&m);  // 输入  for(int i = 0; i<n;i++)  {  for(int j = 0; j<m;j++)  {  scanf("%d",&input[i][j]);  }  }  // 旋转  for(int i = 0;i<n;i++)  {  for(int j = m-1;j>=0;j--)  {  output[m-1-j][i] = input[i][j];  }  }  // 输出  for(int i = 0; i<m;i++)  {  for(int j = 0; j<n;j++)  {  printf("%d",output[i][j]);  if(j<n-1)  {  printf(" ");  }else{  printf("\n");  }  }  }  return 0;  } |