

- position : Vector2f - color : Color

+ setFillColor(c : Color&) : void + getFillColor() : Color + setPosition(p :Vector2f& p) : void + getPosition() : Vector2f

## CircleShape

- radius : float

+ setRadius(r : float) : void + getRadius() : float + area() : double

## RectangleShape

- size : Vector2f

+ setSize(s : Vector2f) : void + getSize() : Vector2f + area() : double