

## PRAKTIKUM 4

# 

PPG4

#### PRAKTIKUM 4

MAHASISWA MAMPU MERANCANG DAN MEMBUAT LOGO DENGAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK GRAFIS

# LOGO

### Peralatan dan Bahan:

- Komputer (PC)
- Adobe Ilustrator
- Design Brief (Logo Pribadi)

### Langkah dan Kegiatan

- 1.Pendahuluan. Pengajar mengecek Design Brief dan memastikan telah ditanda tangani pada bagian menyetujui oleh pengajar teori serta menanda tangani bagian mengetahui.
- 2.Penerapan karya *Design Brief* dengan menggunakan Adobe Ilustrator. Berdasarkan *Design Brief* buat logo. Pastikan mempergunakan warna solid
- 3. Pengumpulan dan Pembahasan. Pada laporan PDF wajib melampirkan sketsa desain yang disetujui dan yang telah dibuat dengan menggunakan Adobe Ilustrator (template tersedia). Kumpulkan hasil karya Digital anda pada tempat yang telah disediakan. Batas pengumpulan tertera pada learning. Jika kesulitan, silahkan konsultasikan dengan pengajar

Format pengumpulan

PDP4\_NIM\_NAMA.pdf
PDP4\_NIM\_NAMA.ai

