

# PRAKTIKUM 6 MAHASISWA MAMPU MERANCANG DAN MEMBUAT LAYOUT MEDIA DENGAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK GRAFIS

## COVER BUKU

### Peralatan dan Bahan:

- KOMPUTER (PC)
- ADOBE ILLUSTRATOR
- BRIEF

### Langkah dan Kegiatan

#### 1. Pengenalan Konsep Layout

Pengajar akan memperkenalkan sekilas tentang Layout dan Iklan

#### 2. Ketentuan

- Buatlah desain buku / majalah karya anda dengan Adobe Illustrator berdasarkan brief yang telah dihimpun pada saat sesi wawancara bersama client. Cover buku dirancang dengan ukuran A5.
- Pastikan semua hasil wawancara dimasukkan kedalam brief.
- Terapkan sifat warna, prinsip/ jenis layout, teknik perataan dan peran desain dalam periklanan pada karya anda

#### 3. Pengumpulan dan Pembahasan

- Kumpulkan hasil karya Digital anda kelearning sesuai dengan template yang telah disediakan dan berikan penjelasan untuk warna, font, align
- Lampirkan font yang dipakai (\*.otf/\*.ttf)
- Batas pengumpulan tertera pada learning.
- Jika kesulitan, silahkan konsultasikan dengan pengajar
- Ingat selalu simpan semua data praktikum anda (\*.indd)

Format pengumpulan

PPG6\_NIM\_NAMA.pdf

PPG6\_NIM\_NAMA.ai

# Sampul Buku

NIM\_Nama\_Kelas

Client

Tanggal Pengerjaan

Rancangan Sampul Buku

Sampul Buku

# Cover Buku

NIM\_Nama\_Kelas

Client

Tanggal Pengerjaan

Warna

Align

Prinsip/Jenis Layout

Keterangan

Font