# Detector de proximidade ultrassônico para acessibilidade locomotora de deficientes visuais

Ana Beatriz Freires Ferreira
Universidade de Brasília – Faculdade do Gama
Programa de Engenharia Eletrônica
Brasília, Brasil
beatriz.ana2108@gmail.com

Priscilla Costa de Souza
Universidade de Brasília – Faculdade do Gama
Programa de Engenharia Eletrônica
Brasília, Brasil
priscillacostadesouza@gmail.com

#### I. Introdução

Com a evolução da tecnologia é necessário que cada vez mais a engenharia humana trabalhe e melhore no acesso de pessoas com deficiência. De acordo com o censo realizado pelo IBGE (Instituto Brasileiro de Geografía e Estatística) em 2016, 45,6 milhões de brasileiros possuem deficiência, sendo a deficiência visual a declarada mais comum, atingindo 3,6% da população. No entanto, apesar dos números significantes, há pouca difusão da tecnologia na acessibilidade.

Neste contexto, o já utilizado bastão guia para auxílio de locomoção de pessoas visualmente deficientes se tornou, por si só, ineficiente diante da diversidade tecnológica atual. De acordo com Lugli et. al (2016), o bastão é em sua maioria rejeitada por seus usuários, por motivos estéticos e de ordem prática.

Buscando a inovação, a praticidade e melhoria da situação locomotora para acessibilidade de pessoas visualmente deficientes, a proposta é desenvolver um detector de proximidade ultrassônico em um chapéu. Assim, o sistema aplicado ao vestuário do portador melhorará até mesmo o processo psicológico de aceitação, adaptação e imersão social do usuário. O chapéu detector de proximidade permitiria a adaptação com o ambiente externo, pois seria mais confortável por ser algo usual, do cotidiano, e mais prático por ser algo que pode ser facilmente conciliado com a rotina do portador.

Segundo dados do World Report on Disability 2010 e do Vision 2020, a cada 5 segundos, 1 pessoa se torna cega no mundo. Considerando isso, o dispositivo é planejado e pensado para não apenas pessoas que nasceram com deficiência ocular, mas também as que adquiriram a deficiência durante a vida. Com um sistema aplicado em vestuário agindo em conjunto com a bengala, haverá maior facilidade de adaptação locomotora para esse caso.

Considerando as possibilidades de desenvolvimento tecnológico foi escolhido o microcontrolador MSP430, por

possibilitar a aplicação da solução de forma mais barata e com menor gasto de energia.

O chapéu detector de proximidade ultrassônico aplicado à realidade de deficientes visuais tornará a locomoção de seu usuário mais eficiente, segura e com menos imprevistos. A medição de distância é uma velocidade suficientemente rápida. Isso evitaria alguns acidentes que podem ocorrer com o uso apenas do bastão, pois ele é limitado a avisar o usuário de objetos inertes no espaço em sua maioria, não podendo prever a entrada de uma pessoa, animais, orelhões, elementos que se movimentam no ambiente e que estão acima da altura da cintura ou de frente para o usuário. O uso do chapéu com o detector de proximidade ultrassônico tornaria o caminho do portador mais seguro em que obstáculos projetados para frente não possam colidir com o usuário antes que ele seja detectado pelo bastão comumente utilizado.

#### II. Objetivos

### A. Projetar um detector de proximidade utilizando MSP430

Utilizando um transdutor que emite uma série de pulsos ultrassônicos de curta duração que refletem no obstáculo cuja distância se deseja medir e a tecnologia digital do microcontrolador escolhido para controle e operação do sistema, a proposta é detectar obstáculos na locomoção do usuário.

# B. Tornar o dispositivo útil para o contexto de deficientes visuais

Considerando a usabilidade e aplicação no cotidiano do usuário, para melhor adaptação do dispositivo, o sistema será aplicado ao seu chapéu com um vibrador feito por um motor de passo. As vibrações emitidas por ele serão sentidas pelo seu portador de forma a avisá-lo que há um obstáculo a frente.

