

- 8. 실행결과를 적으시오

```
public class Exc15 {  
  
    static void method1(boolean b)  
    {  
        try {  
            System.out.println(1);  
            if ( b )  
                throw new ArithmeticException();  
            System.out.println(2);  
        } catch (RuntimeException r) {  
            System.out.println(3);  
            return;  
        } catch (Exception e)  
        {  
            System.out.println(4);  
            return;  
        } finally  
        {  
            System.out.println(5);  
        }  
        System.out.println(6);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        method1(false);  
        method1(true);  
    }  
}
```

- 9. 실행결과를 유추하시오

```
public class Ex9 {  
  
    static void method2()  
    {  
        throw new NullPointerException();  
    }  
    static void method1()  
    {  
        try  
        {  
            method2();  
            System.out.println(1);  
        }  
        catch(ArithmeticException e)  
        {  
            System.out.println(2);  
        }  
        finally {  
            System.out.println(3);  
        }  
        System.out.println(4);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        try {  
            method1();  
        }  
        catch(Exception e)  
        {  
            System.out.println(5);  
        }  
        System.out.println(6);  
    }  
}
```

- 10. 다음은 1-100 사이의 숫자를 맞추는 게임을 실행하던 도중에 숫자가 아닌 영문자를 넣어서 발생한 예외이다. 예외처리를 해서 숫자가 아닌 값을 입력했을 때는 다시 받도록 보완하라(hint:예외처리시 new Scanner()통해 객체를 새로 만들어라.)

```
<terminated> Hundred [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-9.0.4\bin\javaw.exe (2018. 5. 8. 오후 3:4
1-100사이의 숫자를 입력하십시오.
1
더 큰 수를 입력하세요
80
더 작은 수를 입력하세요.

iot
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:860)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1497)
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2161)
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2115)
    at test2.Hundred.main(Hundred.java:26)
```

- 11. 다음과 같은 조건의 예외클래스를 작성하고 테스트하십시오

- 클래스명 : UnsupportedFunctionException
- 부모클래스 명 : RuntimeException
- 멤버변수
 - » 이름 : ERR_CODE
 - » 저장값 : 에러코드
 - » 타입: int
 - » (기본값:100)
 - » 제어자 final private

- 메소드

- » 메소드명 : `getErrorCode`
 - » 기능 : 에러코드(`ERR_CODE`)를 반환한다
 - » 반환타입 : `int`
 - » 매개변수 : 없음.
 - » 제어자 : `public`
-
- » 메소드명 : `getMessage`
 - » 기능: 메시지의 내용을 반환.(`Exception`클래스의 `getMessage()`를 오버라이딩)
(메시지 예시, [100]지원하지 않는 기능입니다.)
 - » 반환타입 : `String`
 - » 매개변수 : 없음
 - » 제어자 : `public`

- 실행결과는 아래와 같고,

```
<terminated> UnsupportedFunctionExceptionMain [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-9.0.4\bin\javaw.exe (2018. 5. 8. 오후 4:13:49)
Exception in thread "main" test2.UnsupportedFunctionException: [100]지원하지 않는 기능입니다.
    at test2.UnsupportedFunctionExceptionMain.main(UnsupportedFunctionExceptionMain.java:26)
```

- Main클래스에서 아래와 같이 예외발생시킨다.

```
public class UnsupportedFunctionExceptionMain {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        throw new UnsupportedFunctionException("지원하지 않는 기능입니다.", 100);
    }

}
```

- 12. 결과를 유추하시오

```
static void method2()  
{  
    throw new NullPointerException();  
}  
}
```

```
public class Ex11Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        try {  
            method1();  
            System.out.println(6);  
        }  
        catch (Exception e)  
        {  
            System.out.println(7);  
        }  
    }  
    static void method1()  
    {  
        try {  
            method2();  
            System.out.println(1);  
        }  
        catch (NullPointerException e)|  
        {  
            System.out.println(2);  
            throw e;  
        }  
        catch (Exception e)  
        {  
            System.out.println(3);  
        }  
        finally  
        {  
            System.out.println(4);  
        }  
        System.out.println(5);  
    }  
}
```