

Especificação de Use Cases

Grupo 5.6.

Universidade do Minho, Departamento de Informática, 4710-057 Braga, Portugal
e-mail: a84930@alunos.uminho.pt

Resumo

1 Definição de Use Cases

1.1 Login

- **Use Case:** Login
 - **Descrição:** Efetua o login de um gerente no sistema.
 - **Cenários:** O António pretende efetuar login no sistema.
 - **Pré-Condição:** Não ter feito login.
 - **Pós-Condição:** Login efetuado.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente introduz username e password
 2. Sistema efetua o login
 3. Sistema apresenta página inicial.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[combinação username/password errada](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que os dados introduzidos estão incorretos

1.2 Logout

- **Use Case:** Logout
 - **Descrição:** Efetua o logout de um gerente.
 - **Cenários:** O António pretende efetuar logout do sistema.
 - **Pré-Condição:** Ter login feito.
 - **Pós-Condição:** Não possuir login feito.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende efetuar logout.
 2. Sistema efetua logout.
 3. Sistema alerta que logout foi feito com sucesso.

1.3 Adicionar Funcionários

- **Use Case:** Adicionar Funcionários
 - **Descrição:** Adiciona um Funcionário no sistema.
 - **Cenários:** Um Gerente pretende inserir um novo Funcionário no sistema.
 - **Pré-Condição:** Login efetuado como Gerente.
 - **Pós-Condição:** Funcionário inserido no sistema.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende inserir Funcionário.
 2. Gerente indica o nome, data de nascimento, email e cargo do Funcionário.
 3. Sistema adiciona funcionário ao sistema.
 4. Sistema retorna mensagem de sucesso.

1.4 Remover Funcionário

- **Use Case:** Remover Funcionário
 - **Descrição:** Remove um Funcionário do Sistema.
 - **Cenários:** O Gerente pretende remover um Funcionário que saiu da empresa.
 - **Pré-Condição:** Ter sessão iniciada como Gerente e existirem Funcionários no Sistema.
 - **Pós-Condição:** Funcionário é removido do Sistema
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende remover um Funcionário.
 2. Gerente indica funcionário que pretende remover.
 3. Sistema elimina o Funcionário do Sistema.
 4. Sistema informa sobre sucesso.

1.5 Editar Funcionário

- **Use Case:** Editar Funcionário
 - **Descrição:** Edita as informações de um Funcionário no Sistema.
 - **Cenários:** O Gerente pretende atualizar os dados de um Funcionário.
 - **Pré-Condição:** Ter sessão iniciada como Gerente e existirem Funcionários no Sistema.
 - **Pós-Condição:** O Funcionário tem os seus dados atualizados
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende editar um Funcionário.
 2. Gerente indica funcionário que pretende editar.
 3. Sistema apresenta dados do funcionário.
 4. Gerente altera os dados pretendidos.
 5. Sistema retorna mensagem de sucesso.

1.6 Adicionar Artigos

- **Use Case:** Adicionar Artigos
 - **Descrição:** Adiciona um Artigo no Sistema.
 - **Cenários:** O Gerente pretende inserir um novo Artigo no Sistema.
 - **Pré-Condição:** Ter sessão iniciada como Gerente e existirem Mercadorias.
 - **Pós-Condição:** Artigo inserido no Sistema.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende inserir Artigo.
 2. Gerente indica o nome, preço e as Mercadorias e respetivas quantidades que o constituem.
 3. Sistema valida os dados.
 4. Sistema retorna mensagem de sucesso.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Artigo Duplicado](passo 3)
 - 3.1 Sistema avisa que o Artigo já existe.

1.7 Remover Artigos.

- **Use Case:** Remover Artigos.
 - **Descrição:** Remover um dos artigos que já está no sistema.
 - **Cenários:** O António quer remover o artigo "Prego no prato" porque o não vão fazer mais.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como gerente, sistema ter pelo menos um artigo.
 - **Pós-Condição:** O sistema ter menos um artigo que anteriormente.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome do artigo a remover.
 2. Sistema verifica que esse artigo existe.
 3. Sistema pede confirmação.
 4. Gerente confirma remoção.
 5. Sistema elimina o artigo.
 6. Sistema alerta que o artigo foi removido.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Artigo não existe no sistema](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que esse artigo não existe
 - **Fluxo Alternativo 2:**[Gerente cancela](passo 4)
 - 4.1 Sistema alerta que operação foi cancelada.

