

Cours d'Analyse de Données avec R

Priestley

2022-04-21

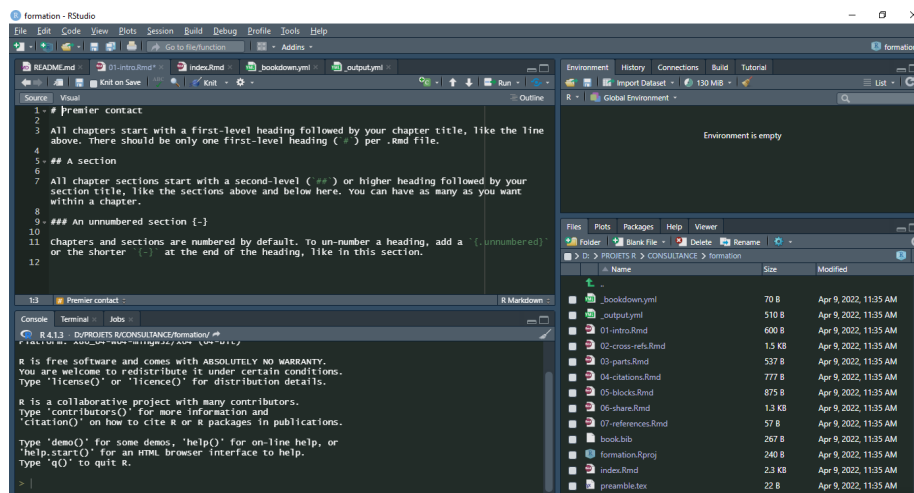
Contents

1	Premier contact	5
1.1	L'invite de commandes	6
1.2	Des objets	7
1.3	Des fonctions	12
1.4	Exercice	13
1.5	Des arguments	14
1.6	Attention	15
1.7	Aide sur une fonction	15
2	PREMIER TRAVAIL AVEC LES DONNEES	17
2.1	Regrouper les commandes dans des scripts	17
2.2	Tableaux de données	21

Chapter 1

Premier contact

Une fois RStudio lancé, vous devriez obtenir une fenêtre similaire à la figure ci-après.



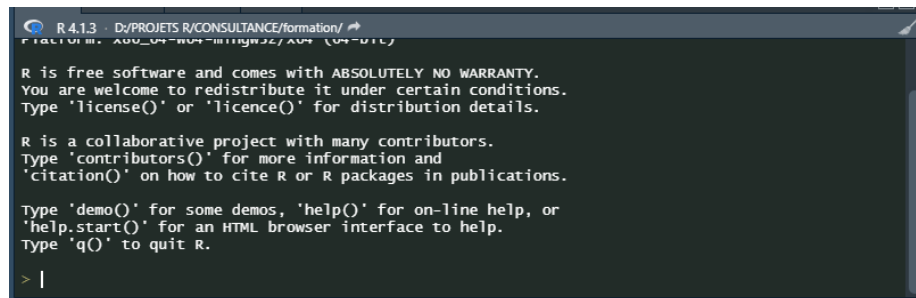
L'interface de RStudio est divisée en quatre quadrants :

- le quadrant supérieur gauche est dédié aux différents fichiers de travail (nous y reviendrons dans le chapitre Premier travail avec les données) ;
- le quadrant inférieur gauche correspond à ce que l'on appelle la console, c'est-à-dire à R proprement dit ;
- le quadrant supérieur droit permet de connaître la liste des objets en mémoire ou environnement de travail (onglet Environment) ainsi que l'historique des commandes saisies dans la console (onglet History) ;
- le quadrant inférieur droit affiche la liste des fichiers du répertoire de travail (onglet Files), les graphiques réalisés (onglet Plots), la liste des

extensions disponibles (onglet Packages), l'aide en ligne (onglet Help) et un Viewer utilisé pour visualiser certains types de graphiques au format web. Inutile de tout retenir pour le moment. Nous aborderons chaque outil en temps utile. Pour l'heure, concentrons-nous sur la console, c'est-à-dire le quadrant inférieur gauche

1.1 L'invite de commandes

Au démarrage, la console contient un petit texte de bienvenue ressemblant à peu près à ce qui suit :



```
R 4.1.3 D:/PROJETS R/CONSULTANCE/formation/ #  
R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.  
You are welcome to redistribute it under certain conditions.  
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.  
  
R is a collaborative project with many contributors.  
Type 'contributors()' for more information and  
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.  
  
Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or  
'help.start()' for an HTML browser interface to help.  
Type 'q()' to quit R.  
  
> |
```

suivi d'une ligne commençant par le caractère `>` et sur laquelle devrait se trouver votre curseur. Cette ligne est appelée l'invite de commande (ou prompt en anglais). Elle signifie que R est disponible et en attente de votre prochaine commande.

Nous allons tout de suite lui fournir une première commande. Tapez `2 + 3` dans la console et validez avec la touche Entrée.

```
2+3
```

```
## [1] 5
```

En premier lieu, vous pouvez noter la convention typographique utilisée dans ce documents. Les commandes saisies dans la console sont indiquées sur un fond gris et précédé de `R>`. Le résultat renvoyé par R est quant à lui affiché juste en-dessous sur fond blanc.

Bien, nous savons désormais que R sait faire les additions à un chiffre. Nous pouvons désormais continuer avec d'autres opérations arithmétiques de base :

```
8-4
```

```
## [1] 4
```

```
14*5
```

```
## [1] 70
```

```
-3/10
```

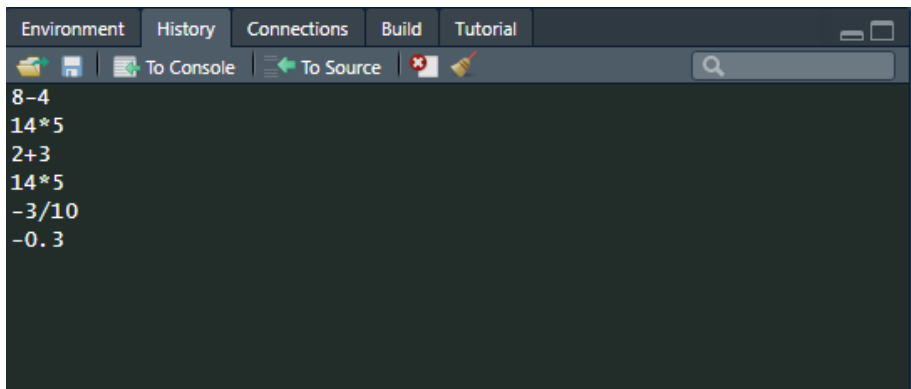
```
## [1] -0.3
```

```
-0.3
```

```
## [1] -0.3
```

On remarquera que R est anglo-saxon. Les nombres sont donc saisis « à l'anglaise », c'est-à-dire en utilisant le point (.) comme séparateur pour les décimales. Une petite astuce très utile lorsque vous tapez des commandes directement dans la console : en utilisant les flèches Haut et Bas du clavier, vous pouvez naviguer dans l'historique des commandes tapées précédemment. Vous pouvez alors facilement réexécuter ou modifier une commande particulière.

