



Mahasiswa mampu menggunakan perangkat pengolahan bitmap dengan baik dan benar

PENGENALAN ADOBE ILLUSTRATOR

Peralatan dan Bahan:

- Komputer (PC)
- Adobe Illustrator

Langkah dan Kegiatan

1. Pengenalan Adobe Illustrator
Pengajar akan memperkenalkan sekilas tentang Adobe Illustrator
2. Kerjakan semua tahapan yang ada pada modul
Praktikum 1 - Perancangan Grafika dan **Video Tutorial**
3. Pengumpulan dan Pembahasan
 - Kumpulkan hasil karya Digital anda kelearning. Batas pengumpulan tertera pada learning.
 - Jika kesulitan, silahkan konsultasikan dengan pengajar

Format pengumpulan

PDG1_NIM_NAMA.pdf
PDG1_NIM_NAMA.ai