1.8 Editar Artigos

- **Use Case:** Editar Artigos
 - **Descrição:** Editar o nome, preço e mercadorias de um artigo
 - **Cenários:** O António quer mudar o preço do artigo "Prego no prato"
 - **Pré-Condição:** O sistema ter pelo menos um artigo
 - **Pós-Condição:** Os dados de um artigo terem sido mudados
 - **Fluxo Normal:**

1. Gerente insere o nome do artigo a editar
2. Sistema verifica que esse artigo existe
3. Gerente escolhe mudar o preço do artigo
4. Gerente insere o novo preço do artigo
5. Sistema muda o preço do artigo para o novo
- **Fluxo Alternativo 1:**[Gerente escolhe mudar o nome do artigo](passo 3)
- 3.1 Gerente insere o novo nome do artigo
- 3.2 Sistema muda o nome do artigo para o novo
- **Fluxo Alternativo 2:**[Gerente escolhe mudar as mercadorias do artigo](passo 3.1)
- 3.1.1 Gerente insere as novas mercadorias do artigo
- 3.1.2 Sistema muda as mercadorias do artigo para o novo
- **Fluxo de Exceção 3:**[Artigo não existe no sistema](passo 2)
- 2.1 Sistema informa que esse artigo não existe

1.9 Adicionar Mercadorias

- **Use Case:** Adicionar Mercadorias
 - **Descrição:** Adicionar uma nova mercadoria ao sistema
 - **Cenários:** O António quer adicionar a nova mercadoria "Salmão"
 - **Pré-Condição:** Gerente estar iniciado no sistema
 - **Pós-Condição:** O Sistema ter uma nova mercadoria
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente introduz nome da mercadoria a adicionar
 2. Sistema verifica que essa mercadoria não existe
 3. Gerente introduz quantidade mínima, marca, stock e observações da mercadoria
 4. Sistema guarda mercadoria
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Mercadoria já existe no sistema](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que essa mercadoria já existe

1.10 Remover Mercadorias

- **Use Case:** Remover Mercadorias
 - **Descrição:** Remover uma das mercadorias que já está no sistema
 - **Cenários:** O António quer remover a mercadoria "Salmão" porque já não vai usar artigos com essa mercadoria
 - **Pré-Condição:** O sistema ter pelo menos uma mercadoria
 - **Pós-Condição:** O sistema ter menos uma mercadoria que anteriormente
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome da mercadoria a remover
 2. Sistema verifica que esse mercadoria existe
 3. Sistema elimina a mercadoria
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Mercadoria não existe no sistema](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que essa mercadoria não existe

1.11 Editar Mercadorias

- **Use Case:** Editar Mercadorias
 - **Descrição:** Editar os dados de uma mercadoria do sistema
 - **Cenários:** O António quer atualizar o stock da mercadoria "Salmão"
 - **Pré-Condição:** O Sistema ter pelo menos uma mercadoria
 - **Pós-Condição:** Os dados de uma mercadoria terem sido mudados
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente introduz nome da mercadoria a editar
 2. Sistema verifica que mercadoria existe no sistema
 3. Gerente indica que quer mudar stock da mercadoria
 4. Gerente introduz nova stock do produto
 5. Sistema muda a stock da mercadoria
 - **Fluxo Alternativo 1:**[Gerente indica que quer mudar a quantidade mínima](passo 3)
 - 3.1 Gerente introduz nova quantidade mínima
 - 3.2 Sistema muda a quantidade mínima da mercadoria
 - **Fluxo Alternativo 2:**[Gerente indica que quer mudar a marca](passo 3.1)
 - 3.1.1 Gerente introduz nova marca
 - 3.1.2 Sistema muda a marca da mercadoria
 - **Fluxo Alternativo 3:**[Gerente indica que quer mudar as observações](passo 3.1.1)
 - 3.1.1.1 Gerente introduz nova observação
 - 3.1.1.2 Sistema muda a observação da mercadoria