Sous RStudio, l'onglet History du quadrant haut-droite vous permet de consulter l'historique des commandes que vous avez transmises à R.



1.2 Des objets

1.2.1 Objets simples

Faire des opérations arithmétiques, c'est bien, mais sans doute pas totalement suffisant. Notamment, on aimerait pouvoir réutiliser le résultat d'une opération sans avoir à le resaisir ou à le copier/coller.

Comme tout langage de programmation, R permet de faire cela en utilisant des objets. Prenons tout de suite un exemple :

```
x <- 2
```

Que signifie cette commande ? L'opérateur `<-` est appelé opérateur d'assignation. Il prend une valeur quelconque à droite et la place dans l'objet indiqué à gauche. La commande pourrait donc se lire mettre la valeur 2 dans l'objet nommé x. NB: Il existe trois opérateurs d'assignation sous R. Ainsi les trois écritures suivantes sont équivalentes :

```
x <- 2
x = 2
2 -> x
```

Cependant, pour une meilleure lecture du code, il est conseillé de n'utiliser que `<-`. Ainsi, l'objet créé est systématiquement affiché à gauche. De plus, le symbole `=` sert également pour écrire des conditions ou à l'intérieur de fonctions. Il est donc préférable de ne pas l'utiliser pour assigner une valeur (afin d'éviter les confusions). On va ensuite pouvoir réutiliser cet objet dans d'autres calculs ou simplement afficher son contenu :

```
x+3
```

```
## [1] 5
```

On peut utiliser autant d'objets qu'on veut. Ceux-ci peuvent contenir des nombres, des chaînes de caractères (indiquées par des guillemets droits doubles `"` ou simples `'`) et bien d'autres choses encore :

```
x <- 27
y <- 10
foo <- x + y
foo
```

```
## [1] 37
```

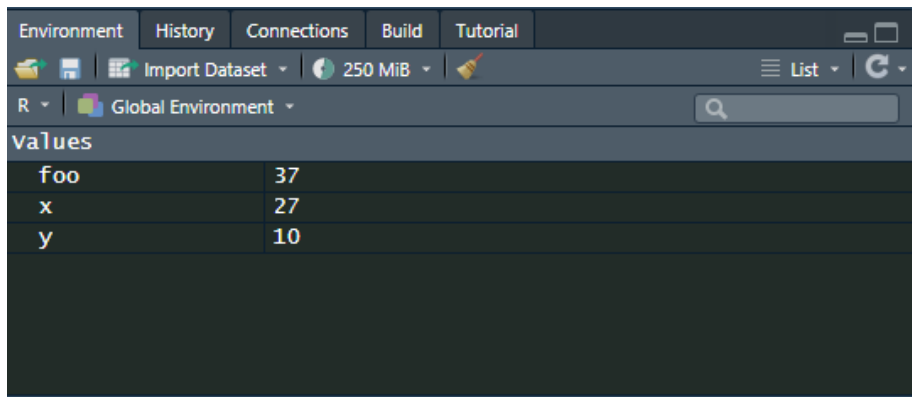
```
x <- "Hello"
foo <- x
foo
```

```
## [1] "Hello"
```


Les noms d'objets peuvent contenir des lettres, des chiffres, les symboles `.` et `_`. Ils doivent impérativement commencer par une lettre (jamais par un chiffre). R fait la différence entre les majuscules et les minuscules, ce qui signifie que `x` et `X` sont deux objets différents. On évitera également d'utiliser des caractères accentués dans les noms d'objets. Comme les espaces ne sont pas autorisés on pourra les remplacer par un point ou un tiret bas.

Enfin, signalons que certains noms courts sont réservés par R pour son usage interne et doivent être évités. On citera notamment `c`, `q`, `t`, `C`, `D`, `F`, `I`, `T`, `max`, `min`...

Dans RStudio, l'onglet Environment dans le quadrant supérieur droit indique la liste des objets que vous avez précédemment créés, leur type et la taille qu'ils occupent en mémoire.



1.2.2 Vecteurs

Imaginons maintenant que nous avons interrogé dix personnes au hasard dans la rue et que nous avons relevé pour chacune d'elle sa taille en centimètres. Nous avons donc une série de dix nombres que nous souhaiterions pouvoir réunir de manière à pouvoir travailler sur l'ensemble de nos mesures.

Un ensemble de données de même nature constituent pour R un vecteur (en anglais *vector*) et se construit à l'aide d'une fonction nommée `c`. On l'utilise en lui donnant la liste de nos données, entre parenthèses, séparées par des virgules :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
```

Ce faisant, nous avons créé un objet nommé `tailles` et comprenant l'ensemble de nos données, que nous pouvons afficher en saisissant simplement son nom :

```
c(144, 168, 179, 175, 182, 188, 167, 152, 163, 145, 176, 155, 156, 164, 167, 155, 157,
```

```
## [1] 144 168 179 175 182 188 167 152 163 145 176 155 156 164 167 155 157 185 155
## [20] 169 124 178 182 195 151 185 159 156 184 172
```

On a bien notre suite de trente tailles, mais on peut remarquer la présence de nombres entre crochets au début de chaque ligne ([1], [15] et [29]). En fait ces nombres entre crochets indiquent la position du premier élément de la ligne dans notre vecteur. Ainsi, le 167 en début de deuxième ligne est le 15^e élément du vecteur, tandis que le 184 de la troisième ligne est à la 29^e position.

On en déduira d'ailleurs que lorsque l'on fait :

```
2
```

```
## [1] 2
```

R considère en fait le nombre 2 comme un vecteur à un seul élément.

On peut appliquer des opérations arithmétiques simples directement sur des vecteurs :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
tailles + 20
```

```
## [1] 187 212 193 194 192 187 191 205 183 190
```

```
tailles / 100
```

```
## [1] 1.67 1.92 1.73 1.74 1.72 1.67 1.71 1.85 1.63 1.70
```

```
tailles^2
```

```
## [1] 27889 36864 29929 30276 29584 27889 29241 34225 26569 28900
```

On peut aussi combiner des vecteurs entre eux. L'exemple suivant calcule l'indice de masse corporelle à partir de la taille et du poids :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
poids <- c(86, 74, 83, 50, 78, 66, 66, 51, 50, 55)
tailles.m <- tailles / 100
imc <- poids / (tailles.m^2)
imc
```

