

Beamer Template for the Lecture Slides

Fastcampus Online Lecture

신승우

Monday 18th February, 2019

Outline

- 1 Basics
- 2 Useful Environments
- 3 Figures and Tables
- 4 Code Embeddings

원하는 텍스트를 쓰면 됩니다. 일반적인 \LaTeX 문법에 대해서는 lecture notes의 template을 참조하세요.

- itemize 환경과 item을 이용하여 항목을 나열할 수 있습니다.
 - 이렇게 subitem도 만들 수 있습니다.
- Empty Text

정의는 다음과 같이 작성합니다.

Definition

Definition 정의 환경은 **definition**이며, `textbf`를 이용하여 정의 내에서 특정 단어를 강조할 수 있습니다.

- Inline equation은 $1 + 1$ 과 같이, 달러 표시를 이용합니다.
- 따로 항목을 가지는 equation은 다음과 같이 사용합니다.

$$a = b + c \tag{1}$$

행렬은 다음과 같이 작성합니다.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

\LaTeX 은 그림을 그리는 자체 라이브러리 tikz를 제공합니다. 이 라이브러리를 이용하여 그림을 그리는 것에 대해서는 다른 매뉴얼을 참고하시길 바랍니다.

Include Figures : Using File

그림은 includegraphics 명령어를 이용하여 삽입할 수 있습니다.

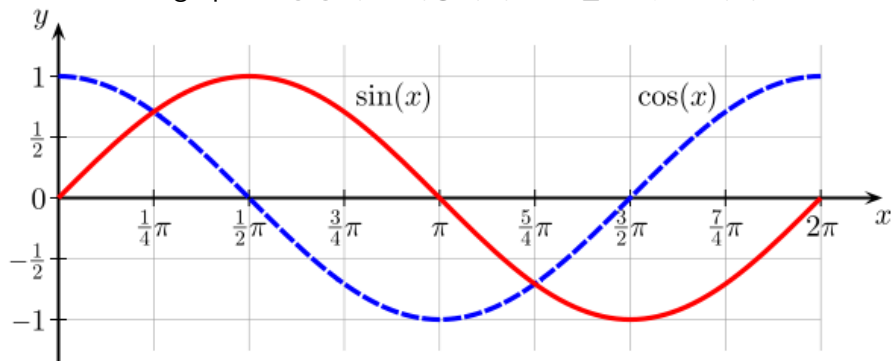


표 만들기

표는 가능하면 손으로 만들지 말고, table generator 사이트를 이용하여 만들기 바랍니다.

Table: $x * (y + z)$ 체크

current string	rule	result
$x*(y+z)$	1	is x part?, is * binary?, is (y+z) part?
x	2, 3	x is num! / num is part!
*	3	* is binary!
(y+z)	3	is y+z expr?
y, z	same to x	y,z is num! / num is part!
+	3	+ is binary!

코드는 다음과 같이 언어를 특정하여 넣을 수 있습니다.

```
print("hello world!")
```

```
cout << "hello world!"
```

Code Embedding from File : Python

원하는 외부 파일을 참조하고 싶은 경우, 아래와 같이 합니다.

Code 1: hello world!

```
def hello():  
    print('hello world!')  
  
if __name__ == '__main__':  
    hello()
```

Code Embedding from File : Python II

Code 2: hello world!

```
def hello():  
    print('hello world!')  
  
if __name__ == '__main__':  
    hello()
```

Code 3: hello world!

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    cout << "Hello, World!";
    return 0;
}
```

Code Embedding from File : C++ II

Code 4: hello world!

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    cout << "Hello, World!";
    return 0;
}
```