1.12 Adicionar Fornecedores

- **Use Case:** Adicionar Fornecedores
 - **Descrição:** Adicionar um novo fornecedor ao Sistema
 - **Cenários:** O António tem um novo fornecedor de carne bovina e quer coloca-lo no sistema
 - **Pré-Condição:** Gerente estar iniciado no sistema
 - **Pós-Condição:** O Sistema ter um novo fornecedor
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente introduz nome e contacto de fornecedor
 2. Sistema verifica que esse fornecedor não existe no sistema
 3. Gerente introduz lista de mercadorias e preço associado da entrega desse fornecedor
 4. Sistema verifica que essas mercadorias existem no sistema
 5. Sistema guarda fornecedor
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Fornecedor já existe no sistema](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que esse fornecedor já existe
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Uma mercadoria não existe no sistema](passo 4)
 - 4.1 Sistema informa a mercadoria que não existe no sistema

1.13 Remover Fornecedor.

- **Use Case:** Remover Fornecedor.
 - **Descrição:** Gerente remove Fornecedor que se encontra no Sistema.
 - **Cenários:** O Pedro quer remover o Fornecedor "Made in Italy" porque os produtos que fornece perderam qualidade.
 - **Pré-Condição:** Gerente autenticado no Sistema e o Sistema tem pelo menos um Fornecedor.
 - **Pós-Condição:** O Sistema tem menos um Fornecedor.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome do Fornecedor a remover.
 2. Sistema verifica que esse Fornecedor existe.
 3. Sistema elimina o Fornecedor.
 - **Fluxo de Exceção 1:[Fornecedor não existe no Sistema](passo 2)**
 - 2.1 Sistema informa que o Fornecedor inserido não existe.

1.14 Editar Fornecedor.

- **Use Case:** Editar Fornecedor.
 - **Descrição:** Gerente edita o nome e/ou contacto de um Fornecedor.
 - **Cenários:** O Pedro quer mudar o contacto do Fornecedor "Super Bock".
 - **Pré-Condição:** Gerente autenticado no Sistema e o Sistema tem pelo menos um Fornecedor.
 - **Pós-Condição:** Os dados de determinado Fornecedor foram alterados.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome do Fornecedor a editar.
 2. Sistema verifica que esse Fornecedor existe.
 3. Gerente escolhe mudar o contacto do Fornecedor.
 4. Gerente insere o novo contacto do Fornecedor.
 5. Sistema altera o contacto do Fornecedor.
 - **Fluxo Alternativo 1:[Gerente escolhe mudar o nome do Fornecedor](passo 3)**
 - 3.1 Gerente insere o novo nome do Fornecedor.
 - 3.2 Sistema altera o nome do Fornecedor.
 - **Fluxo de Exceção 2:[Fornecedor não existe no Sistema](passo 2)**
 - 2.1 Sistema informa que o Fornecedor inserido não existe.

1.15 Adicionar Horário.

- **Use Case:** Adicionar Horário.
 - **Descrição:** Gerente adiciona novo horário a um Funcionário.
 - **Cenários:** O Pedro quer adicionar o horário 23h-24h ao João.
 - **Pré-Condição:** Gerente autenticado no Sistema e o Sistema tem pelo menos um Funcionário.
 - **Pós-Condição:** A lista de horários de determinado Funcionário tem mais um horário.
 - **Fluxo Normal:**

1. Gerente insere o nome do Funcionário a adicionar horário.
2. Sistema verifica que esse Funcionário existe.
3. Gerente introduz novo horário.
4. Sistema verifica que o Funcionário não tem esse horário.
5. Sistema adiciona novo horário à lista de horários do Funcionário.
- **Fluxo de Exceção 1:[Funcionário não existe no Sistema](passo 2)**
- 2.1 Sistema informa que o Funcionário inserido não existe.
- **Fluxo de Exceção 2:[Funcionário já tem esse horário](passo 4)**
- 4.1 Sistema informa que esse o Funcionário já tem o horário inserido.