```
## [1] 30.83653 20.07378 27.73230 16.51473 26.36560 23.66524 22.57105 14.90139
## [9] 18.81892 19.03114
```

Quand on fait des opérations sur les vecteurs, il faut veiller à soit utiliser un vecteur et un chiffre (dans des opérations du type $v * 2$ ou $v + 10$), soit à utiliser des vecteurs de même longueur (dans des opérations du type $u + v$).

Si on utilise des vecteurs de longueur différentes, on peut avoir quelques surprises. Quand R effectue une opération avec deux vecteurs de longueurs différentes, il recopie le vecteur le plus court de manière à lui donner la même taille que le plus long, ce qui s'appelle la règle de recyclage (recycling rule). Ainsi, $c(1,2) + c(4,5,6,7,8)$ vaudra l'équivalent de $c(1,2,1,2,1) + c(4,5,6,7,8)$. On a vu jusque-là des vecteurs composés de nombres, mais on peut tout à fait créer des vecteurs composés de chaînes de caractères, représentant par exemple les réponses à une question ouverte ou fermée :

```
reponse <- c("Bac+2", "Bac", "CAP", "Bac", "Bac", "CAP", "BEP")
reponse
```

```
## [1] "Bac+2" "Bac" "CAP" "Bac" "Bac" "CAP" "BEP"
```

Enfin, notons que l'on peut accéder à un élément particulier du vecteur en faisant suivre le nom du vecteur de crochets contenant le numéro de l'élément désiré. Par exemple :

```
reponse <- c("Bac+2", "Bac", "CAP", "Bac", "Bac", "CAP", "BEP")
reponse[2]
```

```
## [1] "Bac"
```

Cette opération s'appelle l'indexation d'un vecteur. Il s'agit ici de sa forme la plus simple, mais il en existe d'autres beaucoup plus complexes. L'indexation des vecteurs et des tableaux dans R est l'un des éléments particulièrement souples et puissants du langage (mais aussi l'un des plus délicats à comprendre et à maîtriser). Nous en reparlerons dans le chapitre Vecteurs, indexation et assignation.

NB: Sous RStudio, vous avez dû remarquer que ce dernier effectue une coloration syntaxique. Lorsque vous tapez une commande, les valeurs numériques sont affichées dans une certaine couleur, les valeurs textuelles dans une autre et les noms des fonctions dans une troisième. De plus, si vous tapez une parenthèse ouvrante, RStudio va créer automatiquement après le curseur la parenthèse fermante correspondante (de même avec les guillemets ou les crochets). Si vous placez le curseur juste après une parenthèse fermante, la parenthèse ouvrante correspondante sera surlignée, ce qui sera bien pratique lors de la rédaction de commandes complexes.

1.3 Des fonctions

Nous savons désormais faire des opérations simples sur des nombres et des vecteurs, stocker ces données et résultats dans des objets pour les réutiliser par la suite.

Pour aller un peu plus loin nous allons aborder, après les objets, l'autre concept de base de R, à savoir les fonctions. Une fonction se caractérise de la manière suivante :

- elle a un nom ;
- elle accepte des arguments (qui peuvent avoir un nom ou pas) ;
- elle retourne un résultat et peut effectuer une action comme dessiner un graphique ou lire un fichier. En fait rien de bien nouveau puisque nous avons déjà utilisé plusieurs fonctions jusqu'ici, dont la plus visible est la fonction `c`. Dans la ligne suivante :

```
reponse <- c("Bac+2", "Bac", "CAP", "Bac", "Bac", "CAP", "BEP")
```

on fait appel à la fonction nommée `c`, on lui passe en arguments (entre parenthèses et séparées par des virgules) une série de chaînes de caractères et elle retourne comme résultat un vecteur de chaînes de caractères, que nous stockons dans l'objet `reponse`.

Prenons tout de suite d'autres exemples de fonctions courantes :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
length(tailles)
```

```
## [1] 10
```

```
mean(tailles)
```

```
## [1] 173.4
```

```
var(tailles)
```

```
## [1] 76.71111
```

Ici, la fonction `length` nous renvoie le nombre d'éléments du vecteur, la fonction `mean` nous donne la moyenne des éléments du vecteur et fonction `var` sa variance. `### Arguments` Les arguments de la fonction lui sont indiqués entre parenthèses, juste après son nom. En général les premiers arguments passés à

la fonction sont des données servant au calcul et les suivants des paramètres influant sur ce calcul. Ceux-ci sont en général transmis sous la forme d'argument nommés.

Reprenons l'exemple des tailles précédent :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
```

Imaginons que le deuxième enquêté n'ait pas voulu nous répondre. Nous avons alors dans notre vecteur une valeur manquante. Celle-ci est symbolisée dans R par le code NA :

```
tailles <- c(167, NA, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
```

Recalculons notre taille moyenne :

```
mean(tailles)
```

```
## [1] NA
```

1.4 Exercice

1. Créer un vecteur nommé `a` qui reprend la liste des individus suivants: `lannister`, `targaryen`, `baratheon`, `starck` et `greyjoy`

- Quelle est la longueur du vecteur ?
- Essayez de faire `a[1:3]`. Qu'obtenez-vous ?
- Essayez de faire `a[-1]`. Qu'obtenez-vous ?

2. Considérons le vecteur suivant : `x = [1 2 3 4 5]`, `b = [3,3,4]`

- Créer ces vecteurs dans R et le stocker dans un objet que l'on appellera `x` et `b` ;
- Additionner les vecteurs `x` et `b` (en cas d'erreur ,corriger cette erreur)
- Soustraire les vecteurs `x` et `b`
- multiplier les deux vecteurs
- ajouter de manière séparée aux deux vecteurs ,le nombre 10,
- calculer la longueur de chaque vecteur;
- calculer la somme des éléments de chaque vecteur
- calculer la moyenne des éléments de chaque vecteur
- calculer la variance es éléments de chaque vecteur

- calculer l'écart-type des éléments de chaque vecteur
- calculer le coefficients de variation de chaque vecteur;
- calculer la médiane de chaque vecteur
- dans les deux vecteurs ,remplacer le deuxième élément par une valeur manquante,puis refaites tous les calculs et notez ce que vous observez

1.5 Des arguments

Les arguments de la fonction lui sont indiqués entre parenthèses, juste après son nom. En général les premiers arguments passés à la fonction sont des données servant au calcul et les suivants des paramètres influant sur ce calcul. Ceux-ci sont en général transmis sous la forme d'argument nommés.

Reprenons l'exemple des tailles précédent :

```
tailles <- c(167, 192, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
```

Imaginons que le deuxième enquêté n'ait pas voulu nous répondre. Nous avons alors dans notre vecteur une valeur manquante. Celle-ci est symbolisée dans R par le code NA :

