



Mahasiswa mampu menggunakan perangkat pengolahan bitmap dengan baik dan benar

# PENGENALAN ADOBE ILLUSTRATOR

## Peralatan dan Bahan:

- Komputer (PC)
- Adobe Illustrator

## Langkah dan Kegiatan

1. Pengenalan Adobe Illustrator  
Pengajar akan memperkenalkan sekilas tentang Adobe Illustrator
2. Kerjakan semua tahapan yang ada pada modul  
**Praktikum 1 - Perancangan Grafika** dan **Video Tutorial**
3. Pengumpulan dan Pembahasan
  - Kumpulkan hasil karya Digital anda kelearning. Batas pengumpulan tertera pada learning.
  - Jika kesulitan, silahkan konsultasikan dengan pengajar

Format pengumpulan

PDG1\_NIM\_NAMA.pdf  
PDG1\_NIM\_NAMA.ai