1.16 Remover Horário.

- **Use Case:** Remover Horário.
 - **Descrição:** Gerente remove horário a um Funcionário.
 - **Cenários:** O Pedro quer remover o horário 13h-14h ao Luís.
 - **Pré-Condição:** Gerente autenticado no Sistema e o Sistema tem pelo menos um Funcionário.
 - **Pós-Condição:** A lista de horários de determinado Funcionário tem menos um horário.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome do Funcionário a remover horário.
 2. Sistema verifica que esse Funcionário existe.
 3. Gerente introduz novo horário.
 4. Sistema verifica que o Funcionário tem o horário inserido.
 5. Sistema remove o horário inserido à lista de horários do Funcionário.
 - **Fluxo de Exceção 1:[Funcionário não existe no Sistema](passo 2)**
 - 2.1 Sistema informa que o Funcionário inserido não existe.
 - **Fluxo de Exceção 2:[Funcionário não tem o horário inserido](passo 4)**
 - 4.1 Sistema informa que o Funcionário não tem o horário inserido.

1.17 Editar Horário.

- **Use Case:** Editar Horário.
 - **Descrição:** Gerente edita o horário de um Funcionário.
 - **Cenários:** O Pedro quer editar o horário do José porque vai trocar uma folga com um colega.
 - **Pré-Condição:** Gerente autenticado no Sistema e o Sistema tem pelo menos um Funcionário.
 - **Pós-Condição:** A lista de horários de determinado Funcionário foram alterados.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente insere o nome do Funcionário a editar.
 2. Sistema verifica que esse Funcionário existe.
 3. Gerente edita o horário do Funcionário.
 4. Sistema altera o horário do Funcionário.
 - **Fluxo de Exceção 1:[Funcionário não existe no Sistema](passo 2)**
 - 2.1 Sistema informa que o Funcionário inserido não existe.

1.18 Adicionar Reserva.

- **Use Case:** Adicionar Reserva.
 - **Descrição:** Funcionário adiciona reserva à lista de reservas de um Cliente.
 - **Cenários:** O Luís quer adicionar uma reserva feita pelo Pedro para uma data e hora.
 - **Pré-Condição:** Funcionário autenticado no Sistema.
 - **Pós-Condição:** A lista de reservas de determinado Cliente tem mais uma reserva.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Insere o nome do Cliente que quer adicionar a reserva.
 2. Sistema verifica que o Cliente tem lista de reservas.
 3. Insere a data e hora que o Cliente pretende fazer reserva.
 4. Sistema verifica que o Cliente ainda não tem reserva para essa data e hora.
 5. Sistema adiciona a reserva à lista de reservas.
 - **Fluxo Alternativo 1:**[Cliente ainda não tem lista de reservas](passo 2)
 - 2.1 Sistema cria lista de reservas para o Cliente inserido.
 - 2.2 Avança para o passo 3.
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Cliente já tem reserva para essa data e hora](passo 4)
 - 4.1 Sistema informa que o Cliente já tem reserva para a data e hora inserida.

1.19 Remover Reservas.

- **Use Case:** Remover Reservas.
 - **Descrição:** Remover da lista de reservas a reserva de um cliente.
 - **Cenários:** O João quer remover a reserva feita pelo Pedro para uma data e hora.
 - **Pré-Condição:** O cliente que quer anular uma reserva tem de ter uma reserva já feita.
 - **Pós-Condição:** A lista de reservas não contém a reserva do cliente para a hora em questão.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Insere o nome do cliente que quer remover a reserva.
 2. Mostra as reservas feitas por aquele cliente que ainda estão em aberto.
 3. Seleciona a reserva com a data e hora pretendida.
 4. Pergunta se tem a certeza da remoção.
 5. Confirma a remoção.
 6. Remove a reserva da lista de reservas.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Gerente não confirma remoção](passo 4)
 - 4.1 Não confirma a remoção.

1.20 Editar Reservas.

- **Use Case:** Editar Reservas.
 - **Descrição:** Editar da lista de reservas uma reserva feita por um dado cliente a uma hora.
 - **Cenários:** O João quer alterar a hora da reserva feita pelo Pedro para uma hora mais tarde.
 - **Pré-Condição:** O cliente que quer editar uma reserva tem de ter uma reserva já feita.
 - **Pós-Condição:** A reserva fica editada.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Insere o nome do cliente que quer editar a reserva.
 2. Mostra as reservas feitas por aquele cliente que ainda estão em aberto.
 3. Seleciona a reserva com a data e hora antiga e edita a hora.
 4. Verifica se existem mesas livres para a nova hora.
 5. Informa que a reserva foi editada e qual a nova mesa.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Não há mesas livres para a nova hora](passo 4)
 - 4.1 Informa que não há mesas livres para a hora pretendida.