```
tailles <- c(167, NA, 173, 174, 172, 167, 171, 185, 163, 170)
```

```
mean(tailles)
```

```
## [1] NA
```

Et oui, par défaut, R renvoie NA pour un grand nombre de calculs (dont la moyenne) lorsque les données comportent une valeur manquante. On peut cependant modifier ce comportement en fournissant un paramètre supplémentaire à la fonction mean, nommé na.rm :

```
mean(tailles, na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 171.3333
```

Positionner le paramètre na.rm à TRUE (vrai) indique à la fonction mean de ne pas tenir compte des valeurs manquantes dans le calcul.

Lorsqu'on passe un argument à une fonction de cette manière, c'est-à-dire sous la forme nom=valeur, on parle d'argument nommé.

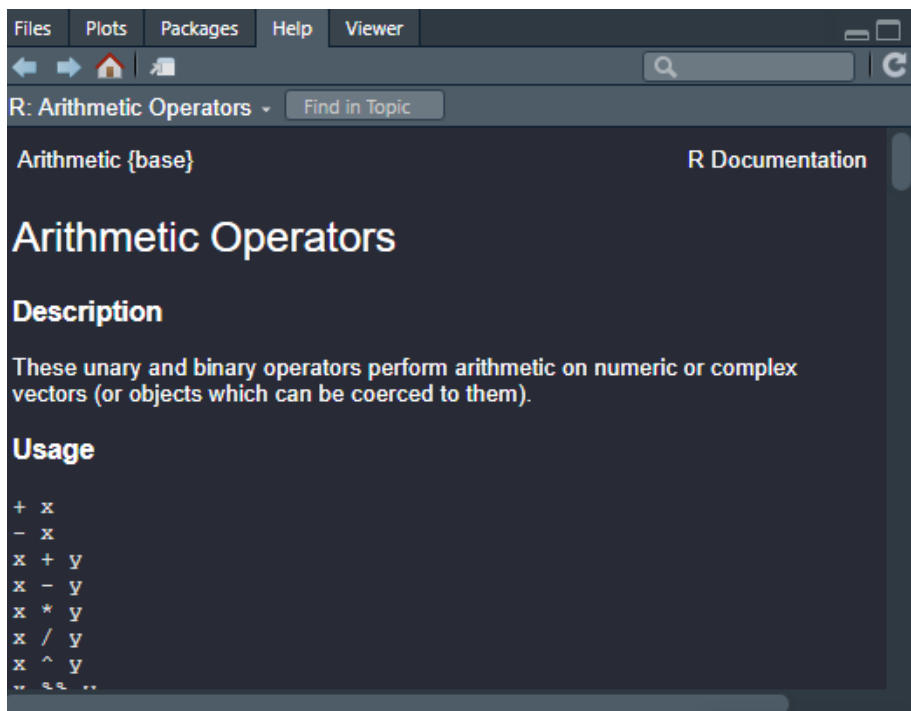
1.6 Attention

NA signifie not available. Cette valeur particulière peut être utilisée pour indiquer une valeur manquante pour tout type de liste (nombres, textes, valeurs logique, etc.).

1.7 Aide sur une fonction

Il est très fréquent de ne plus se rappeler quels sont les paramètres d'une fonction ou le type de résultat qu'elle retourne. Dans ce cas on peut très facilement accéder à l'aide décrivant une fonction particulière avec `?` ou `help`. Ainsi, pour obtenir de l'aide sur la fonction `mean`, on saisira l'une des deux entrées équivalentes suivantes : `### Note`

L'utilisation du raccourci `?` ne fonctionne pas pour certains opérateurs comme `.`. Dans ce cas on pourra utiliser `?"` ou bien simplement `help(".*")`. Sous RStudio, le fichier d'aide associé apparaîtra dans le quadrant inférieur droit sous l'onglet Help.



Cette page décrit (en anglais) la fonction, ses arguments, son résultat, le tout accompagné de diverses notes, références et exemples. Ces pages d'aide conti-

ennent à peu près tout ce que vous pourrez chercher à savoir, mais elles ne sont pas toujours d'une lecture aisée.

Un autre cas très courant dans R est de ne pas se souvenir ou de ne pas connaître le nom de la fonction effectuant une tâche donnée. Dans ce cas on se reportera aux différentes manières de trouver de l'aide décrites dans le chapitre Où trouver de l'aide ?.

1.7.1 Autocomplétion

RStudio fournit un outil bien pratique appelé autocomplétion. Saisissez les premières lettres d'une fonction, par exemple `me` puis appuyez sur la touche Tabulation. RStudio affichera la liste des fonctions dont le nom commence par `me` ainsi qu'un court descriptif de chacune. Un appui sur la touche Entrée provoquera la saisie du nom complet de la fonction choisie.

Chapter 2

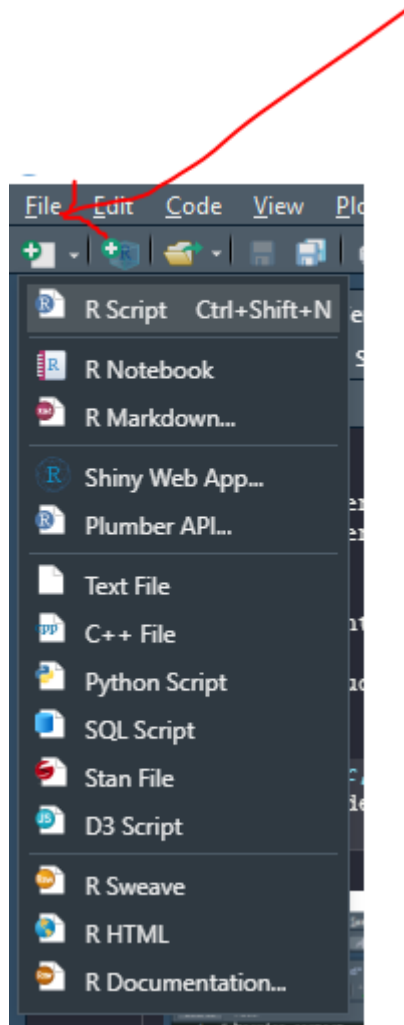
PREMIER TRAVAIL AVEC LES DONNEES

2.1 Regrouper les commandes dans des scripts

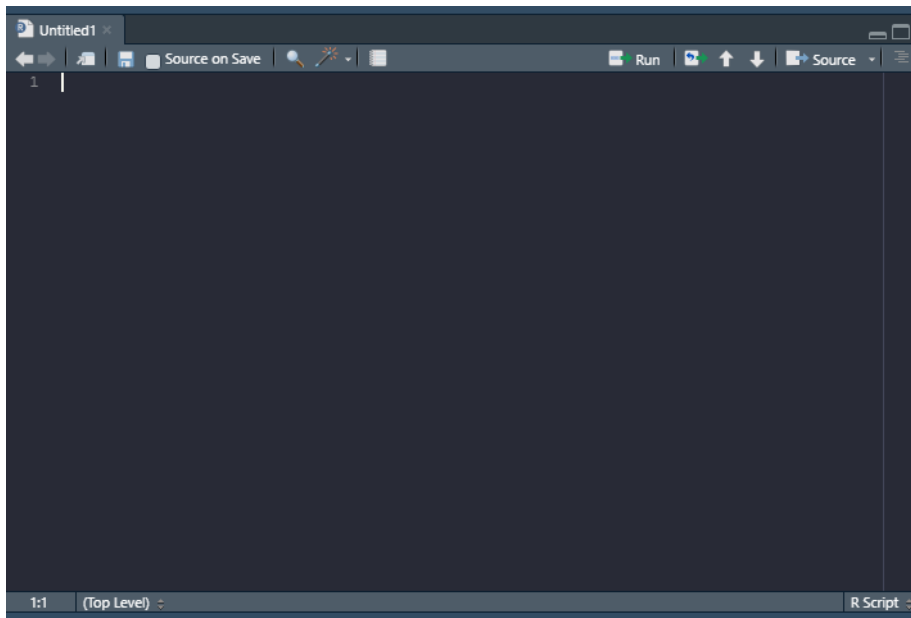
Jusqu'à maintenant nous avons utilisé uniquement la console pour communiquer avec R via l'invite de commandes. Le principal problème de ce mode d'interaction est qu'une fois qu'une commande est tapée, elle est pour ainsi dire « perdue », c'est-à-dire qu'on doit la saisir à nouveau si on veut l'exécuter une seconde fois. L'utilisation de la console est donc restreinte aux petites commandes « jetables », le plus souvent utilisées comme test.

La plupart du temps, les commandes seront stockées dans un fichier à part, que l'on pourra facilement ouvrir, éditer et exécuter en tout ou partie si besoin. On appelle en général ce type de fichier un script.

Pour comprendre comment cela fonctionne, dans RStudio cliquez sur l'icône en haut à gauche représentant un fichier avec un signe plus vert, puis choisissez R script.



Un nouvel onglet apparaît dans le quadrant supérieur gauche.



Nous pouvons désormais y saisir des commandes. Par exemple, tapez sur la première ligne la commande suivante : $2 + 2$. Ensuite, cliquez sur l'icône Run (en haut à droite de l'onglet du script) ou bien pressez simultanément les touches CTRL et Entrée.

Les lignes suivantes ont dû faire leur apparition dans la console :

