mentorama. Cientista de dados | PRO



O que são sinais?

No mundo físico, qualquer "objeto" que muda em relação ao tempo e/ou em relação ao espaço é chamado de sinal. Dentre diversos tipos de sinais temos dados textuais, áudios, imagens e vídeos. Outros exemplos de sinais são:

- A velocidade de um carro em movimento;
- A força que é aplicada em uma mesa para empurrá-la;
- O preço do dólar ao longo dos meses.

Considerando uma imagem, as suas variações se dão ao longo de um espaço bidimensional nos eixos X e Y.





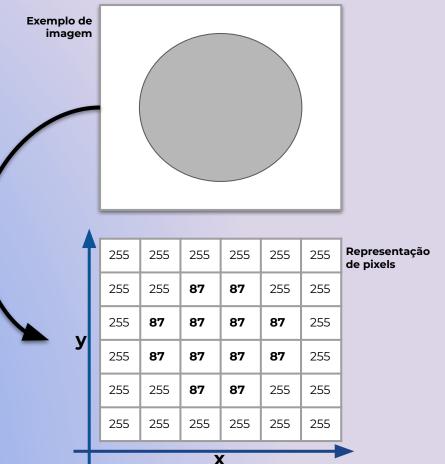




Uma imagem digital pode ser definida pela função f(x,y), de intensidade luminosa, em que o valor da intensidade luminosa de cada elemento da imagem pode ser fornecido a partir das coordenadas espaciais (x, y).

Quando tiramos uma foto, os equipamentos capturam alguns pontos do cenário real e armazenam os valores referentes a intensidade luminosa para cada um destes pontos. Estes pontos que compõem uma imagem são chamados de *pixels*.

Assim, quando estamos trabalhando com imagem, não trabalhamos com ela propriamente dita e, sim, com uma matriz de pixels cujos valores de seus elementos são as cores que compõem aquela imagem. Quando plotamos esta matriz, conseguimos visualizar a imagem. Se você pegar uma foto no seu celular e aumentar o zoom significativamente, você conseguirá ver que ela é composta por vários quadradinhos, os pixels.



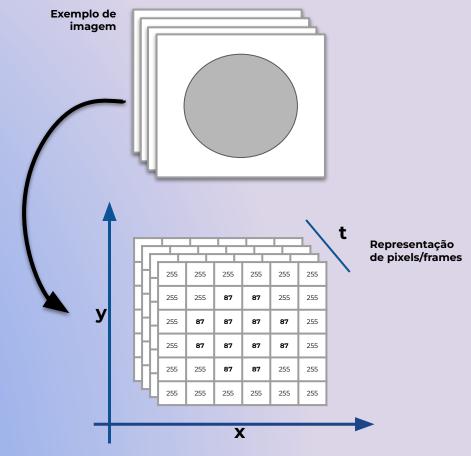
mentorama.

4

Os vídeos digitais são, basicamente, **uma sequência de imagens ao longo do tempo e podem ser definidos pela função f(x,y,t)** de intensidade luminosa ao longo do tempo.

Dessa forma, os vídeos são considerados sinais, cujas variações se dão no espaço tridimensional nos eixos **X, Y** e **T**.

Cada imagem que constitui um vídeo é denominada como quadros ou *frames*.



mentorama.

