#### Conceitos Fundamentais Engenharia Estrutural VS CODE

#### 1. Conceitos Fundamentais de Workspace & Pastas

- Um workspace no VS Code é basicamente uma pasta aberta ou um arquivo de workspace (.code-workspace) que agrupa uma ou mais pastas de projeto. <u>Visual Studio Code+1</u>
- No modo padrão, abre-se uma pasta única como workspace. Mas existe o modo multi-root workspace, permitindo várias pastas num único workspace. <u>Visual Studio Code+1</u>
- A pasta raiz ou as pastas configuradas em .code-workspace servem como "contexto" para configurações específicas, tarefas, depuração e extensões. Visual Studio Code

# 2. Organização Recomendada de Pastas & Arquivos para o Projeto RAWN PRO

Para seu projeto (front-end + back-end + infra + docs) recomendo a seguinte estrutura de pastas:

/rawnpro-project/

```
⊢– /api/
          ← backend (.NET / Node)
  ⊢– src/
  -tests/
  └ Dockerfile (se aplicável)
⊢– /web/
              ← front-end (PWA React/Next)
  -src/
  - public/
 next.config.js (ou equivalente)
⊢– /infra/
               ← infra/CI/CD scripts, configs (GitHub Actions, Vercel)
├–/docs/ ← documentação (specs, arquitetura)
-/.vscode/

    ← configuração padrão de workspace (explained abaixo)

  - settings.json
  -- extensions.json
```

```
    ├-- tasks.json
    └- launch.json
    ├-- rawnpro.code-workspace ← arquivo de workspace (multi-root se necessário)
    ├-- package.json (ou equivalente root)
    └-- README.md
```

#### Justificativas:

- Separação clara entre front-end, back-end e infra.
- Pasta .vscode para configurações compartilhadas do editor (tasks, debugger, extensões).
- Arquivo rawnpro.code-workspace permite definir multi-root caso queira que editor reúna /api, /web, /infra como pastas distintas de um só workspace. <u>Visual Studio Code</u>
- Documentação em /docs/ para manter specs, design system e decisões (como stack, prompt, arquitetura).
- Infra scripts isolados para CI/CD e deployment.

# 3. Arquivos de Configuração Essenciais no VS Code

### .vscode/settings.json

- Contém definições específicas do workspace (indentação, formatação, exclusões de arquivos). <u>Visual Studio Code</u>
- Exemplo:
- {
- "editor.tabSize": 2,
- "files.exclude": {
- "\*\*/node modules": true,
- "\*\*/.git": true
- },
- "eslint.enable": true
- }

### extensions.json

• Lista de extensões recomendadas ou obrigatórias para o projeto, para garantir consistência de ambiente na equipe. <u>Visual Studio Code</u>

### tasks.json

• Define tarefas automatizadas (build, test, lint) integradas ao VS Code.

### launch.json

• Configurações de depuração para front-end/back-end (breakpoints, attach, environment variables).

# rawnpro.code-workspace (no caso multi-root)

• Estrutura JSON com entradas de pastas:

```
• {
    "folders": [
     { "path": "api" },
     { "path": "web" },
     { "path": "infra" }
    ],
    "settings": {
     "files.exclude": {
      "**/node_modules": true
    }
    },
    "extensions": {
     "recommendations": ["dbaeumer.vscode-eslint", "esbenp.prettier-
   vscode"]
   }
• }
```

Isso facilita compartilhar ambiente completo de projeto. Visual Studio Code

### 4. Camadas e Responsabilidades de Pastas

- /api/: Back-end. Contém código de lógica servidor, endpoints, orquestração com modelo IA, integração com Kiwify, autenticação, dados (perfil do usuário).
- /web/: Front-end. UI PWA, componentes de chat, integração com API back-end, experiência mobile-first.
- /infra/: Scripts de infraestrutura (deploy Vercel, integração GitHub, dockercompose, configuração de ambientes dev/prod).
- /docs/: Documentação técnica, arquitetura, design system, fluxos de conversa, requisitos.
- /.vscode/: Configurações do editor para padronização da equipe.
- **Root arquivos**: README com visão global do projeto, arquivo .gitignore, scripts de inicialização.

# 5. Boas Práticas de Organização

- Use nomenclatura clara: api, web, infra para que novos membros entendam.
- Cada camada deve ter README específico explicando sua função.
- Evite arquivos de configuração misturados com código funcional;
   mantenha config em .vscode ou infra.
- Versione .vscode e \*.code-workspace para garantir consistência de ambiente.
- Utilize files.exclude e search.exclude nas configurações para ocultar pastas pesadas/excluídas (ex: node\_modules, build). <u>DeepWiki</u>
- Se o projeto crescer em micro-serviços ou módulos, considere sub-pastas como /services/, /shared/ etc.

### 6. Integração com Controles de Versão e Deploy

- O repositório deve conter todo o código das camadas mencionadas.
- vscode e .code-workspace podem estar no repositório para padronização.
- A pasta /infra/ deve conter definições de CI/CD e deploy, que podem ser acionadas via tasks do VS Code.

 O front-end /web/ integrado com Vercel para deploy automático. Back-end /api/ integrado com GitHub Actions ou outro pipeline.

### 7. Checklist Técnico para o Engenheiro

- Criada estrutura de pastas conforme o modelo acima.
- Adicionado arquivo rawnpro.code-workspace com pastas definidas.
- Configurado .vscode/settings.json, extensions.json, tasks.json, launch.json.
- Configurado files.exclude para ocultar pastas irrelevantes.
- Estabelecido padrões de nomes, readmes e documentação para cada camada.
- Integrado tasks de build/test no VS Code.
- Verificado que ao abrir VS Code com code . a estrutura de workspace carrega corretamente.
- Instruído equipe para usar este workspace padrão e sincronizar configurações.
- Garantido que ambiente remoto ou dev container (se aplicável) respeite esta estrutura.