

4.哈希表

| | A | B | C | D | E | F | G |
|---|--------------------|------|------|----------|--------|---------|---------|
| 1 | 集合 | 底层实现 | 是否有序 | 数值是否可以重复 | 能否更改数值 | 查询效率 | 增删效率 |
| 2 | std::set | 红黑树 | 有序 | 否 | 否 | O(logn) | O(logn) |
| 3 | std::multiset | 红黑树 | 有序 | 是 | 否 | O(logn) | O(logn) |
| 4 | std::unordered_set | 哈希表 | 无序 | 否 | 否 | O(1) | O(1) |

| | A | B | C | D | E | F | G |
|---|--------------------|------|-------|----------|---------|---------|---------|
| 1 | 映射 | 底层实现 | 是否有序 | 数值是否可以重复 | 能否更改数值 | 查询效率 | 增删效率 |
| 2 | std::map | 红黑树 | key有序 | key不可重复 | key不可修改 | O(logn) | O(logn) |
| 3 | std::multimap | 红黑树 | key有序 | key可重复 | key不可修改 | O(logn) | O(logn) |
| 4 | std::unordered_map | 哈希表 | key无序 | key不可重复 | key不可修改 | O(1) | O(1) |

- 查找一个元素的方法

if(check.find(node) != check.end())

if(check.count(node))

- 350. 两个数组的交集 II
- 202. 快乐数
- 454. 四数相加 II