```
2+2
```

```
## [1] 4
```

Voici donc comment soumettre rapidement à R les commandes saisies dans votre fichier. Vous pouvez désormais l'enregistrer, l'ouvrir plus tard, et en exécuter tout ou partie. À noter que vous avez plusieurs possibilités pour soumettre des commandes à R :

vous pouvez exécuter la ligne sur laquelle se trouve votre curseur en cliquant sur Run ou en pressant simultanément les touches CTRL et Entrée ; vous pouvez sélectionner plusieurs lignes contenant des commandes et les exécuter toutes en une seule fois exactement de la même manière ; vous pouvez exécuter d'un coup l'intégralité de votre fichier en cliquant sur l'icône Source. La plupart du travail sous R consistera donc à éditer un ou plusieurs fichiers de commandes et à envoyer régulièrement les commandes saisies à R en utilisant les raccourcis clavier ad hoc.

2.1.1 Ajouter des commentaires

Un commentaire est une ligne ou une portion de ligne qui sera ignorée par R. Ceci signifie qu'on peut y écrire ce qu'on veut et qu'on va les utiliser pour ajouter tout un tas de commentaires à notre code permettant de décrire les différentes étapes du travail, les choses à se rappeler, les questions en suspens, etc.

Un commentaire sous R commence par un ou plusieurs symboles # (qui s'obtient avec les touches Alt Gr et 3 sur les claviers de type PC). Tout ce qui suit ce symbole jusqu'à la fin de la ligne est considéré comme un commentaire. On peut créer une ligne entière de commentaire en la faisant débiter par ##. Par exemple :

```
## Tableau croisé de la CSP par le nombre de livres lus.
## Attention au nombre de non réponses !
```

On peut aussi créer des commentaires pour une ligne en cours :

```
x <- 2 # On met 2 dans x, parce qu'il le vaut bien
```

NB: Dans tous les cas, il est très important de documenter ses fichiers R au fur et à mesure, faute de quoi on risque de ne plus y comprendre grand chose si on les reprend ne serait-ce que quelques semaines plus tard.

Avec RStudio, vous pouvez également utiliser les commentaires pour créer des sections au sein de votre script et naviguer plus rapidement. Il suffit de faire suivre une ligne de commentaires d'au moins 4 signes moins (----). Par exemple, si vous saisissez ceci dans votre script :