1.21 Gerar estatísticas.

- **Use Case:** Gerar estatísticas.
 - **Descrição:** Gerente pede estatísticas sobre o restaurante no ultimo mês.
 - **Cenários:** O João pretende saber quantos pregos no prato foram vendidos no mês de Janeiro.
 - **Pré-Condição:** Lista de pedidos fechados ou abertos não estar vazia.
 - **Pós-Condição:** Estatísticas pedidas mostradas ao gerente.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Escolhe período de tempo que quer analisar.
 2. Recolhe todos os pedidos efetuados no período pretendido.
 3. Informa os pedidos feitos, separados por diferentes artigos assim como quantia lucrada.
 - **Fluxo Alternativo 1:**[Escolhe ver estatísticas por produto](passo 1.1)
 - 1.1.1 Informa que artigo quer analisar.
 - 1.1.2 Informa sobre o número de vezes que o artigo foi comprado assim como o lucro que já deu.
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Não há pedidos no intervalo de tempo pretendido](passo 2.1)
 - 2.1.1 Informa que não existe nenhum pedido no intervalo de tempo pretendido.

1.22 Verificar mercadorias em falta.

- **Use Case:** Verificar mercadorias em falta.
 - **Descrição:** Permite verificar quais mercadorias estão em falta.
 - **Cenários:** O Gerente Pedro pretende verificar quais as mercadorias no seu restaurante.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como Gerente.
 - **Pós-Condição:** Ficha de mercadorias em falta criada.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Gerente indica que pretende verificar mercadorias em falta.
 2. Sistema gera ficha com as mercadorias com o stock abaixo do mínimo.
 3. Sistema apresenta ficha com as mercadorias em falta.

1.23 Login.

- **Use Case:** Login.
 - **Descrição:** Permite fazer login na aplicação Mobile.
 - **Cenários:** Luís, o empregado de mesa do restaurante, pretende aceder à aplicação para poder registar pedidos.
 - **Pré-Condição:** Sessão não iniciada.
 - **Pós-Condição:** Sessão iniciada como Funcionário.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionario introduz username e password.
 2. Sistema efetua o login.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[combinação username/password errada](passo 2)
 - 2.1 Sistema informa que os dados introduzidos estão incorretos.

1.24 Logout.

- **Use Case:** Logout.
 - **Descrição:** Permite fazer logout da aplicação Mobile.
 - **Cenários:** Luís, o empregado de mesa do restaurante, acabou o seu turno e pretende terminar sessão da aplicação.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como Funcionário.
 - **Pós-Condição:** Sessão não iniciada.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionario indica que pretende terminar sessão.
 2. Sistema termina sessão.

1.25 Registar Pedido.

- **Use Case:** Registar Pedido.
 - **Descrição:** Permite registar um pedido e associa-lo a uma certa mesa.
 - **Cenários:** Luís pretende registar um pedido e associa-lo à mesa 27 do restaurante.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como funcionário de mesa.
 - **Pós-Condição:** Pedido criado em estado «por faturar».
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionario indica que pretende registar um pedido.
 2. Sistema pede mesa à qual pretende associar o pedido.
 3. Funcionario indica mesa à qual pretende associar.
 4. Sistema apresenta lista de artigos que podem ser consumidos.
 5. Sistema regista pedido em estado «por faturar».
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Número de mesa inválido](passo 3)
 - 3.1 Sistema alerta que o número de mesa indicado é inválido.
 - **Fluxo Alternativo 2:**[Funcionário pretende adicionar mais artigos](passo 5)

