

**LATIHAN COACHING PROGRAM DAY 4 UKM PROGRAMMING**  
**(DEADLINE: 9 DESEMBER 2022 - 23:59)**

**CONTOH OUTPUT:**

== Hitung Luas Bangun Datar ==

1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran

Masukkan Input: **1**

== Hitung Luas Persegi ==

Masukkan Panjang Sisi: **5**

Luas Persegi: 25

Apakah Anda ingin menghitung lagi? (Y/N): **Y**

== Hitung Luas Bangun Datar ==

1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran

Masukkan Input: **2**

== Hitung Luas Persegi Panjang ==

Masukkan Panjang: **5**

Masukkan Lebar: **3**

Luas Persegi Panjang: 15

Apakah Anda ingin menghitung lagi? (Y/N): **Y**

== Hitung Luas Bangun Datar ==

1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran

Masukkan Input: **3**

== Hitung Luas Segitiga ==

Masukkan Alas: **5**

Masukkan Tinggi: **4**

Luas Segitiga: 10

Apakah Anda ingin menghitung lagi? (Y/N): **Y**

== Hitung Luas Bangun Datar ==

1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran

Masukkan Input: **4**

== Hitung Luas Lingkaran ==

Masukkan Jari-Jari: **7**

Luas Lingkaran: 153.93804002589985

Apakah Anda ingin menghitung lagi? (Y/N): **N**

Terima kasih telah menggunakan kalkulator bangun datar.

**SOAL:** Buatlah aplikasi untuk menghitung luas bangun datar, yaitu persegi, persegi panjang, segitiga dan lingkaran.

**CATATAN:**

Terdapat 8 method, yaitu:

- persegi()
- persegiPanjang()
- segitiga()
- lingkaran()
- luasPersegi(double sisi)
- luasPersegiPanjang(double panjang, double lebar)
- luasSegitiga(double alas, double tinggi)
- luasLingkaran(double jariJari)

Method persegi(), persegiPanjang(), segitiga() dan lingkaran() dipanggil dalam percabangan input dan tidak mengembalikan nilai (void).

Contoh method persegi() akan menangani tampilan

== Hitung Luas Persegi ==

Masukkan Panjang Sisi: **5**

Luas Persegi: 25

Method luasPersegi(...), luasPersegiPanjang(...), luasSegitiga(...) dan luasLingkaran(...) dipanggil masing-masing didalam method bangun datar yang sesuai dan mengembalikan nilai bertipe data double.

Gunakan static hanya untuk method yang menghitung luas bangun datar. Selain itu, gunakan instansiasi class untuk mengakses method (boleh variabel atau langsung).

Untuk melakukan perhitungan lagi, gunakan rekursif.

Karena di dalam method persegi() dan semacamnya menggunakan input, maka perlu menangani IOException dengan mendeklarasikan throws atau ditangkap dengan try/catch