```
## Créer les objets ----

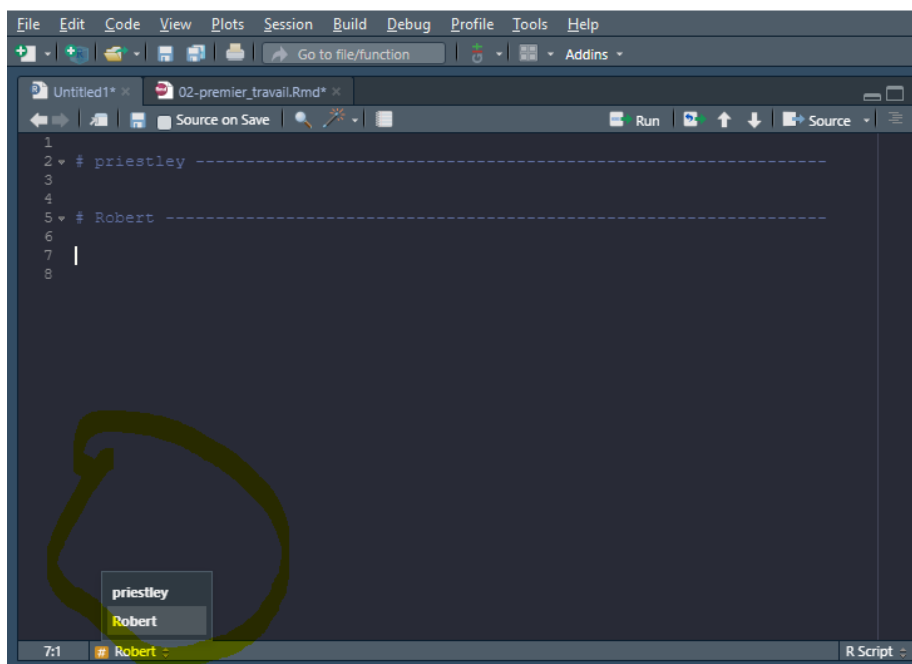
x <- 2
y <- 5

## Calculs ----

x + y
```

```
## [1] 7
```

Vous verrez apparaître en bas à gauche de la fenêtre du script un symbole dièse orange. Si vous cliquez dessus, un menu de navigation s'affichera vous permettant de vous déplacer rapidement au sein de votre script.



Note : on remarquera au passage que le titre de l'onglet est affiché en rouge et suivi d'une astérisque (*), nous indiquant ainsi qu'il y a des modifications non enregistrées dans notre fichier

2.2 Tableaux de données

Dans cette partie nous allons utiliser un jeu de données inclus dans l'extension `questionr`. L'installation d'extension est décrite dans le chapitre Extensions. Le jeu de données en question est un extrait de l'enquête Histoire de vie réalisée par l'INSEE en 2003. Il contient 2000 individus et 20 variables. Pour pouvoir utiliser ces données, il faut d'abord charger l'extension `questionr` (après l'avoir installée, bien entendu). Le chargement d'une extension en mémoire se fait à l'aide de la fonction `library`. Sous RStudio, vous pouvez également charger une extension en allant dans l'onglet Packages du quadrant inférieur droit qui liste l'ensemble des packages disponibles et en cliquant la case à cocher située à gauche du nom du package désiré.

```
library(questionr)
```

Puis nous allons indiquer à R que nous souhaitons accéder au jeu de données `hdv2003` à l'aide de la fonction `data` :

```
data(hdv2003)
```

Bien. Et maintenant, elles sont où mes données ? Et bien elles se trouvent dans un objet nommé `hdv2003` désormais chargé en mémoire et accessible directement. D'ailleurs, cet objet est maintenant visible dans l'onglet Environnement du quadrant supérieur droit.

Essayons de taper son nom à l'invite de commande :

```
hdv2003
```

Le résultat (non reproduit ici) ne ressemble pas forcément à grand-chose... Il faut se rappeler que par défaut, lorsqu'on lui fournit seulement un nom d'objet, R essaie de l'afficher de la manière la meilleure (ou la moins pire) possible. La réponse à la commande `hdv2003` n'est donc rien moins que l'affichage des données brutes contenues dans cet objet.

Ce qui signifie donc que l'intégralité de notre jeu de données est inclus dans l'objet nommé `hdv2003` ! En effet, dans R, un objet peut très bien contenir un simple nombre, un vecteur ou bien le résultat d'une enquête tout entier. Dans ce cas, les objets sont appelés des data frames, ou tableaux de données. Ils peuvent être manipulés comme tout autre objet. Par exemple :

Résumons

Comme nous avons désormais décidé de saisir nos commandes dans un script et non plus directement dans la console, les premières lignes de notre fichier de travail sur les données de l'enquête Histoire de vie pourraient donc ressembler à ceci :

```
## Chargement des extensions nécessaires ----
library(questionr)
## Jeu de données hdv2003 ----
data(hdv2003)
d <- hdv2003
```

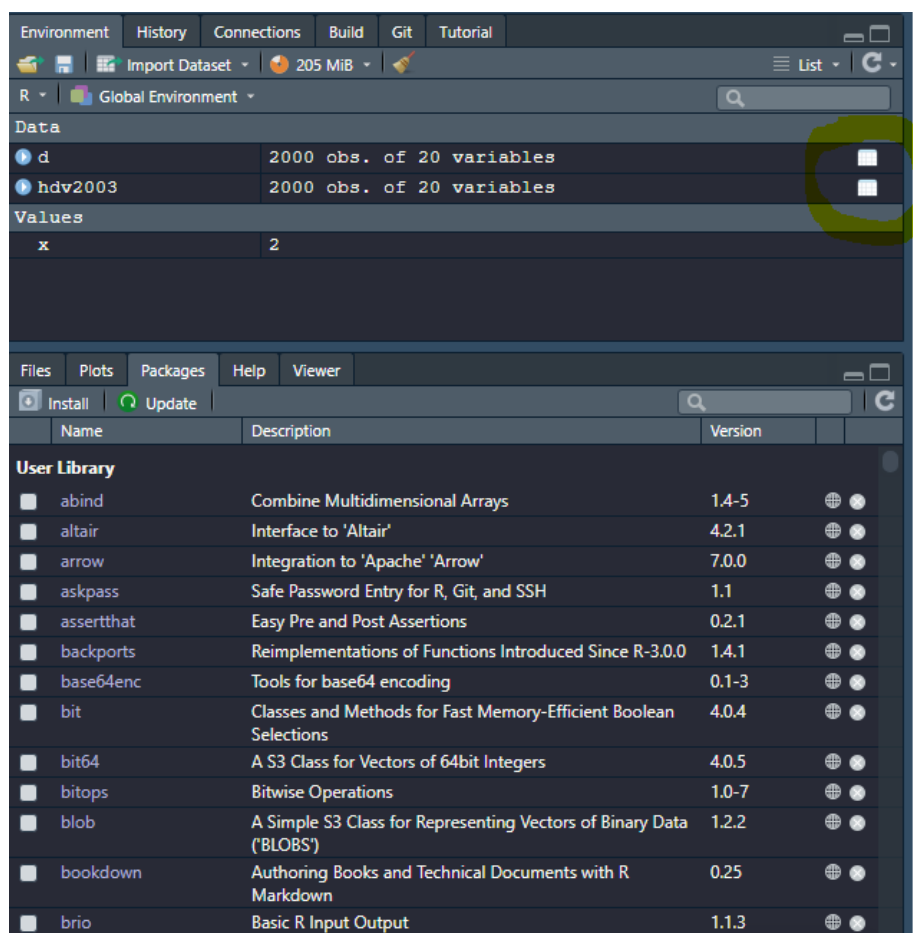
2.2.1 Inspection visuelle des données

La particularité de R par rapport à d'autres logiciels comme **Modalisa** ou **SPSS** est de ne pas proposer, par défaut, de vue des données sous forme de tableau. Ceci peut parfois être un peu déstabilisant dans les premiers temps d'utilisation, même si l'on perd vite l'habitude et qu'on finit par se rendre compte que « voir » les données n'est pas forcément un gage de productivité ou de rigueur dans le traitement.

Néanmoins, R propose une interface permettant de visualiser le contenu d'un tableau de données à l'aide de la fonction **View** :

View(d)

Sous RStudio, on peut aussi afficher la visionneusee (viewer) en cliquant sur la petite icône en forme de tableau située à droite de la ligne d'un tableau de données dans l'onglet Environment du quadrant supérieur droit (cf. figure ci-après).



Dans tous les cas, RStudio lancera le viewer dans un onglet dédié dans le quadrant supérieur gauche. Le visualiseur de RStudio est plus avancé que celui de base fourni par R. Il est possible de trier les données selon une variable en cliquant sur le nom de cette dernière. Il y a également un champs de recherche et un bouton Filter donnant accès à des options de filtrage avancées.

	id	age	sexe	nivetud	poids	occup	qualif
1	1	28	Femme	Enseignement superieur y compris technique superieur	2634.3982	Exerce une profession	Emp
2	2	23	Femme	NA	9738.3958	Etudiant, eleve	NA
3	3	59	Homme	Derniere annee d'etudes primaires	3994.1025	Exerce une profession	Tech
4	4	34	Homme	Enseignement superieur y compris technique superieur	5731.6615	Exerce une profession	Tech
5	5	71	Femme	Derniere annee d'etudes primaires	4329.0940	Retraite	Emp
6	6	35	Femme	Enseignement technique ou professionnel court	8674.6994	Exerce une profession	Emp
7	7	60	Femme	Derniere annee d'etudes primaires	6165.8035	Au foyer	Ouvi
8	8	47	Homme	Enseignement technique ou professionnel court	12891.6408	Exerce une profession	Ouvi
9	9	20	Femme	NA	7808.8721	Etudiant, eleve	NA
10	10	28	Homme	Enseignement technique ou professionnel long	2277.1605	Exerce une profession	Autr
11	11	65	Femme	Enseignement superieur y compris technique superieur	704.3227	Retraite	Emp
12	12	47	Homme	2eme cycle	6697.8682	Exerce une profession	Ouvi
13	13	63	Femme	Derniere annee d'etudes primaires	7118.4659	Retraite	Emp
14	14	67	Femme	Enseignement technique ou professionnel court	586.7714	Exerce une profession	NA
15	15	76	Femme	A arrete ses etudes. avant la derniere annee d'etudes primai...	11042.0774	Retraite	NA

Structure du tableau

Avant de travailler sur les données, nous allons essayer de comprendre comment elles sont structurées. Lors de l'import de données depuis un autre logiciel (que nous aborderons dans un autre chapitre), il s'agira souvent de vérifier que l'importation s'est bien déroulée.

Nous avons déjà vu qu'un tableau de données est organisé en lignes et en colonnes, les lignes correspondant aux observations et les colonnes aux variables. Les fonctions `nrow`, `ncol` et `dim` donnent respectivement le nombre de lignes, le nombre de colonnes et les dimensions de notre tableau. Nous pouvons donc d'ores et déjà vérifier que nnombre des lignes

