

JOBSHEET 9

Fungsi dan Rekursif

1. Tujuan

- 1. Mahasiswa mampu memahami penggunaan fungsi *static* pada Java dengan parameter dan mengembalikan nilai.
- 2. Mahasiswa mampu membuat program menggunakan fungsi *static* dan mengeksekusi fungsi tersebut.
- 3. Mahasiswa mampu memahami dan mengimplementasikan fungsi rekursif ke dalam kode program.

2. Praktikum

2.1 Percobaan 1: Membuat Fungsi Tanpa Parameter

Waktu Percobaan: 40 menit

- 1. Buat class baru, dan simpan file tersebut dengan nama GreetingNoAbsen.java.
- 2. Buat fungsi **beriSalam** di dalam *class* tersebut.

```
static void beriSalam(){

System.out.println("Halo! Selamat Pagi");
4
}
```

3. Buat fungsi **main** di dalam *class* tersebut, dan eksekusi fungsi beriSalam dari dalam fungsi *main*.

```
static void beriSalam(){
    System.out.println("Halo! Selamat Pagi");
}

public static void main(String[] args){
    beriSalam();
}
```

Pertanyaan!

- 1. Apakah fungsi tanpa parameter selalu digunakan untuk fungsi "void" saja?
- 2. Apakah bisa kalimat "Halo! Selamat Pagi" dituliskan tanpa fungsi beriSalam? Modifikasi kode program tersebut untuk dapat menampilkan suatu kalimat tanpa dan dengan menggunakan fungsi!
- 3. Apakah keuntungan menggunakan fungsi di dalam program?

2.2 Percobaan 2: Membuat Fungsi Dengan Parameter

Waktu Percobaan: 40 menit

1. Buat fungsi **beriUcapan** dengan sebuah parameter bertipe *String* di dalam *class* **GreetingNoAbsen!**



```
static void beriSalam(){
2
 3
            System.out.println("Halo! Selamat Pagi");
4
       }
6
       static void beriUcapan(String ucapan){
7
            System.out.println(ucapan);
8
       public static void main(String[] args){
10
11
            beriSalam();
12
```

2. Eksekusi fungsi beriUcapan dari dalam fungsi *main*.

```
static void beriSalam(){
 3
            System.out.println("Halo! Selamat Pagi");
 4
 5
 6
       static void beriUcapan(String ucapan){
           System.out.println(ucapan);
 7
8
9
       public static void main(String[] args){
10
            beriSalam();
11
           String salam = "Selamat datang di pemrograman Java";
12
13
            beriUcapan(salam);
14
```

Pertanyaan!

- 1. Apakah kegunaan suatu parameter di dalam fungsi?
- 2. Apakah parameter sama dengan variabel? jelaskan!
- 3. Apakah parameter di dalam Bahasa pemrograman Java hanya digunakan untuk melewatkan data input saja? Bagaimana dengan data output?

2.3 Percobaan 3: Membuat Fungsi dengan Nilai Kembalian

Waktu Percobaan: 40 menit

- 1. Buat class baru, dan menyimpan file tersebut dengan nama PersegiNoAbsen.java.
- 2. Buat fungsi **luasPersegi** di dalam *class* tersebut yang mengembalikan nilai luas (*int*) dan parameter masukan sisi (*int*).

```
static int luasPersegi(int sisi){
int luas = sisi * sisi;
return luas;
}
```

3. Buat fungsi **main** di dalam *class* tersebut, dan eksekusi fungsi **luasPersegi** dari dalam fungsi *main*.



```
static int luasPersegi(int sisi){
   int luas = sisi * sisi;
   return luas;
}

public static void main(String[] args){
   int luasan = luasPersegi(5);
   System.out.println("Luas Persegi dengan sisi 5 = " + luasan);
}
```

Pertanyaan!

- 1. Jelaskan kapan suatu fungsi membutuhkan nilai kembalian (return)!
- 2. Apakah bisa ditambahkan *statement* **System.out.println** di dalam fungsi dengan nilai kembalian? Apa pengaruhnya?
- 3. Apakah bisa fungsi tanpa nilai kembalian di dalam fungsi main dipanggil tanpa dilewatkan ke variabel, seperti pada percobaan 1? Jelaskan!

