**Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**PROGRAMAÇÃO WEB:**

**EDITORES PARA FRONT-END**

**Prof.ª Denilce de Almeida Oliveira**

Priscila Lopes de Oliveira 0030481721033

**Sorocaba**

**2021**

**Sumário**

[1.0 INTRODUÇÃO 3](#_Toc64489957)

[2.0 EDITOR PARA FRONT-END 3](#_Toc64489958)

[2.1 VSCODE 3](#_Toc64489959)

[2.3 SUBLIME TEXT 4](#_Toc64489960)

[2.4 FOUNDATION 5](#_Toc64489961)

[2.5 CODEPEN 6](#_Toc64489962)

[3.0 CONCLUSÃO 7](#_Toc64489963)

[4.0 BIBLIOGRAFIA 7](#_Toc64489964)

# INTRODUÇÃO

Editores de código são ferramentas que facilitam muito a vida do programador, eles oferecem maior comodidade e, por vezes, fazem o trabalho do desenvolvedor, restando apenas a responsabilidade de escrever o bruto do código.

Nós podemos melhorar nossa produtividade economizando tempo em certas tarefas através de ferramentas existentes, pagas ou free. Ele deve se concentrar em gerar o melhor resultado possível com o menor esforço possível e assim acelerar suas entregas com mais eficiência.

# EDITOR PARA FRONT-END

Editor para front-end são softwares utilizados para a criação e edição de códigos para a web, por exemplo. Esses editores possuem funções especificas que ajudam na criação de páginas oferecendo mais agilidade e praticidade e garantindo melhor resultado com o menor esforço possível.

## 2.1 VSCODE

O Visual Studio Code é um editor de código fonte desenvolvido pela Microsoft e foi baseado no editor eléctron, um framework JavaScript. Conta com suporte para depuração, Git incorporado, realce de sintaxe snippets e refatoração de código. Suporta inúmeras linguagens de programação.

A grande vantagem do VSCode é ser uma ferramenta “All in One”. Com ele você pode envolver HTML, CSS, JavaScript, JSON, Less, Sass, TypeScript entre outros.

Uma imagem contendo monitor, preto, captura de tela, interior

Descrição gerada automaticamente

Figura - INTERFACE VSCODE

## 2.3 SUBLIME TEXT

Prometendo simplicidade e leveza, com uma interface agradável e intuitiva, o Sublime Text suporta diversas linguagens de programação. Foi desenvolvido em Python por uma empresa australiana e ganhou mercado por sua possibilidade de adicionar recursos e funcionalidades.

É multiplataforma, funciona no Windows, OS X e Linux e conta com edição simultânea, ou seja, você pode editar e alterar conteúdo nas áreas que você selecionar simultaneamente.

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Figura - SUBLIME TEXT

## 2.4 FOUNDATION

É um conjunto de arquivos e ferramentas prometendo facilitar o desenvolvimento front-end de interfaces e sistemas web. Possui pre-processador CSS, HTML e JavaScript, agilizando o processo de desenvolvimento.

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Figura - FOUNDATION

### 2.5 CODEPEN

Uma biblioteca de componentes e com código disponível para você ver na hora como se faz. Com isso você pode criar, editar livremente. Muito útil para o aprendizado. CodePen é um ambiente de desenvolvimento social para desenvolvedores front-end testarem e mostrarem suas linhas de código HTML, CSS e JavaScript.Ideal para aprender, mostrar o trabalho para a comunidade, testar e validar soluções de código.

Uma imagem contendo monitor, captura de tela, estrada, preto

Descrição gerada automaticamente

Figura - CODEPEN

# 3.0 CONCLUSÃO

Editores são praticamente os melhores amigos dos programadores, não pode se dizer que sem editores não há código, mas sem eles, a vida dos programadores seria um pouco mais difícil.

# 4.0 BIBLIOGRAFIA

GEEKHUNTER. **Editor-html-css-e-javascript-qual-voce-deve-usar-em-2020-segundo-profissionais/**. Disponível em: https://blog.geekhunter.com.br/. Acesso em: 17 fev. 2021.

CASTRO, Elizabeth; HYSLOP, Bruce. **HTML5 and CSS3**. California: Peachpit Press, 2012.