## PROGRAM JAVA POLIMORFISMA

Asep Herman Suyanto asep-hs@mail.ugm.ac.id http://www.asep-hs.web.ugm.ac.id

```
import java.util.Random;
class Hewan{
private String tipe;
      public Hewan(String tipe){
      this.tipe = tipe;
      public String toString(){
       return "Ini adalah "+tipe;
      public void bersuara(){
}
class Anjing extends Hewan{
      private String nama;
      private String jenis;
      public Anjing(String nama){
      super("Anjing");
      this.nama = nama;
      jenis = "tidak diketahui";
      public Anjing(String nama, String jenis){
      super("Anjing");
      this.nama = nama;
      this.jenis = jenis;
      public void bersuara(){
      System.out.println("Guk guk guk");
      public String toString(){
      return super.toString()+"\nIni adalah "+jenis+" bernama "+nama;
}
class Ayam extends Hewan{
private String nama;
private String jenis;
      public Ayam(String nama){
      super("Ayam");
      this.nama = nama;
      this.jenis = "Tidak diketahui";
```

```
public Ayam(String nama, String jenis){
      super("Ayam");
      this.nama = nama;
      this.jenis = jenis;
      public String toString(){
      return super.toString()+"\nIni adalah "+jenis+" bernama "+nama;
      public void bersuara(){
      System.out.println("Kukuruyuk petok petok");
}
class Kucing extends Hewan{
private String nama;
private String jenis;
      public Kucing(String nama){
      super("Kucing");
      this.nama = nama;
      this.jenis = "Tidak diketahui";
      public Kucing(String nama, String jenis){
      super("Kucing");
      this.nama = nama;
      this.jenis = jenis;
      public void bersuara(){
      System.out.println("Meong meong meong");
      public String toString(){
      return super.toString()+"\nIni adalah "+jenis+" bernama "+nama;
}
class Polimorfisma{
      public static void main(String args[]){
      Hewan[] hewannya = {
                           new Anjing("Broni", "Herder"),
                           new Kucing("Kiti", "Persia"),
                           new Ayam("Toki", "Buras")
                        };
      Hewan pilihHewan;
      Random pilih = new Random();
      for (int i = 0; i < 5; i++){
             pilihHewan = hewannya[pilih.nextInt(hewannya.length)];
             System.out.println("\nPilihan Anda:\n" + pilihHewan);
             pilihHewan.bersuara();
```

```
}
```

}

```
G:\JAUA\javac Polimorfisma.java
G:\JAUA\javac Polimorfisma
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Kucing
Ini adalah Kucing
Ini adalah Persia bernama Kiti
Meong meong meong
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Herder bernama Broni
Guk guk guk
Pilihan Anda:
Ini adalah Persia bernama Kiti
Meong meong meong
```

Inti Polimorfisma terdapat pada kode:

Nama variabel hewannya memiliki tipe objek Hewan, sedangkan anggota array hewannya merupakan objek – objek yang merupakan subclass hewan yaitu Anjing, Kucing dan Ayam.

Perhatikan kode berikut:

## **Random pilih = new Random()**;

Kode ini membuat objek Random yang dapat digunakan untuk menghasilkan bilangan random.

## pilihHewan = hewannya[pilih.nextInt(hewannya.length)];

kode **pilih.nextInt(hewannya.length)** berfunsi untuk menghasilkan bilangan integer antara 0 sampai hewanya.length.