```
nrow(d) #Nombre de lignes:
```

```
## [1] 2000
```

```
ncol(d) #nombre de colonnes :
```

```
## [1] 20
```

```
dim(d) # lignes x colonnes
```

```
## [1] 2000 20
```

La fonction **names** donne les noms des colonnes de notre tableau, c'est-à-dire les noms des variables :


```
names(d)
```

```
## [1] "id"          "age"          "sexe"         "nivetud"
## [5] "poids"       "occup"        "qualif"       "freres.soeurs"
## [9] "clso"        "relig"        "trav.imp"     "trav.satisf"
## [13] "hard.rock"   "lecture.bd"   "peche.chasse" "cuisine"
## [17] "bricol"      "cinema"       "sport"        "heures.tv"
```

2.2.2 Accéder aux variables

d représente donc l'ensemble de notre tableau de données. Nous avons vu que si l'on saisit simplement d à l'invite de commandes, on obtient un affichage du tableau en question. Mais comment accéder aux variables, c'est à dire aux colonnes de notre tableau ? La réponse est simple : on utilise le nom de l'objet, suivi de l'opérateur \$, suivi du nom de la variable, comme ceci :

```
d$sexe
```

Au regard du résultat (non reproduit ici), on constate alors que R a bien accédé au contenu de notre variable sexe du tableau d et a affiché son contenu, c'est-à-dire l'ensemble des valeurs prises par la variable.

Les fonctions head et tail permettent d'afficher seulement les premières (respectivement les dernières) valeurs prises par la variable. On peut leur passer en argument le nombre d'éléments à afficher :

```
head(d$nivetud) # 6 premières observations
```

```
## [1] Enseignement superieur y compris technique superieur
## [2] <NA>
## [3] Derniere annee d'etudes primaires
## [4] Enseignement superieur y compris technique superieur
## [5] Derniere annee d'etudes primaires
## [6] Enseignement technique ou professionnel court
## 8 Levels: N'a jamais fait d'etudes ...
```

```
tail(d$age, 10) # 10 dernières observations
```

```
## [1] 52 42 50 41 46 45 46 24 24 66
```

À noter que ces fonctions marchent aussi pour afficher les lignes du tableau d :

```
head(d,2)
```

```
##   id age  sexe                                nivetud   poids
## 1  1  28 Femme Enseignement superieur y compris technique superieur 2634.398
## 2  2  23 Femme                                <NA> 9738.396
##                                occup  qualif freres.soeurs clso                                relig
## 1 Exerce une profession Employe                                8 Oui Ni croyance ni appartenance
## 2      Etudiant, eleve    <NA>                                2 Oui Ni croyance ni appartenance
##                                trav.imp  trav.satisf hard.rock lecture.bd peche.chasse cuisine bricol
## 1 Peu important Insatisfaction                                Non      Non      Non      Oui      Non
## 2      <NA>              <NA>                                Non      Non      Non      Non      Non
##   cinema sport heures.tv
## 1   Non   Non           0
## 2   Oui   Oui           1
```

2.2.3 La fonction str

La fonction `str` est plus complète que `names`. Elle liste les différentes variables, indique leur type et donne le cas échéant des informations supplémentaires ainsi qu'un échantillon des premières valeurs prises par cette variable :