#### III. REQUISITOS

Os requisitos de um projeto se dividem em:

#### A. Necessidade (Que pode ser aliado à utilidade do produto)

A utilidade do detector de proximidade vem de sua função: Tornar o trajeto de portadores de deficiência visual mais eficaz, com menos riscos de acidentes com o uso de um dispositivo tecnológico e útil. Para melhor adaptação do deficiente com o mundo em que vive é necessário essa acessibilidade para que evite acidentes de percurso, tornando o lugar onde se trafega o mais habitual possível.

#### B. Expectativa (O que o usuário espera do produto)

Espera-se que o produto sirva como um auxílio ao portador, para que ao sentir a vibração ele possa processar o comando de desviar do obstáculo. Assim, automatizando o ato de tatear o ambiente com o bastão para auxílio de pessoas com deficiência visual.

#### C. Restrição (As limitações do produto)

- O modo como será aplicado, em um chapéu, tornará inacessível para ambientes com água ou muito úmidos, podendo degradar o circuito do produto.
- Será necessário mais cuidado ao utilizar o chapéu, a existência de uma placa de circuito pode aumentar a chance de quebra e danificação.
- O ajuste será algo imprescindível para o uso do chapéu, pois só ele definirá a potência de vibração que o usuário sentirá.

#### D. Interface (Relação do usuário com o produto)

Para tornar a adaptação mais prática, será adicionado um botão de iniciar/ desligar no circuito no chapéu com o sensor ultrassônico acoplado na dianteira. Dentro da aba do chapéu estará uma placa de circuito de fenolite furada com o restante do circuito acoplado com o microcontrolador MSP430 em modo *stand alone*. Além disso, a comunicação com o usuário será feita através da vibração do *vibracall* posicionado na aba do chapéu.

#### IV. DESCRIÇÃO

O projeto utilizará os seguintes componentes para sua montagem:

#### 1) Sensor ultrassônico HC-SR04

De acordo com o datasheet, esse sensor utiliza sinais ultrassônicos (40 Khz, acima da capacidade de audição do ouvido humano, que é de 20 Khz), para determinar a distância entre o sensor e o obstáculo. Ele pode medir distâncias entre 2 cm e 4 m, com precisão de 3mm. Seu ângulo de detecção é de aproximadamente 15 graus. Ele possui 4 pinos: Vcc (alimentação 5V), Trigger, Echo e GND.



Figura 1 – Sensor ultrassônico HC-SR04.

O funcionamento do módulo consiste basicamente em enviar um sinal que, ao atingir um obstáculo, voltará para o sensor. Com base nesse tempo entre o envio e recebimento, é calculada a distância entre o sensor e o objeto utilizando a velocidade do sinal.

É enviado um sinal com duração de 10µs ao pino Trigger, indicando que a medição terá início. Automaticamente, o módulo envia oito pulsos de 40 kHz e aguarda o retorno do sinal pelo receptor. Caso haja um retorno de sinal (em nível HIGH), determina-se a distância entre o sensor e o obstáculo utilizando a seguinte equação:

Distancia = 
$$\frac{(Tempo\ em\ HIGH\ x\ velocidade\ do\ som)}{2}$$

A variável de saída deve ser a metade do produto do pulso com a velocidade por conta da ida e volta do sinal, assim adquire-se o tempo que ele percorre a distância duas vezes.

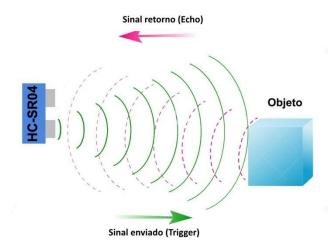


Figura 2 – Funcionamento do HC-SR04.

#### 2) Vibracall

O vibracall possui um diâmetro de 10mm e largura de 2.7mm. Ele funciona pelo princípio da indução magnética, onde uma corrente elétrica passando por um fio, gera um campo magnético que atrai metais magnéticos. O dispositivo é uma espécie de motor, só que com o eixo fora do centro. Quando o motor começa a girar esse eixo fora do centro produz uma vibração, que é sentida fortemente. Seu funcionamento se dá em uma faixa de 3V à 5V.



