KATEGORI LOMBA E - GOVERNMENT

JADWAL KEGIATAN

No	Kegiatan	Tanggal
1	Pendaftaran	13 Mei- 15 Juli
2	Batas Pengumpulan Proposal (Tahap 1)	22 Juli
3	Pengumuman Lolos Penyisihan Tahap 1	6 Agustus
4	Pengumpulan produk dan Upload video di Youtube (Tahap 2)	16 September
5	Pengumuman Finalis Tahap 2	14 Oktober
6	Babak Final (Presentasi Produk)	25-27 Oktober

Deskripsi Lomba

e-Government merupakan pemanfaatan teknologi informasi berbasis internet oleh pemerintah dalam memberikan informasi dan layanan kepada masyarakat, bisnis, pegawai, atau pemerintah lainnya, atau sebaliknya masyarakat atau bisnis dapat berinteraksi, atau memberikan informasi kepada pemerintah. Aplikasi e-Government dapat diimplementasikan dalam bentuk web-based, mobile-based atau kombinasi keduanya.

Terdapat setidaknya 4 kategori e-Government, yaitu aplikasi yang digunakan untuk mendukung relasi antara: (1) Pemerintah (Government) dan Masyarakat (Citizen), atau sebaliknya (disebut

G2C atau C2G); (2) Pemerintah dan Usahawan, atau sebaliknya (G2B atau B2G); (3) Pemerintah dan Pemerintah lainnya (G2G); dan (4) Pemerintah dan Pegawai pemerintah itu sendiri (G2E).

CAKUPAN BIDANG KATEGORI

- a) Relasi Pemerintah dan Masyarakat (G2C, atau C2G)
- b) Relasi Pemerintah dan Usahawan (G2B atau B2G)
- c) Relasi Pemerintah dan Pegawainya (G2E)
- d) Relasi Pemerintah dan Pemerintah (G2G)

BABAK PENYISIHAN 1

Babak penyisihan 1 dari kategori pengumpulan proposal. Proposal harus memperhatikan ketentuan berikut :

- 1. Proposal mencakup sub bidang kategori diatas yakni G2C, G2B, G2E atau G2G.
- 2. Proposal menggunakan Bahasa Indonesia
- 3. Proposal yang diajukan merupakan ide yang original
- 4. Sampul proposal berisi informasi nama tim, nama anggota, nama universitas.
- 5. Proposal dapat direalisasikan
- 6. Proposal tidak mengandung unsur SARA.

Proposal ditulis dalam kertas A4 menggukan font Times New Roman (12) maksimal 40 Halaman.

Struktur proposal adalah sebagai berikut:

- i. Judul / Nama Aplikasi e-Government
- ii. Latar Belakang
- iii. Tujuan dan manfaat Aplikasi
- iv. Batasan Aplikasi

- v. Implementasi
- vi. Screenshot mockup aplikasi
- vii. Target Pengguna Aplikasi

Proposal diupload dalam format PDF dengan penamaan:

"[NAMAKEGIATAN] Aplikasi EGovernment_[NAMATIM]_[NAMAAPLIKASI].pdf"

BABAK PENYISIHAN 2

Babak penyisihan 2 berupa pengumpulan produk dan video demo yang di upload di youtube. Link pengumpulan produk bisa dilihat pada website. Dan format video yang di upload di youtube adalah sebagai berikut :

"[NAMAKEGIATAN]-Aplikasi EGovernment-[NAMATIM]-[NAMAAPLIKASI].pdf"

BABAK FINAL

- 1. Peserta wajib melakukan demo aplikasi/produk.
- 2. Babak final berupa presentasi aplikasi/produk berdurasi maksimal 20Menit.