

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №4 по курсу «Моделирование»

Тема Обслуживающий аппарат					
Студент Прянишников А. Н.	-				
Группа ИУ7-75Б					
Оценка (баллы)					
Преподаватель Рудаков И. В.					

Условие лабораторной работы

Необходимо промоделировать систему, состоящую из генератора, памяти, и обслуживающего аппарата. Генератор подает сообщения, распределенные по равномерному закону, они приходят в память и выбираются на обработку по закону из ЛР1. Количество заявок конечно и задано. Предусмотреть случай, когда обработанная заявка возвращается обратно в очередь. Необходимо определить оптимальную длину очереди, при которой не будет потерянных сообщений. Реализовать двумя способами: используя пошаговый и событийный подходы.

Мой вариант – 4. Согласно требованиям к лабораторной работе, нужно провести работу с двумя распределениями:

- 1. Равномерное распределение.
- 2. Распределение Эрланга.

Теоретическая часть

В этом разделе будет дано описание распределений, использованных в лабораторной работе, а также подходов к решению задачи.

Равномерное распределение

Равномерное распределение – распределение случайной величины, принимающей значения, принадлежащие некоторому промежутку конечной длины, характеризующееся тем, что плотность вероятности на этом промежутке постоянна.

Вывод основных формул

Пусть A и B – границы промежутка равномерного распределения. Исходя из определения, плотность можно посчитать по формуле 1:

$$f(x) = \begin{cases} C, & \text{если } x \in [A, B] \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$
 (1)

Одно из важнейших свойств плотности распределения – нормированность. Его математическое представление выражено формуле 2:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) \, dx = 1 \tag{2}$$

Для равномерного распределения вычислим интеграл, учитывая свойства интеграла и формулу 1:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \int_{-\infty}^{A} 0 dx + \int_{A}^{B} C dx + \int_{B}^{\infty} 0 dx = \int_{A}^{B} C dx = C * (B - A)$$
 (3)

Вычислим плотность распределения, сравняв полученное в формулах 2 и 3:

$$C * (B - A) = 1 \to C = 1/(B - A)$$
 (4)

Окончательная формула плотности распределения для равномерной случайной величины представлена на формуле 5:

$$f(x) = \begin{cases} 1/(B-A), & \text{если } x \in [A,B] \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$
 (5)

Функцию распределения, зная плотность, можно рассчитать по формуле 6:

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt = 1$$
 (6)

Для равномерного распределения требуется рассмотреть три случая: x < A; $x \in [A,B]$; x > B. Рассчитывая интеграл для каждого из трёх случаев, получим формулу 7:

$$F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{если } x < A \\ \frac{x - A}{B - A}, & \text{если } x \in [A, B] \\ 1, & x > B \end{cases}$$
 (7)

Распределение Эрланга

Распределение Эрланга — частный случай Гамма-распределения, двухпараметрическое абсолютно непрерывное распределение, в котором параметр k принимает целочисленное значение.

Основные формулы

Распределение Эрланга задаётся двумя параметрами: $\alpha>0$ и k>0, причём второй параметр обязательно должен быть целым числом.

Формула плотности вероятности случайной величины, распределённой по закону Эрланга, представлена на формуле 8:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\alpha(\alpha * x)^{k-1}}{(k-1)!} e^{-\alpha * x} & \text{если } x \ge 0\\ 0, & x < 0 \end{cases}$$
 (8)

Функция распределения случайной величины выражена формулой 9:

$$F(x) = \begin{cases} \frac{\int_0^x t^{k-1} * e^{-x/\alpha} dt}{(k-1)! * \alpha^k} & \text{если } x \ge 0\\ 0, & x < 0 \end{cases}$$
 (9)

Подходы к реализации задачи

По условию лабораторной работы требуется решить задачу двумя подходами:

- 1. **Пошаговый подхо**д основан на последовательном анализе состояний блоков системы в t+dt, новое состояние системы определяется алгоритмически.
- 2. Событийный подход основан на том, что состояния всех блоков системы анализируется только во время наступления какого-либо события. Момент наступления следующего события определяется минимальным значением из списка всех событий.

Реализация

В этом разделе будет приведены листинги кода реализации алгоритмов, продемонстрирована работа программы и построены таблицы с результатами.

Листинги кода

Для реализации ПО был использован язык Python, так как был использована библиотека scipy для генерации случайных чисел, распределённых по закону Эрланга.

На листинге 1 представлена реализация очереди.

На листинге 2 представлена реализация моделирования системы двумя подходами.

Листинг 1: Реализация очереди

```
def enqueue(self, elem):
    if self.last_elem_index < (self.MaxLen - 1):
        self.last_elem_index += 1
        self.array[self.last_elem_index] = elem

def is_empty(self):
    return self.last_elem_index < self.first_elem_index

def dequeue(self):
    result = None
    if not self.is_empty():
        result = self.array[self.first_elem_index]
        self.first_elem_index += 1
    return result</pre>
```

Листинг 2: Реализация моделирования системы двумя подходами

```
request_generator = d.EvenDistribution(a, b)
k, alpha = 1, 1
oa_generator = d.ErlangDistribution(k, alpha)
event_model = m.EventModel(request_generator, oa_generator)
print(event_model.event())
delta = 0.001
time_model = m.TimeModel(request_generator, oa_generator, delta)
print(time_model.event())
```

Полученные результаты

Тестирование проводилось при различных параметрах вероятности p возврата обработанной заявки в очередь. Результаты для p=0.1 приведены в таблице 1. Результаты для p=0.5 приведены в таблице 2. Для обоих таблиц: первый столбец — количество обработанных заявок, во втором столбце — параметры равномерного распределения, в третьем — параметры распределения Эрланга. В двух последних — максимальная длина очереди для пошагового и событийного подходов соответственно. Для тестирования использовался один и тот же параметр seed для библиотеки random.

Таблица 1: Таблица полученных значений при p=0.1

N заявок	A, B	K, α	Пошаговый	Событийный
1000	1, 5	1, 1	6	6
1000	0, 2	1, 1	1092	1110
1000	0, 10	1, 1	5	6
1000	1, 5	1, 3	429	441

Таблица 2: Таблица полученных значений при p=0.5

N заявок	A, B	Κ, α	Пошаговый	Событийный
1000	1, 5	1, 1	163	168
1000	0, 2	1, 1	1493	1576
1000	0, 10	1, 1	7	7
1000	1, 5	1, 3	813	841