Figura 3 – Mini motor Vibracall.

A excitação do circuito foi feita com uma bateria de 9V, no entanto os componentes dos circuitos trabalham com tensões mais baixas.

Para o funcionamento do sensor e do chip em stand alone foi necessário acrescentar ao circuitos reguladores de tensão de 9V para 5V e de 5V para 3.3V.

Para o regulador de tensão de 9V para 5V utilizamos o dispositivo lm7805, que tem a seguinte configuração para sua utilização:

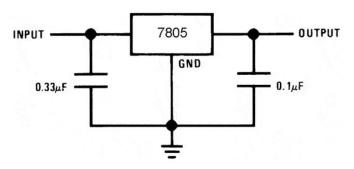


Figura 4 - Dispositivo lm7805

Para o regulador de tensão de 5V para 3.3V para alimentação do chip MSP430, foi utilizado o dispositivo

ams1117, ele possui capacitores e resistor internos, sendo possível utilizá-lo diretamente, sua configuração interna:

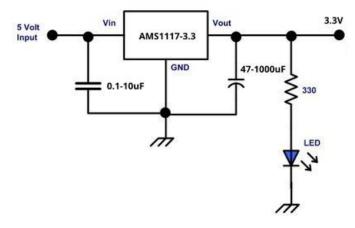
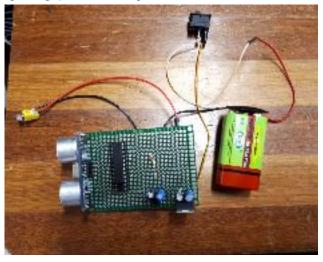


Figura 5 - Dispositivo ams1117

Em série com a bateria de 9V foi acrescentada uma chave de On/Off do sistema, com o objetivo de facilitar a interação sistem-usuário. Quando estiver em "Off" nenhuma tensão é enviada para o circuito, e é desligado o dispositivo. Quando estiver em "On" o circuito funciona na forma devidamente proposta.

Para a integração do circuito foi soldado o circuito em placa de fenolite furada. Utilizando soldas para os componentes e soquetes para o CI MSP430 com o auxílio de fios para ligações entre componentes.

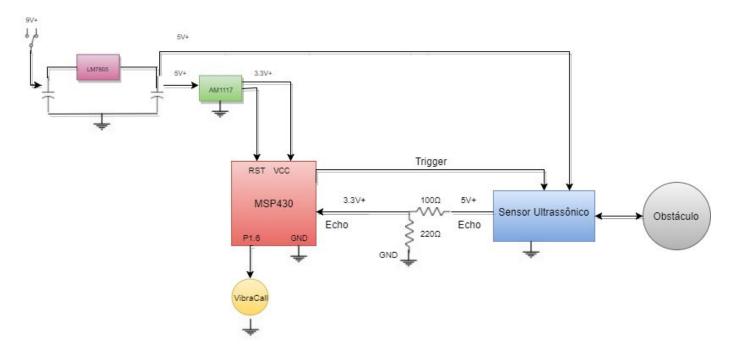


**Figura 6:** Circuito completo do sistema de detecção de proximidade.

Para a produção da placa foi necessário criar pontos em comum de GND e pontos em comum de VCC. Alimentando o CI com a saída do regulador de tensão e ligando os pinos utilizados anteriormente (em launchpad e

depois em protoboard) para a lógica efetuada pelo detector de proximidade.

A partir da escolha dos componentes foi possível montar o diagrama lógico e o circuito de montagem de hardware para o projeto, considerando todos os GND comuns:



**Diagrama 1:** Circuito de Montagem

Para o funcionamento do sistema conectado ao MSP430 é necessário uma programação em linguagem C utilizando a biblioteca msp430g2553.h. A lógica é como está demonstrado no diagrama 2. Será necessário um comparador, um timer, memória em registradores e uma lógica para controle do vibracall que irá ser utilizado na interface direta com o usuário.

