**问题描述**

|  |  |
| --- | --- |
| 试题编号： | 201803-1 |
| 试题名称： | 跳一跳 |
| 时间限制： | 1.0s |
| 内存限制： | 256.0MB |
| 问题描述： | **问题描述**  　　近来，跳一跳这款小游戏风靡全国，受到不少玩家的喜爱。 　　简化后的跳一跳规则如下：玩家每次从当前方块跳到下一个方块，如果没有跳到下一个方块上则游戏结束。 　　如果跳到了方块上，但没有跳到方块的中心则获得1分；跳到方块中心时，若上一次的得分为1分或这是本局游戏的第一次跳跃则此次得分为2分，否则此次得分比上一次得分多两分（即连续跳到方块中心时，总得分将+2，+4，+6，+8...）。 　　现在给出一个人跳一跳的全过程，请你求出他本局游戏的得分（按照题目描述的规则）。  **输入格式**  　　输入包含多个数字，用空格分隔，每个数字都是1，2，0之一，1表示此次跳跃跳到了方块上但是没有跳到中心，2表示此次跳跃跳到了方块上并且跳到了方块中心，0表示此次跳跃没有跳到方块上（此时游戏结束）。  **输出格式**  　　输出一个整数，为本局游戏的得分（在本题的规则下）。  **样例输入**  1 1 2 2 2 1 1 2 2 0  **样例输出**  22  **数据规模和约定**  　　对于所有评测用例，输入的数字不超过30个，保证0正好出现一次且为最后一个数字。 |
| 代码程序 | **#include <stdio.h>**  **int main()**  **{**  **int sum = 0;**  **int step;**  **int count = 0;**  **int score = 0;**  **int flag = false;**  **while(scanf("%d", &step))**  **{**  **count ++;**  **if(step == 1){**  **flag = false;**  **score = 1;**  **}else if(step == 2){**  **if(flag){**  **score = score+2;**  **}else{**  **score = 2;**  **flag = true;**  **}**    **}else if(step == 0){**  **break;**  **}**  **sum += score;**  **}**  **printf("%d\n",sum);**  **return 0;**  **}** |