Programmrisinājuma dokumentācija

Augstskolu izvēle

Oskars Priedītis 11.g

2024

Saturs

[Ievads 2](#_Toc166582265)

[Izpēte 3](#_Toc166582269)

[Risinājuma projektēšana 4](#_Toc166582270)

[Analīze/plānošana 5](#_Toc166582271)

[Testēšana 6](#_Toc166582272)

[Datubāze 7](#_Toc166582273)

[ER modelis 7](#_Toc166582274)

# Ievads

## 1.

Ar AI palīdzību palīdz sasniegt vēlamo logo. Tā bija mana pirmā ideja Šī bija viena no grūtākākajām, manuprāt. Taču ja es šo ideju realizētu tas būtu ļoti noderīgi gan man gan daudziem grafiskajiem dizaineriem.

## 2.

Vidusskolēniem vieglāk veikt izvēli augstskolās. Šī ideja radās, jo pat eju 11. klasē un man drīz būs pašam šāda drīz būs jāveic. Veidojot šo programmu man būtu izpētīt ko tad augstskolas piedāvā un kādas zināšanas ir nepieciešamas.

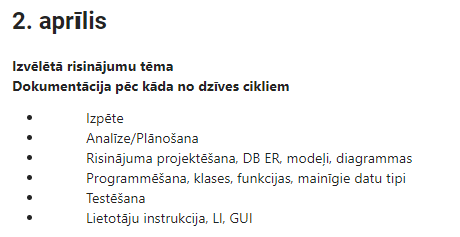
## 3.

Svētku dāvāna- programma, kas palīdz izdomāt dāvanu. Noderīga ideja, jo pašam dzīvē ir nācies saskarties ar šo problēmu un maniem vecākiem arī bieži ir dilēma ko dāvināt? Lai šo programmu izveidotu vajadzētu aizpildīt daudz laukus par šo cilvēku.

# Izpēte

Lai veiktu izpēti izmantoju anketu. Anketēšanu izvēlējos, jo tas ir visātrāk un ērtāk, jo nav ne kur jāiet viss notiek internetā, nevienam nav jātērē savs dārgais laiks, lai es iegūtu sev vēlamo informāciju. Microsoft forms izveidoju jautājumus par un ap manām idejās. Tad to izsūtīju mērķauditorijai. Lielāka dalā bija nobalsojuši par vidusskolas izvēli, tas laikam tāpēc, ka to sūtiju saviem vienaudžiem kuri ir augstskolas izvēlēs priekšā.

# Plāns visai dokumentācijai



# Risinājuma projektēšana

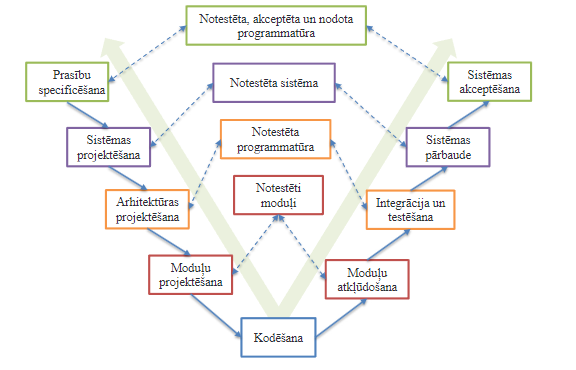
Programmatūras modeli veidošu pec **V modeļa** principa, jo tas ir viss fleksiblākai un var jebkurā brīdi turpināt kādu citu darbību.

**Plānošana:**

* Mērķis: Cilvēkiem palīdzēt atrast konkrēto lietu. Taupīt laiku.
* Programmas kā SQL lite, interneta vietnes kā V3shool C# utt.

**Analīze un dizains:**

* Iegūstiet detalizētu izpratni par prasībām un darbuzdevumu.
* Izveidojiet sistēmas arhitektūru un projektējiet sīkāk programmatūras komponentes.
* Veiciet sākotnējo datu modeļa un lietotāja interfeisa dizaina analīzi.
* **Izstrāde:**
* Tātad jāizveido un jauzkodē viss C#, tad jaizveido datubāze SQL lite.
* Šeit arī veikšu pilveidošanu visulaiku kamēr rakstīšu kodu.
* **Testēšana:**
* Kā programma darbojās un ko vajag pilnveidot.
* **Ieviešana:**
* Konsultēšos ar skolotāju vai esmu tuvu savam izvirzītajam mērķim un ja nē tad atkal veikšu pilnveidošanu, tāda iemesla pēc esmu izvēlejies Vmodeļa principu.
* Izstāstīšu lietotājam kā apieties ar programmu.
* **Uzturēšana:**
* Kad programma tik izveidota noteikti veikšu vairākas pārbaudes un pilnveidošu savu programmrisinājumU
* Ja Janka kaut ko teiks tas tiks izlabot pēc labākās sirdsapziņas un pēc iespējas atrāk.



# Analīze/plānošana

Mana mērķauditorija bija jaunieši, anketu aizsūtīju tikai jauniešiem, jo mani programmrisinājumi ir saisitīti tikai ar jaunatni. Izpētot visas atbildes noskaidroju, ka visi lieto AI, lai sasniegtu idejas, kas manuprāt, ir labi, jo, tās ir noderīgas prasmes kuras tev noderēs. Protams, vajag to visu prast dozēt un ļaut arī sev domāt. Par pašu galveno par ideju atbildēja lielākā dāļa atbildēja par to, ka vajdzētu attīstīt augstskolu piedāvājumu. **Tādēļ pagaidām es plānoju veidot vidusskolēniem augstskolu piedāvajumu, programmu**. Jā es taisu par augstskolām.

# Testēšana

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Funkcija | Testa dati | Sagadāmais rez. | Programmas rez. | Komentārs |
| Konnekcija ar datubāzi SQLiteConnection CreateConnection() | Datubaze.db | Pieslēdzās | Nestrādā | Jāizveido konnekcija ar pogu. |
| API | Laiks.Text | Izvadās laiks | Nerāda | Kaut kas ir jāmaina, lai rāditos laiks |
| button1\_Click | Rīga | Izvādas pilsēta kurā ir universitāte | Strādā | Neizvadās pilsēta rādās 00. |

# Datubāze

## ER modelis