A programação efetuada no chip MSP430G2553 para desempenho das funções propostas pode ser observada a seguir.

Foram feitas as configurações iniciais para frequência de clock, modo de funcionamento do timer A, além do desligamento do Watchdog Timer.

```
void main(void)
{
   BCSCTL1 = CALBC1_1MHZ;
   DCOCTL = CALDCO_1MHZ;
//Ligando submasterclock de 1mhz
   WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD; // Desliga o
Watchdog Timer

   CCTL0 = CCIE;
//Setando o interrupt de captura
   CCR0 = 1000; // 1ms
```

```
TACTL = TASSEL_2 + MC_1; // SMCLK, Modo Up
P1IFG = 0x00; //Limpando as flags de
interrupção
   _BIS_SR(GIE); // Enable de interrupção
global
```

Definindo os valores dos pulsos para a função trigger e echo do sensor ultrassônico, de forma que ocorra o envio do pulso e o reconhecimento da volta do pulso (quando há retorno, significa que encontrou um obstáculo).

```
while(1){
    P1IE &= ~0x01;
    P1DIR |= 0x02; // P1.1 Pino de Trigger
    P10UT \mid= 0x02; // Gerando o pulso
      delay cycles(10); // 10us (duração do
pulso)
    P10UT &= \sim 0 \times 02; // Parando o pulso
    P1DIR &= \sim 0 \times 04; //P1.2 pino do Echo
        P1IFG = 0x00; // Limpando a flag por
segurança
    P1IE |= 0x04; //Habilitando a interrupção
no pino do echo
    P1IES &= ~0x04; // Borda de subida do
pino do echo
        __delay_cycles(30000); // delay de
30ms
        distance = sensor/58; //Transformando
o pulso em cm
```

Para a lógica de funcionamento do vibracall adicionado ao circuito foi feito uma lógica para que o usuário reconheça a aproximação do obstáculo durante sua locomoção, com diferentes períodos de vibração. Os ranges escolhidos foram de acordo com a média de alcance de uma bengala comum. Há um espaçamento maior entre a vibração no range de 100 a 50cm, para que o locomotor esteja ciente que um obstáculo se aproxima, e principalmente para melhor noção de espaço e aviso prévio. O espaçamento médio (entre 50 e 20cm) é para que o usuário tenha cuidado e atenção ao prosseguir no trajeto. Quando o espaçamento entre as vibrações se torna o mais rápido (entre 0 e 20cm), é para que o usuário tome providências de alterar seu trajeto para que não ocorra uma colisão. Abaixo é possível visualizar como esta lógica foi implementada em C:

```
if(distance < 20 && distance != 0){
    P10UT |= BIT6;
    __delay_cycles(300000);
    P10UT &= ~BIT6;
    __delay_cycles(300000);} //Espaço de
0,3s para vibração --PARE E DESVIE
    else {P10UT &= ~BIT6;}
if (distance >=20 && distance <=50){
    P10UT |= BIT6;</pre>
```

```
__delay_cycles(800000);
    P10UT &= ~BIT6;
    __delay_cycles(800000);} //Espaço de

0,8s para vibração --ATENÇÃO
    else {P10UT &= ~BIT6;}
    if (distance >50 && distance<=90) {
        P10UT |= BIT6;
        __delay_cycles(500000); //0,5s em HIGH
        P10UT &= ~BIT6;
        __delay_cycles(1500000);} //Espaço de

1,5s para vibração -- SIGA COM CUIDADO
    else {P10UT &= ~BIT6;}
}
```