2.4 Percobaan 4: Fungsi Varargs

Waktu Percobaan: 40 menit

- 1. Buat class baru, simpan file tersebut dengan nama nama Percobaan4NoAbsen.java.
- 2. Buatlah fungsi Tampil (bertipe void) di dalam *class* tersebut dengan menggunakan dua jenis tipe data parameter yaitu string dan int

```
static void Tampil(String str, int... a) {
    System.out.println("String: " + str);
    System.out.println("Jumlah argumen/parameter: " + a.length);

for (int i : a) {
        System.out.print(i + " ");
    }

System.out.println();
}
```

3. Buat fungsi **main** di dalam *class* tersebut, dan eksekusi fungsi Tampil dari dalam fungsi *main*.

```
public static void main(String args[]) {
    Tampil("Daspro 2019", 100, 200);
    Tampil("Teknologi Informasi", 1, 2, 3, 4, 5);
    Tampil("Polinema");
}
```

Pertanyaan!

- 1. Jelaskan mengapa penulisan parameter di praktikum 5 di tulis dengan int... a!
- 2. Sebutkan kegunaan varargs dalam implementasi kode program untuk menyelesaikan permasalahan dalam dunia nyata! (minimal 3)



3. Bisakah kita menggunakan dua tipe data varargs dalam satu fungsi? Berikan contohnya!

2.5 Percobaan 5: Fungsi Rekursif Menghitung Pangkat

Waktu Percobaan: 60 menit

- 1. Buat class baru, simpan file tersebut dengan nama nama Percobaan5NoAbsen.java.
- 2. Buat fungsi static dengan nama **hitungPangkat()**, dengan tipe data kembalian fungsi **int** dan memiliki 2 parameter dengan tipe data **int** berupa bilangan yang akan dihitung pangkatnya dan bilangan pangkatnya.

```
static int hitungPangkat(int x, int y) {
   if (y == 0) {
      return (1);
   } else {
      return (x * hitungPangkat(x, y - 1));
   }
}
```

- 3. Buatlah fungsi main dan deklarasikan Scanner dengan nama sc
- 4. Buatlah dua buah variabel bertipe int dengan nama bilangan dan pangkat
- 5. Tambahkan kode berikut ini untuk menerima input dari keyboard

```
System.out.print("Bilangan yang dihitung: ");
bilangan = sc.nextInt();
System.out.print("Pangkat: ");
pangkat = sc.nextInt();
```

- 6. Lakukan pemanggilan fungsi **hitungPangkat** yang telah dibuat sebelumnya dengan mengirimkan dua nilai parameter.
- 7. Lakukan validasi hasil dengan memberikan contoh inputan pada program tersebut! Tampilkan hasilnya!

Pertanyaan!

- Terdapat pemanggilan fungsi rekursif hitungPangkat(bilangan, pangkat) pada fungsi main, kemudian dilakukan pemanggilan fungsi hitungPangkat() secara berulang kali. Jelaskan sampai kapan proses pemanggilan fungsi tersebut akan dijalankan!
- 2. Tambahkan kode program untuk mencetak deret perhitungan pangkatnya. Contoh : hitungPangkat(2,5) dicetak 2x2x2x2x1 = 32
- 3. Sebutkan blok kode program manakah yang merupakan "base case" dan "recursion call"!



3. Tugas

Waktu Pengerjaan: 100 menit

1. Buatlah program untuk mengisi array 2 dimensi nilai tugas lima mahasiswa sesuai dengan studi kasus pada tugas pada materi teori sebagai berikut :

	Minggu ke 1	Minggu ke 2	Minggu ke 3	Minggu ke 4	Minggu ke 5	Minggu ke 6	Minggu ke 7
Sari	20	19	25	20	10	0	10
Rina	30	30	40	10	15	20	25
Yani	5	0	20	25	10	5	45
Dwi	50	0	7	8	0	30	60
Lusi	15	10	16	15	10	10	5

Tambahkan fungsi untuk mengambil informasi dari data tersebut dengan rincian sebagai berikut :

- a. Fungsi untuk menginputkan data nilai mahasiswa
- b. Fungsi untuk menampilkan seluruh nilai mahasiswa mulai dari minggu pertama sampai ketujuh
- c. Fungsi untuk mencari pada hari ke berapakah terdapat nilai tertinggi dibanding hari lain dari keseluruhan mahasiswa
- d. Fungsi untuk menampilkan mahasiswa yang memiliki nilai tertinggi (tampilkan pula keterangan nilai dari minggu ke-)
- 2. Buatlah program yang di dalamnya terdapat fungsi rekursif untuk menghitung penjumlahan bilangan. Misalnya f = 8, maka akan dihasilkan 1+2+3+4+5+6+7+8 = 36 (PenjumlahanRekursif).