CLIENT

* Entrer l’adresse ip et le port
* Entrer des commandes
* Envoyer des commandes
* Recevoir des données

SERVER

* Entrer l’adresse ip et le port
* Établir une connexion avec des clients
* Créer des socket de communication et un Thread(ClientHandler)
* Gère les données des clients (répertoire)
* Gère les connexions des clients(gère les threads)
* Traite les demandes des clients

CLIENT\_HANDLER

* Recois des commandes
* Cherche les données grâce aux server
* Print le moment de la reception de la commande
* Envoie les données aux clients

FICHIER DE PROPIETÉS ET UN FICHIER LOG