

## PRAKTIKUM 12.

# MAHASISWA MAMPU MERANCANG DAN MEMBUAT ILUSTRASI DENGAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK GRAFIS

### ILUSTRASI KARAKTER

#### Peralatan dan Bahan:

- Komputer (PC)
- Adobe ILLUSTRATOR
- Foto lanscape / sketsa lanscape
- Lembar kerja A3 - RGB

#### Langkah dan Kegiatan

##### 1. Pengenalan Konsep Layout

Pengajar akan memperkenalkan sekilas tentang ilustrasi

##### 2. Ketentuan

- Ilustrasi harus mengabrakan / menguatkan karakter yang anda ciptakan

- Tracing foto / sketsa yang sesuai dengan karakter anda
  - Modifikasi sesuai dengan karakter anda (termasuk warna)
  - Letakkan karakter 3/4 dengan pose action yang telah anda buat pada bagian ilustrasi
- ##### 3. Pengumpulan dan Pembahasan
- Batas pengumpulan tertera pada learning.

#### Format pengumpulan

**PPG13\_NIM\_NAMA.rar**

PPG12\_NIM.pdf

PPG12\_NIM.ai

foto/sketsareferensi\_NIM.jpg