A função obrigatória de interrupt utilizada para checar a borda de subida e descida do timer A no modo de captura:

```
#pragma vector=PORT1 VECTOR
 _interrupt void Port_1(void)
    if(P1IFG&0x04) //Checa se houve
interrupção
       if(!(P1IES&0x04)){ //Checa se há borda
de subida
          TACTL = TACLR; //Limpa o timer A
            miliseconds = 0;
            P1IES \mid= 0x04; } //Borda de
descida
          else {
       sensor = (long)miliseconds*1000 +
(long)TAR; } //Cálculo do tamanho do pulso
    P1IFG &= \sim 0 \times 04; //Limpa a flag de
interrupção
    }
}
#pragma vector=TIMER0 A0 VECTOR
 interrupt void Timer A (void)
{
  miliseconds++;
```

Após a compilação e envio do programa para o CI, foi montado o circuito completo na aba do chapéu proposto para testes.



Figura 7: Montagem do circuito no chapéu.



**Figura 8:** Circuito escondido com costura na versão final do projeto.

#### V. RESULTADOS

Após a montagem do sistema proposto, foram realizados testes de aproximação de obstáculos com vários usuários. A interface com o usuário através de um dispositivo de vibração foi satisfatória, no entanto alguns usuários sugeriram uma melhoria na frequência da vibração, que seria torná-la de forma crescente mais gradativa até o objeto. Apesar disso, foi verificado o funcionamento de acordo com o proposto pelo circuito com a coleta de dados do sensor ultrassônico. O botão on-off também funcionou devidamente.

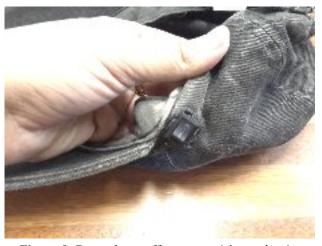


Figura 9: Botão de on-off para o usuário no chapéu.

#### VI. Conclusão

A proposta desse projeto foi muito interessante e pelos resultados percebe-se uma grande possibilidade de aplicação e inserção no mercado de acessibilidade tecnológica, como melhoria para o estilo de vida de pessoas visualmente deficientes.

Também foi visível a vantagem de imersão social desse tipo de sistema aplicado ao vestuário; sugere-se uma futura aplicação em outras peças além do chapéu.

Além disso, após a análise dos resultados, sugere-se também uma possível melhoria na vibração, que pode ser mais gradativa conforme o usuário se aproxima de algum obstáculo. Essa melhoria pode ser feita através do controle de PWM.

#### REFERENCES

- [1] Swenor, Bonnielin K. et al. "Visual Impairment and Incident Mobility Limitations: The Health ABC Study." Journal of the American Geriatrics Society 63.1 (2015): 46–54. PMC. Web. 5 Sept. 2017.
- [2] LUGLI, Daniele et al. Bengala customizável para mulheres com deficiência visual. Design e Tecnologia, [S.l.], v. 6, n. 12, p. 44-53, dez. 2016. ISSN 2178-1974. Disponível em: <a href="https://www.ufrgs.br/det/index.php/det/article/view/383">https://www.ufrgs.br/det/index.php/det/article/view/383</a>. Acesso em: 05 set. 2017.

#### Anexos

## **Tabela 1: Materiais Utilizados**

01 Sensor Ultrassônico	HC-SR04
01 Resistor	100 Ω
01 Resistor	220 Ω
01 Capacitor	1uF
01 Capacitor	10uF
01 Regulador de Tensão 5V	LM7805
01 Regulador de Tensao 9V	AM1117
01 Chave	On/ Off
01 Vibracall	3V+

# Tabela 2: Ligações e Pinagem

Pinagem	Especificação	Modo
VCC	3.3V	Alimentação
GND	GND	Alimentação
P1.1	Trigger	Entrada
P1.2	Echo	Entrada/ Saída
P1.6	Vibracall	Saída
VCC sensor	5V	Alimentação
GNC sensor	GND	Alimentação
LM7805 Pino 1	9V	Entrada
LM7805 Pino 2	GND	Alimentação
LM7805 Pino 3	5V	Saída
AM1117	LM7805 Pino 3	Entrada
AM1117	3.3V	Saída