* hoja de presentación,
* índice de contenido,
* Introducción (planteamiento del problema),
* diagrama de clases UML con una argumentación del por qué del diseño,,
* ejemplo de ejecución (capturas de pantalla),
* argumentación de las partes del proyecto relacionadas con cada uno de los puntos a) a h) mencionados arriba, con una argumentación de el por qué se optó por esa solución y no por otras.
* identificación de casos que harían que el proyecto deje de funcionar,
* conclusión personal,
* referencias consultadas