1.26 Faturar Pedido.

- **Use Case:** Faturar Pedido.
 - **Descrição:** Permite faturar um pedido existente.
 - **Cenários:** Carlos, o funcionário do balcão, pretende faturar o pedido associado à mesa 27.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como funcionário do balcão.
 - **Pós-Condição:** Pedido no estado «faturado».
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionario indica que pretende faturar um pedido.
 2. Sistema pede a mesa da qual pretende faturar o pedido.
 3. Funcionar indica mesa que pretende faturar.
 4. Sistema gera recibo com todos os artigos e total a pagar pelo pedido.
 5. Sistema apresenta recibo.
 6. Funcionario confirma faturação.
 7. Sistema fatura o pedido.
 8. Sistema apresenta mensagem de sucesso.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Número de mesa inválido](passo 3)
 - 3.1 Sistema alerta que o número de mesa indicado é inválido.
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Mesa não possui pedido associado](passo 3)
 - 3.1 Sistema alerta que mesa não possui pedido associado.
 - **Fluxo Alternativo 3:**[Funcionario cancela operação](passo 6)
 - 6.1 Sistema alerta que a operação foi cancelada.

1.27 Editar Pedido.

- **Use Case:** Editar Pedido.
 - **Descrição:** Permite editar um pedido existente.
 - **Cenários:** Por acidente, o Luís indicou que a mesa 27 consumiu 2 Coca-Colas, porém esta não consumiu bebidas. O Luís pretende corrigir o seu erro.
 - **Pré-Condição:** Sessão iniciada como funcionário de mesa.
 - **Pós-Condição:** Pedido editado.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionario seleciona pedido.
 2. Funcionario indica que pretende editar pedido.
 3. Sistema apresenta detalhes do pedido.
 4. Funcionario indica que pretende editar mesa do pedido.
 5. Funcionario indica nova mesa à qual associar.
 6. Sistema altera mesa associada ao pedido.
 7. Sistema avisa que operação foi feita com sucesso.
 - **Fluxo de Exceção 1:**[Mesa inválida](passo 5)
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Mesa já possui pedido associado](passo 5)
 - **Fluxo Alternativo 3:**[Funcionario pretende eliminar artigos](passo 4)
 - **Fluxo Alternativo 4:**[Funcionario pretende adicionar artigos](passo 4)

1.28 Inserir Artigo em Pedido

- **Use Case:** Inserir Artigo em Pedido
 - **Descrição:** Adiciona um Artigo num Pedido.
 - **Cenários:** O António pretende adicionar um determinado Artigo num Pedido.
 - **Pré-Condição:** Login efetuado como Funcionário e existir um Pedido.
 - **Pós-Condição:** Artigo adicionado ao Pedido
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionário seleciona o Pedido.
 2. Funcionário indica que pretende adicionar um Artigo.
 3. Funcionário indica qual o Artigo que pretende adicionar.
 4. Funcionário indica a quantidade do Artigo que pretende adicionar.
 5. Sistema atualiza o Pedido com as novas alterações.
 6. Sistema informa sobre sucesso da operação.
 - **Fluxo Alternativo 1:**[Artigo já existente no Pedido](passo 3)
 - 3.1 Funcionário indica a quantidade adicional do Artigo que pretende adicionar.
 - 3.2 Sistema atualiza a quantidade do Artigo no Pedido.
 - 3.3 Sistema informa sobre sucesso da operação.
 - **Fluxo de Exceção 2:**[Artigo sem Stock](passo 4)
 - 4.1 Sistema informa que não existe a quantidade pretendida em Stock.
 - 4.2 Regressa ao passo 3.

1.29 Remover Artigo de Pedido

- **Use Case:** Remover Artigo de Pedido
 - **Descrição:** Remove um Artigo de um Pedido.
 - **Cenários:** O António pretende corrigir um engano no Pedido e para isso quer remover um Artigo.
 - **Pré-Condição:** Login efetuado como Funcionário e existir um Pedido que possua pelo menos um Artigo.
 - **Pós-Condição:** Artigo removido de um Pedido.
 - **Fluxo Normal:**
 1. Funcionário seleciona o Pedido.
 2. Funcionário seleciona o Artigo que pretende remover.
 3. Sistema pede confirmação da operação.
 4. Funcionário confirma que pretende remover o Artigo.
 5. Sistema atualiza o Pedido com as novas alterações.
 6. Sistema informa sobre sucesso da operação.
 - **Fluxo Alternativo 1:**[Funcionário não confirma operação](passo 4)
 - 4.1 Funcionário indica que não pretende confirmar a operação.
 - 4.2 Sistema cancela a operação.