

Levi's Mission

第22組：盛爾葳 (111032042)

遊戲主題

作為「進擊的巨人」的忠實粉絲，我一直很想做個以它為主題的遊戲，所以這次final project 決定自編一段小外傳，並在遊戲中結合許多巨人的經典元素和場景，希望內容能夠符合原作設定。遊戲方式參考 Google Doodles 為 Pony Express 155 周年出的[小遊戲](#)，簡單又好玩；而主角則理所當然是我最喜歡的里維兵長~他將帶領玩家展開一場趣味性十足的冒險旅程！

遊戲介紹

一、劇情

整個遊戲都將根據劇情分成以下兩階段：

1. **里維打掃房間**：艾爾文告訴里維明天有緊急任務要拜託他，里維得知後決定打掃房間，畢竟每次外出都很可能是生命的最後一天，因此希望自己在此之前能好好放鬆身心、打理一下家中環境。這是里維最幸福的時刻。
2. **進行緊急任務**：隔天一早，艾爾文告訴里維這次出行並不是要探勘或迎戰巨人，而是取回上次戰鬥中，瑪雷部隊在城牆外掉落的10支裝有脊髓液的試管。但由於這是高級機密，他希望由里維單獨外出取回就好，並盡可能避免與巨人正面衝突。(其實通常應該會派出調查兵團的小隊，所以寒假有空希望可以加上多人切換模式)
 - GE：成功取回10支(含以上)脊髓液並匯報給艾爾文，韓吉接手帶回實驗室。
 - BE：數量不夠，且遺落部分由瑪雷獲得，我方因此在戰略地位上處於劣勢。

二、遊戲方式

1. 里維打掃房間

- 目標：為階段二的出行任務做準備。
- 道具
 - 獲得"紅茶" : +0.5格血量 (愛心)

- 獲得"掃帚" : +1次攻擊機會 (劍)
- 障礙物
 - 碰到"碎玻璃"或"臭抹布" : -1格血量
 - 碰到其他角色 (如艾連) : -1次攻擊機會 (因為忍不住用掉了)

2. 進行緊急任務

- 目標 : 需拾獲"脊髓液"10支以上才算完成任務。
- 沒有增益道具 , 只能使用上一階段獲得的生命、攻擊力。
- 障礙物
 - 無行動能力巨人 (不會動)
 - 純潔巨人 (朝里維等速移動 , 里維若進入其鎖定範圍會觸發追蹤能力 , 且追蹤時跑速加快 , 里維必須斬殺才能逃過一劫)
 - 巨人都可攻擊 , 考慮設定不同血量 , 不一定一次就能斬殺

三、角色控制

- 上下 / WS : 讓里維在六個跑道間切換。
- 空白鍵 : 在特定範圍內 (巨人頭頂閃綠燈表示可攻擊) , 可長按空白鍵續力攻擊巨人 (續力調會來回跑 , 跑到頂端時放開攻擊力最強)

四、音樂&美術設計

- 音效 : 獲得道具、攻擊聲、血量增減等
- 背景音樂 : 「進擊的巨人」OP、暗黑/輕鬆風格BGM
- 素材 : 網路資源、動畫截圖、Pinterest
- 設計&編輯 : Canva、小畫家、VEED STUDIO

主要畫面

一、主選單 (menu)

- 背景會動 (用疊圖才不會卡 , GIF要load太久)
- 點擊畫面中下方進入遊戲 (直接開始劇情)
- 左上角可查看"版本說明"
- 右下角有"遊戲設置" (可能有鍵盤設置、音量調整、存檔等功能)

V0.0.1

LEVI'S MISSION

CLICK HERE TO START



二、劇情畫面 (story)

- 滑鼠點擊 / 空白鍵：切換對話 (可提早切換)
- 根據劇情切換角色、背景，對話是英文
- 返回主畫面按鍵



三、遊戲視窗 (GameWindow)

- 共有6個跑道 (以深淺辨識) · 跑道上有道具和障礙物
- 里維的跑速是固定的 · 畫面回自動跟著他向右移動
- 左上角顯示玩家生命、攻擊力；右上角是獲得的道具數量
- 返回主畫面按鍵



3/3

2/10

