

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №2 по курсу «Экономика программной инженерии»

Студент Прянишников А. Н.	
Группа ИУ7-85Б	
Оценка (баллы)	
Преподаватель Барышникова М. Ю.	

Цель лабораторной работы

Целью лабораторной работы №2 является освоение возможностей программы Microsoft Project для определения ресурсов и затрат для проекта. Каждое задание лабораторной работы №2 должно выполняться и сохраняться в отдельном файле MS Project.

Команда разработчиков из 16 человек занимается созданием карты города на основе собственного модуля отображения. Проект должен быть завершен в течение 6 месяцев. Бюджет проекта: 50 000 рублей. Лабораторная работа выполнена в Microsoft Project 2019 года, операционная система – Windows 10.

Тренировочное задание

Вариант по распределению группы -4, следовательно, мой вариант для тренировочного задания -0.

Требуется для тренировочного задания из прошлой лабораторной работы назначить ресурсы в соответствии с таблицей.

Чтобы смоделировать штат из 10 человек с одинаковой ставкой, был добавлен один ресурс — человек, но его максимальная загрузка — 1000%, что позволяет менять количество работающих человек, меняя лишь проценты. Материальный ресурс используется для задачи Е. Результат добавления ресурсов в лист ресурсов представлен на рисунке 1:

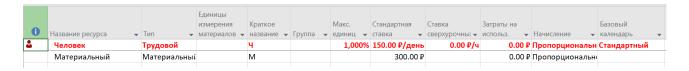


Рисунок 1: Добавление ресурсов

Чтобы настроить потребление ресурсов, нужно указать в процентах количество используемых человек (100% - 1 человек, 200% - 2 человека). Это можно сделать в меню задачи. Там же можно настроить и добавление материального ресурса.

Меню представлено на рисунке 2:

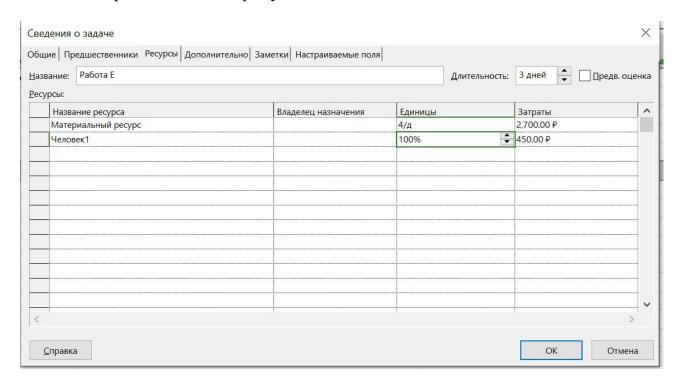


Рисунок 2: Меню добавления ресурса к задаче

Итоговый лист задач представлен на рисунке 3:

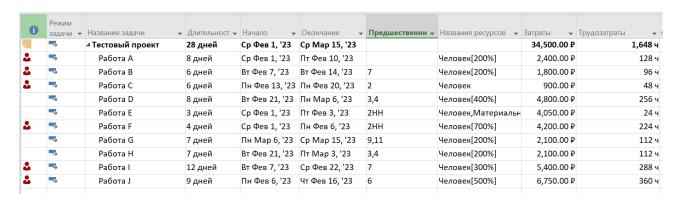


Рисунок 3: Лист задач

Результат сохранён в отдельном файле **test.mpp**.

Задание 1

В этом задании требуется создать список ресурсов в соответствии с таблицей из методического пособия. Во вкладке Вид можно изменить вид с Диаграмма Ганта на Лист ресурсов.

В ней можно добавлять новые ресурсы, нажимая соответствующую кнопку или вручную добавляя записи в таблицу. Полученный результат представлен на рисунке 1:

Название ресурса 💌	Тип 🔻	Единицы измерени: материалс →	Краткое название •	Группа 🕶	Макс. единиц ▼	Стандартная ставка ▼	Ставка сверхуроч ▼	Затраты на использ. ▼	Начисление 🔻	Базовый календарь
Ведущий программист	Трудовой		вп	Программирование	100%	10.00 ₽/ч	15.00 ₽/ч	100.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Программист #1	Трудовой		П1	Программирование	100%	7.00 ₽/ч	10.00 ₽/ч	50.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Программист #2	Трудовой		П2	Программирование	100%	7.00 ₽/ч	10.00 ₽/ч	50.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Программист #3	Трудовой		ПЗ	Программирование	100%	7.00 ₽/ч	10.00 ₽/ч	50.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Программист #4	Трудовой		Π4	Программирование	100%	7.00 ₽/ч	10.00 ₽/ч	50.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Системный Аналитик	Трудовой		CA	Анализ	100%	20.00 ₽/ч	30.00 ₽/ч	300.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Художник-Дизайнер	Трудовой		хд	Дизайн	100%	8.00 ₽/ч	12.00 ₽/ч	70.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Технический Писатель	Трудовой		ТΠ	Документация	100%	5.00 ₽/ч	7.00 ₽/ч	20.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Web-Дизайнер	Трудовой		вд	Internet	100%	7.00 ₽/ч	10.00 ₽/ч	50.00₽	Пропорциональное	Стандартный
3D-Аниматор	Трудовой		3A	Дизайн	100%	8.00 ₽/ч	12.00 ₽/ч	70.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Мультимедия-Корреспондент	Трудовой		M	М-Медиа	100%	3.00 ₽/ч	5.00 ₽/ч	20.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Наборщик данных#1	Трудовой		Н	Ввод данных	100%	2.00 ₽/ч	3.00 ₽/ч	10.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Наборщик данных#2	Трудовой		Н	Ввод данных	100%	2.00 ₽/ч	3.00 ₽/ч	10.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Наборщик данных#3	Трудовой		Н	Ввод данных	100%	2.00 ₽/ч	3.00 ₽/ч	10.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Наборщик данных#4	Трудовой		Н	Ввод данных	100%	2.00 ₽/ч	3.00 ₽/ч	10.00₽	Пропорциональное	Стандартный
Наборщик данных#5	Трудовой		Н	Ввод данных	100%	2.00 ₽/ч	3.00 ₽/ч	10.00₽	Пропорциональное	Стандартный

Рисунок 4: Выполнение задания 1

Столбец *Единицы измерения материалов* не использовался. Календарь для всех ресурсов выбран по-умолчанию — стандартный. Календарь проекта также был основан на стандартном календаря, но с учётом выходных и праздников. Ресурсы впоследствии учитывались также — с учётом графика рабочих дней в Российской Федерации.

В столбце *Начисления* использовалось значение **Пропорционально**: затраты рассчитываются и списываются за каждый день использования ресурса.

Задание 2

В этом задании требуется назначить на каждое задание из лабораторной работы 1 созданные в предыдущем задании ресурсы в соответствии с таблицей из методического пособия.

Это можно сделать как через полноценное меню каждой задачи, так и выбрав из выпадающего списка в столбце *Назначение ресурсов* ресурсы для каждой задачи, перейдя в пункт *Вид* -> *Лист Задач*. В этой же таблице можно задать фиксированные затраты для задач, выбрав пункт *Фиксированные затраты*. Для того, чтобы имитировать аренду сервера, был добавлен новый ресурс – **Сервер**, для которого добавлена стандартная ставка 2 руб/час, а календарь выбран **24 часа**. Добавление нового ресурса изображено на рисунке 2:



Рисунок 5: Выполнение задания 2-1

Итоговый результат представлен на рисунке 3:

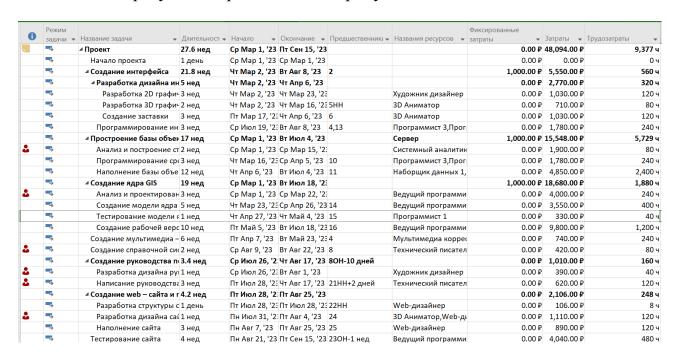


Рисунок 6: Итоговый результат

Из результата видно, что рядом с некоторыми записями в таблице появился красный маркер, который указывает на неправильное планирование ресурсов. Это связано с тем, что некоторые ресурсы используются одновременно, соответственно, получается перерасход ресурса на определенном периоде. На вкладке $Bu\partial$ -> Jucm Pecypcos можно посмотреть подробности того, какие именно ресурсы используются неправильно:

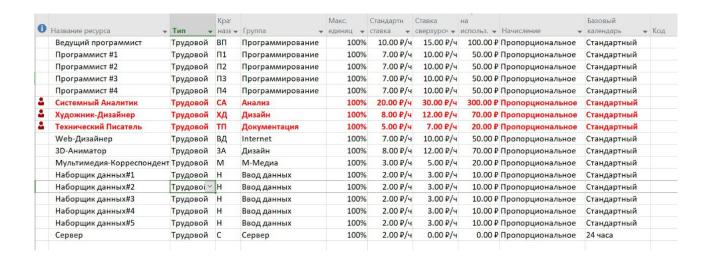


Рисунок 7: Перерасход некоторых ресурсов

Подробности по одному из проблемных ресурсов представлены на рисунке:

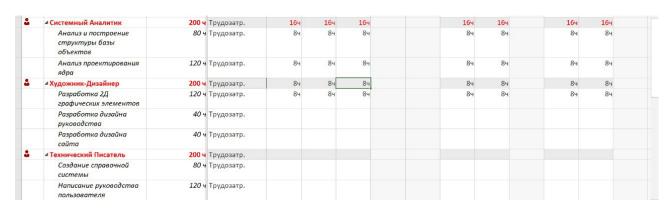


Рисунок 8: Конкретная информация по проблемному ресурсу

Результаты сохранены в отдельном файле task2.mpp.

Задание 3

Требуется провести анализ затрат и трудозатрат по группам ресурсов. Полные затраты проекта представлены на рисунке 6:



Рисунок 9: Полные затраты проекта

Для анализа затрат и трудозатрат по группам ресурсов удобнее всего использовать круговую диаграмму – с помощью неё можно наглядно посмотреть относительные величины затрат ресурсов. На рисунке представлена диаграмма для затрат:

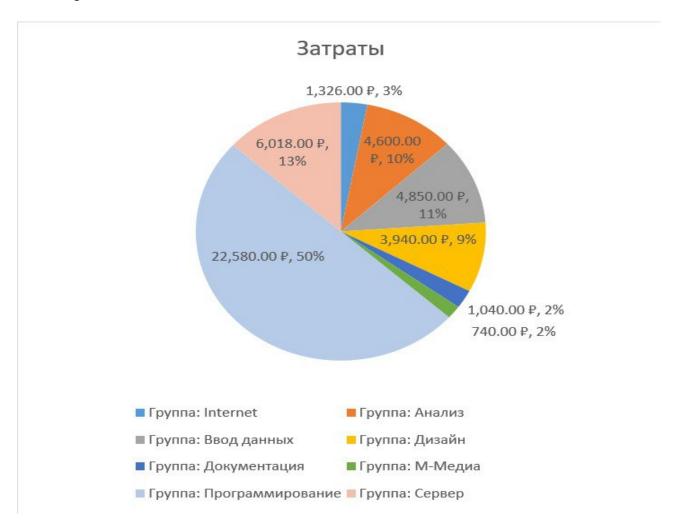


Рисунок 10: Распределение затрат по группам ресурсов

Круговая диаграмма для трудозатрат представлена на рисунке:



Рисунок 11: Распределение трудозатрат по группам ресурсов

По этим диаграммам можно сделать следующие выводы:

- 1. Группа затрат **программирование** является наиболее существенной 50% всех затрат и 29% всех трудозатрат уходят именно на эти ресурсы. Это значит, что для оптимизации бюджета и сроков в первую очередь нужно обратить внимание именно на эту группу.
- 2. **Сервер** занимает 32% всех трудозатрат из-за того, что он работает 24 часа. Тем не менее, ресурс не является человеческим, что лишь увеличивает долю трудозатрат программистов среди всего персонала. При этом сервер занимает лишь 13% всех затрат.

- 3. **Дизайн**, **документация** и **мультимедия** оказывают незначительное влияние на бюджет и трудозатраты проекта.
- 4. **Анализ** при незначительных трудозатратах потребляет 10% затрат команды, поэтому в случае перерасхода бюджета стоит обратить внимание на ставку аналитиков.
- 5. Группа **набора** данных имеет 26% трудозатрат проекта, но всего 11% затрат, соответственно, для ускорения проекта можно увеличить команду наборщиков без сильных нагрузок по бюджету.

Выводы

В этой лабораторной работе под задачи были созданы и выделены ресурсы. Выяснилось, что три ресурса оказываются перегружены. Для решения этой проблемы существует несколько путей:

- 1. Добавить больше ресурсов, что приведёт к большим расходам.
- 2. Увеличить сроки выполнения заданий, из-за чего проект ещё больше растянется по времени. Требуется закончить проект до 1 сентября, тогда как сейчас сроки до 15 сентября, то есть такой подход не может быть применен на практике.
- 3. Изменить последовательность выполнения задач.
- 4. Изменить применение ресурсов для выполнения задач: например, выделить больше программистов на одну работу.

Текущие затраты вписываются в бюджет, но по срокам возникают проблемы: нужно ускорить разработку как минимум на две недели.

В рамках изучения Microsoft Project были изучены темы создания ресурсов, выделение ресурсов задачам и построение графиков для последующего анализа.