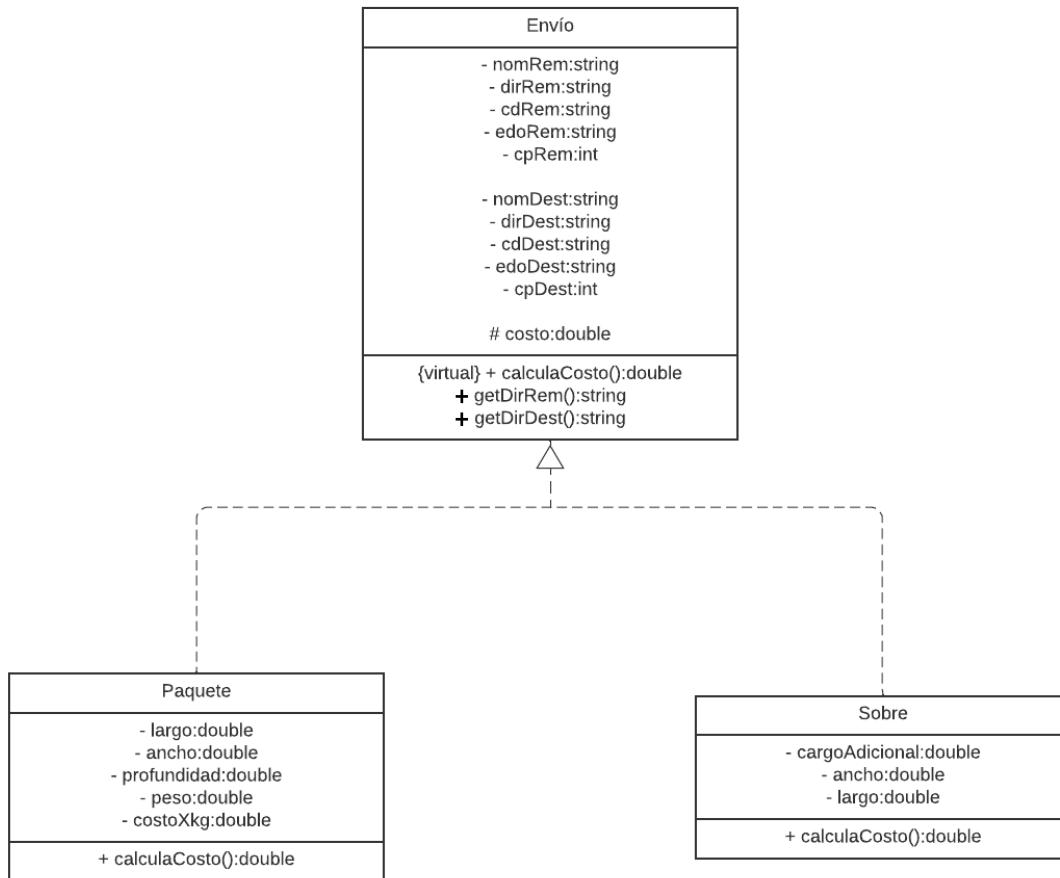


Diagrama de Clases UML - Paquetería

Pablo Banzo Prida | 29 de abril, 2022



Aplicación del concepto de Polimorfismo

El polimorfismo está aplicado en este ejercicio mediante la virtualización del método **calculaCosto()** en la clase base (**Envío**) de la cual heredan la clase **Paquete** y **Sobre**, dado que, el algoritmo que se sigue a la hora de llamar a dicho método será el correspondiente a la clase desde la cual se le llama (ya sea **Paquete** o **Sobre**). El polimorfismo se consiguió concretando el método (redefiniéndolo) en ambas clases heredadas, de tal forma que el método adecuado sea utilizado según el tipo de objeto que lo esté empleando. En el caso del **Paquete** el método **calculaCosto** únicamente multiplica el peso por el costo por kilogramo, mientras que el método con el mismo nombre, pero de la clase **Sobre** agrega un cargo adicional en caso de que en caso de que las dimensiones del sobre sean mayores a 25 x 30 cm en largo o en ancho.

Asimismo, en el **main()**, se puede comprobar el correcto funcionamiento del polimorfismo del método **calculaCosto()** dado que el vector de objetos apunadores a **Envío** contiene tanto **Paquetes** como **Sobres** y al procesar los envíos se calcula correctamente el costo según la clase de la instancia.