```
str(d)
```

```
## 'data.frame':    2000 obs. of  20 variables:
## $ id           : int  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...
## $ age          : int  28 23 59 34 71 35 60 47 20 28 ...
## $ sexe         : Factor w/ 2 levels "Homme","Femme": 2 2 1 1 2 2 2 1 2 1 ...
## $ nivetud      : Factor w/ 8 levels "N'a jamais fait d'etudes",...: 8 NA 3 8 3 6 3 6
## $ poids        : num  2634 9738 3994 5732 4329 ...
## $ occup        : Factor w/ 7 levels "Exerce une profession",...: 1 3 1 1 4 1 6 1 3
## $ qualif       : Factor w/ 7 levels "Ouvrier specialise",...: 6 NA 3 3 6 6 2 2 NA 7
## $ freres.soeurs: int   8 2 2 1 0 5 1 5 4 2 ...
## $ clso         : Factor w/ 3 levels "Oui","Non","Ne sait pas": 1 1 2 2 1 2 1 2 1 2
## $ relig        : Factor w/ 6 levels "Pratiquant regulier",...: 4 4 4 3 1 4 3 4 3 2
## $ trav.imp     : Factor w/ 4 levels "Le plus important",...: 4 NA 2 3 NA 1 NA 4 NA 3
## $ trav.satisf  : Factor w/ 3 levels "Satisfaction",...: 2 NA 3 1 NA 3 NA 2 NA 1 ...
## $ hard.rock    : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ lecture.bd   : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ peche.chasse : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 1 1 1 1 1 2 2 1 1 ...
## $ cuisine      : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 2 1 1 2 1 1 2 2 1 1 ...
## $ bricol       : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 ...
## $ cinema       : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 2 1 2 1 2 1 1 2 2 ...
## $ sport        : Factor w/ 2 levels "Non","Oui": 1 2 2 2 1 2 1 1 1 2 ...
## $ heures.tv    : num   0 1 0 2 3 2 2.9 1 2 2 ...
```

La première ligne nous informe qu'il s'agit bien d'un tableau de données avec 2000 observations et 20 variables. Vient ensuite la liste des variables. La première se nomme `id` et est de type entier (`int`). La seconde se nomme `age` et est de type numérique. La troisième se nomme `sexe`, il s'agit d'un facteur (`factor`).

Un facteur est une variable pouvant prendre un nombre limité de modalités (`levels`). Ici notre variable a deux modalités possibles : « Homme » et « Femme ». Ce type de variable est décrit plus en détail dans le chapitre sur la manipulation de données.

Important

La fonction `str` est essentielle à connaître et peut s'appliquer à n'importe quel type d'objet. C'est un excellent moyen de connaître en détail la structure d'un objet. Cependant, les résultats peuvent être parfois trop détaillés et on lui privilégiera dans certains cas la fonction `describe` que l'on abordera dans les prochains chapitres, cependant moins générique puisque ne s'appliquant qu'à des tableaux de données et à des vecteurs, tandis que `str` peut s'appliquer à absolument tout objet, y compris des fonctions.

```
describe(d)
```

```
## [2000 obs. x 20 variables] tbl_df tbl data.frame
##
## $id:
## integer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...
## min: 1 - max: 2000 - NAs: 0 (0%) - 2000 unique values
##
## $age:
## integer: 28 23 59 34 71 35 60 47 20 28 ...
## min: 18 - max: 97 - NAs: 0 (0%) - 78 unique values
##
## $sexe:
## nominal factor: "Femme" "Femme" "Homme" "Homme" "Femme" "Femme" "Femme" "Homme" "Femme" "Homme"
## 2 levels: Homme | Femme
## NAs: 0 (0%)
##
## $nivetud:
## nominal factor: "Enseignement superieur y compris technique superieur" NA "Derniere annee d'et
## 8 levels: N'a jamais fait d'etudes | A arrete ses etudes, avant la derniere annee d'etudes pri
## NAs: 112 (5.6%)
##
## $poids:
## numeric: 2634.3982157 9738.3957759 3994.1024587 5731.6615081 4329.0940022 8674.6993828 6165.80
## min: 78.0783403 - max: 31092.14132 - NAs: 0 (0%) - 1877 unique values
##
## $occup:
```

```

## nominal factor: "Exerce une profession" "Etudiant, eleve" "Exerce une profession"
## 7 levels: Exerce une profession | Chomeur | Etudiant, eleve | Retraite | Retire des
## NAs: 0 (0%)
##
## $qualif:
## nominal factor: "Employe" NA "Technicien" "Technicien" "Employe" "Employe" "Ouvrier
## 7 levels: Ouvrier specialise | Ouvrier qualifie | Technicien | Profession intermediai
## NAs: 347 (17.3%)
##
## $freres.soeurs:
## integer: 8 2 2 1 0 5 1 5 4 2 ...
## min: 0 - max: 22 - NAs: 0 (0%) - 19 unique values
##
## $clso:
## nominal factor: "Oui" "Oui" "Non" "Non" "Oui" "Non" "Oui" "Non" "Oui" "Non" ...
## 3 levels: Oui | Non | Ne sait pas
## NAs: 0 (0%)
##
## $relig:
## nominal factor: "Ni croyance ni appartenance" "Ni croyance ni appartenance" "Ni croy
## 6 levels: Praticquant regulier | Praticquant occasionnel | Appartenance sans pratique
## NAs: 0 (0%)
##
## $trav.imp:
## nominal factor: "Peu important" NA "Aussi important que le reste" "Moins important c
## 4 levels: Le plus important | Aussi important que le reste | Moins important que le
## NAs: 952 (47.6%)
##
## $trav.satisf:
## nominal factor: "Insatisfaction" NA "Equilibre" "Satisfaction" NA "Equilibre" NA "I
## 3 levels: Satisfaction | Insatisfaction | Equilibre
## NAs: 952 (47.6%)
##
## $hard.rock:
## nominal factor: "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $lecture.bd:
## nominal factor: "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $peche.chasse:
## nominal factor: "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Non" "Oui" "Oui" "Non" "Non" ...
## 2 levels: Non | Oui

```

```
## NAs: 0 (0%)
##
## $cuisine:
## nominal factor: "Oui" "Non" "Non" "Oui" "Non" "Non" "Oui" "Oui" "Non" "Non" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $bricol:
## nominal factor: "Non" "Non" "Non" "Oui" "Non" "Non" "Non" "Oui" "Non" "Non" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $cinema:
## nominal factor: "Non" "Oui" "Non" "Oui" "Non" "Oui" "Non" "Non" "Oui" "Oui" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $sport:
## nominal factor: "Non" "Oui" "Oui" "Oui" "Non" "Oui" "Non" "Non" "Non" "Oui" ...
## 2 levels: Non | Oui
## NAs: 0 (0%)
##
## $heures.tv:
## numeric: 0 1 0 2 3 2 2.9 1 2 2 ...
## min: 0 - max: 12 - NAs: 5 (0.2%) - 30 unique values
```

2.2.4 Quelques calculs simples

Maintenant que nous savons accéder aux variables, effectuons quelques calculs simples comme la moyenne, la médiane, le minimum et le maximum, à l'aide des fonctions `mean`, `median`, `min` et `max`.

```
mean(d$age)
```

```
## [1] 48.157
```

```
median(d$age)
```

```
## [1] 48
```

```
min(d$age)
```

```
## [1] 18
```

```
max(d$age)
```

```
## [1] 97
```

::: {#hello .greeting .message style="color: red;"} Au sens strict, il ne s'agit pas d'un véritable âge moyen puisqu'il faudrait ajouter 0,5 à cette valeur calculée, un âge moyen se calculant à partir d'âges exacts et non à partir d'âges révolus. On peut aussi très facilement obtenir un tri à plat à l'aide la fonction table :

NOTICE!

Thank you for noticing this **new notice!** Your noticing it has been noted, and *will be reported to the authorities!*